

He solucionat els errors de la fase 2:

- Al seleccionar la taula de baix si tens activat el checkbox de filtre equip automaticament et surtira solament l'equip d'aquell jugador.

- A la taula de d'alt si selecciones una fila i tens activat el checkbox de filtre jugador automaticament a la taula de baix solament et surtiran els jugadors d'aquell equip.

- I em funciona de les dos formes si primer cliques al checkbox i despres a la fila o si primer cliques a la fila i despres al checkbox.

- Tambe he solucionat els problemes que tenia amb la coleccio de jugadors de la taula equip, quant borro un jugador ja automaticament mel borra de la coleccio de jugadors que tenim a equip i si el modifico o l'afegeixo tambe automaticament mel carrega a la taula equip.

- Si elimino un equip automaticament em fica el camp equip dels jugadors d'aquest equip a null.

- Els filtros ja funcionen correctament.

- De metodes generics en principi havia fet generic el afegir i eleminar pero al tenir que fer això de que quant elimines el jugador es te de de eliminar tambe de la coleccio de jugadors del equip pues ma tocat fer coses dintre del metode eliminar que son en concret per jugador aixi que aquest metode ma tocat tornar a ferlo normal. Aixi que de generic solament tinc lo de afegir.

He solucionat l'error que vas trobar al provar el programa que quant seleccionaves files petava lo programa i surtia `ArrayIndexBoundExcepcion` ara al interactuar amb el programa en principi ho he provat be i ja no passa això, tambe he solucionat l'error que avegades em donava `ArrayIndexBoundExcepcion` al inciar el programa era perque a la taula jugadors tenia una columna de més.

En principi pareix que ja em funciona tot força be, quant modifico un nom d'equip mel modifica al camp equip de jugadors, quant borro el equip mel borra del camp equip de jugadors, quant modifico un nom de jugador tambe mel modifica a la taula Equips, quant elimino un jugador tambe mel elimina de la taula equips, quant afegeixo un jugador a un equip tambe mel afegeix al camp jugadors de la taula jugadors, quant modifico un equip per un altre a la taula jugadors tambe mel modifica a la taula equip al camp jugadors.

Fase 3:

- He usat el `StringBuilder` al camp `nomEquip` de la classe `Equip` i he usat el metode `append` per afegir dades al `StringBuilder`.

- He usat el array al camp `posicio jugador` i he usat el `Arrays.Compare` per a obligar al usuari introduir una posicio valida, te de ser `Delanter`, `Porter`, `Mitg Camp`, `Defensa` si no es una posicio valida et dona un missatge de que has introduit una posicio incorrecta.

- He usat les expressions regulars per a que als jugadors al camps `nomcognoms` solament m'introdueixin lletres de la A-Z per a que no em puguin introduir numeros o caracters ja que un `nom_cognom` no pot tenir numeros. Tambe he fet el mateix amb el camp `nom equip` de la taula `Equip`.