



OLIMPIADAS DEPORTIVAS

Institución Educativa Carlos Vieco Ortiz
Programa de formación: Técnico laboral
auxiliar en Desarrollo de Software
Grado: 11°1



SC 7134-1



SA-CER901605





TRANSFORMACIÓN

PRESENTACIÓN DE PROPUESTA PROYECTO INTEGRADOR DE AULA -PIA-

TRANSFORMACIÓN



PROBLEMA O NECESIDAD

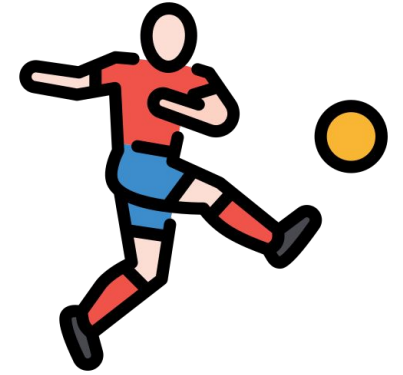
La principal problemática es la mala gestión y organización de los torneos deportivos interclases realizados en toda la institución , además del poco orden y la mala visión que se realiza en estas situaciones.



MARCO TEÓRICO Y ESTADO Y ESTADO DEL ARTE

Para este proyecto nos hemos basado principalmente en la aplicación OneFootball. Nuestro objetivo es el diseño de una página web donde los estudiantes puedan encontrar todos aquellos temas relacionados con el deporte en la institución. Por esta razón vamos a tomar como ejemplo diferentes aplicaciones y páginas de deportes

OBJETIVOS DEL PROYECTO



Objetivo general

Diseñar una página web, para gestionar y compartir las diferentes observaciones e implementaciones de los torneos interescolares.

Objetivos específicos

- *brindar las estadísticas (datos) de los diferentes equipos que participan en los torneos deportivos de las diferentes sedes de la institución.*
- *Crear estrategias para dar una mejor experiencia acerca de todas las actividades deportivas que se realizan en la institución.*
- *Investigar y profundizar sobre los lenguajes de programación para el diseño de la página, por ejemplo html, java y css.*

METODOLOGÍA

Nuestra metodología para poder alcanzar nuestro objetivo, será la metodología cascada:

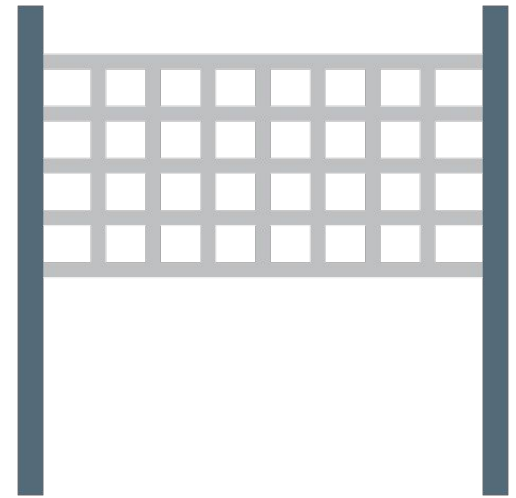
- *Analizar los diferentes requisitos para la elaboración del proyecto. Obtener información detallada sobre lo que se necesita para poder generar una página eficaz.*
- *Crear nuestro diseño de páginas web a través de las ideas planteadas y a partir de nuestro marco teórico.*
- *Se llevará a cabo el diseño de la página web basándonos en ideas concretas, además utilizaremos diferentes fuentes que nos faciliten la creación de la página.*
- *Analizar y verificar el diseño adecuado de nuestra página web.*



RESULTADOS Y PRODUCTOS ESPERADOS

El resultado que esperamos es el poder diseñar una página web con la cual buscamos beneficiar a la institución, de manera que se promueva la práctica del deporte y un mayor orden al momento de llevar registro de los torneos.

