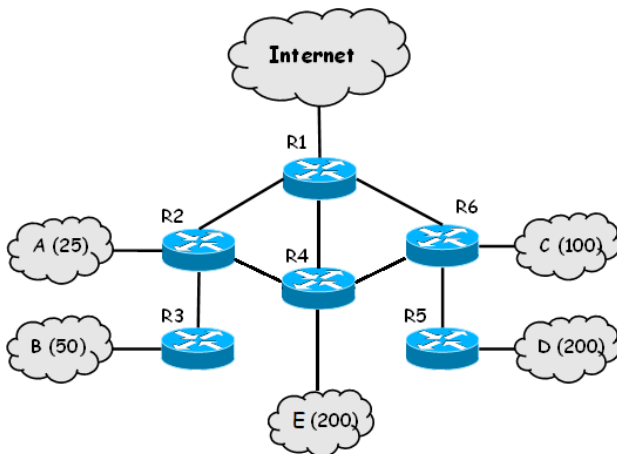


FUNDAMENTOS DE REDES

3^{er} curso del Grado en Ingeniería Informática

Convocatoria extraordinaria – Examen Teoría (17 de febrero de 2022)

Apellidos y nombre/Grupo:



EJERCICIO 1 (3 puntos sobre 10)

La siguiente figura muestra la topología de una intranet. El ISP ha proporcionado únicamente una dirección pública 75.83.41.4, con la pasarela 75.83.41.5.

- (1,5 puntos) Realice una asignación de direcciones IP privadas para todas las redes, incluyendo las redes entre routers, tal que se minimice el número de IPs no usadas.
- (1 punto) Muestre el contenido de las tablas de encaminamiento de los routers R1, R3 y R4, intentando minimizar el número de entradas en las mismas.
- (0,5 puntos) Si quisiera añadir una subred F con 2 equipos en cualquier punto, ¿cómo conseguiría que sólo los equipos de esa subred tuvieran acceso a Internet (y no los de las demás subredes) y dónde la ubicaría?

Posible solución para el Apartado a

Red E $\rightarrow 200 + \text{red} + \text{difusión} + \text{router} = 203 < 256 \rightarrow 192.168.0.0/24 \rightarrow$ de 192.168.0.0 (red) a 192.168.0.255 (difusión)

Red D $\rightarrow 200 + 3 < 256 \rightarrow 192.168.1.0/24 \rightarrow$ de 192.168.1.0 (red) a 192.168.1.255 (difusión)

Red C $\rightarrow 100 + 3 < 128 \rightarrow 192.168.2.0/25 \rightarrow$ de 192.168.2.0 (red) a 192.168.2.127 (difusión)

Red B $\rightarrow 50 + 3 < 64 \rightarrow 192.168.2.128/26 \rightarrow$ de 192.168.2.128 (red) a 192.168.2.191 (difusión)

Red A $\rightarrow 25 + 3 < 32 \rightarrow 192.168.2.192/27 \rightarrow$ de 192.168.2.192 (red) a 192.168.2.223 (difusión)

Las redes entre routers necesitan 2 IPs (2 routers) + red + difusión = 4 \rightarrow máscara /30. Siguiendo con direcciones consecutivas, podría ser:

Red R1-R2 $\rightarrow 192.168.2.224/30 \rightarrow$.224 para red, .225 para el primer router (R1), .226 para el segundo router (R2), .227 para difusión

Red R2-R3 $\rightarrow 192.168.2.228/30 \rightarrow$.228 red, .229 R2, .230 R3, .231 difusión

Red R2-R4 $\rightarrow 192.168.2.232/30 \rightarrow$.232 red, .233 R2, .234 R4, .235 difusión

Red R4-R1 $\rightarrow 192.168.2.236/30 \rightarrow$.236 red, .237 R4, .238 R1, .239 difusión

Red R4-R6 $\rightarrow 192.168.2.240/30 \rightarrow$.240 red, .241 R4, .242 R6, .243 difusión

Red R6-R5 $\rightarrow 192.168.2.244/30 \rightarrow$.244 red, .245 R6, .246 R5, .247 difusión

Red R6-R1 $\rightarrow 192.168.2.248/30 \rightarrow$.248 red, .249 R6, .250 R1, .251 difusión

Apartado b

En general, hay que poner las rutas a las redes directamente conectadas (si no, no llegamos a ellas), poner las rutas a las redes con destinatarios (no hay que poner las rutas a todas las redes entre routers, salvo que queramos poder conectarnos a los routers, algo que habitualmente no es necesario y no se pide). Lo normal sería también añadir una entrada para las rutas por defecto (para poder salir al resto de redes en el mundo, i.e. Internet), pero en vista del apartado C, no la añadiremos en los routers interiores y sólo la incluiremos en R1.

