Tema 3 | Análisis Sintáctico

Contenidos

3.1 Descripción funcional.

- 3.2 Fundamentos.
 - 3.2.1 Gramáticas libres del contexto, árbol sintáctico y ambigüedad.
 - 3.2.2 Autómata reconocedor de lenguajes libres del contexto.
 - 3.2.2.1 Formas normales.
 - 3.2.2.2 Autómatas de pila.
- 3.3 Estrategias de análisis sintáctico.

Bibliografia básica

[Aho90] Alfred V. Aho, Ravi Sethi, Jffrey D. Ullman

Compiladores, Principios, técnicas y herramientas, Addison-Wesley lberosmericana 1990

[Broo93] J.C. Brookshear Tooria de la Compulación, Lenguejes formates, autómatas y complejidad, Addison Wesley Iberoamericana 1993.

[Hopc79] J.E. Hopcroft, J.D. Ullman

Introduction to Automs Addison Wesley 1979. mata Theory, Languages and Computation

Lenguajes y Sistemas Informáticos

Página 1

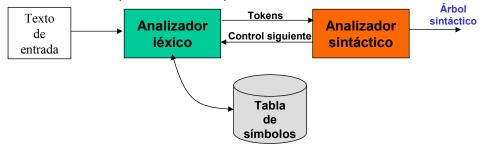
Grado en Ingeniería Informática 4° Curso / 1° Cuatrimestre

3.1 Descripción funcional

Objetivo: Analizar las secuencias de tokens y comprobar que son correctas sintácticamente.

A partir de una secuencia de tokens, el analizador sintáctico nos devuelve:

- 1. Si la secuencia es correcta o incorrecta sintácticamente (es decir, existe un conjunto de reglas gramaticales aplicables para poder estructurar la secuencia de tokens).
- 2. El orden en el que hay que aplicar las producciones de la gramática para obtener la secuencia de entrada (árbol sintáctico).



Si no se encuentra un árbol sintáctico para una secuencia de entrada, entonces la secuencia de entrada es incorrecta sintácticamente (tiene errores sintácticos).

3.2 Fundamentos: Gramáticas libres del contexto

Una gramática definida como $G = (V_N, V_T, P, S)$, donde:

- V_N es el conjunto de símbolos no terminales.
- V_T es el conjunto de símbolos terminales.
- P es el conjunto de producciones.
- S es el símbolo inicial.

se dice que es una gramática libre de contexto cuando el conjunto de producciones P obedece al formato:

$$P = \{A \rightarrow \alpha / A \in V, \alpha \subset (V_N \cup V_T)^*\}$$

es decir, sólo admiten tener un símbolo no terminal en su parte izquierda. La denominación *libre de contexto* se debe a que se puede cambiar A por α , independientemente del contexto en el que aparezca A.

Lenguajes y Sistemas Informáticos

Página 3

Procesadores de Lenguajes
Tema 3. Análisis Sintáctico

Grado en Ingeniería Informática 4° Curso / 1° Cuatrimestre

3.2 Fundamentos: Árbol sintáctico

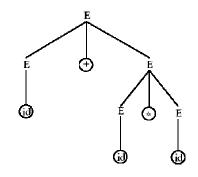
Es una **representación gráfica** donde aparecen las producciones de la gramática aplicadas y en el orden que son aplicadas para obtener una secuencia de símbolos de un lenguaje.

En las hojas aparecen símbolos terminales y en los nodos interiores aparecen símbolos no terminales.

Ejemplo 4.1: Sean las producciones de la gramática G:

A la secuencia de entrada id+id*id le corresponde el árbol sintáctico siguiente:

$$\begin{array}{cccc} E & \rightarrow & E+E \\ & \mid & E*E \\ & \mid & (E) \\ & \mid & id \end{array}$$



$$E \longrightarrow E + E$$

$$id + E$$

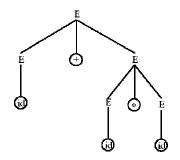
$$id + E * E$$

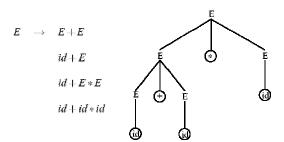
$$id + id * id$$

3.2 Fundamentos: Ambigüedad

Una gramática es ambigua cuando admite más de un árbol sintáctico para una misma secuencia de símbolos de entrada.

Ejemplo 3.2: Dadas las producciones de la gramática del ejemplo 4.1 y dada la misma secuencia de entrada id+id*id se pueden obtener dos árboles sintácticos.





$$E \rightarrow E*E$$

$$E*id$$

$$E+E*id$$

$$id+id*id$$

Lenguajes y Sistemas Informáticos

Página 5

Procesadores de Lenguajes
Tema 3. Análisis Sintáctico

Grado en Ingeniería Informática 4° Curso / 1° Cuatrimestre

3.2.2.1 Formas normales

GRAMÁTICA EN FORMA NORMAL DE CHOMSKY (CNF): Toda gramática libre del contexto cuyas producciones son de la forma:

$$A \to Bc$$

$$A \to a$$

donde A y B son símbolos no terminales y a y c son terminales.

