

# Practica-4-Examen-Tipo-test-resu...



**vrnk98**



**Ingeniería de Servidores**



**3º Grado en Ingeniería Informática**

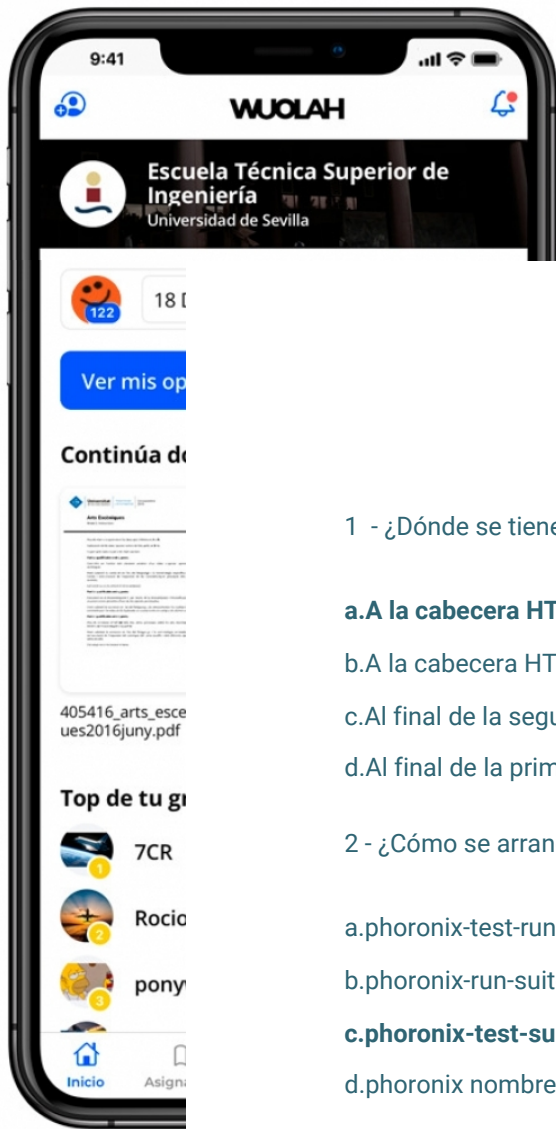


**Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación**  
**Universidad de Granada**



**Descarga la APP de Wuolah.**  
Ya disponible para el móvil y la tablet.





# Descarga la APP de Wuolah.

Ya disponible para el móvil y la tablet.



1 - ¿Dónde se tiene que añadir el token de login?

**a.A la cabecera HTTP de la segunda petición**

b.A la cabecera HTTP de la primera petición

c.Al final de la segunda petición HTTP

d.Al final de la primera petición HTTP

2 - ¿Cómo se arranca un test en phoronix?

a.phoronix-test-run nombreDelTest

b.phoronix-run-suite nombreDelTest

**c.phoronix-test-suite run nombreDelTest**

d.phoronix nombreDelTest

3 - ¿Cómo se instala un test en phoronix?

a.phoronix install nombreDelTest

**b.phoronix-test-suite install nombreDelTest**

c.phoronix-test-install nombreDelTest

d.phoronix-install nombreDelTest

4 - ¿Qué es OpenBenchmarking.org?

a.Los creadores de JMeter

b.Una organización de software de monitorización

**c.Una organización que aglutina test de todo tipo, muchos de los cuáles son compatibles con Phoronix**

d.Una organización que pertenece a Phoronix

5 - ¿Qué petición es POST y cuál GET?

a. La petición del token es GET y la de recuperación de información POST

**b. La petición del token es POST y la de recuperación de información GET**

c. Ambas son POST

d. Ambas son GET

6 - ¿Cómo se pueden listar los test en Phoronix?

a. list-test-suite

b. phoronix list-available-tests

c. phoronix-available-tests

**d. phoronix-test-suite list-available-tests**

7 - ¿Cuáles son las ventajas de un contenedor frente a una Máquina Virtual?

a. Los contenedores ocupan más espacio, requieren más recursos y son más veloces en el arranque

b. Las Máquinas Virtuales ocupan más espacio, requieren los mismos recursos pero son más veloces en el arranque

**c. Los contenedores ocupan menos espacio, requieren menos recursos y son más veloces en el arranque**

d. Las Máquinas Virtuales ocupan menos espacio, requieren menos recursos y son más veloces en el arranque

8 - ¿Qué contienen los CSV introducidos en JMeter?

a. Los tokens para la autenticación

b. Las notas de los alumnos

c. Información personal de los administradores

**d. Las credenciales de alumnos y administradores con su correo y un password**



**KEEP  
CALM  
AND  
ESTUDIA  
UN POQUITO**

9 - ¿Cómo se añadiría un usuario nuevo al grupo Docker?