Además, como se pide minimizar, habría que:

- Agruparemos las redes A-B: éstas se agruparían con 192.168.2.128/25. Es cierto que eso incluiría las redes entre routers, pero 1) normalmente no queremos acceder a ellas y 2) si quisiéramos acceder a ellas, pondríamos además las rutas a esas redes y no habría problema porque tienen una máscara más restrictiva.
- Agruparemos las redes C-D: éstas se agruparían con 192.168.0.0/22, que es una dirección que incluiría todas las subredes de la intranet, pero como habría entradas con máscaras más restrictivas para llegar a cada una de las subredes, no habría problema.

Tabla de encaminamiento de R1

| Red destino | Máscara | Siguiente salto |
|---|---------|--------------------|
| 192.168.2.224 (red R1-R2) | /30 | * |
| 192.168.1.236 (red R1-R4) | /30 | * |
| 192.168.1.248 (red R1-R6) | /30 | * |
| 75.83.41.0 | /29 | * |
| default (o 0.0.0.0) (salida a Internet) | /0 | 75.83.41.5 |
| 192.168.0.0 (C y D, ver máscara) | /22 | 192.168.2.249 (R6) |
| 192.168.2.128 (A y B, ver máscara) | /25 | 192.168.2.226 (R2) |
| 192.168.0.0 (Red E) | /24 | 192.168.2.237 (R4) |

Tabla de encaminamiento de R3

| Red destino | Máscara | Siguiente salto |
|---|---------|--------------------|
| 192.168.2.128 (red B) | /26 | * |
| 192.168.2.228 (red R2-R3) | /30 | * |
| 192.168.0.0 (todas las subredes de la intranet) | /22 | 192.168.2.229 (R2) |

Tabla de encaminamiento de R4

| Red destino | Máscara | Siguiente salto |
|------------------------------------|---------|--------------------|
| 192.168.0.0 (red E) | /24 | * |
| 192.168.2.236 (red R4-R1) | /30 | * |
| 192.168.2.232 (red R4-R2) | /30 | * |
| 192.168.2.240 (red R4-R6) | /30 | * |
| 192.168.2.128 (A y B, ver máscara) | /25 | 192.168.2.233 (R2) |
| 192.168.0.0 (C y D, ver máscara) | /22 | 192.168.2.242 (R6) |