GRAMÁTICA EN FORMA NORMAL DE GREIBACH (GNF): Toda gramática libre del contexto cuyas producciones son de la forma:

$$A \rightarrow a\alpha$$

donde A es un símbolo no terminal, a es un símbolo terminal y α es una cadena de símbolos perteneciente al conjunto de símbolos no terminales y la cadena vacía.

indicador de estado

3.2.2.2 Autómatas de pila

Un autómata de pila se define formalmente como una séptupla: $AP = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$

- Q es el conjunto finito de estados.
- Σ es el alfabeto de entrada (es finito).
- Γ es el alfabeto de la pila.
- ullet δ es la función de transición y es una aplicación de la forma:

$$\delta\,:\, Q\times \{\Sigma\cup \{\lambda\}\}\times \Gamma {\longrightarrow}\, Q\times \Gamma^*$$

de tal forma que:

$$\delta(q, a, z) = \{(p_1, \gamma_1), (p_2, \gamma_2), \dots, (p_m, \gamma_m)\}\$$

donde:

$$q \in Q$$
, $a \in (\Sigma \cup \{\epsilon\})$, $z \in \Gamma$, $p_i \in Q$ $i = 1, ..., m$ $\gamma_i \subseteq \Gamma^*$

- q_0 es el estado inicial y cumple que $q_0 \in Q$.
- Z_0 es el símbolo inicial que contiene la pila antes de comenzar. Evidentemente, $Z_0 \in \Gamma.$
- F es el conjunto de estados finales. Evidentemente, $F \subset Q$.

Lenguajes y Sistemas Informáticos

Página 7

Procesadores de Lenguajes

Grado en Ingeniería Informática 4° Curso / 1° Cuatrimestre

3.2.2.2 Autómatas de pila

Descripción instantánea de un Autómata de Pila

Expresa el estado actual del autómata en base a la cadena de símbolos de entrada y al estado en el que se encuentra la pila.

$$DI = (q, \omega, \gamma)$$
, donde $q \in Q$, $\omega \in \Sigma^*$, $\gamma \in \Gamma^*$

se dice que $(q, a\omega, Z\alpha) \Rightarrow_m (p, \omega, \beta\alpha)$ si $(p, \beta) \subseteq \delta(q, a, z)$. También se puede definir el símbolo \Rightarrow_m^* como la clausura de varias transiciones.

□ Lenguaje aceptado por un Autómata de Pila

Sea el autómata de pila $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$, se define L(M) como el lenguaje aceptado por M:

$$L(M) = \{\omega / (q_0, \omega, z_0) \Rightarrow_m^* (p, \varepsilon, \gamma) \text{ para algún } p \in F, \gamma \in \Gamma^* \}$$

3.2.2.2 Autómatas de pila

Teorema 4.1 Si L es un lenguaje libre de contexto, entonces existe un autómata de pila N(M) tal que L=N(M)

(Ver demostración en [Broo93])

Teorema 4.2 Si L = N(M) para un autómata de pila, entonces L es libre de contexto.

(Ver demostración en [Broo93])

Lenguajes y Sistemas Informáticos

Página 9

Procesadores de Lenguajes

Tema 3 Análisis Sintáctico

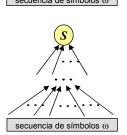
Grado en Ingeniería Informática 4º Curso / 1º Cuatrimestre

3.3 Estrategias de análisis sintáctico

Dada una secuencia de símbolos ω , existen dos estrategias para verificar si se trata de una secuencia de símbolos de un lenguaje L(G).

- (a) Análisis descendente (Top-Down): Partir del símbolo inicial de la gramática y generar los árboles sintácticos hasta que se alcance la secuencia de símbolos ω.
 Sea S el símbolo inicial de la gramática. Se dice que ω es correcta sintácticamente
 - Sea S el simbolo inicial de la gramàtica. Se dice que ω es correcta sintàcticamente si $S \Rightarrow_G^* \omega$.
- (b) Análisis ascendente (Bottom-Up): Partir de la propia secuencia ω y buscar las subcadenas que coincidan con las partes derechas de las producciones y reescribirlas por la parte izquierda (Reducción), hasta alcanzar el símbolo inicial de la gramática. Sea $A \to \alpha$ una producción de la gramática G. Una reducción es $\alpha \to A$. Se denota las reducciones sucesivas como \to_G^* .

Se dice que ω es correcta sintácticamente si se cumple que $\omega \to_G^* S$, donde S es el simbolo inicial de la gramática G. Es decir, aplicando reducciones sucesivas a ω se alcanza S.

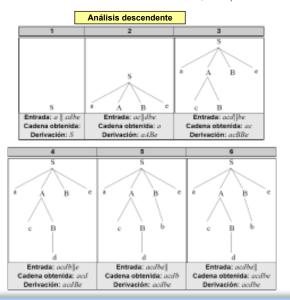


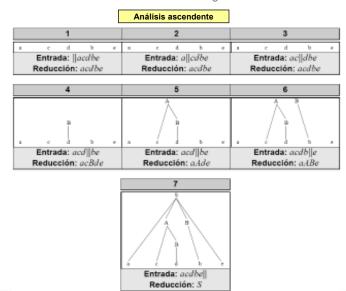
Ejemplo 3.2: Sea la gramática definida por las producciones siguientes:

$$S \rightarrow aABe$$

 $A \rightarrow cB \mid b$
 $B \rightarrow d \mid b$

Y dada la cadena de entrada acdbe, comprobar si es correcta sintácticamente de acuerdo con la gramática G





Lenguajes y Sistemas Informáticos

Página 11