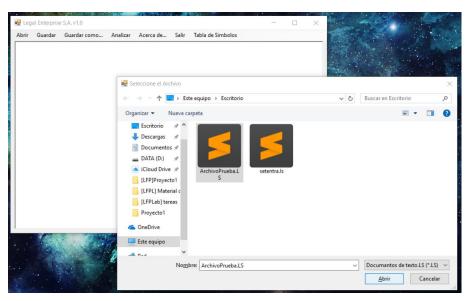
Manual de usuario

• El programa inicia con editor de texto donde poder escribir texto y funcionalidades tales como, abrir, guardar, guardar como, analizar, acerca de, Salir y tabla de token Donde podemos clicar cada uno de ellos.

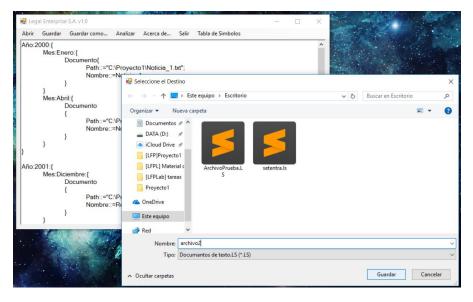


 Si seleccionamos el botón abrir se desplegará un buscador de archivos con extensión .LS, en donde podemos seleccionar el archivo con esa extensión y le damos doble clic o seleccionamos el archivo dando un clic y luego le damos al botón abrir y se abrirá el archivo en el editor de texto



```
Legal Enterprise S.A. v1.0
     Guardar Guardar como... Analizar Acerca de... Salir Tabla de Simbolos
Año:2000:{
      Mes:Enero:{
             Documento(
                     Path::="C:\Proyecto1\Noticia_1.txt";
                     Nombre::=Noticia_1;
      Mes:Abril:{
              Documento
                     Path::="C:\Proyecto1\Noticias_2.txt";
                     Nombre::=Noticia_1;
Año:2001:{
      Mes:Diciembre:{
             Documento
                     Path::="C:\Proyecto1\Resumen_2001.txt";
                     Nombre::=Resumen_2001;
```

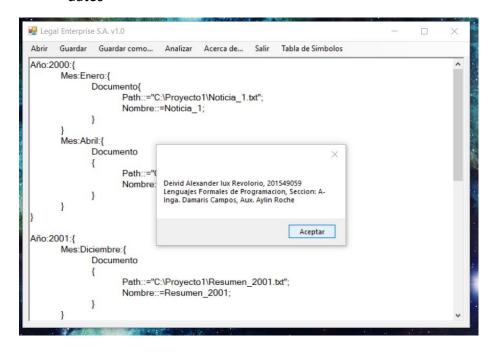
 Si seleccionamos el botón guardar el archivo se guardará en el que ya está creado por otro lado si hemos comenzado a escribir el código en el editor de texto sin haber abierto ningún archivo y le damos en guardar saldrá el buscador de archivos, solo que esta vez nos pedirá que busquemos en donde lo deseamos guardar al igual que si lo estuviéramos en guardar como...



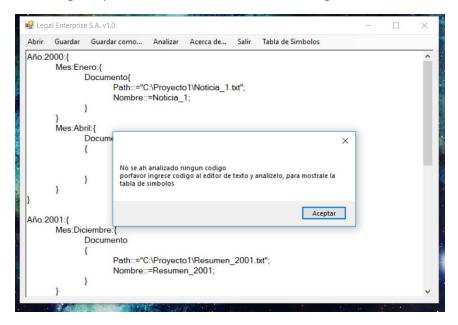
Podemos reescribir el archivo escribiendo el mismo nombre de un documento .LS existente o guardarlo como nuevo archivo con otro nombre.



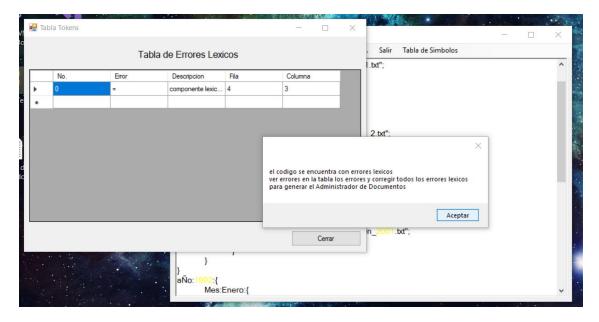
 Si seleccionamos el botón Acerca de... se muestran los datos del desarrollador datos



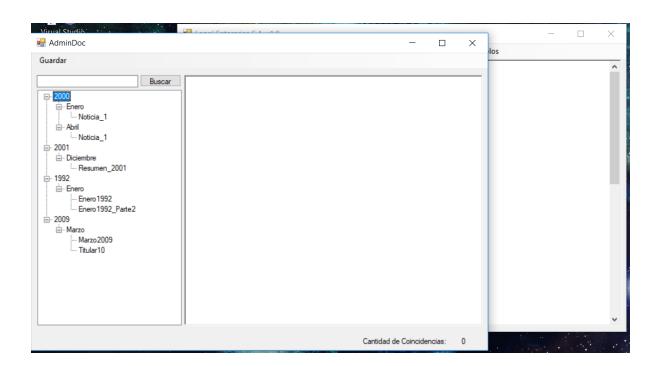
 Si no hemos Clicado en el botón de analizar el código escrito en el editor de texto y clicamos en tabla de símbolos no dejara entrar a la opción de tabla de tokens al igual que si encuentra errores en el código



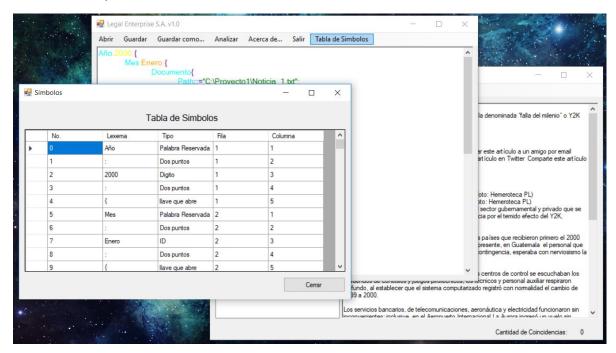
 A la hora de presionar el botón analizar el sistema deberá analizar el código y deberá de mostrar la tabla de errores léxicos en caso de que los encuentre de lo contrario se pintaran las palabras como se ha indicado y se habilitara el botón de tabla de tokens



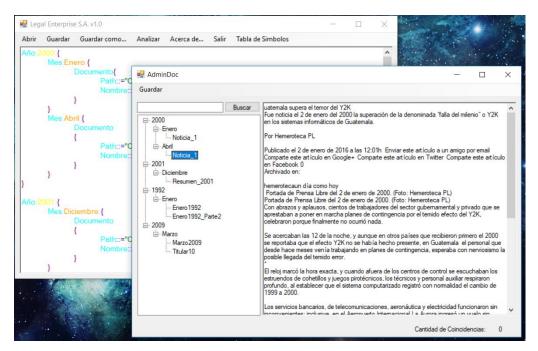
 Después de haber pintado las palabras se desplegará un mensaje que no se ah encontrados errores le damos en aceptar y se desplegará la ventana que organiza los archivos en un treeView



• Ahora podemos clicar la tabla de símbolos o de tokens.



 Si Clicamos algo de los archivos que se encuentran dentro de los años y dentro de los meses se nos desplegara en el nuevo editor de texto lo que se encuentra en ese archivo



 El programa tiene la funcionalidad por medio de un buscador léxico los patrones mejor llamadas expresiones regulares las palabras que se encuentren en el texto del archivo.

