Elektrotehnički fakultet u Beogradu

*Principi Softverskog Inženjerstva*

**Sajt “Akordi za gitaru”**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti registracije korisnika**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 14.3.2019. | 1.0 | Inicijalna verzija | Ratko Amanović  David Milićević |

**Sadržaj**

[**1.** **Uvod** 2](#_Toc3489296)

[**1.1.** **Rezime** 2](#_Toc3489297)

[**1.2.** **Namena dokumenta i ciljne grupe** 2](#_Toc3489298)

[**1.3.** **Reference** 2](#_Toc3489299)

[**1.4.** **Otvorena pitanja** 2](#_Toc3489300)

[**2.** **Scenario registracije korisnika** 2](#_Toc3489301)

[**2.1.** **Kratak opis** 2](#_Toc3489302)

[**2.2.** **Tok događaja** 2](#_Toc3489303)

[2.2.1. Korisnik uspešno unosi sve tražene podatke 2](#_Toc3489304)

[2.2.2. Korisnik neuspešno unosi bilo koji od traženih podataka 2](#_Toc3489305)

[**2.3.** **Posebni zahtevi** 2](#_Toc3489306)

[**2.4.** **Preduslovi** 2](#_Toc3489307)

[**2.5.** **Posledice** 3](#_Toc3489308)

# **Uvod**

## **Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe pri registraciji korisnika.

## **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## **Reference**

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rationa Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## **Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Koje informacije treba zahtevati od korisnika | Korisničko ime i lozinku. |
| 2. | Da li je potrebno praviti ekran sa obaveštenjem na kraju uspešno završene prijave? | Nije potrebno, korisnik se prebacuje na stranicu za logovanje gde je rečeno da može da se uloguje |

# **Scenario registracije korisnika**

## **2.1. Kratak opis**

Gost sajta ima mogućnost da kreira nalog tako što unosi korisničko ime, lozinku, a te vrednosti se kasnije unose u bazu podataka.

## **2.2. Tok događaja**

### 2.2.1. Korisnik uspešno unosi sve tražene podatke

1. Podaci o korisniku se čuvaju u bazi.

2. Korisniku se prikazuje ekran koji označava formu za logovanje i ispod pozdravnog teksta postoji dugme koje korisnika uloguje posle unošenja korisničkog imena i lozinke.

3. Korisnik pritiska dugme "Login", registracija korisnika je završena.

### 2.2.2. Korisnik neuspešno unosi bilo koji od traženih podataka

1. Korisniku se prikazuje isti ekran za unos podataka ali su sva polja koja korisnik nije uneo korektno obojena crvenom bojom, i pored tih polja crvenim slovima piše opis greške.

2. Korsnik ponovo unosi podatke u polja obojena crveno i nastavlja sa scenariom 2.2.1.

### 2.2.3. Korisnik unosi postojeće korisničko ime

1. Korisniku se prikazuje isti ekran za unos podataka ali sada sa porukom da korisničko ime već postoji.

2. Korsnik ponovo unosi podatke u polja obojena crveno i nastavlja sa scenariom 2.2.1.

## **2.3. Posebni zahtevi**

Nema.

## **2.4. Preduslovi**

Nema.

## **2.5. Posledice**

Uneti podaci se beleže u bazi podataka.