

Materia: Introducción a la Informática.

Estudiante: David Muñoz Ramírez.

Tarea 4: Git y GitHub

1. ¿Quién inventó el sistema de control de versiones de git y por qué?

Git es un software de control de versiones diseñado por Linus Torvalds, pensando en la eficiencia, la confiabilidad y compatibilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando éstas tienen un gran número de archivos de código fuente. Su propósito es llevar registro de los cambios en archivos de computadora incluyendo coordinar el trabajo que varias personas realizan sobre archivos compartidos en un repositorio de código.

Al principio, Git se pensó como un motor de bajo nivel sobre el cual otros pudieran escribir la interfaz de usuario o front end como Cogito o StGIT. Sin embargo, Git se ha convertido desde entonces en un sistema de control de versiones con funcionalidad plena. Hay algunos proyectos de mucha relevancia que ya usan Git, en particular, el grupo de programación del núcleo Linux.

2. ¿A quién pertenece github actualmente y por qué?

GitHub es una forja (plataforma de desarrollo colaborativo) para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Se utiliza principalmente para la creación de código fuente de programas de ordenador. El software que opera GitHub fue escrito en Ruby on Rails. Desde enero de 2010, GitHub opera bajo el nombre de GitHub, Inc. Anteriormente era conocida como Logical Awesome LLC. El código de los proyectos alojados en GitHub se almacena típicamente de forma pública.

El 4 de junio de 2018 Microsoft compró GitHub por la cantidad de 7500 millones de dólares. Al inicio, el cambio de propietario generó preocupaciones y la salida de algunos proyectos de este repositorio. Sin embargo, no fueron representativos. GitHub continúa siendo la plataforma más importante de colaboración para proyectos Open Source.

3. ¿Hay otra forma de trabajar con GitHub que no sea la terminal?

Sí hay otra forma: directamente en la página de GitHub. Los archivos se pueden modificar en la misma página. Al hacer ahí commit se guardan los cambios. También existen interfaces gráficas desde la que también se puede usar Git y hacer Push a Git