



## Módulo: Programación

### Tarea para PROG02

### Curso: 2023-24

#### ENUNCIADO

Hay que tener en cuenta a la hora de realizar la tarea lo siguiente:

- **Es importante que sigas las normas expuestas en la tarea.**
- **Si no se ha realizado un mínimo de la tarea, es decir, si está vacía o casi, si tiene errores de sintaxis, la tarea no se dará por entregada**
- En cada **captura de pantalla** que haya que adjuntar, **aparecerá como fondo tu conexión al módulo de Programación del aula virtual** y como primer plano el proyecto con los ejercicios propuestos funcionando correctamente sin errores.
- Crearemos un fichero PDF en el que incluiremos las capturas que se pidan en cada ejercicio.
- El formato de la entrega está en un apartado más abajo.
- Crea un **proyecto en Apache NetBeans** (IDE que se ha instalado en la tarea 1) llamado **Tarea\_Prog02\_Apellido1\_Apellido2\_Nombre** y crea **una clase** para cada uno de los ejercicios siguientes (cada una debe llevar el método **main**).
- Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños.

#### EJERCICIO 1:

- Realiza una clase llamada **Prog02\_Ej1\_Nombre** (donde Nombre es tu nombre) en el que declares las variables necesarias para almacenar los valores que se indican. El tipo de dato elegido debe ser el de menos bits posibles que puedan representar el valor.
  - Si un alumno tiene beca o no.
  - Un valor mínimo no modificable de 4.5, es decir, constante.
  - El tipo de matrícula un alumno: con tres valores posibles 'M', 'P' o 'E'.
  - La nota de un alumno.
  - El mes de nacimiento del alumno.
- Añade lo siguiente al programa:
  - Al inicio un comentario que sirva como documentación en el que pongamos: Nombre de clase, descripción y autor
  - En la línea anterior a la declaración de cada variable, pon un comentario justificando la elección del tipo (este comentario puede ocupar varias líneas).
  - Utiliza el operador de asignación para inicializar las variables a los valores que aparecen en los mensajes:

#### EJERCICIO DE USO DE VARIABLES:

**El alumno tiene beca: true**  
**El valor MINIMO es 4,5**  
**El tipo de matrícula: E**  
**Nota del alumno es 6,96**  
**Mes de nacimiento es 5**

- Realizar las sentencias necesarias para visualizar las variables como en los mensajes anteriores, cada uno en una línea distinta y utiliza la secuencia de escape correspondiente para generar un tabulador al principio de cada línea, salvo en la primera.

## EJERCICIO 2:

- Diseña una clase Java llamada **Prog02\_Ej2\_Nombre** que nos permita introducir dos números por teclado y visualizar lo siguiente:
  - **Suma** de los dos números
  - **Resta** de los dos números
  - Un mensaje que nos indique si el segundo es **divisor** del primero (división exacta)
  - Un mensaje que nos indique si cada uno de los números si es **par** o **impar**.
  - Un mensaje que nos indique cuál de los dos números es el mayor
  -
- Declara una constante llamada **DOS** cuyo valor será 2 y utilízala en los cálculos anteriores.

### FORMATO DE LA ENTREGA

- En cada **captura de pantalla** que haya que adjuntar, **aparecerá como fondo tu conexión al módulo de Programación del aula virtual** y como primer plano el proyecto con los ejercicios propuestos funcionando correctamente sin errores.
- Hay que entregar exactamente las capturas que se piden.
- Hay que entregar un fichero comprimido llamado:

