CICLO: DESARROLLO APLICACIONES WEB-DISTANCIA

MÓDULO: DESPLIEGUE DE APLICACIONES WEB

ALUMNO: DAVID MEDINA GARCIA

TAREA: DAW03

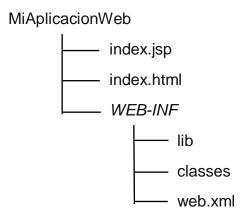
1. Una aplicación web puede ser desplegada en diferentes servidores web manteniendo su funcionalidad y sin ningún tipo de modificación en su código debido a la especificación servlet 2.2, ¿cuál es la estructura de directorios que debe tener?

Ha de tener un directorio principal o raíz que contendrá los ficheros estáticos y JSP's.

En su interior ha de existir una carpeta denominada **WEB-INF** que contendrá el fichero **web.xml** encargado de configurar la aplicación.

Dentro de esta carpeta tendremos dos **supcarpetas**, una denominada **classes** que contiene los ficheros compilados(Servlets, beans) y otra denominada **lib** que tendrá las librerías adicionales.

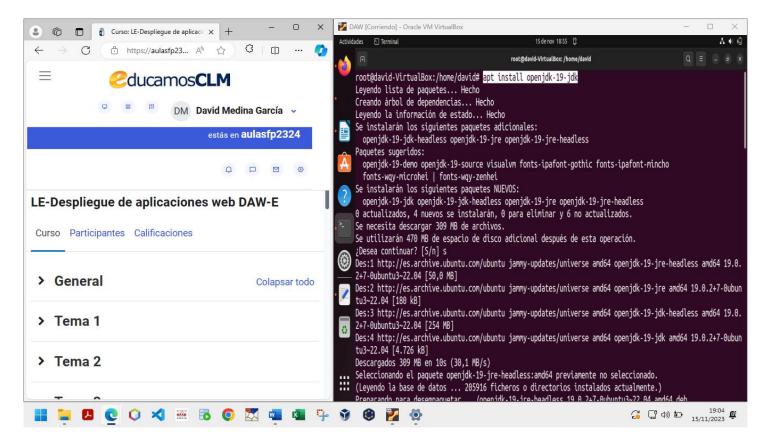
Al mismo nivel de **WEB-INF** estará el resto de carpetas para ficheros estáticos.



- 2. Ant se basa en ficheros XML, normalmente configuramos el trabajo a hacer con nuestra aplicación en un fichero llamado build.xml. Indica alguna de las etiquetas con las que podemos formar el contenido de este archivo, así como la función de cada una de ellas.
 - o **project**: este es el elemento raíz del fichero XML, y como tal, solamente puede haber uno en todo el fichero, el que se corresponde a nuestra aplicación Java.
 - o **target**: Es un conjunto de tareas que queremos aplicar a nuestra aplicación en algún momento. Se puede hacer que unos objetivos dependan de otros, de forma que eso lo trate Ant automáticamente.
 - task: Es un código ejecutable que aplicaremos a nuestra aplicación, y que puede contener distintas propiedades (como por ejemplo el classpath). Ant incluye ya muchas básicas, como compilación y eliminación de ficheros temporales, pero podemos extender este mecanismo si nos hace falta. Luego veremos algunas de las disponibles.
 - o **property**: Es simplemente algún parámetro (en forma de par nombre-valor) que necesitamos para procesar nuestra aplicación, como el nombre del compilador, etc. Ant incluye ya las más básicas, como son BaseDir para el directorio base de nuestro proyecto, ant.file para el path absoluto del fichero build.xml, y ant.java.version para la versión de la JVM.

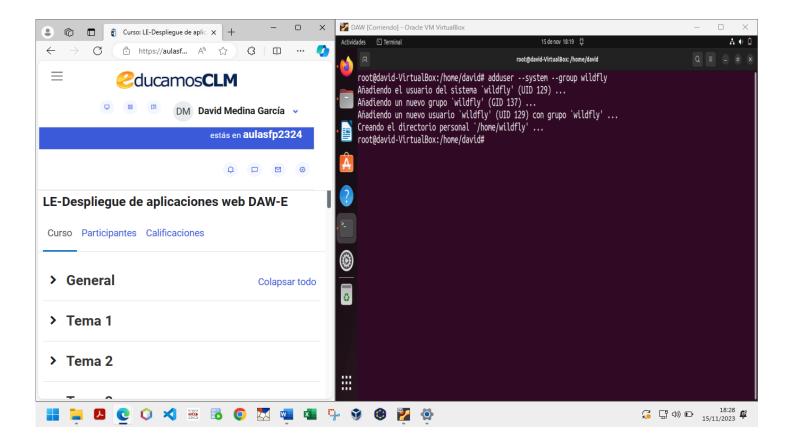
- 3. Dispones de una máquina que cuenta con el sistema operativo Ubuntu 18.04 LTS o posterior, recientemente actualizado, en la que está el entorno de red configurado y, además, dispones de conexión a Internet y estás trabajando con la cuenta del usuario root. Indica cada uno de los pasos, y comandos implicados en ellos, para conseguir hacer lo siguiente:
- Instalar el JDK 8.