**a.sudo usermod -aG docker su\_nombre\_de\_usu**

b.sudo dockermmod -aG docker su\_nombre\_de\_usu

c.sudo docker -aG docker su\_nombre\_de\_usu

d.sudo usermod -aG su\_nombre\_de\_usu

10 - ¿Qué se necesita para poder levantar varios Docker con Docker-Compose?

**a.Es necesario crear un fichero .yaml donde se indica los docker a levantar, luego ejecutar docker-compose up**

b.Se ejecuta docker-compose up y se levantan los dockers solo con los propios Dockerfile de cada docker

c.Es necesario crear un fichero .xml donde se indica los docker a levantar, luego ejecutar docker run

d.Es necesario crear un fichero .yaml donde se indica los docker a levantar, luego ejecutar docker run

11 - ¿A qué puerto haces las peticiones JMeter en la aplicación de prácticas?

a.22022

b.27017

c.3306

**d.3000**

12 - ¿Para qué se plantean 2 hebras en la aplicación de JMeter?

a.Para que no haya problemas de seguridad ni filtraciones entre grupos

b.Porque son dos grupos distintos

**c.Para lograr concurrencia entre alumnos y admins, simulando un entorno más real**

d.Para nada, JMeter no soporta concurrencia real a nivel de hebra



# Descarga la APP de Wuolah.

Ya disponible para el móvil y la tablet.



13 - ¿Cuántas URLs hay disponibles en la aplicación?

- a./auth/login para el login y /alumnos/alumno para consultar información
- b./auth/token para el token y /alumnos/alumno para consultar información
- c./auth/administrador y /alumnos/alumno, ambas para consultar información
- d./token para el login y /alumno para consultar información

14 - ¿Mediante qué puerto se comunica NodeJS con MongoDB en la aplicación de prácticas?

- a.80
- b.27017**
- c.443
- d.22022

15 - ¿Para qué es la primera petición que se realiza en la aplicación de prácticas?

- a. Para devolver la información de un alumno o grupo de alumnos
- b. Para recuperar el token que identifica al usuario logeado correctamente**
- c. Para recuperar el token que identifica a un grupo de administradores
- d. Para recuperar el token que identifica a un grupo de alumnos

16 - ¿Qué diferencia JMeter con respecto a AB?

- a. Apache Benchmark es más recomendable al hacer lo mismo siendo más simple que JMeter
- b. Permite realizar concurrencia real así como diseñar test de carga avanzados**
- c. No hay diferencia entre el uso de Apache Benchmark y JMeter
- d. Está escrito en Java, haciendo portable a cualquier plataforma

17 - ¿Por qué se debe usar un Gaussian Random Timer en JMeter?

a. Para crear un conteo de los alumnos y administradores logueados

**b. Para simular una espera aleatoria entre petición y petición**

c. Para crear alumnos y administradores aleatorios

d. Para generar tokens aleatorios

18 - ¿Cómo podemos ver los resultados de un test de phoronix haciendo uso del servidor ya instalado?

a. Solo se puede monitorizando con Zabbix a la vez

b. Accediendo por el navegador del host ya que automáticamente los resultados están disponibles en el servidor

c. No se puede sin instalar un servidor web aparte

**d. Moviendo la carpeta de resultados a /var/www/html y accediendo a ella por el navegador del host**

19 - ¿Qué información se tiene que parametrizar con \$param en JMeter de la aplicación de prácticas?

a. Las hebras y el Gaussian Random Timer

b. Los alumnos, los administradores y los Logs

**c. El Host y el Puerto**

d. El Host, el Puerto y el token

20 - ¿Qué entendemos por Benchmark?

**a. Una prueba de rendimiento de parte o del sistema completo**

b. Un software solamente para comparar como de bueno es tu smartphone

c. Un software de monitorización del sistema

d. Un software de balanceo de carga del sistema