



Mi Primera App Móvil - Android

Una aplicación móvil básica desarrollada en Android Studio que demuestra las características esenciales de una app Android moderna.

Enlace al Repositorio (GitHub)

[Repositorio de la App Aquí](#) 🐱

Descripción

Esta aplicación Android incluye los componentes fundamentales de una interfaz móvil:

- **TextView:** Mensaje de bienvenida
- **ImageView:** Imagen decorativa (estrella vectorial)
- **Button:** Botón interactivo
- **Toast:** Mensaje emergente al presionar el botón

Características

- Interfaz de usuario intuitiva y centrada
- Diseño responsive con LinearLayout
- Uso de recursos strings para internacionalización
- Imagen vectorial escalable
- Interacción del usuario con feedback Toast
- Colores de Material Design

Tecnologías Utilizadas

- **Lenguaje:** Kotlin
- **IDE:** Android Studio
- **Min SDK:** 24 (Android 7.0)
- **Target SDK:** 36
- **Build System:** Gradle con Kotlin DSL
- **UI:** LinearLayout con componentes nativos de Android
- **Mi setup:** Android Studio en CachyOS (Rolling Release) Linux

Estructura del Proyecto

```
app/
├── src/main/
│   ├── java/com/example/tarea1/
│   │   └── MainActivity.kt           # Actividad principal
│   ├── res/
│   │   ├── layout/
│   │   │   └── activity_main.xml    # Diseño de la interfaz
│   │   └── values/
```

```
| | | | └─ strings.xml          # Recursos de texto
| | | | └─ colors.xml         # Paleta de colores
| | | └─ drawable/
| | |   └─ imagen_ejemplo.xml  # Imagen vectorial
| └─ AndroidManifest.xml      # Configuración de la app
└─ build.gradle.kts           # Configuración de dependencias
  └─ gradle/
    └─ libs.versions.toml     # Versiones centralizadas
```

Instalación y Configuración

Prerrequisitos

- Android Studio Arctic Fox o superior
- JDK 11 o superior
- Dispositivo Android con API 24+ o emulador

Pasos de instalación

1. Clonar el repositorio

```
git clone https://github.com/davidmanueldev/app-movil-basica-kotlin-unifranz.git

cd app-movil-basica-kotlin-unifranz
```

2. Abrir en Android Studio

- Abre Android Studio
- Selecciona "Open an existing project"
- Navega hasta la carpeta del proyecto

3. Sincronizar dependencias

- Haz clic en "Sync Now" cuando aparezca la notificación
- Espera a que se descarguen todas las dependencias

4. Ejecutar la aplicación

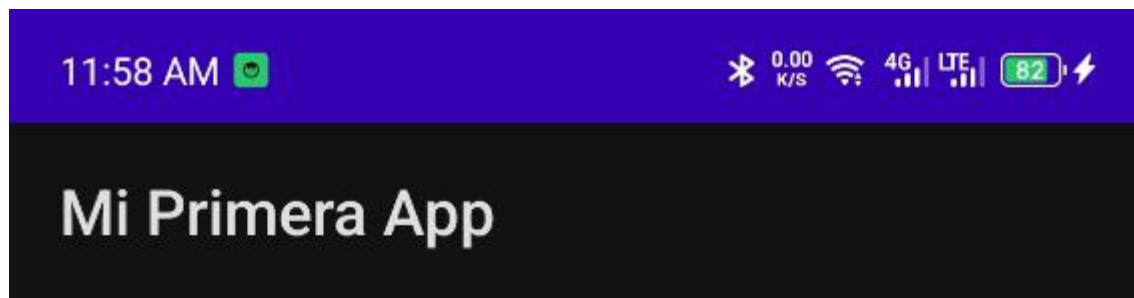
- Conecta tu dispositivo Android o inicia un emulador
- Haz clic en el botón "Run" (▶) o presiona **Shift + F10**

Uso de la Aplicación

1. **Inicio:** Al abrir la app, verás el mensaje de bienvenida
2. **Imagen:** Se muestra una estrella decorativa en el centro
3. **Interacción:** Presiona el botón "Presiona Aquí"
4. **Feedback:** Aparecerá un mensaje Toast: "Hola Mundo, esta es mi primera app móvil GAAAAA"

Capturas de Pantalla

Interfaz Principal



**Bienvenido a mi Primera App
Móvil**



PRESIONA AQUI

Mostrar Mensaje



Código Kotlin

```
package com.example.tarea1

import android.os.Bundle
import android.widget.Button
import android.widget.Toast
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity

class MainActivity : AppCompatActivity() {

    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)

        // Obtener referencia al botón
        val buttonMostrarMensaje: Button =
            findViewById(R.id.buttonMostrarMensaje)

        // Configurar el listener del botón
        buttonMostrarMensaje.setOnClickListener {
            // Mostrar mensaje Toast al presionar el botón
            Toast.makeText(
                this,
                "Hola Mundo, esta es mi primera app móvil. GAAAAAA",
                Toast.LENGTH_SHORT
            ).show()
        }
    }
}
```

Toast en Acción

12:01 PM



Mi Primera App

**Bienvenido a mi Primera App
Móvil**



PRESIONA AQUÍ



Hola Mundo, esta es mi primera app
móvil. CAAAAAA

MOVIE: GAAAAA

