

User Manual

Battleship Game

FH-Joanneum

Informationsmanagement

3. Semester

SWENGB

Lukas DAVID, Alexander HORINA

Betreuender Prof.: Dipl.-Ing. Robert Ladstätter

Inhaltsverzeichnis

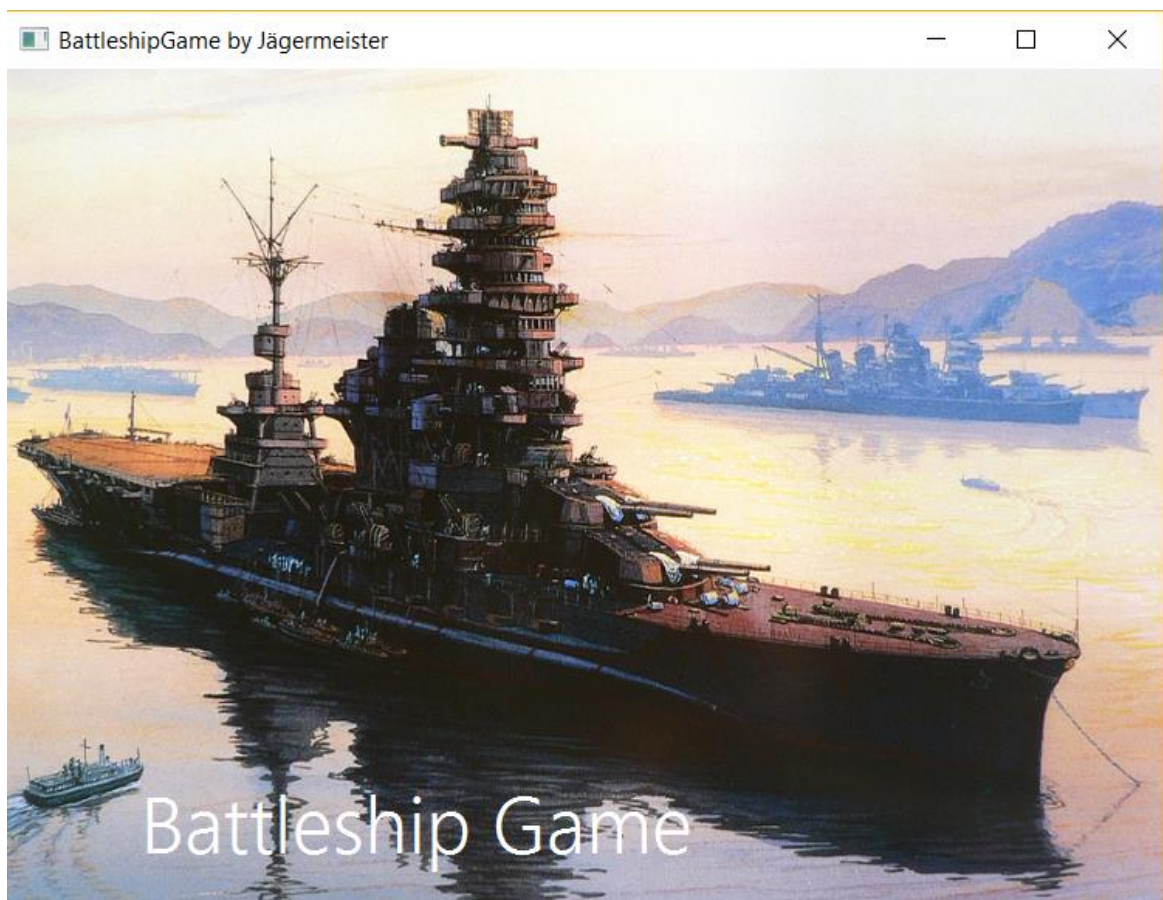
1	Beschreibung	3
2	Starten der Applikation	3
3	Hauptmenü	4
4	Spielstart	5
5	Credit Screene.....	7

1 Beschreibung

Das Programm ist ein Multi-Player-Battleship-Game, welches im Rahmen eines Studentenprojektes der FH-Joanneum in der Lehrveranstaltung ‚Software Engineering Basic‘ entwickelt wurde.

