INFORME DE SEGUIMIENTO DE ACTIVIDADES, TAREAS Y REUNIONES

Proyecto: Simulador Beyond Orbit

Integrantes

- David Ricardo Martinez

- Samuel Penilla

- Nelson Torres

- Nixon Cortes

- Sebastián Villamizar

- Kevin García

Númer	Actividad/tarea/reunió	Responsabl	Fecha	Estado	Observaciones
O	n	е	Asignació n		
1	reunión grupal	Equipo	01/05/202 5	Completad o	Primera reunión grupal para análisis del problema y asignación de tareas, se definieron el alcance y objetivos específicos
2	Investigar librerías para la parte gráfica	Nixon Cortes	01/05/202 5	Completad o	Información enviada a grupo de Whatsapp
3	Investigar métodos para simular los aspectos físicos	Kevin García	01/05/202 5	Completad o	Información enviada a grupo de Whatsapp
4	Indagar que aspectos del proyecto podrían requerir autómatas	Sebastián Villamizar	01/05/202 5	Completad o	Información enviada a grupo de Whatsapp
5	Averiguar que puede haber entre la tierra y marte que pueda interferir en la ruta	Nelson Torres	01/05/202 5	Completad o	Información enviada a grupo de Whatsapp
6	reunión	David Martinez y Samuel Penilla	02/05/202 5	Completad o	Se definieron lenguaje de programación y

				1	entorno de
					trabajo
7	reunión	David y Samuel Penilla	12/05/202	Completad o	Diseño de modelo inicial de grilla funcional y desplazamiento de cohete tierra a marte, incluyendo movimiento de asteroides, implementació n visualización básica: rejilla y estados visibles (cohete, planetas, asteroides).
8	reunión grupal	equipo	19/05/202 5	Completad o	En base a indicaciones dadas por el docente en base a primer modelo, replanteamient o del modelo de sistema solar
9	reunión	Nixon Cortés y David Martinez	24/06/202	Completad	Desarrollo de código inicial de nuevo modelo en Google colab, implementació n reglas de transición del autómata para que el cohete responda a esas fuerzas, ajustar parámetros físicos, incluir colisiones, límites del espacio y obstáculos

10	reunión	Samuel	30/05/202	Completad	Diseño e
		penilla y	5	0	implementació
		Sebastián			n de modelo de
		Villamizar			sol estático y
					animado
11	reunión	Nixon cortés	30/05/202	Completad	Ajuste de
		y David Martinez	5	0	detalles de funcionalidad
		Martinez			nuevo código,
					ejecutar
					simulaciones
					de prueba con
					diferentes
					escenarios.
					validación del
					comportamient o esperado
12	reunión	Kevin García	02/06/202	Completad	Diseño y
		y Nelson	5	0	organización de
		Torres			diapositivas
					para
					presentación final
13	Trabajo individual	Samuel	03/06/202	Completad	Diseño de
		Penilla	6	0	imagen PNG
					temática y con
					datos de
		.	00/00/000		integrantes
14	Trabajo individual	Nixon cortes	03/06/202	Completad	Grabación de
			6	0	video mostrando
					funcionamiento
					del código
15	Trabajo individual	David	04/06/202	Completad	Organización
		Martinez	6	0	de informe
				_	seguimiento –
16	reunión grupal	Equipo	05/06/202	Completad	Ensayo
			6	0	presentación final, detalles a
					exponer
					durante
					presentación
					por cada
					miembro del
					grupo