

He solucionat els errors de la fase 2:

- Al seleccionar la taula de baix si tens activat el checkbox de filtre equip automaticament et surtira solament l'equip d'aquell jugador.
- A la taula de d'alt si selecciones una fila i tens activat el checkbox de filtre jugador automaticament a la taula de baix solament et surtiran els jugadors d'aquell equip.
- I em funciona de les dos formes si primer cliques al checkbox i despres a la fila o si primer cliques a la fila i despres al checkbox.
- Tambe he solucionat els problemes que tenia amb la coleccio de jugadors de la taula equip, quant borro un jugador ja automaticament mel borra de la coleccio de jugadors que tenim a equip i si el modifico o l'afegeixo tambe automaticament mel carrega a la taula equip.
- Si elimino un equip automaticament em fica el camp equip dels jugadors d'aquest equip a null, lo unic petit problema que tinc es que si despres intento modificar aquest equip i ficarli un equip m'ho deixa fer però pareix que no mel afegeix al equip.
- Els filtros ja funcionen correctament.
- De metodes generics en principi havia fet generic el afegir i eliminar pero al tenir que fer això de que quant elimines el jugador es te de de eliminar tambe de la coleccio de jugadors del equip pues ma tocat fer coses dintre del metode eliminar que son en concret per jugador aixi que aquest metode ma tocat tornar a ferlo normal. Aixi que de generic solament tinc lo de afegir.

He solucionat l'error que vas trobar al provar el programa que quant seleccionaves files petava lo programa i surtia `ArrayIndexOutOfBoundsException` ara al interactuar amb el programa en principi ho he provat be i ja no passa això, lo que passa es que de vegades al iniciar el programa em dona `ArrayIndexOutOfBoundsException` pero no passa sempre passa de vegades això es lo que em pareix extrany he mirat lo que li vas dir a Elies això de utilitzar 2 variables una per cada taula i comprovar que en tot moment utilitzi les variables correctes pero en principi ho he trobat tot be jo crec que no es aquest problema porque si sigues això passaria sempre suposo, es extrany que solament passi avegades no sempre.

En principi crec que esta tot fet el que em vas dir de la fase tinc aquest 2 petits errors que avegades surt `ArrayIndexOutOfBoundsException` i lo problema que quant elimino un equip al jugador me fica l'equip a null i si intento modificar el jugador i ficarli un equip no mel fica.

Fase 3:

- He usat el `StringBuilder` al camp `nomEquip` de la classe `Equip` i he usat el metode `append` per afegir dades al `StringBuilder`.
- He usat el array al camp `posicio jugador` i he usat el `Arrays.Compare` per a obligar al usuari introduir una posicio valida, te de ser `Delanter,Porter,Mitg Camp,Defensa` si no es una posicio valida et dona un missatge de que has introduit una posicio incorrecta.
- He usat les expressions regulars per a que als jugadors al camps `nomcognoms` solament m'introdueixin lletres de la A-Z per a que no em puguin introduir numeros o caracters ja que un `nom_cognom` no pot tenir numeros.