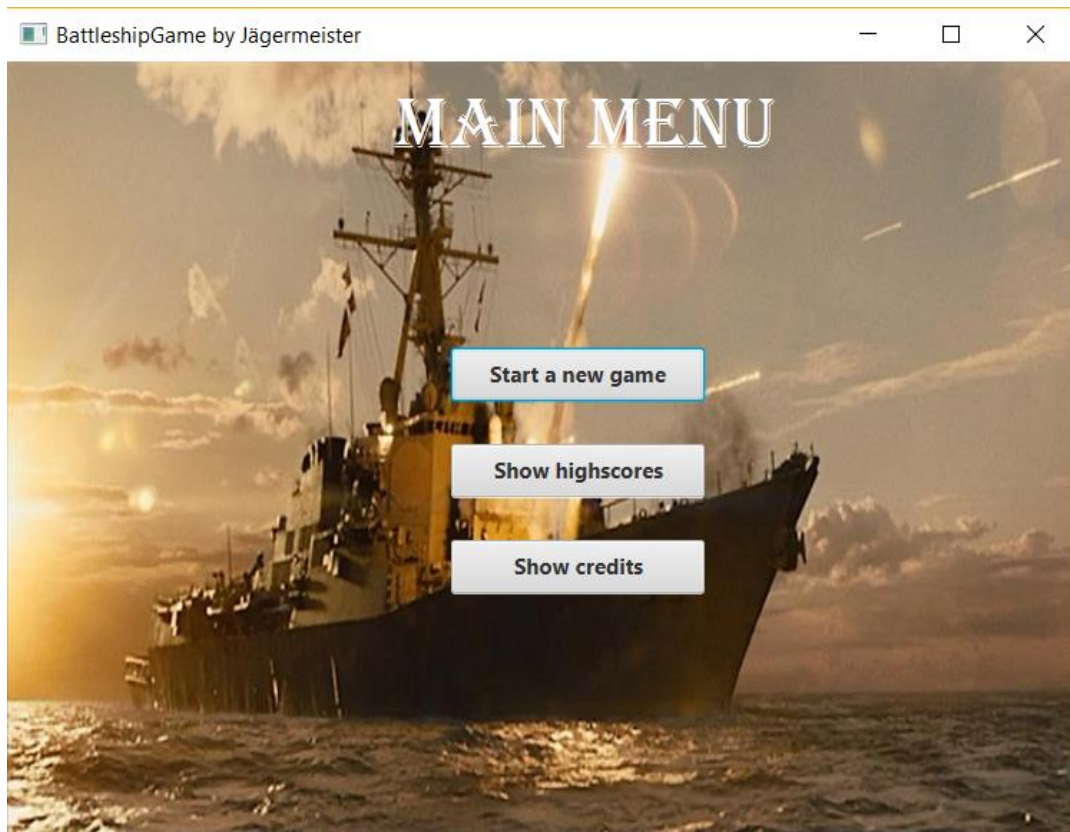
2 Starten der Applikation

Beim Start des Programmes erscheint zunächst dieser Lade-Screen bis das Spiel fertig geladen hat und man weiter ins Hauptmenü kommt.



3 Hauptmenü

Im Hauptmenü kann man auswählen, ob man ein neues Spiel starten möchte, die Highscore-Liste einsehen möchte oder nur die Informationen zu erstellen der Applikation sehen möchte.