Apartado c

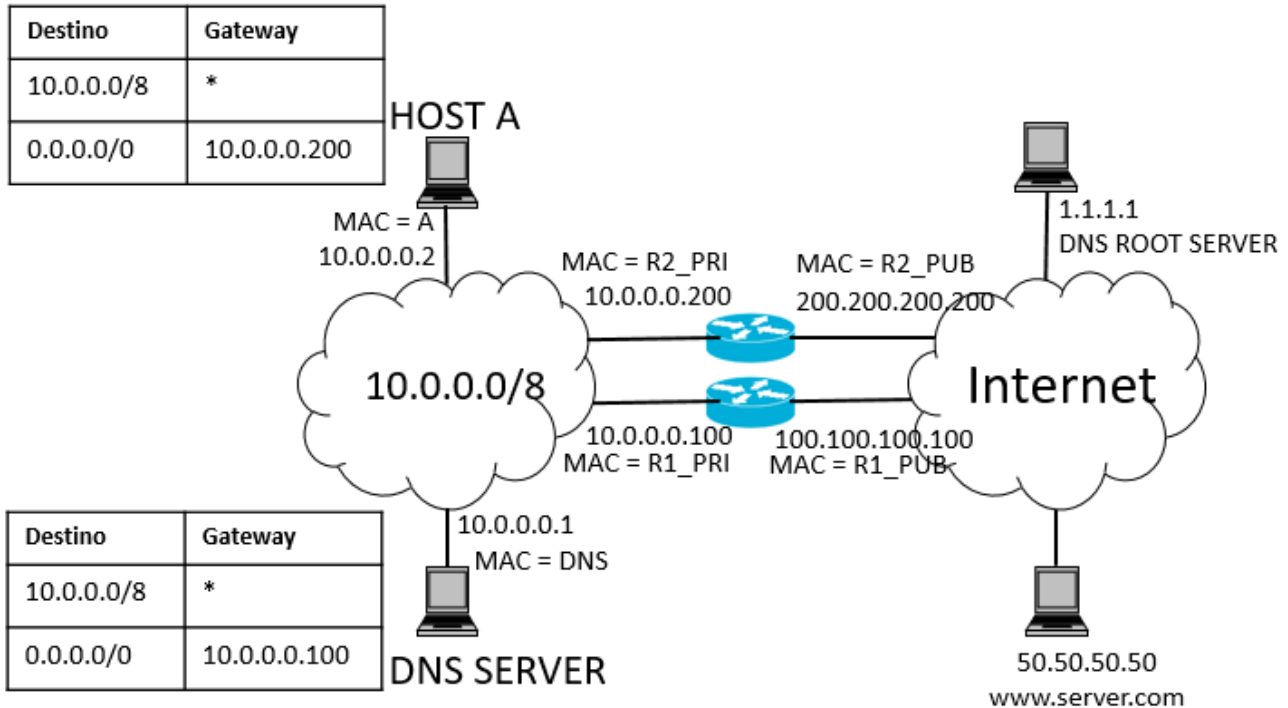
Red F → 2 equipos + router + red + difusión = 5 < 8 → por ejemplo, de 192.168.3.0/29 → de 192.168.3.0 (red) a 192.168.3.7 (difusión)

Podríamos conectar la red F directamente a R1. En ese caso, R1 debería tener una entrada 'default' para dirigir el tráfico hacia Internet proveniente de la Red F hasta la pasarela del ISP. R1 tendría también una entrada por conexión directa a la Red F.

Los demás routers sólo deberían dirigir tráfico hacia las demás subredes. No deberían tener entradas 'default' para así no poder llegar a destinos externos a la intranet.

EJERCICIO 2 (2 puntos sobre 10)

Con la ayuda de la tabla mostrada en la página 4 del examen, identifique secuencialmente salto a salto todo el tráfico que se generaría en 10.0.0.0/8 y a la salida de los routers, desde que un navegador situado en el **HOST A** solicita la URL <http://www.server.com>. Complete para cada fila de la tabla todos los campos que sean necesarios. Suponga que todas las tablas ARP están completas y que la cache del DNS SERVER contiene los registros necesarios.



En la siguiente página se muestra la tabla con las tramas intercambiadas. Algunos aspectos a tener en cuenta:

- Las direcciones MAC cambian salto a salto (origen quien transmite en ese segmento de red, destino quien recibe en ese segmento de red).
- Las direcciones IP son extremo a extremo (origen y destino finales), por lo que no cambian salto a salto. Solo cambian cuando se usa NAT, como es el caso de este ejercicio al pasar de una red privada a una red pública (se usa Source NAT). Cuando se vuelve (respuesta), se deshace dicho cambio de IPs.
- DNS funciona sobre UDP normalmente (también lo puede hacer sobre TCP). Si se usa UDP, que es lo habitual, no hay establecimiento ni cierre de conexión ni se utilizan flags.
- HTTP funciona sobre TCP, por lo que hay establecimiento de conexión (mensajes SYN, SYN+ACK y ACK), tiene confirmaciones (ACKs) y finalmente cierre de conexión (mensajes FIN, FIN+ACK y ACK).
- Los puertos de los clientes son asignados por el sistema operativo, estando por encima de 1024 y siendo en general aleatorios (se van asignando secuencialmente conforme muchos programas piden puertos al sistema operativo, no se puede saber el orden ni el valor a priori). Los puertos de los servidores son los habituales (53 en el caso de DNS, 80 en el caso de HTTP).

