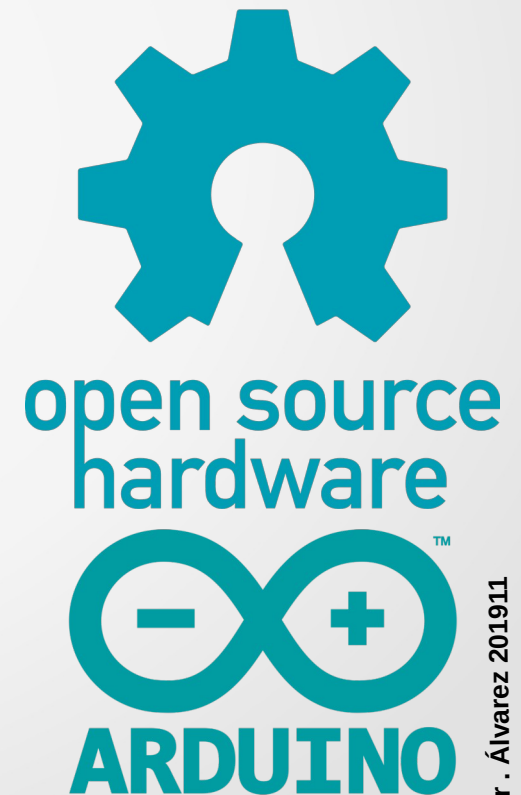
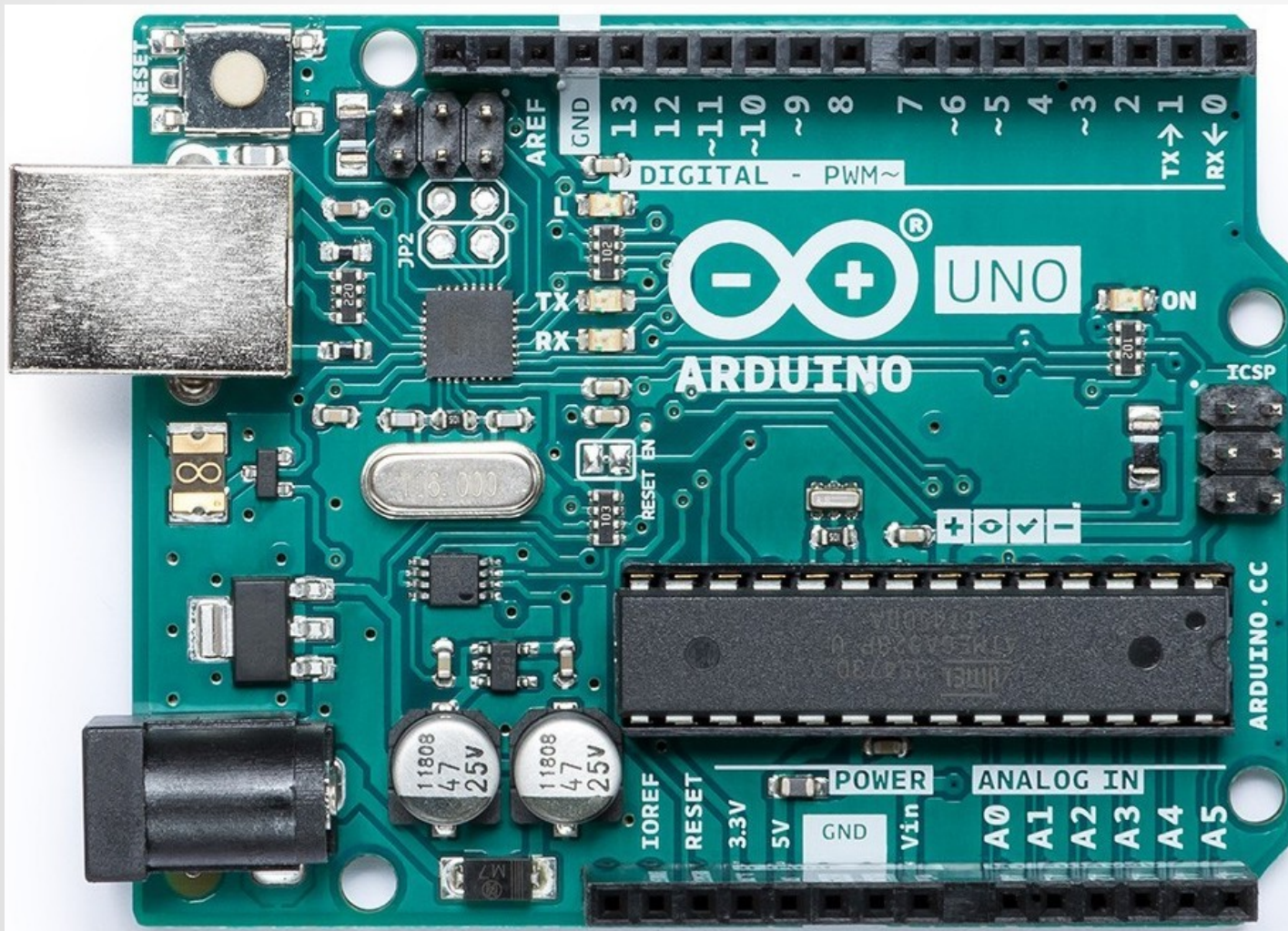
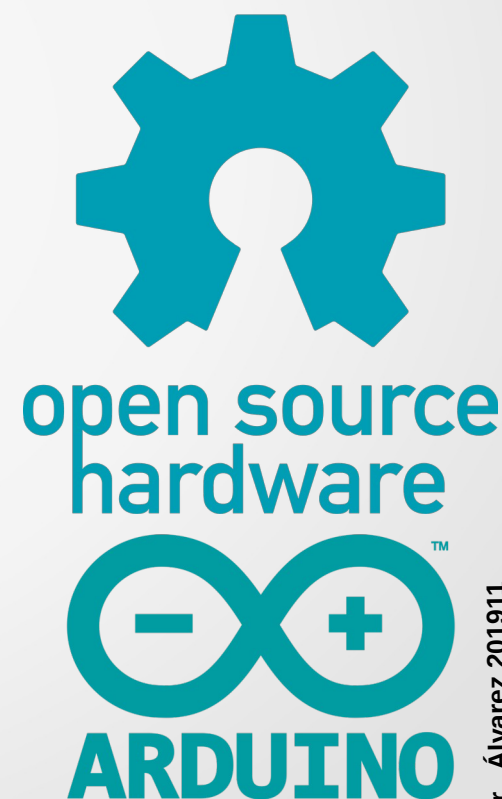


