BeHuman

Online humanitarna platforma

Predlog projekta

Verzija 1.0

Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 03.03.2022. | 1.0 | Inicijalna verzija | David Marinković  Katarina Maksimović  Milica Miletić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Cilj dokumenta 4

2. Opseg dokumenta 4

3. Lična karta projekta 4

4. Tema i svrha projekta 4

5. Opis projekta 4

6. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 4

7. Cilj i motivacija tima 4

8. Vođa tima 5

9. Komunikacija 5

10. Planiranje vremena 5

Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj web aplikacije BeHuman.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | **BeHuman** |
| Naziv tima | M3 |
| Članovi tima | David Marinković, 17738 [vođa tima]  Katarina Maksimović, 17732  Milica Miletić, 17771 |
| Problem je | Nepostojanje objedinjene online platforme za volontiranje i donacije |
| Pogađa | Ljude kojima je neophodna pomoć, koji žele da doniraju i one koji žele da volontiraju |
| Posledice su | Nepostojanje platforme pomoću koje se može zahtevati i pružati pomoć |
| Uspešno rešenje će | Omogućiti ljudima kojima je pomoć neophodna, da na jednom mestu zatraže sve vrste pomoći koje će dobiti od ljudi voljnih da pomognu |
| Proizvod je namenjen | Svim ljudima kojima je pomoć neophodna |
| Koji | Potencijalnim korisnicima pruža sledeće mogućnosti:  -lakši način za zahtevanje pomoći ljudima kojima je pomoć potrebna  -lakši i brži način za prijavljivanje ljudi koji su voljni da pomognu  ( volontiranje, razne vrste donacija, …) |
| Proizvod je | Web aplikacija |
| Koja | Mogućnost komunikacije izmedju osobe kojoj je potrebna pomoć i osobe koja želi da pruži pomoć |
| Za razliku od | Nedostatak direktne komunikacije izmedju volontera ili donatora i osoba kojima je pomoć neophodna |
| Naš proizvod će | Imati mogućnost onlajn komunikacije izmedju volontera ili donatora i osoba kojima je pomoć neophodna |

# Opis projekta

Ideja aplikacije BeHuman je platforma koja pruža mogućnost prijave korisnika kojima je pomoć neophodna i korisnika koji su voljni da doniraju, kao i komunikaciju izmedju osobe kojoj je potrebna pomoć i osobe koja želi da pruži pomoć. Razne vrste pomoći koje pruža aplikacija su:

* materijalna pomoć u vidu hrane, pića, odeće …
* novčana pomoć za obolele i siromašne
* donacija krvi
* mogućnost volontiranja

Postojaće administratorski deo koji će omogućiti upravljanje i nadgledanje sistema i ažuriranje podataka u bazi podataka.

Postojaće sledeći tipovi korisnika:

- Administrator stranice – zadužen za upravljanje stranicom, unos, ažuriranje, brisanje podataka iz baze, nadgledanje korisničkih zahteva za dobijanje i pružanje pomoći

- Korisnik –mogućnost prijavljivanja za pomoć i doniranje pomoći

- Gost (neprijavljen korisnik) – mogućnost pregledanja usluga i vrste pomoći koje pruža platforma

Karakteristike proizvoda:

1. Upotrebljivost - Jednostavan i pregledan korisnički interfejs

2. Responsive dizajn – Web aplikacija je namenjena za korišćenje u svim web pretraživačima

3. Dostupnost - Aplikacija je dostupna 24/7

4. Sigurnost – Autentifikacija i autorizacija korisnika

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

Potrebna znanja i veštine:

1. Poznavanje objektno orijentisane paradigme

2. Poznavanje HTML-a, CSS-a, Javascript-a i React-a

3. Poznavanje WebAPI koncepta

4. Iskustvo sa web serverima i web aplikacijama

5. Poznavanje Node.js i .net

6. Poznavanje MongoDB

7. Sposobnost prilagođavanja timu i uvažavanja tuđih mišljenja

8. Odgovornost prema dodeljenim zadacima

Znanja i veštine članova tima :

David Marinković (vođa tima), 17738:

-Poznavanje objektno-orijentisane paradigme

-Poznavanje front-end tehnologija

-Poznavanje back-end tehnologija

-Odgovornost prema dodeljenim zadacima

-Veštine potrebne za vođu tima

Katarina Maksimović, 17732:

-Poznavanje objektno-orijentisane paradigme

-Poznavanje front-end tehnologija

-Poznavanje dizajniranja

-Sposobnost prilagođavanja timu i uvažavanja tuđih mišljenja

Milica Miletić, 17771:

-Poznavanje objektno-orijentisane paradigme

-Poznavanje back-end tehnologija

-Odgovornost prema dodeljenim zadacima

-Sposobnost prilagođavanja timu i uvažavanja tuđih mišljenja

Potencijalni rizik za uspešnu realizaciju projekta bi bilo neuspešno realizovanje pojedinih funkcionalnosti zbog nedovoljnog vremena za usavršavanje novih tehnologija.

# Cilj i motivacija tima

Ciljevi tima su: sticanje potrebnih znanja o pomenutim tehnologijama (React, Node.js, MongoDB), učenje o razvoju softvera, razvijanje navika rada u timu i na kraju uspešno završavanje projekta.

Ciljevi članova tima:

David Marinković:

1) Proširivanje znanja u dizajniranju web aplikacija

2) Sticanje iskustva u timskom radu

Katarina Maksimović:

1) Sticanje iskustva u razvoju softvera

2) Sticanje iskustva u timskom radu

3) Sticanje novih znanja o back-end tehnologijama

Milica Miletić:

1) Uspešno obavljanje zadatka

2) Sticanje novih znanja o front-end i back-end tehnologijama

3) Sticanje iskustva u timskom radu

Osobine članova tima:

David Marinković - ličnost koja se sama motiviše

Katarina Maksimović - ličnost motivisana zadatkom

Milica Miletić - ličnost motivisana komunikacijom

# Vođa tima

Naši kriterijumi za izbor vođe tima su:

1. Odgovornost prema radu

2. Kreativnost

3. Pristupačnost prema ostalim članovima tima

4. Sposobnost dobre organizacije

5. Motivišuća osoba

6. Iskustvo u timskom radu

7. Omogućava drugim članovima da učestvuju u donošenju odluka

8. Snalažljivost

Za vođu tima izabran je David Marinković. Prilikom izbora, osobine koje su bile presudne su iskustvo u timskom radu i sposobnost dobre organizacije.

# Komunikacija

Članovi tima će komunicirati prvenstveno putem MS Teams-a , lično i putem društvenih mreža. Dva ili tri puta nedeljno biće održan sastanak na kojem će se donositi odluke o daljem razvoju projekta. Sastanci će se održavati online. Poštovaće se odluka većine, a evidencija o odlukama u toku izrade projekta će se voditi na računaru. Delovi projekta će se razmenjivati isključivo korišćenjem Bitbucket-a, a bitne informacije vezane za projekat će se razmenjivati korišćenjem društvenih mreža i lično.

# Planiranje vremena

Planirano vreme rada svakog člana na projektu je 9 sati nedeljno.

U slučaju odsustva nekog od članova, ostatak tima će preraspodeliti njegov posao u tom vremenskom

periodu. Duže odsustvo nekog člana nije planirano, izuzetak koji će se uzeti u obzir su neplanirane obaveze

koje mogu iskrsnuti u toku semestra.

Gruba procena ukupnog broja sati rada na izradi projekta je 90 sati po članu tima, uključujući i vreme za

proučavanje novih tehnologija.