- -He afegit una segona taula de Jugadors.
- -He fet 4 filtros: Puntuacio de menor a major, ordenar alfabeticament equips, ordenar alfabeticament jugadors, gols de menor a major. Em funcionen els 4 pero realement nomes em funciona 1 el de Ordenar alfabeticament Equips ja que no hi hauran 2 equips que es diguin igual, pero la puntuacio de menor a mejor si que podem tenir equips amb la mateixa puntuacio aixi que tal i com esta ara no et deixa tenir mes d'un equip amb la mateixa puntuacio, en gols de menor a major passa lo mateix solament ens deixa ficar un numero de gols una vegada pero realment aquest numero de gols a la realitat 2 jugadors poden tenir el mateix numero de gols, i a ordenar alfabeticament jugadors ordeno per el nomjugador i passa el mateix a la realitat podem tenir 2 jugadors que tinguin el mateix nom. Pero bueno aixo ja se que em falla i ho tinc d'arreglar.
- I bueno el principal canvi es que ara usem TreeSet.

```
private static Collection<Equip> dades = new TreeSet<>();
private static Collection<Equip> dades2 = new TreeSet<>(new EquipOrdenaPuntuacio());
private static Collection<Jugador> dadesJugador = new TreeSet<>();
private static Collection<Jugador> dadesJugador2 = new TreeSet<>(new JugadorOrdena());
```

- He adaptat el codi de afegir, editar, eliminar per a que ara funcioni amb el TreeSet. Tambe he ficat el boto mostrar igual que em fet a classe.

