PARTE 1: CLASIFICACIÓN DE ASIGNATURAS DE PRIMERO EN LA TAXONOMÍA OBTENIDA UTILIZANDO LA REJILLA DE REPERTORIO SOBRE LAS ASIGNATURAS DE SEGUNDO

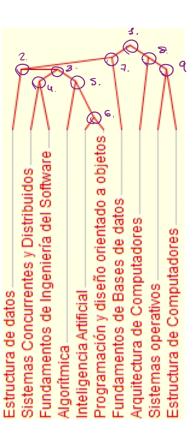
Del ejercicio de clase de la semana pasada habréis obtenido clases de asignaturas de acuerdo a vuestro propio criterio utilizando la técnica de la rejilla de repertorio sobre las asignaturas de segundo curso, jerarquizadas en forma de taxonomía simple. Además para cada grupo habréis obtenido los criterios que definen esos grupos

Se trata de aplicar esos criterios para decidir para cada asignatura de primero a que grupos de los obtenidos pertenece (su clasificación en la taxonomía). Si no os convence la clasificación, replantearos los criterios, e incluso en su caso la coherencia de los grupos obtenidos, indicando las asignaturas de primero para las que no os convence la clasificación y por qué.

Se entrega la taxonomía, los criterios de cada grupo, y la clasificación para cada una de estas asignatura:
Algebra Lineal y Estructuras Matemáticas; Cálculo; Fundamentos de Programación; Fundamentos de Software; Fundamentos Físicos y Tecnológicos;
Estadística; Ingeniería, Empresa y Sociedad; Lógica y Métodos Discretos; Metodología de la Programación; y Tecnología y Organización de
Computadores.

Añadir comentarios sobre si os parece lógica la clasificación.

Árbol del ejercicio anterior



Partiendo del árbol obtenido en la aplicación, tenemos nueve categorías diferentes en las que clasificar nuestras asignaturas de primero:

- 1. Todas las asignaturas.
- 2. Asignaturas orientadas a la programación.
- 3. Concurrencia y cálculos.
- 4. Software.
- 5. Procesamiento de datos.
- 6. Inteligencia artificial.
- 7. Programación + BD.
- 8. Bajo nivel.
- 9. Orientados a hardware.

Con más constructores, podríamos haber obtenido grupos más refinados. De partida, hay muchas asignaturas de primero relacionadas con la física, las matemáticas y las empresariales, como ALEM, Cálculo, FFT, Estadística, IES y LMD. Estas asignaturas no encuadran objetivamente en ninguna de nuestras categorías, ya que en ningún constructor hemos tenido en cuenta la carga matemática, física o de empresariales que tiene una asignatura, ni hemos hecho un constructor relacionado. Lo más lógico sería añadir constructores y realizar de nuevo todo el proceso.

Otras asignaturas sin embargo podrían estar en alguno de los grupos formados:

- → FP: la incluiría en el 2. Si refinamos más, debe formar un grupo con ED.
- → FS: en el 9. Preparatorio de SO.
- → MP: idem a FP.
- → TOC: en el grupo 8. Se trabaja con puertas lógicas y álgebra de Boole, que es con lo que trabaja el hardware a bajo nivel.

PARTE 2: CONOCIMIENTO PARA DESARROLLAR SBC PARA ACONSEJAR QUE RAMA ELEGIR UTILIZANDO APRENDIZAJE DE ÁRBOLES DE DECISIÓN

Seguramente ya habréis comprobado que asesorar en qué asignaturas matricularse es un problema complejo con muchas opciones distintas. Por ello nos vamos a centrar en un subproblema concreto, aconsejar que rama o mención elegir.

Supongamos que inicialmente vamos a intentar aconsejar que rama elegir a partir de las siguientes características del alumno que pide consejo:

- Si le gusta las matemáticas
- En qué quiere trabajar
- La nota media que ha obtenido en las asignaturas que ha cursado hasta ahora
- Cómo de trabajador se considera
- Si le gusta programar
- Si prefiere asignaturas teóricas o prácticas

Para ello vamos a recoger una serie de alumnos y preparamos una tabla para que el experto rellene cual sería la respuesta o respuestas posibles para ese caso:

Caso	Gusta Matemát icas	Quiere trabajar	Nota media	Gusta hardware	Es trabajador	Gusta Programar	Prefiere teóricas o prácticas	Rama(s) aconsejada
Alumno 1	Si	Docencia	Alta	No	Mucho	Si	teóricas	CSI
Alumno 2	No	Empresa Pública	Media	No	Normal	No	prácticas	sı
Alumno 3	Si	Empresa Privada	Media	Si	Normal	Si	ambas	CSI
	Si	Empresa Privada	Media	Si	Normal	Si	ambas	IS
Alumno 4	No	Empresa Privada	Baja	No	Poco	Si	ambas	IS
	No	Empresa Privada	Baja	No	Poco	Si	ambas	TI
Alumno 5	No	le da igual	Alta	Si	Mucho	Si	prácticas	IC