S1901162 – Introd. á plataforma Arduino



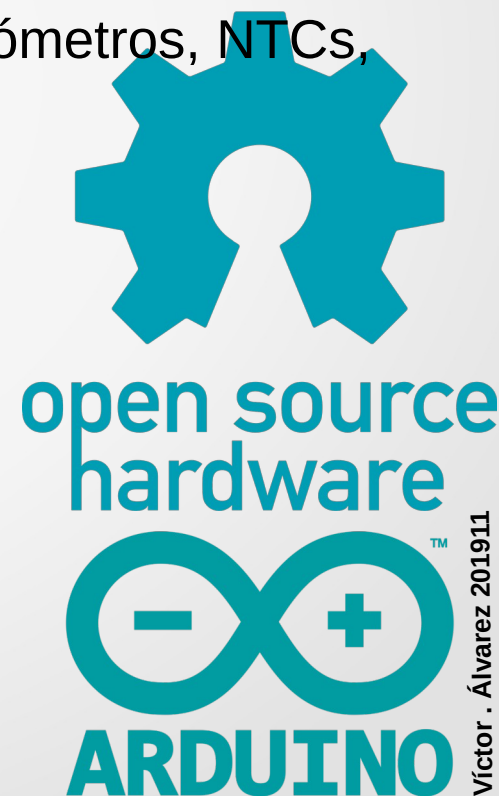
índice

- 00. Introducción:
 - que é Arduino,
 - tipos de Arduino,
 - linguaxes de programacion,
 - estrutura dun script C para Arduino,
 - introducción á programación C
- 01. Saídas dixitais:
 - programar encendido/apagado de LEDs
 - compilación e carga dun script
 - iteración con bucles for()
- 02. Saídas analóxicas:
 - programar brillo de LEDs
 - mapeado de valores analóxicos/dixitais



índice

- 03. Entradas dixitais:
 - detectar estado de pulsadores, fins de carreira, etc
 - estruturas condicionais
- 04. Entradas analóxicas:
 - obter valores de sensores analóxicos (LDRs, potenciómetros, NTCs, etc)
 - funcións map() e constrain()
- 06. E/S dixitais:
 - calibrar e programar un sensor de ultrasóns
- 07. E/S analóxicas:
 - theremin con buzzer ou altavoz e LDR



índice

- 08. Comunicación serie Arduino/PC:
 - incorporar mensaxes nun script para informar pola saída serie
 - introducir ordes nun script mediante a entrada serie
- 09. Control de dispositivos de información:
 - displays de 7 segmentos
 - arrays de LEDs 8x8
 - display LCD
- 10. Control de motores:
 - motor DC, usando transistores e relés
 - motor DC, usando ponte H
 - servos e PaP

