Dea X una variable aleatoria con función mosa de probailidad P(X=i) = Ki, i=1,...,20.

a) Determinar el valor de K, la función de distribución y las probabilidades:

P(X=4), P(X<4), P(3 ≤ X < 10), P(3 < X ≤ 10), P(3 < X < 10).

Para calcular el volor "K", usaremos la definición de la función masa de probabilidad, sabiendo que:

=) $\sum_{i=1}^{20} P[X=xi]=1 = 1 = 1 = 1 = 1 = 1 = 1 = 10$

Luego:

Procedamos a calcular las probabilidades:

$$P(X=4) = \frac{1}{210} \cdot 4 = \frac{2}{105} = 0.019$$

$$P(x<4) = \frac{1}{210} + \frac{2}{210} + \frac{3}{210} = \frac{6}{210} = \frac{1}{35} = 0.0286$$

$$P(3 \le X \le 10) = \frac{1}{210}$$
, $\frac{10}{5}$ = $\frac{52}{210} = \frac{26}{105} = 0,2476$

$$P(3(X \le 10) = \frac{1}{210} \cdot \frac{10}{10} = \frac{49}{210} = \frac{7}{30} = 0,2333$$

$$P(3< \times <10) = \frac{1}{210} \cdot \frac{2}{6}i = \frac{78}{210} = \frac{13}{35} = 0.3714$$

=> La función de distribución quedaría de la siguiente manera:

$$F_{x}(X) = F[X \leq x] = \sum_{i=1}^{x} i_{i0}$$

b) Supongamos que un jugador gana 20 monedos si al observar esta variable obtiene un valor menor que 4, gana 24 monedos si obtiene el valor 4 y, en caso contrario, fierde una moneda. (alcular la ganancia esperada del jugador y decir si d juego le es favorable.

Primero de bemos calcular les siguientes probabilidades:

$$P(X \ge 4) = \frac{1}{35} = 0.0286 \quad P(X = 4) = \frac{2}{105} = 0.019$$

$$P(X \ge 5) = \frac{1}{210} \cdot \sum_{i=5}^{20} i = \frac{200}{210} = 0.9523.$$

Calculamos ahora la esperanta matemática de la variable aleatoria X:

$$E[X] = \{ x_i \cdot P[X = x_i] = \{ x_i \cdot P[X = x_i] = \frac{20}{35} + \frac{48}{105} - \frac{20}{21} \}$$

$$E[X] = \{ x_i \cdot P[X = x_i] = \{ x_i \cdot P[X = x_i] = \frac{20}{35} + \frac{48}{105} - \frac{20}{21} \}$$

Como E[X]>0, el juego le es favorable, siempre que su apresta inicial sea menor a 8/105.