Alumno 6	Si	Docencia	Media	No	Poco	Si	teóricas	TI
	Si	Docencia	Media	No	Poco	Si	teóricas	IS
Alumno 7	No	Docencia	Alta	No	Normal	Si	prácticas	IS
Alumno 8	No	Empresa Pública	Baja	Si	Normal	No	ambas	IC
Alumno 9	Si	Empresa Privada	Alta	No	Normal	Si	ambas	CSI
	Si	Empresa Privada	Alta	No	Normal	Si	ambas	SI
	Si	Empresa Privada	Alta	No	Normal	Si	ambas	IS
Alumno 10	No	Empresa Pública	Baja	No	Poco	Si	prácticas	IS
Alumno 11	Si	le da igual	Baja	No	Poco	Si	ambas	TI
Alumno 12	Si	Empresa Privada	Alta	Si	Normal	No	prácticas	sı
Alumno 13	No	Empresa Privada	Baja	Si	Poco	Si	prácticas	IC
	No	Empresa Privada	Baja	Si	Poco	Si	prácticas	IS
Alumno 14	No	Empresa Privada	Alta	Si	Normal	Si	ambas	SI
	No	Empresa Privada	Alta	Si	Normal	Si	ambas	IC
Alumno 15	Si	Docencia	Media	No	Mucho	Si	teóricas	CSI

Alumno 16	No	Docencia	Media	No	Normal	No	teóricas	SI
Alumno 17	No	Empresa Pública	Media	Si	Poco	No	prácticas	IC
Alumno 18	Si	le da igual	Media	No	Normal	Si	ambas	CSI
	Si	le da igual	Media	No	Normal	Si	ambas	IS
Alumno 19	No	Empresa Pública	Alta	Si	Mucho	Si	prácticas	IS
Alumno 20	Si	le da igual	baja	No	Poco	No	teóricas	CSI

Ejercicio propuesto:

0) Opcional, antes de empezar a aplicar la técnica del aprendizaje de árboles de decisión, añade o modifica características, modifica los valores posibles (adaptando la tabla), y añade ejemplos de alumnos que consideres que serían interesantes, obteniendo una nueva tabla adaptada a tu criterio sobre la que trabajar.

- 1) Haz tú de experto y rellena el campo de las Ramas Aconsejadas indicando la rama o las ramas que aconsejarias en cada caso (en muchos casos pensarás le puedes aconsejar más de una)
- 2) Aplicar un algoritmo de aprendizaje para obtener un árbol de clasificación a partir de esa tabla rellena (Ojo cuando tengas dos o más ramas aconsejadas para un alumno, el árbol deberás obtenerlo creando un ejemplo para cada rama, además tendrá que decidir cómo manejar los atributos donde algún valor no es incompatible con otros)
- 3) Obtener las reglas de decisión asociadas al árbol obtenido
- 4) Analizar las reglas obtenidas:
 - a) En el caso de que no se consideren válidas, proponer modificaciones a las mismas o añadir ejemplos que complementen las posibles situaciones y que son las que harían no válidas esa regla. Si se añaden nuevos casos revisar de nuevo las reglas a obtener.
 - b) En el caso donde el algoritmo de aprendizaje no sea capaz de decidir, pero si hay muchas más posibilidades de que ocurra una de las posibles opciones, proponer esa como regla por defecto y analizar bajo qué condiciones habría que descartar la opción por defecto.
 - c) En el caso de varias opciones sin que una sea claramente preponderante, analizar cómo podría tratarse esa situación.

Se entrega una descripción del proceso seguido: la tabla propia inicial, las reglas iniciales obtenidas por el algoritmo, y para cada regla inicial si se considera adecuado o si se debe modificar, en cuyo se indica las modificaciones y el por qué.

