

Créer des applications   
avec les quiz

Icon  Description automatically generated

Reading App Builder :

Créer des applications avec les quiz

© 2021, SIL International

09 décembre 2021

Vous êtes libre d'imprimer ce manuel pour votre usage personnel et pour des ateliers de formation.

La dernière version est disponible à l'adresse suivante :

<http://software.sil.org/readingappbuilder/resources/>

et dans le menu Aide de Reading App Builder.

Contents

[1. Quiz files 5](#_Toc89951951)

[2. Questions and answers in words 6](#_Toc89951952)

[3. Question with picture, and answers in words 7](#_Toc89951953)

[4. Question in words, and answers in pictures 8](#_Toc89951954)

[5. Question and answer in words, with audio 9](#_Toc89951955)

[6. Question and answer in words, with explanations 10](#_Toc89951956)

[7. Question and answer in words, with explanations and audio 11](#_Toc89951957)

[8. Sound effects for right and wrong answers 12](#_Toc89951958)

# Les fichiers quiz

Des quiz sont dévéloppés à l’aide des **fichiers texte** (txt), créés avec un éditeur de textes comme **Bloc-Notes**. Do not use a word processor such as Word or LibreOffice.

Un fichier quiz contient :

* Quelques informations au début : identifiant, nom du quiz, nom court ;
* Des questions : au moins une question, il n’y a pas de limite au nombre de questions.

Dans Reading App Builder, vous ajoutez les fichiers quiz comme vous le faites avec d’autres sortes de livres sur la page **Livres**. Click **Add Book...** and select the file.

Codes à utiliser

**\id** *abc* Quiz ID

**\quiz** Specify that this file is a quiz

**\qn** xyz Quiz Name

**\qs** *hjk* Short name or abbreviation

Exemple 1

**\id** QUIZ1

\quiz

**\qs** Mali

**\qn** Quiz sur le Mali

Exemple 2

**\id** Q123

\quiz

**\qs** Villes

**\qn** Les villes du monde

# Question et réponses en paroles

Les questions les plus faciles ont une question en paroles et quelques réponses en paroles. Il faut donner une bonne réponse et quelques mauvaises réponses. L’ordre des réponses sera mélangé dans l’application. Vous pouvez avoir deux réponses, comme “Vrai” et “Faux”, ou trois ou quatre réponses, ou même plus selon la question.



Codes à utiliser

**\qu** *abc* Question

**\ar** xyz Right answer (a = “answer”, r = "right")

**\aw** xyz Wrong answer (a = “answer”, w = "wrong")

Exemple

**\qu** Quelle est la capitale du Mali ?

**\aw** Dakar

**\aw** Abidjan

**\ar** Bamako

**\aw** Ouagadougou

# Ici, nous avons une question avec une image et texte, et les réponses sont en paroles.

Question avec image, et réponses en paroles

Dans Reading App Builder, il faut mettre l’image (fichier JPG ou PNG) dans l’onglet **Illustrations** pour le livre quiz.



Codes à utiliser

**\qu** *abc* Question in words

**\qu** qqq.jpg Image to be displayed in the question (a JPG or PNG filename)

**\ar** xyz Right answer

**\aw** xyz Wrong answer

Exemple

**\aw** Sydney

**\qu** C’est quelle ville ?

**\qu** ville.jpg

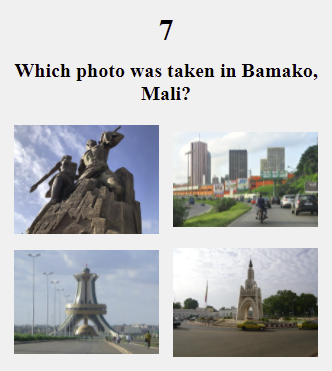
**\ar** Londres

**\aw** Paris

**\aw** New York

# Ici, nous avons une question en paroles, et les réponses sont des images.

Question en paroles, et réponses en image



Codes à utiliser

**\qu** *abc* Question in words

**\ar** *xyz.jpg* Right answer - image file (JPG or PNG)

**\aw** *xyz.jpg* Wrong answer - image file (JPG or PNG)

Exemple

**\qu** Quelle est la capitale du Mali ?

**\ar** bamako.jpg

**\aw** dakar.jpg

**\aw** abidjan.jpg

**\aw** ouaga.jpg

# Question et réponses en paroles, avec audio

Vous pouvez fournir un enregistrement audio pour la question et pour chaque réponse. L’enregistrement peut se faire dans un logiciel comme Audacity (<https://www.audacityteam.org>). Use **File** > **Export** > **Export Selected Audio**.

