

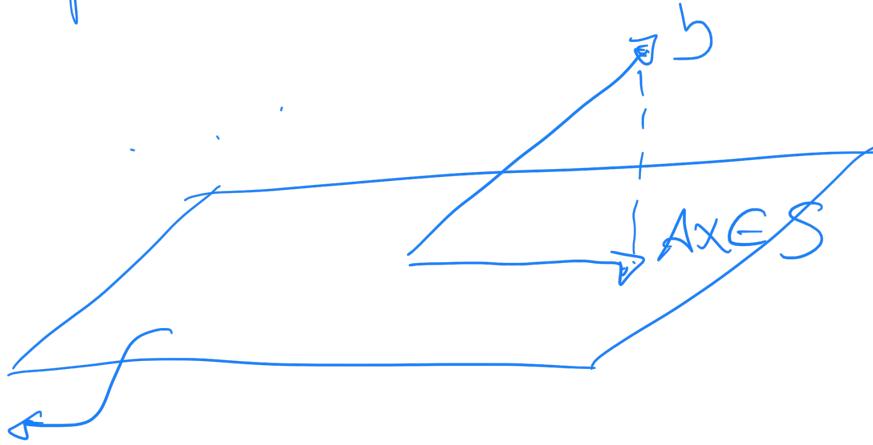
m. a.
p. o. \rightarrow base de $S \rightsquigarrow$
 ↓ ↓
 sust. gen. ec. implicatas

$$A^T A x = A^T b \rightsquigarrow \underline{A} x \text{ Solucao}$$

$$\langle c_j, b - \sum_{i=1}^n x_i c_i \rangle = 0 \rightsquigarrow \sum_{i=1}^n x_i c_i \text{ solucao}$$

$c_j = 1, \dots, N$

$$A = [c_1] \cdots [c_N]$$



S

CALCULO DE

MELHOR APROXIMAÇÃO

PROJECAO ORTOGONAL

1

(El complemento ortogonal de un subespacio vectorial está determinado por una base)

$$\left. \begin{array}{l} S \text{ subespacio vectorial de } \mathbb{R}^M \\ x \in \mathbb{R}^M, \{v_1, \dots, v_N\} \text{ base de } S \end{array} \right\} \begin{array}{l} i=1, \dots, N \Rightarrow \langle x, v_i \rangle = 0 \\ x \in S^\perp = \{y \in \mathbb{R}^M : \forall s \in S \Rightarrow \langle s, y \rangle = 0\} \end{array} \quad (1)$$

En efecto: sea $s \in S$; entonces, existen $\alpha_1, \dots, \alpha_N \in \mathbb{R}$ tales que

$$s = \sum_{i=1}^N \alpha_i v_i.$$

Entonces

$$\langle x, s \rangle = \langle x, \sum_{i=1}^N \alpha_i v_i \rangle = \sum_{i=1}^N \alpha_i \langle x, v_i \rangle = 0.$$

Porque s es un vector arbitrario, luego $x \in S^\perp$.



2) (Un primer ejemplo de cálculo de proyección orthogonal, simple pero representable graficamente). Hallar la proyección orthogonal del vector $b = [1, 1, 1]^T$ sobre el subespacio vectorial de \mathbb{R}^3

$$S = \{[x, y, z]^T \in \mathbb{R}^3 : z=0\}.$$

Solución

En primer lugar busco una base de S_g como está dado a partir de unas ec. implicitas (cartesianas), resuelvo el correspondiente S.E.L. homogéneo:

$$\begin{array}{l|l} z=0 & \text{ESCALONADO} \\ \hline & \begin{array}{l} \text{incog. principal: } z \\ \text{incog. libres: } x, y \end{array} \end{array}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x=\alpha \\ y=\beta \\ z=0 \end{array} \right. \quad (\alpha, \beta \in \mathbb{Q}) \Rightarrow \text{base} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$$

$$P_S(C_b) = x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \text{ d'où } x_1, x_2?$$