| MAC ORIGEN | MAC DESTINO | IP ORIGEN | IP DESTINO | FLAGS | PUERTO ORIGEN | PUERTO DESTINO | MENSAJE | COMENTARIOS |
|--------------|--------------|-----------------|-----------------|--------------|---------------|----------------|---|--|
| A | DNS | 10.0.0.2 | 10.0.0.1 | - | X > 1024 | 53 | CONSULTA DNS www.server.com | La cache de A está vacía. Usa UDP |
| DNS | A | 10.0.0.1 | 10.0.0.2 | - | 53 | X | RESPUESTA DNS: 50.50.50.50 | La cache DNS tiene ese RR se resuelve. |
| A | R2_PRIV | 10.0.0.2 | 50.50.50.50 | SYN=1 | Y > 1024 | 80 | SYN DE TCP | Establecimiento de la conexión, #seq |
| R2_PUB | MAC_NEXT_HOP | 200.200.200.200 | 50.50.50.50 | SYN=1 | Z > 1024 | 80 | SYN DE TCP | NAT cambia IP y PORT origen |
| MAC_NEXT_HOP | R2_PUB | 50.50.50.50 | 200.200.200.200 | SYN=1, ACK=1 | 80 | Z | SYN+ACK | Llega SYN+ACK al ROUTER NAT |
| R2_PRIV | A | 50.50.50.50 | 10.0.0.2 | SYN=1, ACK=1 | 80 | Y | SYN+ACK | NAT cambia IP y PORT destino |
| A | R2_PRIV | 10.0.0.2 | 50.50.50.50 | ACK=1 | Y | 80 | ACK DE TCP | ACK del HANDSHAKE |
| R2_PUB | MAC_NEXT_HOP | 200.200.200.200 | 50.50.50.50 | ACK=1 | Z | 80 | ACK DE TCP | NAT cambia IP y PORT origen |
| A | R2_PRIV | 10.0.0.2 | 50.50.50.50 | - | Y | 80 | GET de HTTP | Datos TCP con #seq+1 |
| R2_PUB | MAC_NEXT_HOP | 200.200.200.200 | 50.50.50.50 | - | Z | 80 | GET de HTTP | NAT cambia IP y PORT origen |
| MAC_NEXT_HOP | R2_PUB | 50.50.50.50 | 200.200.200.200 | ACK=1 | 80 | Z | RESPUESTA al GET | Incluye index.html |
| R2_PRIV | A | 50.50.50.50 | 10.0.0.2 | ACK=1 | 80 | Y | RESPUESTA al GET | NAT cambia IP y PORT destino |
| A | R2_PRIV | 10.0.0.2 | 50.50.50.50 | FIN=1, ACK=1 | Y | 80 | FIN de la conexión y ACK del index.html | Llega FIN+ACK al ROUTER NAT |
| R2_PUB | MAC_NEXT_HOP | 200.200.200.200 | 50.50.50.50 | FIN=1, ACK=1 | Z | 80 | FIN de la conexión y ACK del index.html | NAT cambia IP y PORT origen |
| MAC_NEXT_HOP | R2_PUB | 50.50.50.50 | 200.200.200.200 | FIN=1, ACK=1 | 80 | Z | FIN de la conexión y ACK | Llega FIN+ACK al ROUTER NAT |
| R2_PRIV | A | 50.50.50.50 | 10.0.0.2 | FIN=1, ACK=1 | 80 | Y | FIN de la conexión y ACK | NAT cambia IP y PORT destino |
| A | R2_PRIV | 10.0.0.2 | 50.50.50.50 | ACK=1 | Y | 80 | ACK para el FIN | Llega ACK al ROUTER NAT |
| R2_PUB | MAC_NEXT_HOP | 200.200.200.200 | 50.50.50.50 | ACK=1 | Z | 80 | ACK para el FIN | NAT cambia IP y PORT origen |

PREGUNTA 1 (1.5 puntos sobre 10)

Si usuario1@lab1.es manda un correo electrónico a usuario2@lab2.es, identifique las entidades involucradas (ponga su nombre completo) para que dicho correo sea leído por el destinatario. Indique los protocolos utilizados entre dichas entidades y las peticiones DNS que realizarían las mismas.