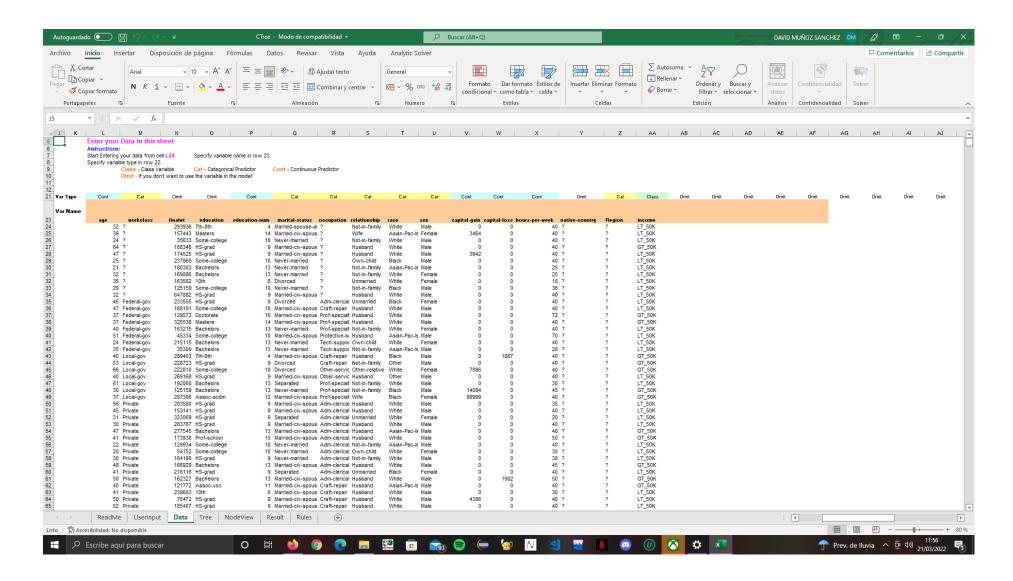
La tabla en el enunciado está rellena. En muchos casos se puede recomendar más de una rama. Las ramas son:

- CSI (Computación y Sistemas Inteligentes).
- IC (Ingeniería de Computadores).
- IS (Ingeniería del Software).
- SI (Sistemas de Información).
- TI (Tecnologías de la Información).

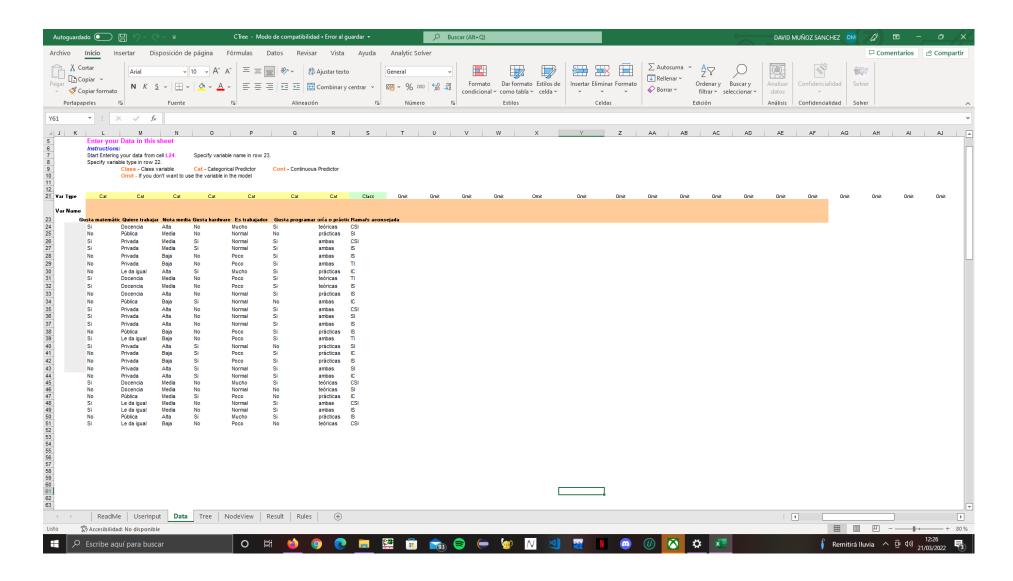
El software de árbol de decisión que voy a utilizar será CTree. Es una hoja de cálculo, adjunto captura de pantalla del programa en la hoja siguiente (número 7).

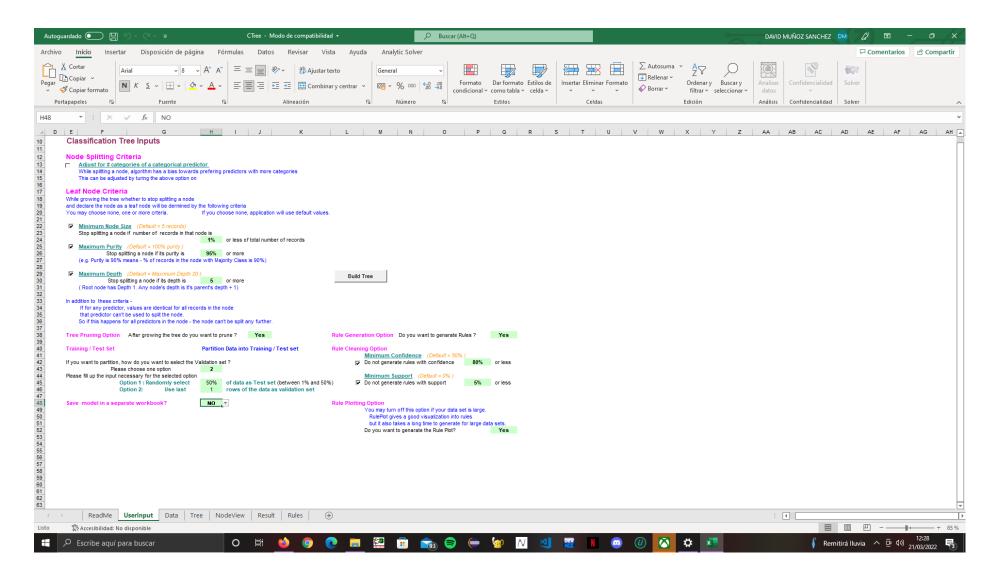
En la zona de datos que es la que se adjunta en la pantalla, debemos introducir nuestra tabla, todo son categorías menos la rama elegida, que es una clase.