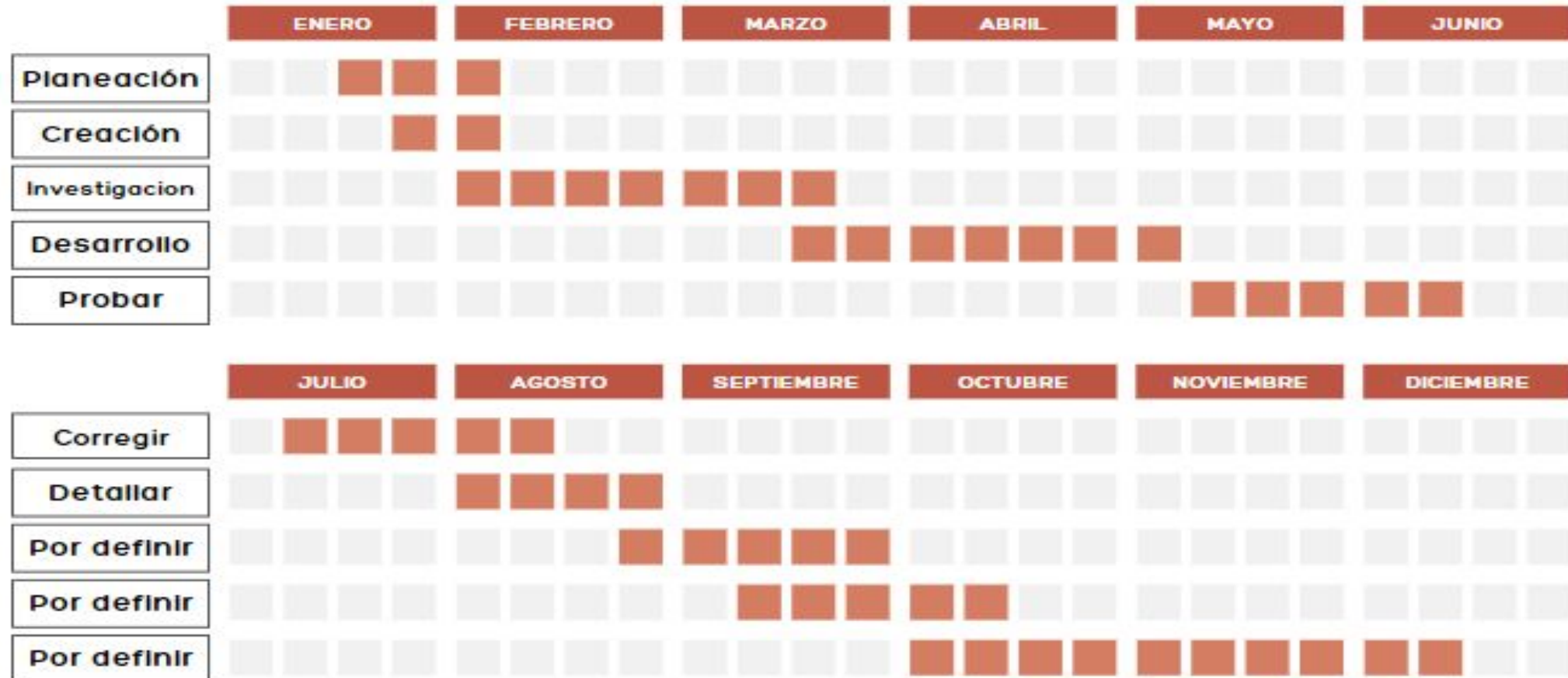
Además esperamos trabajar directamente con los encargados del periodico escolar de la institución, para tener un apartado especialmente de deportes y comunicar noticias semanalmente de cada jornada en el torneo deportivo.



CRONOGRAMA

Cronograma del proyecto

DIAGRAMA DE GANTT



BIBLIOGRAFÍA



<https://www.flashscore.co/>

<https://onefootball.com/>

<https://marvelapp.com/>

<https://www.canva.com/>

<https://www.espn.com.co/>

<https://www.marca.com/>



INTEGRANTES DEL EQUIPO

Jose David Aguiar Cárdenas

David Osorio Avendaño

Tomás Osorio Toro

Juan Miguel Holguín Díaz

Ximena Bedoya Ortega



**SPORT
SCORES**



GRACIAS

