

Propósito

Este documento pretende poner a prueba el nivel del candidato, ningún ejercicio es imprescindible para el proceso de selección. En todo momento podrán consultarse fuentes de internet. Si en algún ejercicio no se pudiese completar una parte, se admiten alternativas.

Git

Crear un repositorio en GitHub. Subir un fichero README.md que contenga los datos de contacto del candidato (nombre completo, email, teléfono). Enviar un enlace del repositorio a tgarcia@eldesmarque.com.

Formulario HTML

Crear un formulario en un fichero .html con los siguientes campos:

- Usuario
- Contraseña
- Botón enviar

Al enviarse el formulario, se comprobará por javascript que:

- el campo usuario y contraseña tengan texto
- la contraseña tenga un tamaño superior a 6 caracteres

Si todo está correcto, se mostrará un mensaje de confirmación indicando “Correcto, ¿proceder con el registro?”. Si se acepta, se mostrará un aviso diciendo “Registrado!”. Si no, no hacer nada.

En caso que el formulario no esté correcto, se mostrará un mensaje “Error!”.

Subir este ejercicio al repositorio de GitHub.

Maquetación

Crear un fichero .html que muestre en pantalla la siguiente estructura utilizando HTML + CSS:



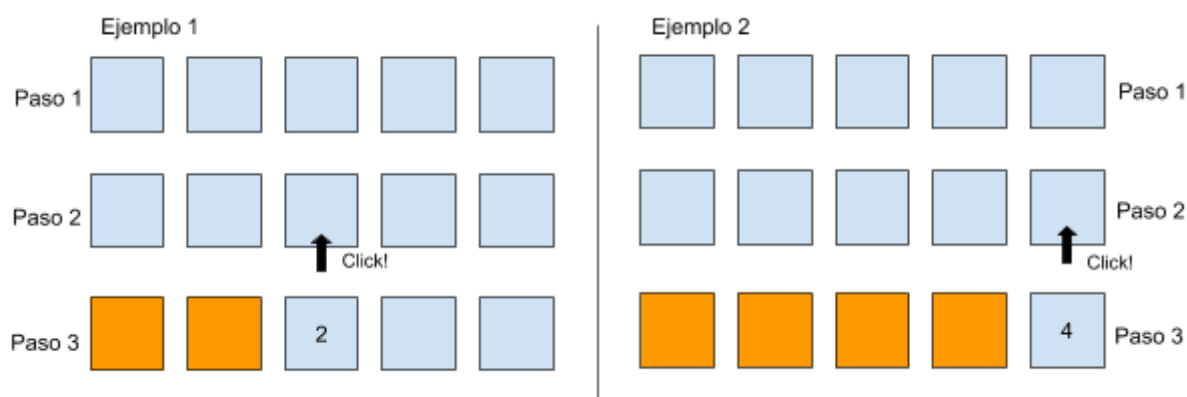
Subir este ejercicio al repositorio de GitHub.

jQuery

Cree un fichero .html que haga lo siguiente utilizando la librería jQuery:

Se mostrarán 5 cuadrados azules. Al pulsar sobre uno, se cambiará el texto de este y se indicará el nº de cuadros previos al pulsado. Además, cada cuadrado anterior se coloreará de naranja.

Al pulsar sobre otro cuadro, se repetirá el proceso (sólo debe de haber 1 cuadro con texto y desde el cuadro pulsado a la derecha han de estar azules)



Subir el fichero .html al repositorio de GitHub.

PHP

Crear un fichero .php que muestre un formulario. Dicho formulario tendrá un campo de texto con la etiqueta “Lista” y un botón de enviar. En el campo lista se espera que lleguen secuencias de números separados por comas.

Al enviar el formulario (por POST), se leerá el campo “lista” y para cada valor recibido, se pintará un elemento de lista con dicho valor.

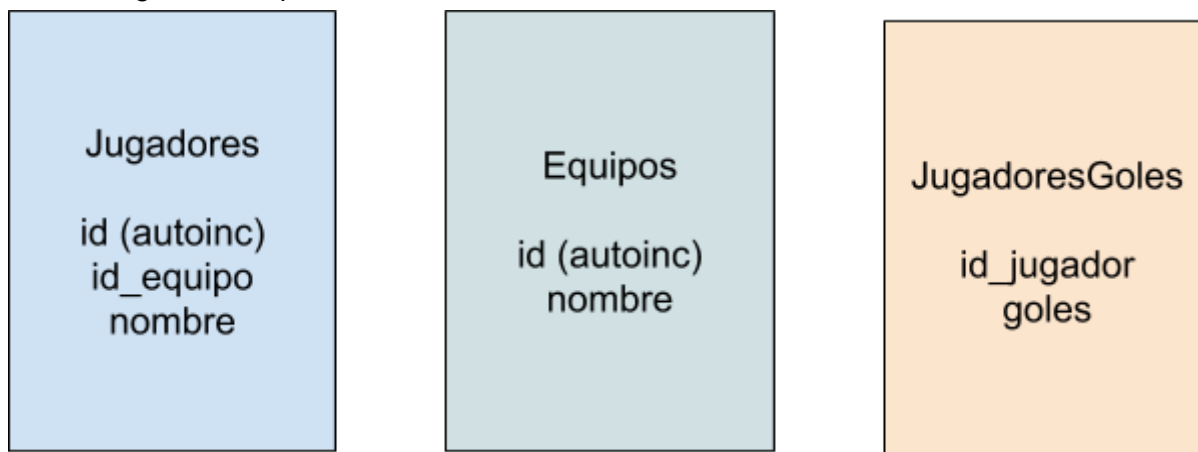
Si se introduce 3,4,7,9, se tendrá que mostrar

- 3
- 4
- 7
- 9

Subir el fichero .php al repositorio de GitHub.

SQL

Dado el siguiente esquema de base de datos:



Escribir el SQL necesario para ejecutar las siguientes consultas:

1) Listar todos los jugadores junto con su equipo, ordenados por el nombre del equipo y el nombre del jugador. P.ej:

Betis - Joel Robles
Betis - Joaquín
Sevilla - Nolito
Sevilla - Jesús Navas

2) Listar el total de goles marcados por cada equipo, ordenado por el total de goles. P.ej:

Sevilla - 20

Betis - 17

- 3) Insertar un nuevo jugador
- 4) Borrar el jugador recién creado
- 5) Incrementar los goles de un jugador en 5
- 6) Listar el máximo goleador de cada equipo:
Betis - Joaquín
Sevilla - Nolito

Subir el fichero de sentencias (.sql) al repositorio de GitHub.

WordPress

a) Crear un plugin de Wordpress que realice lo siguiente:

* Añadir el siguiente código en la etiqueta <head> de la web:

```
<!--  
plugin de pruebas  
-->
```

* Crear una página en la sección de administración de WP, que se enlace desde el menú y que al acceder muestre lo siguiente:

El usuario logado es <USUARIO_LOGADO>

* Añada un shortcode que al utilizarlo muestre la fecha actual

* Añadir un nuevo campo para la edición de los posts que sea:

“Estado de aprobación” y cuyos valores puedan ser: Aprobado, Pendiente, Rechazado.

* Añadir una ruta Ajax que al invocarse te devuelva el número de usuarios que existen en la web

b) Crear un tema de wordpress con 2 plantillas que hacen lo siguiente:

* index.php - Lista los títulos y los enlaces a las últimas noticias de la web. Pinta el nº de usuarios que existen en la web (utilizando la ruta Ajax declarada anteriormente)

* category.php - Lista todas las categorías que existen en la web con su nombre y enlace