

Usaremos monitores para implementar el juego.

Hay que tener en cuenta lo siguiente, si un jugador es golpeado, no se podrá mover ni ponerse en el tablero (si se le acaban los 3 puntos de vida).

Un enemigo hace un barrido vertical o aleatorio sin que los jugadores se puedan mover.

No he conseguido que funcionara mi código.