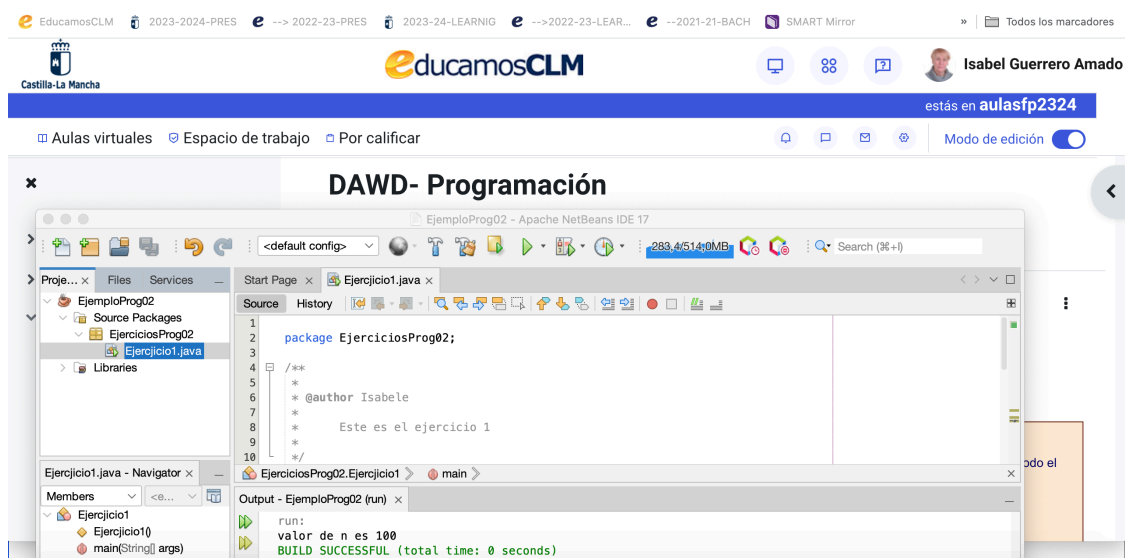
**Tarea\_Prog02\_Apellido1\_Apellido2\_Nombre.zip**

- Este fichero debe contener:
  - **Documento PDF:** llamado: **Tarea\_Prog02\_Apellido1\_Apellido2\_Nombre.pdf**
  - **Fichero comprimido** que contenga el directorio del proyecto Apache Netbeans  
**Tarea\_Prog02\_Apellido1\_Apellido2\_Nombre.zip**
- **Documento PDF:** llamado: **Tarea\_Prog02\_Apellido1\_Apellido2\_Nombre.pdf**, que debe incluir:
  - Cabecera con el nombre del alumno, módulo y n1 de tarea. Por ejemplo:

**CICLO : DESARROLLO APLICACIONES WEB-DISTANCIA**  
**MÓDULO : PROGRAMACIÓN**  
**ALUMNO : XXXXXXXXXXXX (Vuestro nombre)**  
**TAREA : PROG02**

- Por **cada ejercicio**: Nombre del ejercicio y una captura de su ejecución

## EJERCICIO 1:



- **Fichero comprimido:** Se debe entregar el proyecto Apache NetBeans (En la versión que se ha instalado en la

Tarea de la unidad 1) **Tarea\_Prog02\_Apellido1\_Apellido2\_Nombre.zip**

Para entregar el proyecto debemos posicionarnos en el directorio donde se almacenan los proyectos y comprimir su directorio.

#### CRITERIOS DE PUNTUACIÓN. TOTAL 10 PUNTOS.

- **Ejercicio 1:** 3 puntos
- **Ejercicio 2:** 7 puntos

#### RECURSOS NECESARIOS PARA REALIZAR LA TAREA.

- Apache NetBeans IDE

#### INDICACIONES DE ENTREGA.

- **Es obligatorio que el fichero tenga el nombre indicado**
- El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:  
**Tarea\_Prog02\_Apellido1\_Apellido2\_Nombre.zip**
- El fichero comprimido debe contener::
  - Fichero comprimido que contenga el **directorio** del **proyecto** Apache Netbeans  
**Tarea\_Prog02\_Apellido1\_Apellido2\_Nombre.zip**
  - Fichero : **Tarea\_Prog02\_Apellido1\_Apellido2\_Nombre.pdf**
- Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños.
- Si tienes que corregir la tarea y realizar un nuevo envío, renombra el proyecto de la siguiente forma:  
**Tarea\_Prog02\_Apellido1\_Apellido2\_Nombre\_ENVIO2.zip**