Sorteio de Habitação

A SHAB PRODESP está organizando um Sorteio de Habitação, e precisamos de sua ajuda para determinar quais pessoas receberão o benefício e conquistar o sonho da casa própria.

IMPORTANTE: Não coloque o nome da PRODESP no seu repositório ou no arquivo README.

Estrutura

O Sorteio de Habitação funciona da seguinte maneira: uma lista inicial de 20 pessoas que concorrerá a 5 unidade habitacionais, dentre essas pessoas, será realizada três sorteios para encontrar os ganhadores. Para montar o sorteio será necessário:

- Montar três lista de sorteio dividido por tipo de COTA.
- Uma lista para cota **IDOSO** onde teremos um vencedor.
- Uma lista para cota **DEFICIENTE FÍSICO** onde teremos um vencedor.
- Uma lista para cota GERAL onde teremos três vencedores.
- Criação de um algoritmo de seleção aleatório para decidir quem são os ganhadores de cada sorteio.

Critério de Aceitação

Todas as pessoas precisão ser validadas antes de entrar em uma lista de sorteio

As seguintes regras são para todos.

- Renda entre R\$ 1.045,00 a R\$ 5.225,00.
- CPF precisa ser valido.
- Idade maior de 15 anos.

Regra especial para cota de **IDOSO** a pessoa precisa ter idade superior 60 anos.

Regra especial para cota de **DEFICIENTE FÍSICO** a pessoa precisa ter informado o número do CID.

Requisitos mínimos

Para a entrega desta solução, é esperado dois projetos distintos: um projeto de backend, onde deverão ser implementadas as regras de negócio e um projeto de front-end. Abaixo, descrevemos o mínimo entregável:

1) Web API de Back-End

• Desenvolver a Web API utilizando ASP.NET CORE;

2) Projeto de Front-End

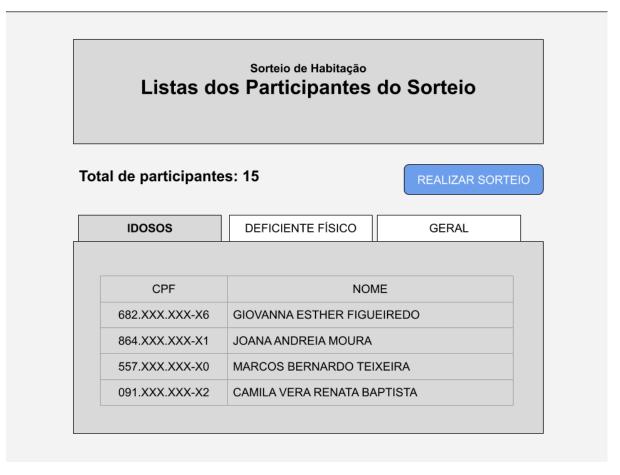
•Usar uma aplicação ASP.NET MVC CORE utilizando Razor ou um framework javascript de SPA de preferência Angular 2+ ou React;

Instruções

1) Será disponibilizado um arquivo CSV em UTF-8 com o seguinte layout.

Nο	Campo	Tipo	Observação
1	Nome	Texto	
2	CPF	Alfanumérico	Exemplo formatação: 999.999.999-99
3	Data Nascimento	Data	Exemplo formatação: dia/mês/ano
4	Renda	Decimal	Exemplo formatação 1045.99
4	Cota	Texto	Os tipos
			• IDOSO
			 DEFICIENTE FÍSICO
			• GERAL
5	CID	Alfanumérico	Exemplo formatação: H90

2) Crie uma tela para que o usuário possa visualizar as pessoas aptas para participarem do sorteio em sua respectiva lista.



3) Ao criar no botão "REALIZAR SORTEIO" o sistema requisitará ao BACKEND para executar o algoritmo de sorteio para cada uma das listas.

4) Criar uma tela para exibir o resultado do sorteio.

Sorteio de Habitação Ganhadores do sorteio

Parabéns aos Ganhadores

GANHADOR LISTA IDOSO

682.XXX.XXX-X6 - JOANA ANDREIA MOURA

GANHADOR LISTA <u>DEFICIENTE FÍSICO</u> 186.XXX.XXX-X1 - EDUARDO JUAN CAMPOS

GANHADORES LISTA GERAL

853.XXX.XXX-X8 - JOSÉ DANILO SALES 976.XXX.XXX-X5 - LETÍCIA JENNIFER NUNES 179.XXX.XXX-x5 - ANDRÉ IAN ALMADA

Telas

Use como base as imagens deste documento, elas estão anexadas no e-mail do teste.

O modelo possui 2 telas, sendo a primeira de lista pessoas já validadas aptas a participarem do sorteio, e a segunda de exibição do resultado. Você pode utilizá-lo como guia, mas tem a liberdade de modificar a forma de exibição como preferir. Queremos ver a navegação entre telas.

Avaliação técnica

Neste teste avaliaremos os seguintes pontos:

- Conhecimentos em Orientação a Objetos;
- Modelagem de Domínio;
- Pragmatismo (capacidade de se ater à solução do problema no tempo definido);
- Presença e qualidade de testes unitários;
- Domínio das tecnologias .NET Core;

Sua proposta de solução deve estar armazenada no GitLab PRODESP junto com os códigos fontes, ele também deve estar funcionando e você deve nos enviar todas as informações para que

possamos executar seus testes e sua aplicação. Idealmente um arquivo README com todos os passos descritos.

Precisamos analisar tanto conhecimento de backend quanto de frontend. Por isso, tenha em mente que a solução como um todo precisa ser desenvolvida dentro do tempo estipulado. Tente se organizar para que seja desenvolvido tanto o backend como o frontend.