Universidad de Granada

Fundamentos de Redes

3º del Grado en Ingeniería Informática



Ejercicios – Tema 3

- 1. Suponga que el cliente A inicia una sesión Telnet con el servidor S. Aproximadamente en el mismo instante, el cliente B inicia otra conexión con el servidor. Proporcione los posibles números de puerto origen y destino para:
 - a. Los segmentos enviados de A a S.
 - b. Los segmentos enviados de S a B.
 - c. Si A y B son hosts diferentes, ¿es posible que el número de puerto origen en los segmentos que van de A a S sea el mismo que en los segmentos de B a S?
 - d. ¿Y si A y B son el mismo host?
- 2. ¿Por qué TCP y UDP usan los números de puerto para identificar las entidades de transporte en lugar de usar el identificador o pid del proceso?
- 3. Un proceso en un host 1 se le asigna el puerto p, y a un proceso en un host 2 se le asigna el puerto q. ¿Sería posible establecer 2 o más conexiones TCP simultáneas entre estos puertos?
- 4. Además del campo de 32 bits para el acuse de recibo en los segmentos TCP hay un bit o flag ACK. ¿Realmente este bit sirve para algo? Justificar la respuesta.
- Calcule la suma de comprobación en UDP o TCP de las siguientes palabras de 8 bits (observe que aunque UDP y TCP utilicen palabras de 16 bits, en este ejercicio se pide el mismo cálculo sobre palabras de 8 bits): 01010011, 01010100, 01110100.
 - a. ¿Por qué UDP/TCP utilizan el complemento a uno de la suma complemento a uno, en lugar de directamente la suma complemento a uno?
 - b. ¿cómo detecta el receptor los errores?
 - c. ¿se detectan todos los errores de 1 bit?
 - d. ¿se detectan todos los errores dobles (que afectan simultáneamente a 2 bits)?
- 6. Suponga un establecimiento de conexión TCP en el que ambos host mandan un mensaje SYN casi simultáneo. ¿Sería posible un bloqueo del sistema? Justificar la respuesta con un ejemplo.
- 7. Describir dos formas de llegar al estado SYN RCVD para TCP.
- 8. Comparando UDP con TCP:
 - a. ¿Con qué protocolo de transporte tiene una aplicación más control sobre qué datos se envían en un segmento/datagrama?
 - b. ¿Con qué protocolo de transporte tiene una aplicación más control sobre cuándo se envía un segmento/datagrama?
- 9. Se desea transferir un archivo de gran tamaño, en total L bytes, del host A al host B. Suponga un MSS (Maximum Segment Size) de 536 bytes.
 - a. ¿Cuál es el valor máximo de L tal que los números de secuencia de TCP no se agoten?

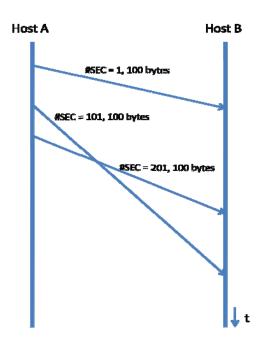
Universidad de Granada

Fundamentos de Redes

3º del Grado en Ingeniería Informática



- b. Considerando una velocidad de transmisión de 155 Mbps y un total de 66 bytes para las cabeceras de las capas de transporte, red y enlace de datos, e ignorando limitaciones debidas al control de flujo y congestión, calcule el tiempo que se tarda en transmitir el archivo en A.
- 10. Considere un enlace con una velocidad de transmisión de 1 Mbps, un tiempo de ida y vuelta (RTT) de 30 ms y segmentos fijos de 1500 bytes, incluyendo cabeceras y datos, ¿cuál tiene que ser el tamaño de la ventana para que la eficiencia en la transmisión (ratio entre el tiempo de transmisión y el tiempo total en el emisor) sea de al menos un 95%?
- 11. Los hosts A y B se están comunicando a través de una conexión TCP y B ya ha recibido y confirmado todos los bytes hasta el byte 126. Suponga que a continuación el host A envía dos segmentos seguidos a B que contienen, respectivamente, 70 y 50 bytes de datos. El envío de A es ordenado, el número de puerto origen en dichos segmentos es 302 y el de destino el 80. El host B envía una confirmación inmediata a la recepción de cada segmento de A, sin esperar el retardo de 500ms del estándar.
 - a. Especifique los números de secuencia de ambos segmentos.
 - b. Si el primer segmento llega antes que el segundo ¿cuál es el número de acuse y los puertos origen y destino en el ACK que envía?
 - c. Si el segundo segmento llega antes que el primero ¿cuál es el número de acuse y los puertos origen y destino en el ACK que envía?
 - d. Imagine que los segmentos llegan en orden pero se pierde el primer ACK. Dibuje un diagrama de tiempos suponiendo que no hay pérdidas adicionales.
- 12. Considere el siguiente diagrama de tiempo donde se ilustra el envío y recepción de tres segmentos de 100 bytes de datos desde el Host A al Host B. Especifique las confirmaciones que realizaría el Host B. Vuelva a repetir el ejercicio considerando que estos son los únicos paquetes de datos en la conexión y que A calcula ISN = 40210.



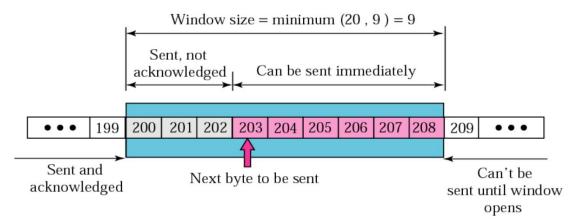
Universidad de Granada

Fundamentos de Redes

3º del Grado en Ingeniería Informática



- 13. Los hosts A y B están directamente conectados mediante un enlace de 100 Mbps. Existe una conexión TCP entre los dos hosts y el host A está transfiriendo al host B un archivo de gran tamaño. El host A puede enviar los datos de la capa de aplicación a su socket a 120 Mbps pero el host B sólo puede leer los datos a 60 Mbps. Describa el efecto del control de flujo TCP.
- 14. En la Figura el emisor recibe un mensaje ACK con un valor de acuse de 202 y una ventana útil de 9. Si a continuación envía los bytes 203, 204 y 205 y si el valor de la ventana de congestión es 20.
 - a. Muestre la nueva ventana.
 - b. Si el cliente envía los bytes 206, 207, 208 y 209; y posteriormente recibe un paquete ACK con acuse 210 y ventana útil de 5. Si el valor de la ventana de congestión sigue siendo 20, muestre la ventana resultante.



- 15. Si el RTT es 30 mseg, la Desviación es 2 mseg y se reciben ACKS tras 26, 32 y 24 mseg ¿Cuál será el nuevo RTT, Desviación y timeout? Usar α =0.125 y β =0.25. ¿Y si los dos primeros ACKs tienen el mismo número de acuse y se usa el algoritmo de Karn?
- 16. Teniendo en cuenta el efecto del inicio lento, en una línea sin congestión con 10 mseg de tiempo de propagación, 1 Mbps de velocidad de transmisión, con una ventana de recepción de 24 Kbytes y un MSS de 2 Kbytes ¿cuánto tiempo se emplea en enviar la primera ventana?
- 17. Suponiendo que la ventana de congestión es 18 Kbytes y que se dispara un *timeout* ¿Qué tamaño tendrá la ventana de congestión si las 4 siguientes ráfagas de transmisiones son exitosas? Suponer que el MSS es 1 kByte.