Instalamos una versión más reciente de java. apt install openjdk-19-jdk



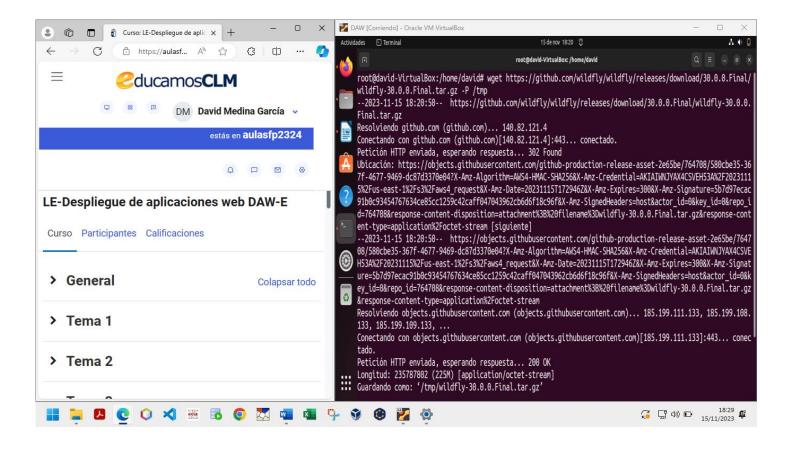
Crear usuario para WildFly.

Creamos un usuario y un grupo llamados wildfly en el sistema con el comando adduser –system –group wildfly.



Descargar e instalar WidlFly 19.0.0 Final.

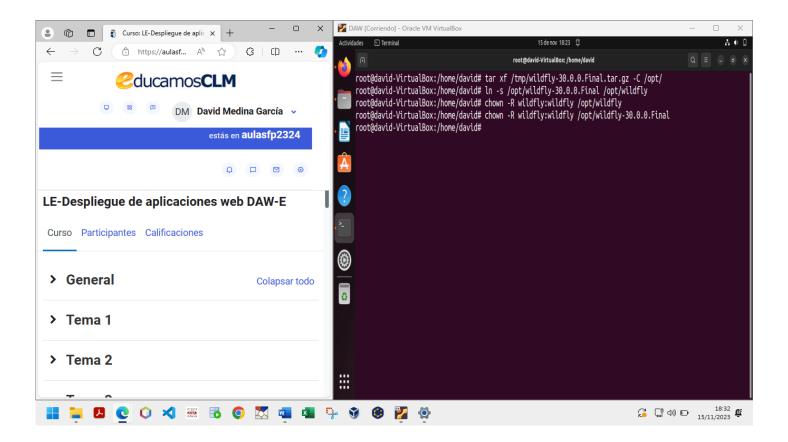
Descargamos la versión más reciente de wildfly(30.0.0) en el directorio /tmp wget https://github.com/wildfly/releases/download/30.0.0.Final/wildfly-30.0.0.Final.tar.gz -P /tmp



Se descomprime el archivo en la carpeta /opt tar xf /tmp/wildfly-30.0.0.Final.tar.gz -C /opt

Creamos el enlace simbólico para WildFly
In -s /opt/wildfly-30.0.0.Final /opt/wildfly

Le pasamos la propiedad de las carpetas al usuario wildfly chown -R wildfly:wildfly /opt/wildfly chown -R wildfly:wildfly /opt/wildfly-30.0.0.Final



Configurar systemd y el archivo wildfly.conf.

Creamos un archivo de servicio en la carpeta system nano /etc/systemd/system/wildfly.service

Le agregamos el siguiente contenido

[Unit]

Description=The WildFly Application Server After=syslog.target network.target

[Service]

User=wildfly

Group=wildfly

ExecStart=/opt/wildfly/bin/standalone.sh -c standalone-full.xml

ExecStop=/opt/wildfly/bin/jboss-cli.sh --connect command=:shutdown

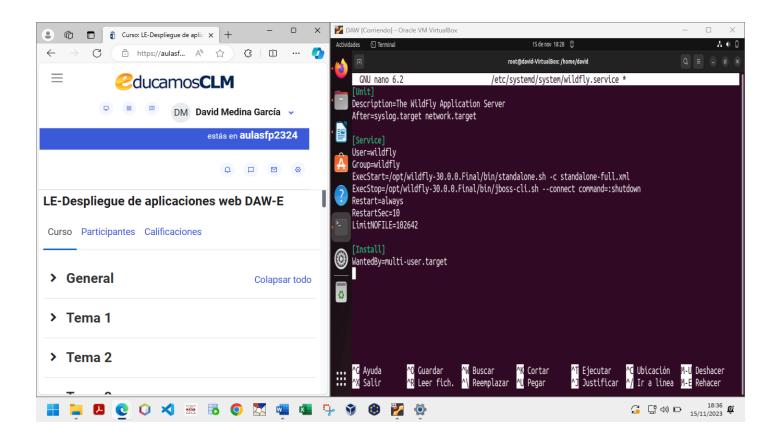
Restart=always

RestartSec=10

LimitNOFILE=102642

[Install]

