

Backlog do Produto, Definition of Ready e Definition of Done - incluindo ao menos um requisito não funcional

<div><div></div><div>▼ Backlog (17 issues)</div></div> <div>0<div>0</div><div>Criar sprint</div></div>	
SCRUM-1 Criar formulário de cadastro de produtos	TAREFAS PENDENTES ▼ <div></div>
SCRUM-2 Incluir campos para nome, descrição, preço e quantidade em estoque	TAREFAS PENDENTES ▼ <div></div>
SCRUM-3 Desenvolver página de consulta de estoque	TAREFAS PENDENTES ▼ <div></div>
SCRUM-4 Exibir lista de produtos cadastrados com suas informações	TAREFAS PENDENTES ▼ <div></div>
SCRUM-5 Criar sistema de verificação de estoque baixo	TAREFAS PENDENTES ▼ <div></div>
SCRUM-6 Implementar sistema de login para usuários	TAREFAS PENDENTES ▼ <div></div>
SCRUM-7 Validar dados inseridos no formulário de cadastro	TAREFAS PENDENTES ▼ <div></div>
SCRUM-8 Implementar botão de submissão do formulário de cadastro	TAREFAS PENDENTES ▼ <div></div>
SCRUM-9 Incluir opções de filtro por nome, preço e quantidade em estoque na página de consulta	TAREFAS PENDENTES ▼ <div></div>
SCRUM-10 Definir limite mínimo de estoque para notificação de baixo estoque	TAREFAS PENDENTES ▼ <div></div>
SCRUM-11 Criar páginas de registro de novos usuários	TAREFAS PENDENTES ▼ <div></div>
SCRUM-12 Desenvolver interface de usuário intuitiva e atraente	TAREFAS PENDENTES ▼ <div></div>
SCRUM-13 Armazenar dados cadastrados no banco de dados	TAREFAS PENDENTES ▼ <div></div>
SCRUM-14 Implementar funcionalidade de pesquisa rápida na página de consulta	TAREFAS PENDENTES ▼ <div></div>
SCRUM-15 Enviar notificações para usuários quando o estoque de um produto estiver abaixo do limite definido	TAREFAS PENDENTES ▼ <div></div>
SCRUM-16 Definir diferentes níveis de acesso para funcionários e gestores	TAREFAS PENDENTES ▼ <div></div>
SCRUM-17 Garantir segurança das informações do sistema	TAREFAS PENDENTES ▼ <div></div>

Projetos / Controle de Estoque de Madeiraira

Backlog

DM

Epic ▼

Importar trabalho

Insights

Configurações de visualização

Epic

Itens sem epic

Registrar Informações

Consultar Informações

Confirmar Dados

Detalhes do Produto

Privacidade e segurança

Emitir Notificações

+ Criar epic

▼ Backlog (17 issues)

