



---

# Base de datos II

## Data Warehousing & Data Mining

Grupo: Foletto - Monjolat

---

# Implementación Base de datos

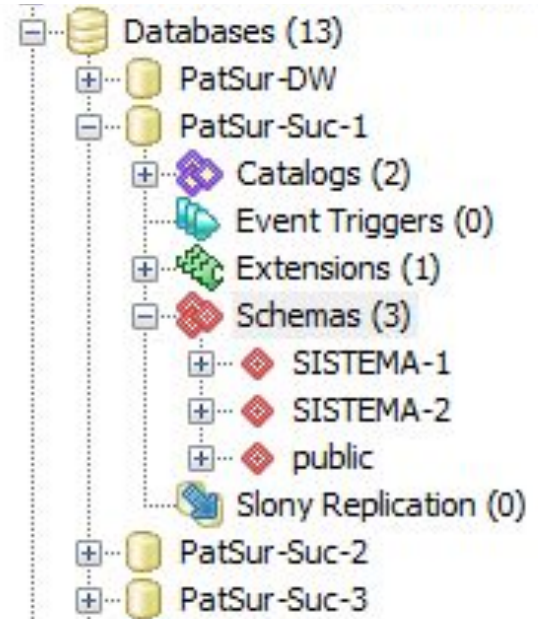
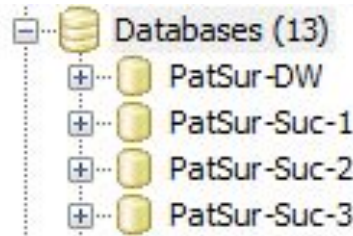


- ❑ Decisiones.
  - ❑ Creación de tablas.
  - ❑ Scripts de carga.
-

# Implementación Base de datos



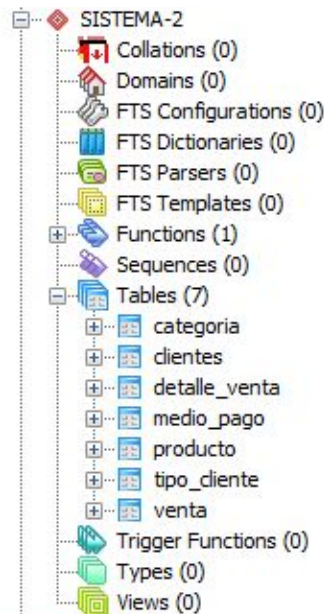
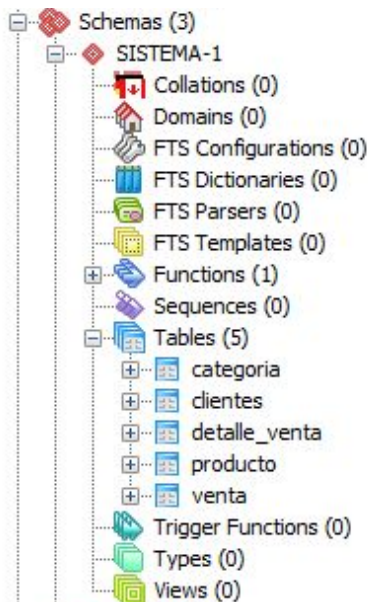
- ❑ Decisiones.
- ❑ Creación de tablas.
- ❑ Scripts de carga.



# Implementación Base de datos



- ❏ Decisiones.
- ❏ Creación de tablas.
- ❏ Scripts de carga.



# Implementación Base de datos



- ❑ Decisiones.
- ❑ Creación de tablas.
- ❑ Scripts de carga.

# Implementación del Data Warehouse



- ❑ Esquema.
  - ❑ Creación de tablas.
  - ❑ ETL.
  - ❑ Scripts de carga.
-

# Implementación del Data Warehouse



❑ Esquema.

❑ Creación de tablas.

❑ ETL.