Dans Reading App Builder, il faut mettre le clip audio (fichier MP3) dans l’onglet **Clips audio** pour le livre quiz.



Codes à utiliser

**\qu** *abc* Question

**\qu** *abc.mp3* Audio recording of the question (MP3 audio file)

**\ar** xyz Right answer

**\ar** *xyz.mp3* Audio recording of the right answer (MP3 audio file)

**\aw** xyz Wrong answer

**\aw** *xyz.mp3* Audio recording of the wrong answer (MP3 audio file)

Exemple

**\qu** Quelle est la capitale du Mali ?

**\qu** capital-question.mp3

**\qu** question-capital.mp3

**\aw** Abidjan

**\aw** abidjan.mp3

**\ar** Bamako

**\ar** bamako.mp3

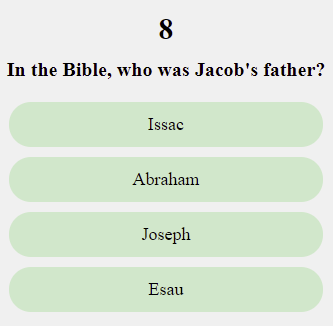
**\aw** Ouagadougou

**\aw** ouagadougou.mp3

**\aw** Dakar

# Question et réponses en paroles, avec explications

Vous pouvez donner une explication à l’utilisateur après la séléction d’une réponse, que ce soit une bonne réponse ou une mauvaise réponse.



Codes à utiliser

**\qu** *abc* Question

**\ar** xyz Right answer

**\ae** *hjk* Explanation - why the answer is right

**\aw** xyz Wrong answer

**\ae** *hjk* Explanation - why the answer is not right

Exemple

**\qu** Dans la Bible, qui était le père de Jacob ?

**\ar** Issac

**\ae** Oui, Isaac était le père de Jacob et Esau.

**\aw** Abraham

**\ae** Non, c’était Isaac. Abraham était le grand-père de Jacob.

**\aw** Joseph

**\ae** Non, c’était Isaac. Joseph était un des fils de Jacob.

**\aw** Esau

**\ae** Non, c’était Isaac. Esau était le frère de Jacob.

# Question et réponses en paroles, avec explications et audio

Il est possible de donner les explications en audio.

Codes à utiliser

**\qu** *abc* Question

**\qu** *abc.mp3* Audio recording of the question (mp3)

**\ar** xyz Right answer

**\ae** *xyz.mp3* Audio recording of the answer (mp3)

**\ae** *hjk* Explanation - why the answer is right

**\ae** *hjk.mp3* Explanation - audio file (mp3)

**\aw** xyz Wrong answer

**\aw** *xyz.mp3* Audio recording of the answer (mp3)

**\ae** *hjk* Explanation - why the answer is not right

**\ae** *hjk.mp3* Explanation - audio file (mp3)

Exemple

**\qu** Dans la Bible, qui était le père de Jacob ?

**\qu** question-jacob-father.mp3

**\qu** question-pere-jacob.mp3

**\aw** Abraham

**\ae** Oui, Isaac était le père de Jacob et Esau.

**\ar** isaac.mp3

**\ae** expl-abraham.mp3

**\ar** Issac

**\ae** Non, c’était Isaac. Abraham était le grand-père de Jacob.

**\aw** abraham.mp3

**\ae** expl-isaac.mp3

**\aw** Joseph

**\ae** Non, c’était Isaac. Joseph était un des fils de Jacob.

**\aw** joseph.mp3

**\ae** expl-joseph.mp3

**\aw** Esau

**\ae** Non, c’était Isaac. Esau était le frère de Jacob.

**\ae** expl-esau.mp3

# Sound effects for right and wrong answers

Après une bonne réponse ou une mauvaise réponse, il y a un effet de son pour indiquer à l’utilisateur si la réponse et bonne ou non. Vous pouvez changer ces effets de son.

Codes à utiliser

Mettre ces codes à la fin ou au début du fichier quiz. Ils s’appliquent à toutes les questions.

**\ra** abc.mp3 Sound effect for a right answer

**\wa** hjk.mp3 Sound effect for a wrong answer

Exemple 1

**\aw** dakar.mp3

**\wa** wrong.mp3

Exemple 2

Vous pouvez donner plusieurs fichiers pour les bonnes et mauvaises réponses. L’application va choisir parmi eux pour chaque réponse.

**\aw** esau.mp3

**\ra** excellent.mp3

**\ra** good-answer.mp3

**\wa** sorry.mp3

**\wa** desole.mp3

**\wa** not-good.mp3