0

0

Criar sprint

SCRUM-1 Criar formulário de cadastro de produtos	REGISTRAR INFORMAÇ...	TAREFAS PENDENTES ▼	- <div></div>
SCRUM-2 Incluir campos para nome, descrição, preço e quantidade em estoque	REGISTRAR INFORMAÇ...	TAREFAS PENDENTES ▼	- <div></div>
SCRUM-3 Desenvolver página de consulta de estoque	CONSULTAR INFORMA...	TAREFAS PENDENTES ▼	- <div></div>
SCRUM-4 Exibir lista de produtos cadastrados com suas informações	CONSULTAR INFORMA...	TAREFAS PENDENTES ▼	- <div></div>
SCRUM-5 Criar sistema de verificação de estoque baixo	PRIVACIDADE E SEGUR...	TAREFAS PENDENTES ▼	- <div></div>
SCRUM-6 Implementar sistema de login para usuários	REGISTRAR INFORMAÇ...	TAREFAS PENDENTES ▼	- <div></div>
SCRUM-7 Validar dados inseridos no formulário de cadastro	CONFIRMAR DADOS	TAREFAS PENDENTES ▼	- <div></div>
SCRUM-8 Implementar botão de submissão do formulário de cadastro	CONFIRMAR DADOS	TAREFAS PENDENTES ▼	- <div></div>
SCRUM-9 Incluir opções de filtro por nome, preço e quantidade em estoque na página de consulta	CONSULTAR INFORMA...	TAREFAS PENDENTES ▼	- <div></div>
SCRUM-10 Definir limite mínimo de estoque para notificação de baixo estoque	PRIVACIDADE E SEGUR...	TAREFAS PENDENTES ▼	- <div></div>
SCRUM-11 Criar páginas de registro de novos usuários	REGISTRAR INFORMAÇ...	TAREFAS PENDENTES ▼	- <div></div>
SCRUM-12 Desenvolver interface de usuário intuitiva e atraente	DETALHES DO PRODUTO	TAREFAS PENDENTES ▼	- <div></div>
SCRUM-13 Armazenar dados cadastrados no banco de dados	CONFIRMAR DADOS	TAREFAS PENDENTES ▼	- <div></div>
SCRUM-14 Implementar funcionalidade de pesquisa rápida na página de consulta	CONSULTAR INFORMA...	TAREFAS PENDENTES ▼	- <div></div>
SCRUM-15 Enviar notificações para usuários quando o estoque de um produto estiver abaixo do limite definido	EMITIR NOTIFICAÇÕES	TAREFAS PENDENTES ▼	- <div></div>
SCRUM-16 Definir diferentes níveis de acesso para funcionários e gestores	PRIVACIDADE E SEGUR...	TAREFAS PENDENTES ▼	- <div></div>
SCRUM-17 Garantir segurança das informações do sistema	PRIVACIDADE E SEGUR...	TAREFAS PENDENTES ▼	- <div></div>

Definition of Done

1. **Implementação Completa:** Todas as funcionalidades especificadas no item do backlog foram implementadas de acordo com os critérios de aceitação.
2. **Testes Concluídos:** O código foi testado de acordo com os critérios de aceitação e padrões de qualidade estabelecidos.
3. **Revisão de Código:** O código foi revisado por outro membro da equipe para garantir sua qualidade e aderência aos padrões de codificação.
4. **Documentação Atualizada:** Qualquer documentação relacionada ao item do backlog foi atualizada para refletir quaisquer mudanças ou novas funcionalidades implementadas.
5. **Integração Contínua:** O código foi integrado com sucesso ao repositório principal e todas as verificações de integração foram concluídas com sucesso.
6. **Testes de Usuário:** O item foi testado pelo usuário ou pelo cliente final para garantir que atenda às suas expectativas e requisitos.
7. **Aprovação do Cliente:** O cliente ou o proprietário do produto revisou e aprovou o trabalho concluído.
8. **Implantação:** O código foi implantado com sucesso no ambiente de produção, se aplicável, e está pronto para uso pelos usuários finais.

Definition of Ready

1. **Descrição do Item:** Cada item do backlog deve ter uma descrição clara e concisa do que é e qual é o seu propósito.
2. **Critérios de Aceitação Claros:** Todos os itens do backlog devem ter critérios de aceitação definidos, descrevendo o que precisa ser alcançado para considerar o item completo.
3. **Estimativa de Esforço:** Cada item do backlog deve ter uma estimativa de esforço atribuída, indicando o trabalho necessário para concluí-lo.
4. **Priorização:** Os itens do backlog devem ser priorizados com base no valor para o negócio e na dependência de outros itens.
5. **Dependências Resolvidas:** Todas as dependências externas devem ser identificadas e resolvidas antes que um item possa ser considerado pronto para ser trabalhado.
6. **Recursos Disponíveis:** Devem estar disponíveis os recursos necessários, como equipe, ferramentas e acesso a dados, para que o item possa ser trabalhado.