Esta pregunta se responde parcialmente con la siguiente transparencia. A esta habría que añadir que MUA significa Mail User Agent y MTA significa Mail Transfer Agent (está en la primera transparencia sobre correo electrónico). Además, respecto al uso de DNS:

- El MUA de usuario1@lab1.es tiene que hacer una petición DNS preguntando por la IP de su servidor de correo electrónico (dominio lab1.es), cuyo nombre de dominio estará configurado en el propio cliente. Con esa IP, el MUA ya puede conectarse con su MTA y enviar el correo usando SMTP.
- El MTA de lab1.es mirará el destinatario (usuario2@lab2.es) y preguntará a su servidor DNS por el registro MX (Mail eXchange) del dominio lab2.es. Una vez obtenida la IP, se conectará a dicho servidor de correo electrónico y le mandará el mensaje usando SMTP.
- En algún momento, el MUA de usuario2@lab2.es querrá mirar los correos electrónicos recibidos. Para ello, preguntará a su DNS por la dirección IP de su MTA, cuyo nombre de dominio estará configurado en el propio cliente. Con esa IP, el MUA ya puede conectarse con su MTA y descargarse el correo usando POP3 o IMAP.



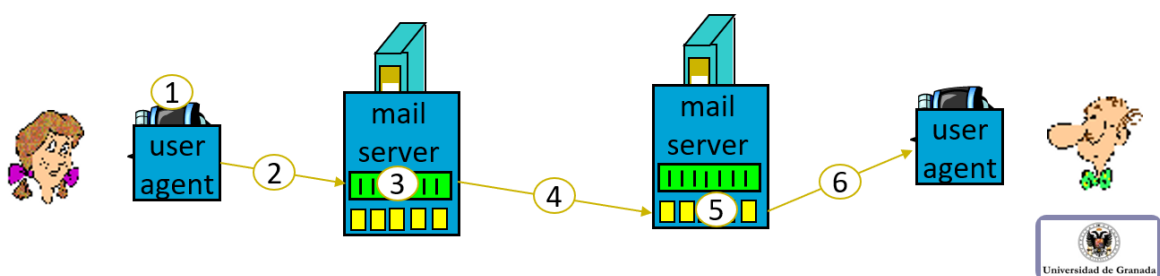
Tema 5. Capa de aplicación

4. El correo electrónico

SMTP (RFC 2821)

Pasos en el envío/recepción de correo

- 1) El usuario origen compone mediante su Agente de Usuario (MUA) un mensaje dirigido a la dirección de correo del usuario destino
- 2) Se envía con SMTP (ó HTTP) el mensaje al servidor de correo (MTA) del usuario origen que lo sitúa en la cola de mensajes salientes
- 3) El cliente SMTP abre una conexión TCP con el servidor de correo (MTA) (obtenido por DNS) del usuario destino
- 4) El cliente SMTP envía el mensaje sobre la conexión TCP
- 5) El servidor de correo del usuario destino ubica el mensaje en el mailbox del usuario destino
- 6) El usuario destino invoca su Agente de Usuario (MUA) para leer el mensaje utilizando POP3, IMAP ó HTTP



PREGUNTA 2 (1.5 puntos sobre 10)

Explique lo que son los números de secuencia en los protocolos de la capa de transporte, cómo se determinan y su utilidad.

Inicialmente se puede comentar lo que aparece en la siguiente transparencia (resumiendo la parte de ISN):

3.2. TCP. Control de conexión.

Control de la conexión. Números de secuencia.

- El **número de secuencia** es un campo de 32 bits que cuenta bytes en módulo 2^{32} (el contador se da la vuelta cuando llega al valor máximo).
- El número de secuencia no empieza normalmente en 0, sino en un valor denominado **ISN** (Initial Sequence Number) elegido "teóricamente" al azar; para evitar confusiones con solicitudes anteriores.
- El ISN es elegido por el sistema (cliente o servidor). El estándar sugiere utilizar un contador entero incrementado en 1 cada $4 \mu s$ aproximadamente. En este caso el contador se da la vuelta (y el ISN reaparece) al cabo de 4 horas 46 min.
- El mecanismo de selección de los ISN es suficientemente fiable para proteger de coincidencias, pero no es un mecanismo de protección frente a sabotajes. Es muy **fácil averiguar el ISN** de una conexión e interceptarla suplantando a alguno de los dos participantes.
- TCP **incrementa el número de secuencia** de cada segmento según los bytes que tenía el segmento anterior, con una sola excepción:
 - Los flags **SYN** y **FIN**, cuando están puestos, incrementan en 1 el número de secuencia.
- La presencia del flag **ACK** no incrementa el número de secuencia.