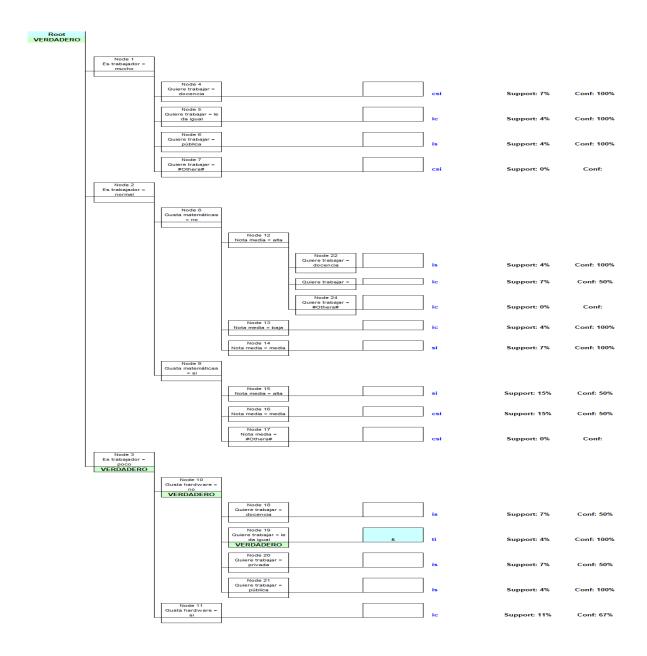
En la página 8 se adjunta captura de pantalla de los datos introducidos y continúa el documento (se adjuntan capturas de la configuración para generar el árbol y del árbol resultante, así como otra información relativa al árbol de decisión).



DAVID MUÑOZ SANCHEZ 3°IC







La foto no se aprecia bien a simple vista, pero adjunto la foto para que se pueda observar mejor.

A partir del árbol generado obtenemos las siguientes reglas:

- 1. Si es muy trabajador y quiere trabajar en la empresa privada o en la docencia recomienda CSI.
- 2. Si es muy trabajador y le da igual donde trabajar recomienda IC.
- 3. Si es muy trabajador y quiere trabajar en la pública, recomienda IS.
- 4. Si es normal trabajando, no le gustan las matemáticas, su nota media es alta y quiere trabajar en cualquier sitio menos la docencia, recomienda IC.
- 5. Ídem a la anterior pero quiere trabajar en la docencia, entonces recomienda IS.
- 6. Igual que la cuatro pero, su nota media es media y no tenemos en cuenta donde quiere trabajar, recomienda SI.
- 7. Igual a la anterior pero la nota media es baja, recomienda IC.
- 8. Si es normal trabajando, le gustan las matemáticas y tiene nota media alta, SI.
- 9. Iqual que antes pero con nota media media, recomienda CSI.
- 10. Igual pero la nota media es baja, recomienda CSI.
- 11. Si es poco trabajador, no le gusta el hardware y quiere trabajar en la privada, en la pública o en docencia, IS.
- 12. Igual pero si no especifica dónde trabajar, TI.
- 13. Igual que la 11 pero si le gusta el hardware recomienda IC.

El árbol de decisión presenta varios problemas. La opción primera de si trabaja mucho, poco o normal debería cambiarse por hardware y software, ya que después tendríamos menos reglas incoherentes, como en la 11 y la 12, que recomienda TI e IS indistintamente, o en la rama de muy trabajador, que no se ha tenido en cuenta la carga matemática, siendo determinante para recomendar CSI.

El árbol se debería hacer con más casos y más columnas de información en la tabla. En mi opinión, el resultado que he obtenido, está demasiado condicionado por el lugar dónde quiere trabajar el alumno y lo que él piensa que trabaja. La regla por defecto podría ser IS, que es mayoritaria (un 33,33% de proporción con respecto a las demás).

Fuentes

Saha, Angshuman. "Data Mining in Excel - SayHello2Angshu." Google Sites, https://www.sites.google.com/site/sayhello2angshu/dminexcel. Accessed 21 March 2022.