

Laboratorio 2 | Programación de Dispositivos Móviles (App de Diseños Flutter)

Una aplicación simple que muestra diferentes tipos de diseños e interfaces en Flutter. Esto fue un proyecto para practicar y mejorar la UI/UX de aplicaciones móviles.

Estudiante: David Manuel Mamani Huanca

Enlace al Repositorio

NOTA: Hice la respectiva presentación en el laboratorio en clase, y me gané mis puntos por entregar primero.

[Click aqui para el repositorio en GitHub](#)

Qué incluye

La app tiene varias pantallas con diferentes estilos:

- **Página de inicio:** Un menú principal con tarjetas para navegar a cada sección
- **Diseño básico:** Una pantalla que simula un perfil de lugar con imagen, información y botones de acción
- **Scroll vertical:** Una pantalla con PageView vertical que simula una app del clima
- **Botones creativos:** Una grid de botones con efectos glassmorphism y animaciones

Características principales

- Navegación entre pantallas
- Animaciones fluidas
- Efectos visuales como glassmorphism y gradientes
- Botones interactivos con feedback
- Diseño moderno y responsivo
- Tema consistente en toda la app

Cómo usar

1. Clona el repositorio
2. Ejecuta `flutter pub get` para instalar las dependencias
3. Conecta un dispositivo o abre un emulador
4. Corre `flutter run` para ejecutar la app

Tecnologías

- Flutter
- Dart
- Material Design

Nota

Este es un proyecto de práctica para aprender sobre diseño de interfaces en Flutter. No es una app funcional real, solo demostraciones visuales de diferentes tipos de layouts y efectos.