

Se pretende simular las apuestas, que recibe un casino de los usuarios registrados en él, para ello los usuarios debe de tener los atributos:

- Nombre de usuario
- Crédito,

Dos procedimientos para:

- Incrementar
- Y decrementar el saldo, y

Un constructor que inicialice el nombre del usuario y ponga su crédito a 100.

Por otra parte, hay que implementar la clase casino, la cual tendrá dos juegos, ruleta (hay que acertar un número del 1 al 36, al ganar se multiplica por 36 el número acertado) y parOimpar(si el número extraído al azar coincide con la selección del usuario, se multiplica por 2 la cantidad apostada). Para realizar una apuesta se debe de pasar un usuario y una cantidad al juego seleccionado, y sólo se podrán realizar si el usuario tiene suficiente crédito. Al ganar o perder si debe de actualizar el crédito del usuario.

La función random en Oracle: DBMS\_RANDOM.value(limite\_inferior, limite\_superior);

Para que tome solo el valor entero puedes usar la función floor( numeric) que devuelve un número sin decimales.

Los casinos tendrán dos atributos el nombre y su propio crédito que inicialmente estará a 1000. Si un usuario es capaz de asaltar la banca (El casino no tiene crédito para pagarle), deberá de aparecer un mensaje.