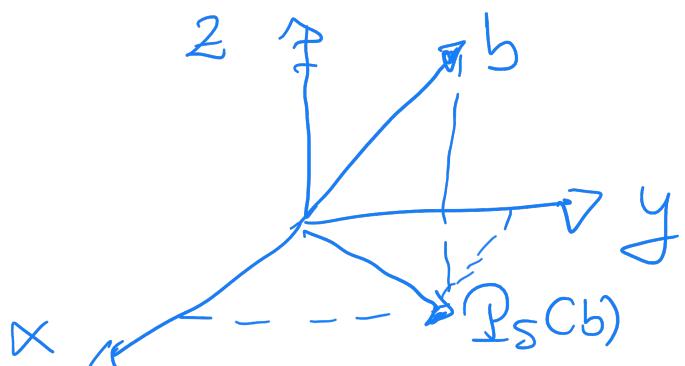
$$\left\langle \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} - x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\rangle = 0 \quad \left| \quad \left\langle \begin{bmatrix} 1-x_1 \\ 1-x_2 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\rangle = 0 \right.$$

$$\left\langle \text{idem}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\rangle = 0 \quad \left| \quad \left\langle \text{idem}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\rangle = 0 \right.$$

$$1 - x_1 = 0$$

$$1 - x_2 = 0$$

$$P_S(C_b) = 1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + 1 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$



③ Determina la mejor aproximación del vector $b = [1, 1, 0, 1]^T$ en el subespacio S de \mathbb{R}^4 dado por

$$S = \left\{ [x, y, z, w]^T \in \mathbb{R}^4 : \begin{array}{l} x - y + 2z + w = 0 \\ y + w = 0 \end{array} \right\}$$

Solución

Lo vamos a resolver siguiendo los dos procedimientos. En todo caso, debemos comenzar encontrando una base de S .

$$\left[\begin{array}{cccc} 1 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right] \text{ escalonada} \quad \left| \begin{array}{l} \text{variables principales: } x, y \\ \text{ " secundarias: } z, w \end{array} \right.$$

$$\left| \begin{array}{l} x = -2\beta - \alpha \\ y = -\beta \\ z = \alpha \\ w = \beta \end{array} \right. \quad (\alpha, \beta \in \mathbb{R}) \Rightarrow \text{base} = \left\{ \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -2 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

Procedimiento 1

$$P_{SCB} = x_1 \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} -2 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\left. \begin{aligned} & \left\langle \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} - x_1 \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} - x_2 \begin{bmatrix} -2 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\rangle \geq 0 \right\} \\ & \left. \begin{aligned} & \text{idem} \\ & \quad \cdot \begin{bmatrix} -2 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \geq 0 \end{aligned} \right\} \end{aligned} \right.$$

$$\left. \begin{aligned} & \left\langle \begin{bmatrix} 1+x_1+2x_2 \\ 1+x_2 \\ -x_1 \\ 1-x_2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\rangle \geq 0 \right\} \quad \begin{aligned} & -1-x_2-2x_2-x_1=0 \\ & -2-2x_1-4x_2-1-x_2+1-x_2=0 \end{aligned} \\ & \left. \begin{aligned} & \text{idem}, \quad \cdot \begin{bmatrix} -2 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \geq 0 \end{aligned} \right\} \end{aligned} \right.$$

$$\begin{array}{l} x_1 + x_2 = -\frac{1}{2} \\ x_1 + 3x_2 = -1 \end{array} \quad | \quad \begin{array}{l} x_1 = x_2 = -\frac{1}{4} \end{array}$$

↓

$$P_{S(Cb)} = -\frac{1}{4} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{1}{4} \begin{bmatrix} -2 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3/4 \\ 1/4 \\ -1/4 \\ -1/4 \end{bmatrix}$$

Procedimiento 2

$$A^T A \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = A^T b \quad (\text{ecuaciones normales})$$

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 & 0 \\ -2 & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & -2 \\ 0 & -1 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 & 0 \\ -2 & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{array}{l} 2x_1 + 2x_2 = -1 \\ 2x_1 + 6x_2 = -2 \end{array} \quad \left| \quad \begin{array}{l} x_1 = x_2 = -\frac{1}{4} \end{array} \right.$$

$$P_S(b) = -\frac{1}{4} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{1}{4} \begin{bmatrix} -2 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3/4 \\ 1/4 \\ -1/4 \\ -1/4 \end{bmatrix}$$

→ 0