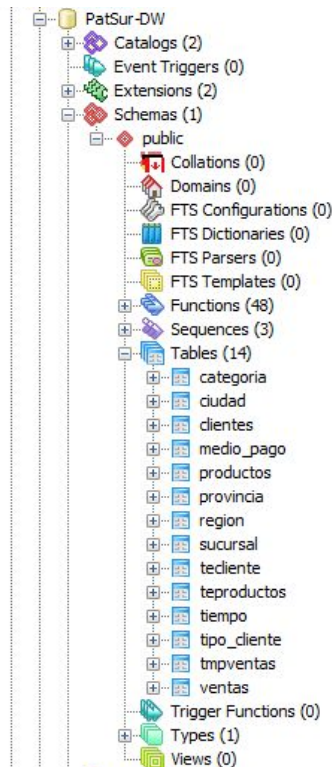
❑ Scripts de carga.



# Implementación del Data Warehouse



- ❑ Esquema.
- ❑ Creación de tablas.
- ❑ ETL.
- ❑ Scripts de carga.





# Implementación del Data Warehouse



- ❑ Esquema.
- ❑ Creación de tablas.
- ❑ ETL.
- ❑ Scripts de carga.

# Implementación del Data Warehouse



- ❑ Esquema.
- ❑ Creación de tablas.
- ❑ ETL.
- ❑ Scripts de carga.

# KNIME



- ❑ Definición.
  - ❑ Nodos.
  - ❑ Flujo de trabajo.
  - ❑ Ejecución.
-

# KNIME



## ❑ Definición.

## ❑ Nodos.

## ❑ Flujo de trabajo.

## ❑ Ejecución.

KNIME es un entorno para el desarrollo y ejecución de técnicas de minería de datos. KNIME fue desarrollado originalmente en el departamento de bioinformática y minería de datos de la Universidad de Constanza, Alemania. Ofrece un concepto de fraccionamiento de datos (data pipelining) modular y procedimientos de análisis propios, posibilidades de integración de diversos algoritmos de minería de datos y de aprendizaje automático. KNIME está desarrollado sobre la plataforma Eclipse y programado, esencialmente, en Java. Su uso se basa en el diseño de flujos de trabajo que plasman las distintas etapas de un proyecto de minería de datos.

# KNIME



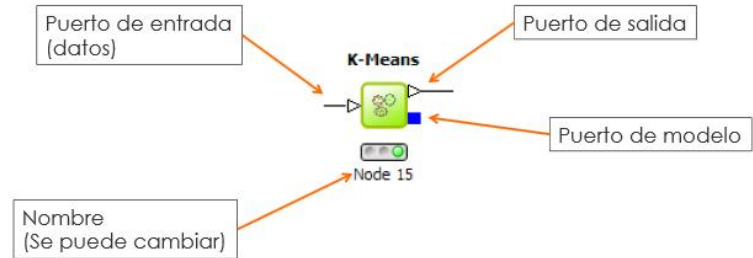
- Definición.

- Nodos.**

- Flujo de trabajo.

- Ejecución.

Los nodos son básicamente las unidades de procesamiento del flujo de trabajo. Y a partir de estos se construyen los flujos de trabajo. Las partes de un nodo son:



Los datos en el flujo de trabajo se transportan entre los nodos a través de los puertos. Es necesario conectar las entradas de un nodo con la salida de otro.

# KNIME



❏ Definición.

❏ Nodos.

❏ Flujo de trabajo.

❏ Ejecución.

Para construir un flujo de trabajo arrastramos y soltamos los nodos desde el repositorio de nodos al editor de flujo de trabajo, conectándose entre ellos.

Una vez que el flujo de trabajo está totalmente conectado, si existen nodos que tiene su estado en color rojo, es necesario configurarlos. Y si su estado presenta un color amarillo, significa que la configuración de los mismos se realizó utilizando los valores por defecto.



Sin configurar



Configurado y  
listo para ejecutar!



Ejecución exitosa



En ejecución



Error en ejecución

Alertas!





❑ Definición.

❑ Nodos.

❑ Flujo de trabajo.

❑ Ejecución.

Cuando todos los nodos del flujo de trabajo poseen color amarillo, entonces el mismo puede ser ejecutado. Los nodos se ejecutan de izquierda a derecha, es decir, que un nodo sólo puede ejecutarse así todos los nodos predecesores han terminado su ejecución.

Formas de ejecución:

- Por nodo (con la opción Execute)
- Ejecutando el último nodo del flujo (KNIME ejecuta los predecesores)
- Seleccionando varios nodos y disparando la ejecución (KNIME determina el orden y ejecuta nodos en paralelo, si es posible).

¿Preguntas?

¡Fin de Presentación!