

## **Das Wanderpferdchen**

Ziehen Sie mit dem Springer auf alle Felder des Brettes, ohne ein Feld zweimal „besucht“ zu haben.

Bei dieser harten Nuß gibt es noch eine wichtige zusätzliche Bedingung: Der Springer soll so wandern, daß er nach Erfüllung der Aufgabe wieder auf das Feld, von dem aus er die Wanderung begann, zurückkehrt.