16



Además, sobre cómo se determina se debería indicar:

- Los mensajes SYN iniciales sirven para sincronizar los números de secuencia de cada lado (son diferentes para cada extremo). Aumentan en 1 al recibirse el ACK correspondiente al SYN (igual para el cierre de conexión con los mensajes FIN).
- El número de secuencia indica el primer byte del segmento, de forma que en cada segmento valdrá la suma del valor en el segmento anterior más el tamaño de dicho segmento anterior.

Utilidad:

- Sirve para mantener el orden de los segmentos recibidos. Como indica la posición del primer byte del segmento, si llegan varios segmentos desordenados (o retransmitidos) podemos colocarlos en su lugar adecuado.
- También sirve para detectar errores, usando para ello los campos de secuencia y de acuse. El acuse es el número de byte que espera recibir el receptor, que debería ser el último número de secuencia del receptor más el tamaño del segmento en el que se envió. Si no, significa que ha habido una discontinuidad y algún segmento no se ha recibido (bien porque se haya perdido, bien porque llegue más tarde desordenado).

PREGUNTA 3 (2 puntos sobre 10)

Describe el proceso del doble cifrado y explique los servicios de seguridad que proporciona dicho proceso.

Esta pregunta se explica en la siguiente transparencia. Básicamente:

- Cifro con la clave pública del receptor → consigo confidencialidad porque solo el receptor puede descifrarlo con su clave privada.
- Cifro con la clave privada del emisor → consigo autenticación, porque solo el emisor conocía la clave privada (cualquiera descifra con la clave pública del emisor)
- No repudio: no se puede garantizar salvo que haya alguien me garantice la relación entre la identidad del emisor y su clave privada. En otro caso, no me serviría de prueba ante un juez. Si se garantiza esa relación (básicamente sería tener un certificado digital, donde una autoridad certificadora me garantiza con su firma que una identidad tiene una clave pública asociada), entonces sí se garantizaría el no repudio. Así que no se garantizaría en el caso general.

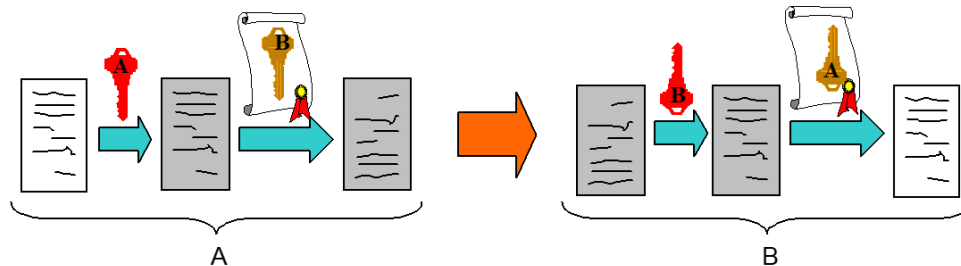
- No se garantiza la integridad (no hay ningún resumen o compendio que me permita comprobar si alguien ha modificado el mensaje).



5. Firma digital y certificados digitales

➤ Firma digital con clave asimétrica. Doble cifrado:

- Uno para proporcionar privacidad, con K_{pubB}
- Otro, previo, para autenticación, con K_{priA}
- Para firmar, enviar $K_{pubB}(K_{priA}(T)) \rightarrow$
- En el receptor $K_{pubA}(K_{priB}(K_{pubB}(K_{priA}(T))))=T$



- Debilidad: para garantizar el no repudio se necesita garantizar la asociación fehaciente e indisoluble de la "identidad A" con su "clave pública K_{pubA} " ($A \leftrightarrow K_{pubA}$) ... ?
esto se consigue con un "certificado digital"