CICLO: DESARROLLO APLICACIONES WEB-DISTANCIA

**MÓDULO: DESPLIEGUE DE APLICACIONES WEB** 

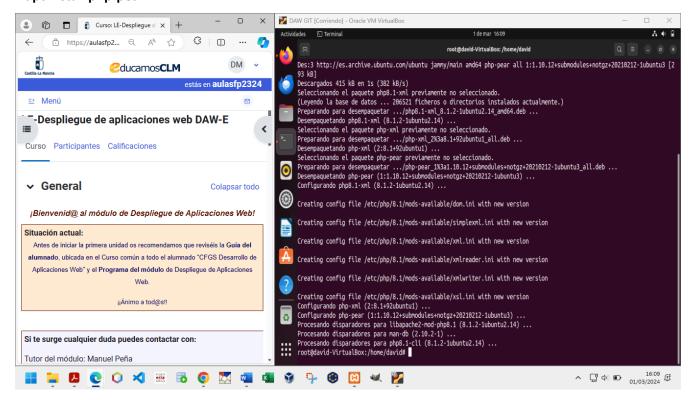
**ALUMNO: DAVID MEDINA GARCIA** 

TAREA: DAW06

1. Indica cada uno de los pasos que deberías de dar para proceder a la instalación de phpDocumentor, suponiendo que vas a partir de una máquina en la que tienes instalado la distribución Debian / Ubuntu actual, y en la que ya están instalados y correctamente configurados apache y php.

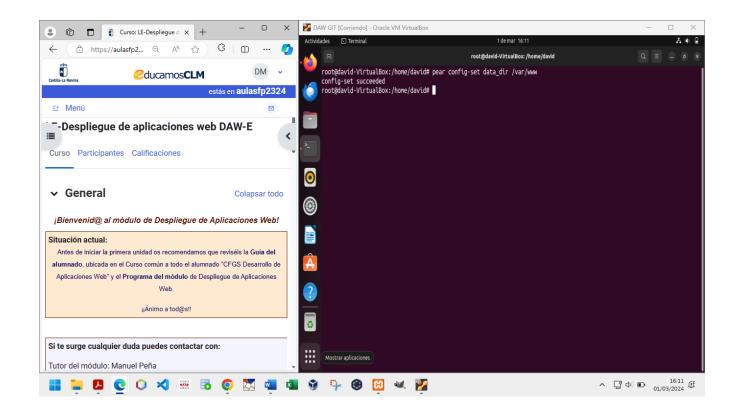
Primero tenemos que instalar pear, para lo que usamos el comando:

## apt install php-pear



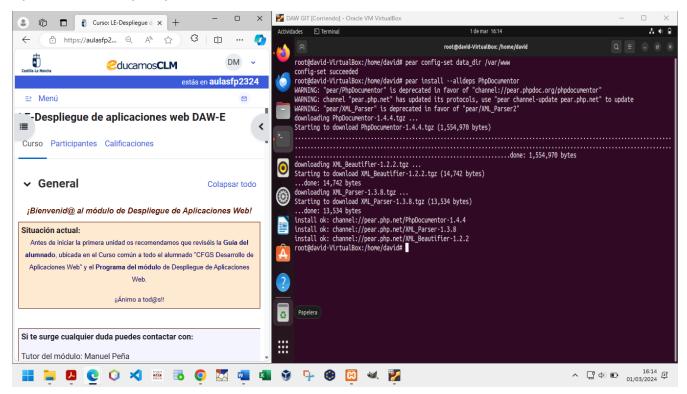
Ahora configuramos su directorio de trabajo en /var/www:

pear config-set data\_dir /var/www



Pasamos a instalar phpDocumentor con todas sus dependencias:

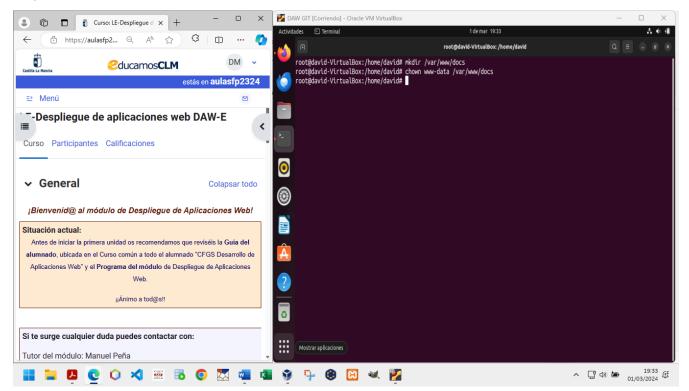
### pear install --alldeps PhpDocumentor



Ya sólo nos queda crear un directorio de salida para **phpDocumentor** y cambiar su propietario a **www-data**: **mkdir /var/www/docs** 

# chown www-data /var/www/docs

Y probamos su funcionamiento



### 2. Explica en qué consisten las plantillas de código en el caso de Javadoc y cada uno de sus componentes.

Con las plantillas **Javadoc** conseguimos documentar una aplicación, sus clases y métodos, siendo de mucha utilidad para las actualizaciones futuras. También conseguimos que cuando estemos llamando a un método o clase determinado, se nos muestre una sugerencia para el código, la cual podemos coger con tan solo pulsar **Ctrl+Space** o cualquier otra combinación de teclas que definamos.

Una plantilla se compone de nombre, descripción, contexto en función del lenguaje y un patrón o código de la plantilla. Este último puede estar compuesto de texto fijo o una serie de variables, como pueden ser:

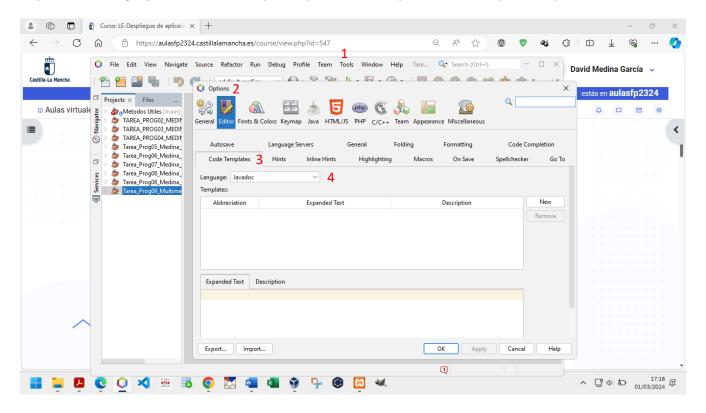
**\${cursor}**: posición en la que se establecerá el cursor de texto tras desplegar el código de la plantilla.

**\${enclosing\_type}**: tipo de la clase en la que nos encontramos.

**\${enclosing\_method}** : nombre del método en el que nos encontramos.

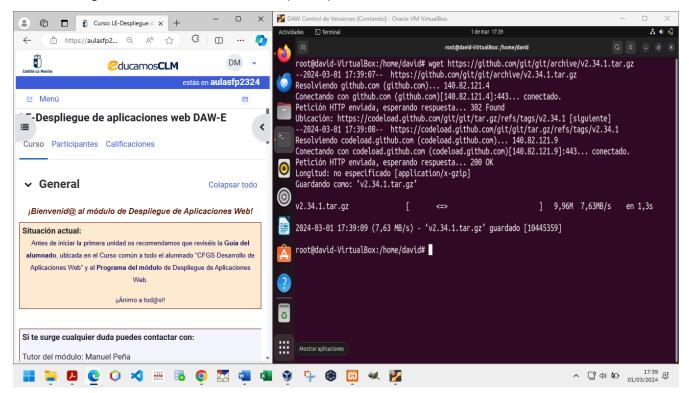
\${year}: año en curso. \${time}: hora en curso

Para poder crear nuestras propias plantillas en **NetBeans** (que es el ide que yo uso para desarrollar en Java), tendremos que seleccionar la opción **Herramientas -> Opciones -> Editor -> Plantillas de Código** y en el apartado de **lenguaje** seleccionamos aquel al que deseamos aplicarle la nueva plantilla que creemos.



