- -He afegit una segona taula de Jugadors.
- -He fet 4 filtros: Puntuacio de menor a major, Ordenar alfabeticament equips, gols de menor a major, Ordenar alfabeticament Jugadors.
- I bueno el principal canvi es que ara usem TreeSet.

```
private static Collection<Equip> dades = new TreeSet<>();
private static Collection<Equip> dades2 = new TreeSet<>(new EquipOrdenaPuntuacio());
private static Collection<Jugador> dadesJugador = new TreeSet<>();
private static Collection<Jugador> dadesJugador2 = new TreeSet<>(new JugadorOrdena());
```

- He adaptat el codi de afegir, editar, eliminar per a que ara funcioni amb el TreeSet. Tambe he ficat el boto mostrar igual que em fet a classe.
- Tambe he fet que quant cliquis a una fila automaticamen s'omplin els JtextField amb les dades de la fila.

He fet tambe lo de que al seleccionar el equip et surtin solament los jugadors d'aquell equip, per a que aixo funcioni tens de clicar al filtra equip una vegada has clicat al filtra equip si cliques a un equip de la taula equips funcionara, en canvi si el filtra equip no esta activat a la taula equips surtiran tots els jugadors. Aixo si no sabia com fer per al hora d'afegir les dades com fer per introduir tambe el equip aixi que he pensat obligo a que seleccioni un equip i li dono lo valor a equip del equip que he seleccionat aixo trobo que ho tindre de solucionar ja que al hora d'afegir em compleix la seva funcio pero a l'hora d'editar trobo que ja no em serveix massa esta forma de fer ho, i a la taula equips tambe es mostra la columna de jugadors pero bueno aixo trobo que ja queda be.

Com es veu visualment el programa ja ho solucionare al final de tot que tampoc tinc molta idea de com fer que es vegui mes bonic.