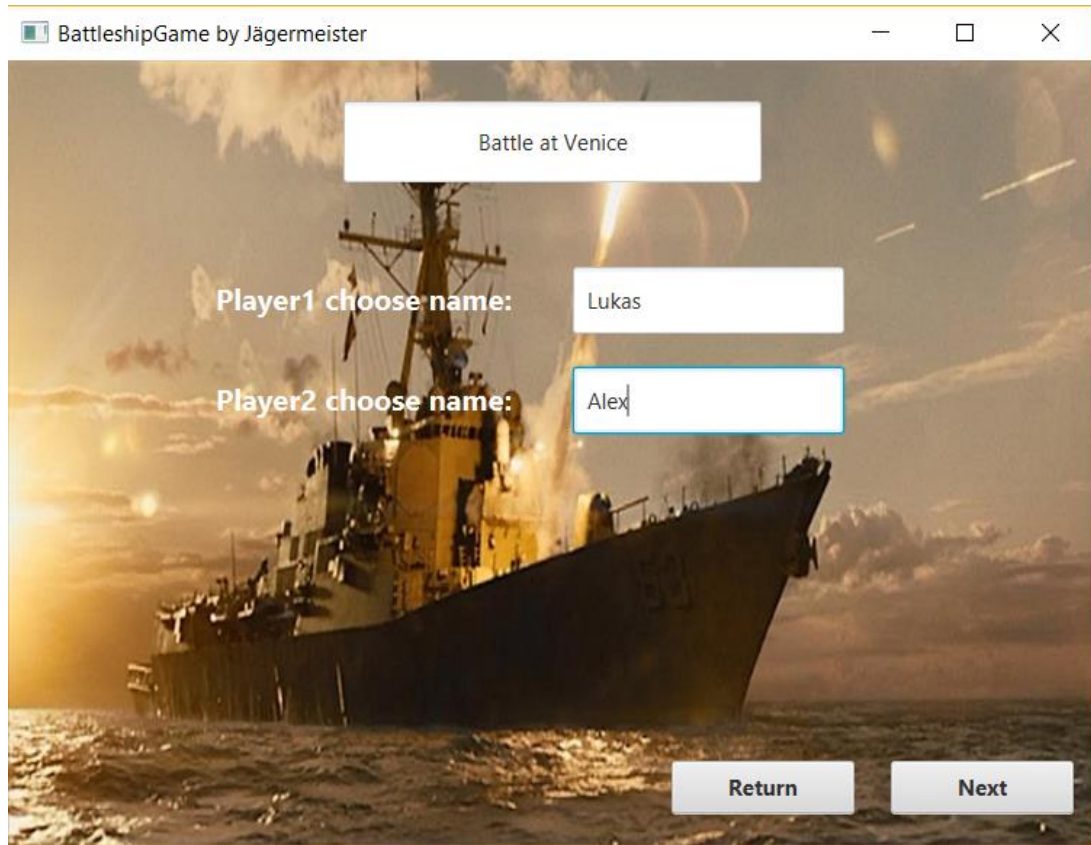


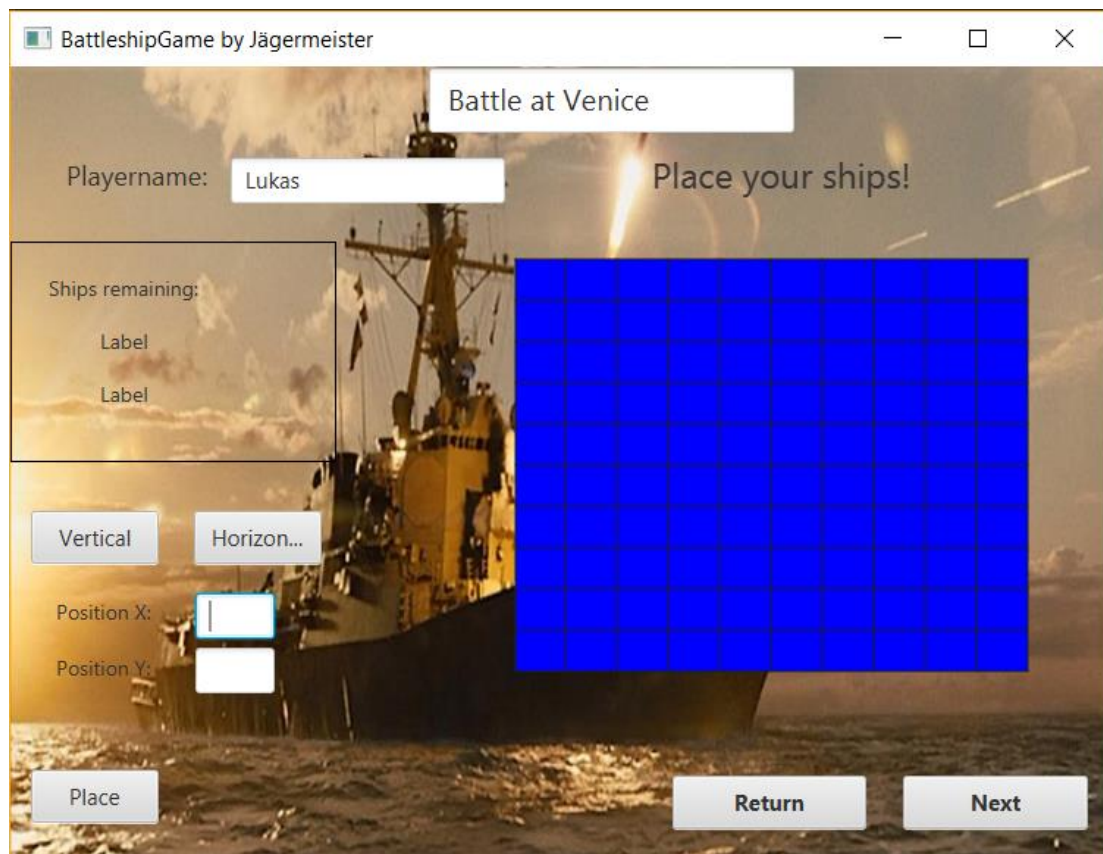
Hier kann man nun zwischen drei Punkten auswählen:

1. Start a new game
 - a. Hier wird ein neues Spiel erstellt
2. Show Highscore
 - a. Zeigt die Liste der Highscores
3. Show Credits
 - a. Gibt Auskunft über die Erstellung des Projektes

4 Spielstart

Um ein neues Spiel zu starten wählt man im Hauptmenü ‚Start a new game‘ aus. Beim nächsten Screen gibt man die Namen der Spieler an.





Danach wählen beide Spieler hintereinander aus wo sie ihre Schiffe platzieren wollen.

5 Credit Screene

Hier werden die Informationen zur Entwicklung des Programmes angegeben.

