# Validación y Verificación de sistemas basados en el conocimiento

## Principales errores en el desarrollo de un sistema basado en el conocimiento.

Los principales errores los podemos encontrar en:

<u>Conocimiento</u>: Errores en el conocimiento experto, tales como conocimiento incorrecto e incompleto.

<u>Ingeniero del Conocimiento</u>: Errores semánticos de significados entre el ingeniero de conocimiento y el especialista. Obtención incompleta del conocimiento proveniente del experto.

<u>Base del Conocimiento</u>: Errores de sintaxis. Errores de contenido, debido a un conocimiento incorrecto e incompleto y a la incertidumbre en las reglas y los hechos.

Motor de inferencia: Errores en la programación. Errores de lógica.

#### Calidad de un sistema experto.

Un sistema experto de calidad cuenta con las siguientes características:

- Conclusiones correctas.
- Desempeño adecuado.
- Código comprensible y comentado.

- Conclusiones completas.
- Conclusiones congruentes.
- Confiable respecto a la conclusión.
  - Disponibilidad.
  - Base de conocimiento verificada.

#### Funcionalidad de un SBC

La funcionalidad del SBC es la capacidad del sistema para hacer el trabajo para el cual fue destinado.

- Debe <u>cubrir las expectativas</u> para lo que fue construido.
- Debe ser confiable respecto a su funcionamiento.
- Debe <u>explicar sus respuestas</u>.
- Debe <u>permitir que se añada o modifique su conocimiento fácilmente</u>.

#### Eficiencia y error de un SBC

- Un sistema basado en el conocimiento se considera correctamente validado cuando <u>cubre los requisitos de calidad y funcionalidad</u>, con lo cual aseguramos la aceptabilidad del SBC.
- Un SBC aceptable es un sistema "completo" y eficiente.
- Si en el proceso de verificación y validación se comete errores, esto nos trae como consecuencia un <u>SBC mal estructurado</u>, y por lo tanto un sistema con errores, "incompleto".

#### Eficiencia y error de un SBC

- Para que un sistema experto sea herramienta efectiva, los usuarios deben interactuar de una forma fácil, reuniendo dos capacidades para poder cumplirlo:
  - <u>Explicar sus razonamientos y la base de conocimiento</u>:
  - <u>Adquisición de nuevos conocimientos o integrador del sistema</u>: son mecanismos de razonamiento que sirven para modificar los conocimientos anteriores.

#### Diferencias con Ing. Software

- IS: Ejecución de casos de prueba.
- IC:
  - Criterios para medir su éxito no son objetivos.
  - Se tolera incertidumbre y subjetividad.
  - No se pueden probar fácilmente: grandes espacios de búsqueda.
  - En muchos casos no existen respuestas 'absolutamente correctas' para evalaur el sistema

#### Verificación

- Construir el sistema correctamente.
- Descubrir y corregir errores en el SBC de naturaleza técnica (el sistema y/o el conocimiento no resulta coherente, en esta fase no se analiza si es válido, sino coherente)
- ¿Quién la realiza? Ingeniero del conocimiento. El experto participará en la fase de validación donde se analiza si el conocimiento es válido y suficiente para el problema abordado.)
- Criterios a verificar en una SBC:
  - Consistencia: no se llega a conclusiones incoherentes
  - Corrección: hay corrección en la sintaxis, no hay errores morfológicos.
  - Completitud: no hay lagunas en capacidad deductiva (casos donde el sistema no respondería y que se puedan dar en la práctica)

#### Tipos de inconsistencia

- <u>Estructural</u>: Si no contiene ninguna regla inútil: inalcanzable, un callejón sin salida, no ejecutable o redundate:
  - Duplicación: p y q → r ; q y p → r,
  - No disparables: p y ¬p → r;
  - Ciclos de reglas:  $p \rightarrow r$ ;  $r \rightarrow x$ ;  $p \rightarrow x$  (muy típico con reglas que modifica su parte antecedente)

