

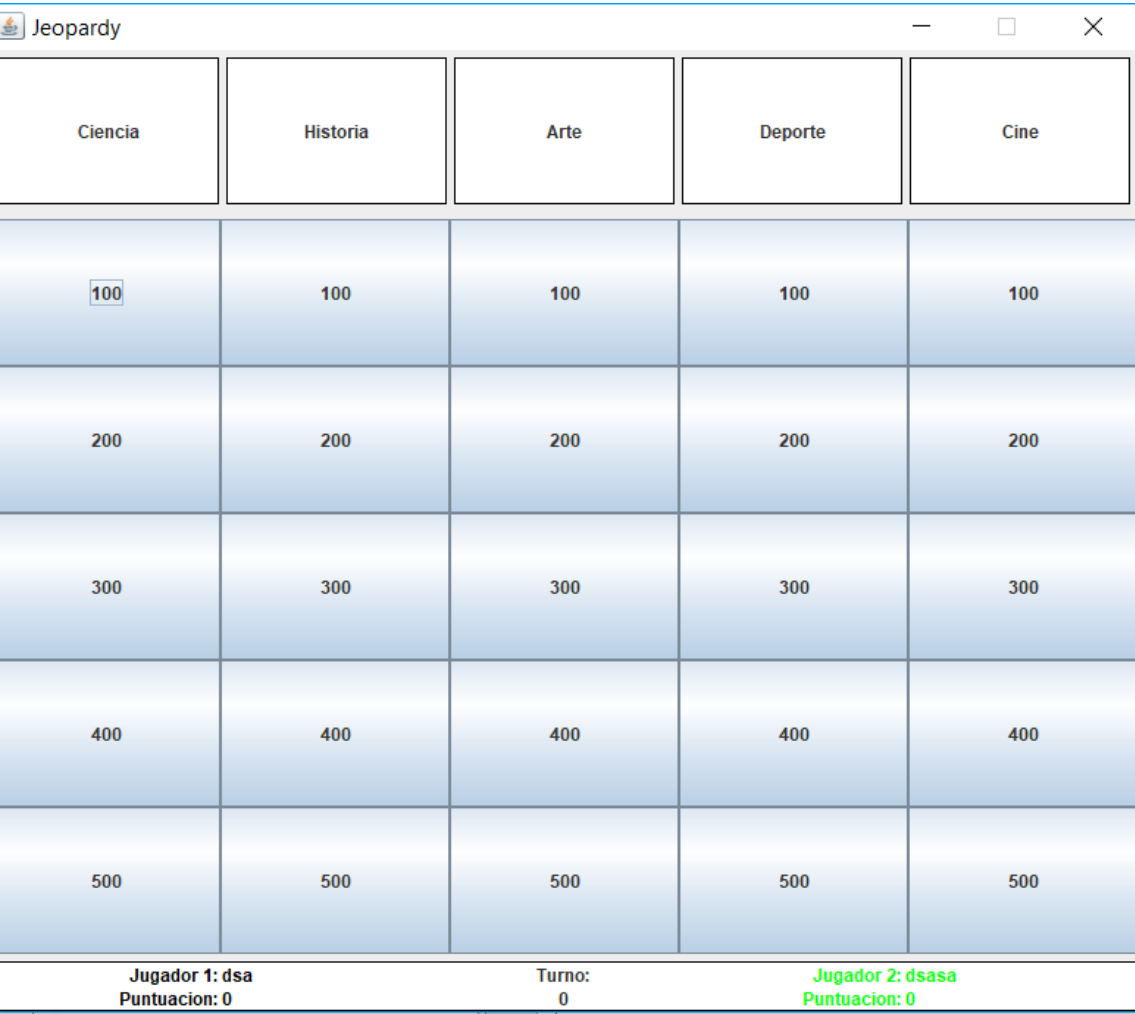
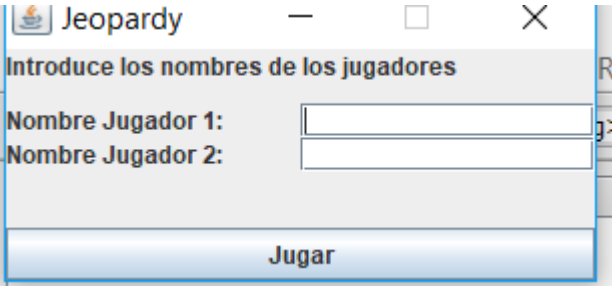
JEOPARDY

Xavi Pitarch

David Nin

Project overview

La aplicación consistía en simular un programa de televisión programado en java.



Project organization

Prácticamente todas las tareas las hicimos a la par, es decir, cuando empezamos con el proyecto empezamos por la parte de los modelos, y los dos estuvimos trabajando en un mismo ordenador a la par. Luego vino la parte de vista y luego la de controladores.

Project design

Para llevar a cabo este proyecto, utilizamos el IDE de netbeans para poder trabajar ya sea tanto en casa como en clase, aparte de eso como control de versiones utilizamos gitHub y Git en local. Como era un proyecto que teníamos que hacer con el modelo-vista-controlador como obligatorio, tenemos un archivo .java por cada vista así como un .java por cada controlador.

Conclusiones

En este proyecto hemos aprendido a trabajar con la metodología, Model-Controlador-Vista, la cual creemos que es muy útil de cara a entrar a trabajar en el mundo de la programación Java dentro de una empresa.

Un proyecto bastante de llevar a cabo, ya sea por el diseño de él y la implementación a la hora de programarlo. Si compaginamos este trabajo tan largo con el poco tiempo disponible para hacer la práctica, se nos hizo un poco cuesta arriba pero al final la sacamos sin ningún error.

En definitiva, creemos que la práctica tendría que haber sido más amena pero a sido entretenida a la hora de llevar-la a cabo.