

Tarea para ED03

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado

En esta tarea se trata de responder a unas cuestiones sobre los contenidos tratados en el tema 1.

En algún caso es necesario investigar ya que algunas son cuestiones de razonamiento, pero todo está relacionado con los contenidos de la unidad y es fácil de encontrar.

CUESTIONES:

- 1) **(1 p)** Explica en qué aspectos está **relacionada una aplicación informática con el hardware**, y pon algún **ejemplo** de cómo **optimizar** el dicho software a la hora de programar.
 - a. Optimizar el uso del procesador.
 - b. Optimizar el uso de memoria.
 - c. Optimizar el uso de disco duro (almacenamiento y número de accesos)
- 2) **(0,5 p)** Pon un **ejemplo** de software a **medida** y otro de software **estándar**.
- 3) **(0,5 p)** Busca una **imagen o pantallazo** de un programa sencillo en lenguaje máquina, otro en ensamblador (indicando para qué procesador es) y otro de alto nivel. Así verás la diferencia entre ellos. (por ejemplo, el típico HOLA MUNDO en cada uno de ellos)
- 4) **(1 p)** Explica con **tus palabras** las diferentes maneras que hay de **traducción** de programas (compilado, interpretado y virtual), diciendo las principales **características** de cada una de ellas y sus **ventajas y desventajas**.
- 5) **(0,5 p)** Pon un gráfico o imagen representativo de cada uno de los procesos anteriores.
- 6) **(0,5 p)** ¿Qué sabes de la traducción **Just in Time**? Explícala con tus palabras y pon ejemplo de lenguajes que utilicen esa traducción.
- 7) **(1 p)** Elige **3 lenguajes de programación de cada tipo** *compilados, interpretados y virtuales* (también llamados mixtos o compilados-interpretados), es decir 9 en total. Indica de cada uno de ellos sus principales características y para qué suelen utilizarse.

- 8) **(0,5 p)** ¿Cuáles son los **lenguajes de programación más utilizados hoy en día** y para qué se utilizan cada uno de ellos? (al menos 5)
- 9) **(0,5 p)** Indica la **diferencia** entre código fuente, código intermedio y código ejecutable.
- 10) **(0,5 p)** ¿Qué **fases de análisis** se realizan durante el proceso de compilación? Explica brevemente cada una de ellas.
- 11) **(1 p)** ¿Cuáles son las **fases de Desarrollo de software**? Define cada una de ellas en 2 o 3 líneas como máximo.
- 12) **(1 p)** Nombra los principales **perfiles** profesionales que participan en el desarrollo de software, indicando brevemente las funciones de cada uno de ellos.
- 13) **(0,5 p)** Explica con tus palabras las **diferencias que ves entre fase de análisis y de diseño**. Valen ejemplos.
- 14) **(1 p)** Explica al menos **2 metodologías** de desarrollo de software **clásicas** y otros **2 ágiles**. De las 4 metodologías que expliques tienes que indicar, principales características, y algún ejemplo de proyecto de software real que se ajustaría bien a ellas, razonando tu respuesta.
- 15) Realiza una **captura de pantalla**, en la que se vea la realización de este trabajo y de fondo todo el escritorio de tu ordenador junto con la identificación en el aula virtual abierta. La captura tiene que ser personal y el trabajo que debe aparecer que sea en el procesador de texto que hayas elegido. Luego todo el documento, con la captura incluida, deberás exportarlo a PDF para subirlo a la plataforma.

Criterios de puntuación. Total 10 puntos

- Cada pregunta vale una puntuación que está indicada en la misma.
 - o Si la pregunta tiene errores o está tratada en poca profundidad, cuenta el 0%;
 - o Si es correcta y está tratada suficientemente, pero sin demasiado análisis ni profundidad o no se ajusta exactamente a lo pedido cuenta el 50%;
 - o Si no tiene errores y está tratada en profundidad y ajustándose a lo pedido se obtiene el 100%.
- El trabajo tiene que presentarse correctamente, con una portada, en el que aparezca el número de la unidad, título de la práctica, nombre y apellidos del alumno y alguna imagen que tenga que ver con la tarea.
- Además, el formato del documento debe ser correcto, con buena presencia, alineaciones, sangrados, números de página, presentación etc. Si el documento no está bien presentado se penalizará en la nota con 2 puntos.
- Se valorará originalidad, pero siempre ciñéndose a lo pedido.

Recursos necesarios para realizar la Tarea

- Ordenador o Máquina Virtual con Windows 10 o cualquier otro sistema.
- Conexión a internet.
- Procesador de textos.

Indicaciones de entrega

Una vez realizada la tarea elaborarás un único **documento en formato PDF** donde figuren las respuestas correspondientes, después de cada pregunta (se tiene que ver el enunciado de la pregunta y a continuación la respuesta).

El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_EDxx_Tarea.pdf

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así, por ejemplo, la alumna Begoña Sánchez Mañas para la tercera unidad del Módulo de Entornos, debería nombrar esta tarea como...

sanchez_manas_begona_ED01_Tarea.pdf

IMPORTANTE

Como se indica en el punto 15, Tendrás que entregar a tu tutor un **documento PDF** con el trabajo realizado. En la última página de dicho documento se verá un pantallazo con la identidad del aula virtual abierta, todo el escritorio y que se vea en la misma captura el trabajo realizado en formato Word o Writer (o el que se haya utilizado para realizarlo)

Las capturas tienen que tener calidad que se vea bien lo pedido.

Si no se hace este punto, la práctica puede darse por no válida y no ser calificada en la primera tentativa.