#### • Lógica:

- Reglas con conclusiones o antecedentes redundantes.
- Subsunción de reglas (reglas que ya están incluidas en otras y si se quitan el sistema funciona igual).
- Reglas con conclusiones que producen contradicción lógica, y que se podrían ejecutar en una misma situación. Ojo, puede haber inconsistencia teórica pero que no se de en la práctica

#### Tipos de inconsistencias

- <u>Semántica</u>: Valores ilegales en variables. Se precisa un modelo de coherencia para definir conflictos semánticos porque dependen del contexto
  - Coherencia de un patrón: (Mesa velocidad 38)
  - Coherencia de un conjunto de patrones: (Mesa1 ancho 38)(Mesa1 ancho 44)
  - Coherencia de una regla: Si (Mesa1 ancho 38) Entonces (Mesa1 ancho 44)
  - Coherencia de un conjunto de reglas: Encadenamiento de reglas que lleva a afirmar un conjunto de patrones incoherentes

#### Definición de Validación

- Construir el sistema correcto.
- Actividad 'viva' no sobre el papel.
- Según ANSI/IEEE 'evaluar la conformidad con la especificación de requisitos'
- En IC: Determinar si el sistema satisface las necesidades del usuario. Con expertos y usuarios. ¿Cuando?
- 2 tipos:
  - Objetiva: basada en especificaciones formales
  - Interpretativa: Actividades encaminadas a eliminar los errores de tipo conceptual y de contexto. A veces denominada evaluación.

### Cumplir especificaciones del modelo de diseño

- La representación elegida es la adecuada.
- La técnica de razonamiento elegida es la apropiada.
- Reflejo de modelo conceptual en la implementación.
- En el diseño y la implementación se ha pensado en la modularidad.
- La comunicación entre los subsistemas es adecuada.
- El sistema es fácil de mantener y de comprender.

#### Aspectos de Validación

- ¿Qué se está validando?
- Metodología de validación.
- Criterios de validación.

#### ¿Qué se está validando?

- La comunicación del sistema con otros sistemas (transferencias) es adecuada.
- El interfaz es comprensible para el usuario.
- La explicación del razonamiento del sistema es suficiente.
- Cumple los requisitos de ejecución en tiempo real pedidos.
- El sistema cumple las especificaciones de seguridad.
- Satisfacción y utilidad de los resultados finales e intermedios comparados con: resultados conocidos, prestaciones de un experto o de un modelo algorítmico.

#### Metodología de validación

- Informal: reuniones.
- Mediante casos de test. Analogía con Turing. ¿Significación y corrección de los casos?
- Pruebas de campo. Actuación en paralelo con experto.
- Validación de subsistemas (muy importante, imprescindible en sistemas mínimamente complejos)
- Análisis de sensibilidad. Sistemas con incertidumbre: cambios provocados por los posibles casos que se puedan dar en la incertidumbre. Pequeños cambios no deberían dar resultados muy dispares.

#### Criterios de validación

- Cuántos casos de prueba.
- Cómo se generan estos casos de prueba.
- Establecer una proporción entre casos fáciles, medios y difíciles.
- Cómo comparar los resultados con los de un experto.
- Cómo se mide la realización de un experto humano en ese campo.
- Cómo evaluar el sistema cuando distintos expertos opinan distintas cosas.
- Si se generan distintas respuestas cómo se consideran.

#### Resultados del proceso de validación

- Exactitud u aceptabilidad de soluciones.
  - ¿Cuántas veces acierta?
- Adecuación al problema.
  - ¿Cubre el dominio? ¿responde ante todos los casos reales que se puedan dar?
- Errores:
  - Por comisión: (se responde incorrectamente)
  - Por omisión: (no se responde)

#### Pasos de Verificación y Validación

- Verificar si el sistema es completo, correcto y consistente.
- Evaluar si el sistema cumple especificaciones del modelo de diseño.
- Diseñar un plan de validación aplicando metodologías apropiadas.
- Valorar en función de criterios de validación. Entre otros los requisitos funcionales definidos en la fase de identificación del problema.