- 3. Dispones de una máquina que cuenta con el sistema operativo Debian / Ubuntu recientemente actualizado, en la que está el entorno de red configurado y, además, dispones de conexión a Internet y estás trabajando con la cuenta del usuario root . Indica cada uno de los pasos y comandos implicados en ellos para conseguir hacer lo siguiente:
  - 1. Suponiendo que el sistema ya tiene instalado las siguientes librerías de las que Git depende: curl, zlib, openssl, expat, y libiconv, pasos a realizar la compilación e instalación de Git considerando que ya disponemos del paquete git-1.7.6.tar.bz2

Descargamos una version mas reciente (2.34.1)

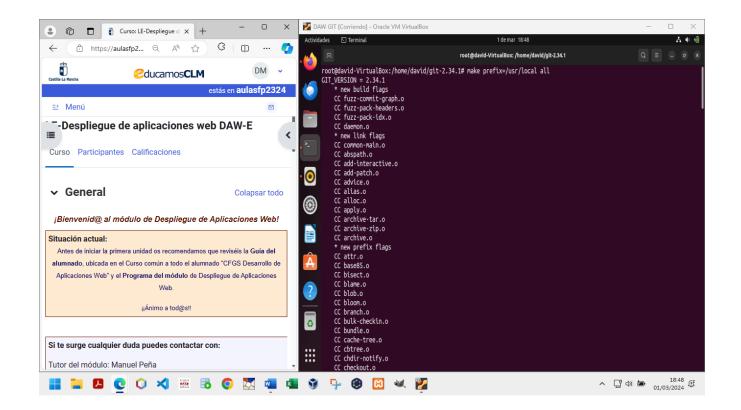


Lo descargamos y lo colocamos en /home/david y lo descomprimimos ahí con el comando:

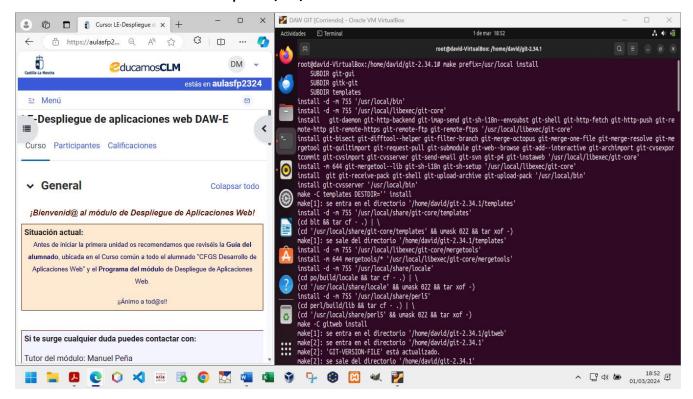
tar -xvf v2.34.1.tar.gz

Ahora cambiamos de directorio con el comando **cd git-\***, para situarnos en la carpeta resultante.

Utilizamos el comando make prefix=/usr/local all



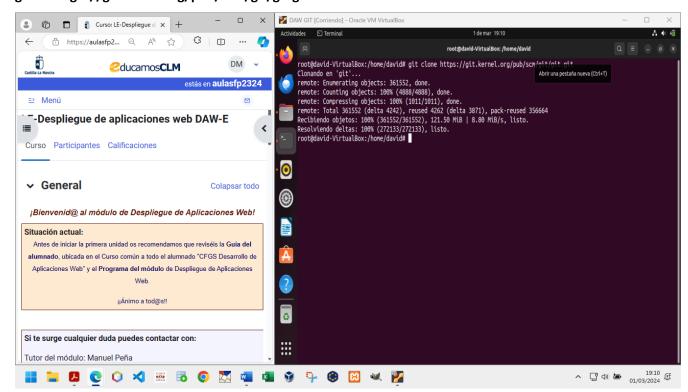
### Utilizamos el comando make prefix=/usr/local install



2. Cómo obtener Git a través del propio Git para futuras actualizaciones, de manera que descargaría automáticamente el código fuente desde su repositorio.