WantedBy=multi-user.target



Recargamos systemd systemctl daemon-reload

Habilitamos el servicio.

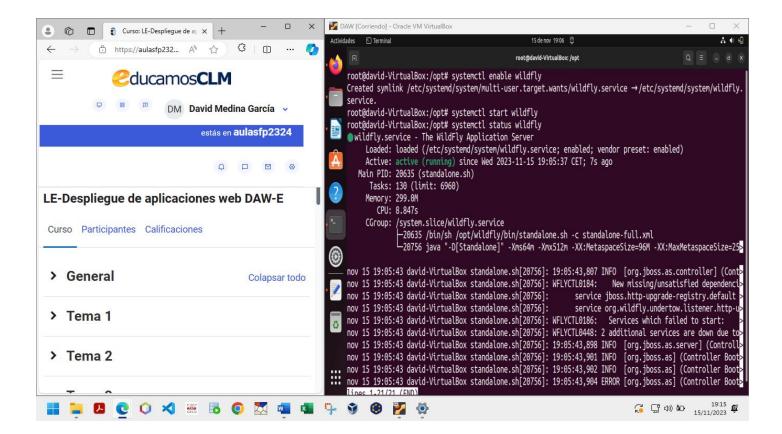
systemctl enable wildfly

Iniciamos el servicio.

systemctl start wildfly

Comprobamos su estado.

systemctl status wildfly



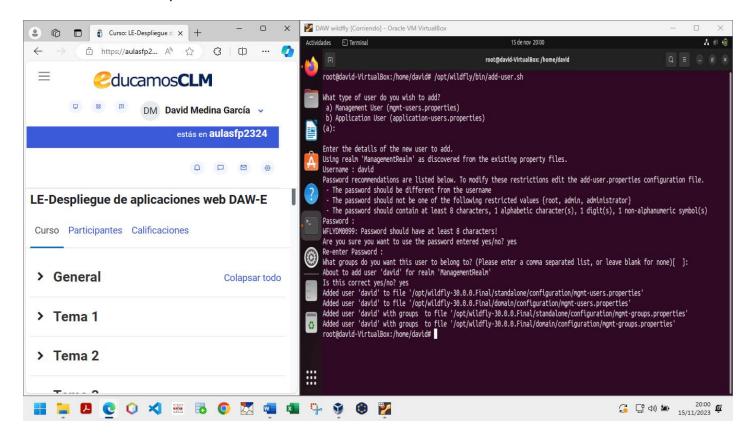
Configurar la autenticación de Wildfly.

Añadimos un usuario usando el script add-user.sh:

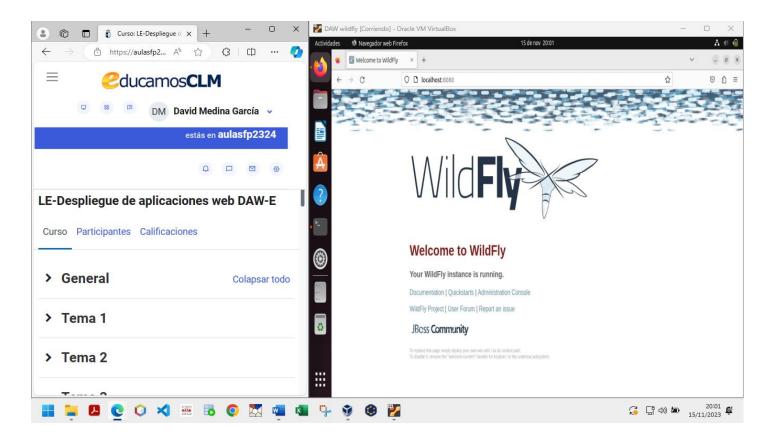
/opt/wildfly/bin/add-user.sh

Seleccionamos la opción a (Management user)

Añadimos el usuario y la contraseña



Comprobamos en el navegador accediendo a esta dirección localhost:8080



Accedemos en el navegador con esta dirección localhost:9990 a la consola de administración de Wildfly.

Nos pedirá el usuario y contraseña que creamos antes.

