PROYECTO FINAL

ROLMAN DAVID ECHAVARRIA PRINCE

JULIANA ANDREA CASTAÑO MARIN

DOCENTE

AUGUSTO ENRIQUE SALAZAR

UNIVERSIDAD DE ANTIOQUIA

INFORMATICA 2

FACULTAD DE INGENIERIA

MEDELLIN

2023

Nombre: Badjuice

Objetos

-La escena: área donde se cortarán las frutas con el objeto cuchillo esquivando objetos bizarros

-Temporizador: tiempo limite para elaborar la receta, cuando llegue a 0 el cuchillo se detiene

-Caja: recibe el dinero del cliente de acuerdo que tan bien hizo la receta

-Frutas y objetos bizarros: aparecerán de manera semialeatorias en la escena por un tiempo determinado

-Cuchillo: corta los objetos y las frutas, lo maneja manualmente el usuario

-La comanda: Al lado de derecho de la interfaz grafica esta de manera estática los ingredientes solicitados que exige concentración y memoria del jugador

Otro escenario

-Cliente: paga en caja y su expresión cambia dependiendo del producto adquirido

Descripción

El juego se trata de hacer un jugo con las frutas pedido por el cliente, esté le da una comanda y el jugador trata de hacerla, el objetivo es hacer el jugo esquivando los otros objetos presentes (cigarro, aguardiente, ratas, cucarachas entre otros) en un tiempo determinado, al final el cliente paga de acuerdo que tan acorde estuvo su pedido, si lleva ingredientes de más o indebidos el pago se va reduciendo.

Boceto de la descripción

     