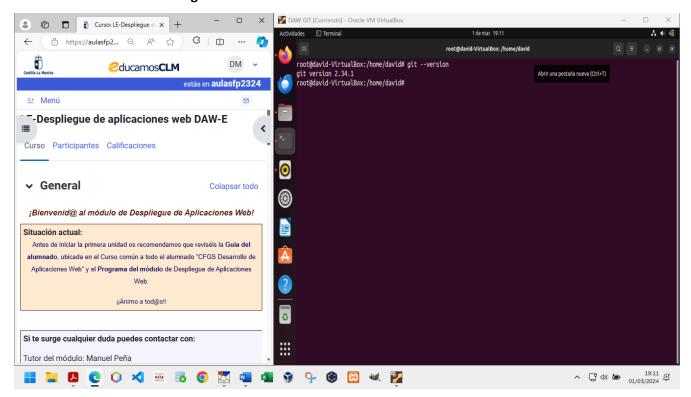
Vamos al directorio raíz y clonamos allí el repositorio. Utilizamos el comando

git clone git://git.kernel.org/pub/scm/git/git.git



3. Comprobar la versión que se ha instalado de Git.

Utilizamos el comando git -version

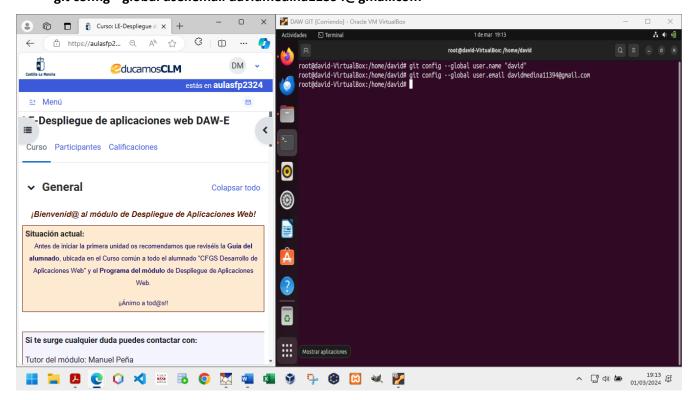


4. Establecer el nombre de usuario y dirección de correo electrónico en la configuración de Git.

Usamos los comandos:

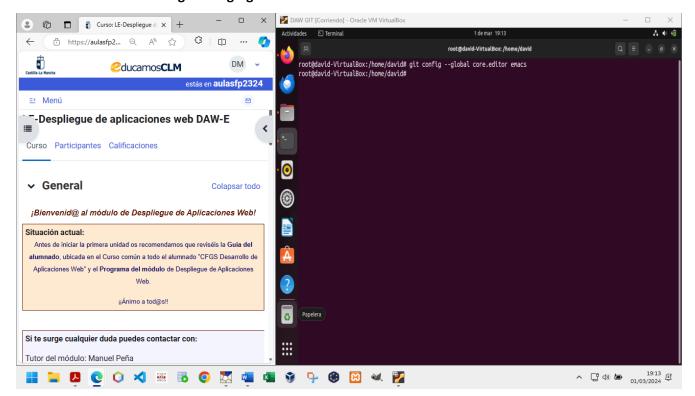
git config --global user.name "david"

git config --global user.email davidmedina11394@gmail.com



5. Cambiar el editor de texto que trae por defecto Git al editor emacs.

Usamos el comando git config --global core.editor emacs



6. Dentro de la carpeta /var/cache/git/ crear una carpeta para un nuevo proyecto denominado tarea\_DAW06 e iniciar un repositorio el nuevo proyecto.

Creamos el directorio con mkdir /var/cache/git

Creamos la carpeta con mkdir /var/cache/git/tarea\_DAW06

Nos movemos a ella con cd /var/cache/git/tarea\_DAW06

Iniciamos repositorio con git init

