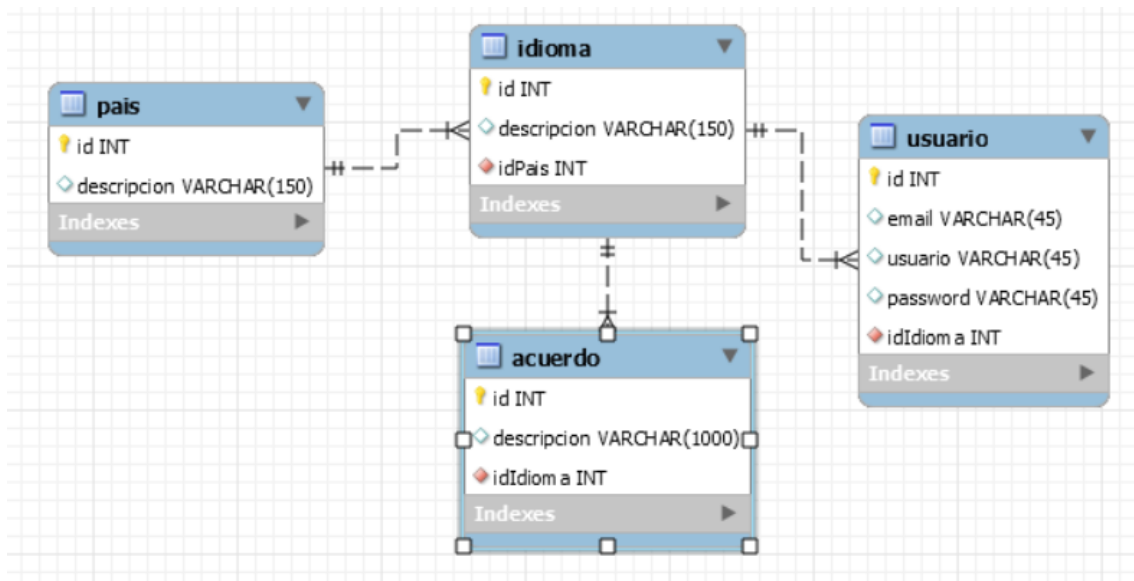


Ejercicio sobre alta de usuarios

Con el archivo sql que se te ha proporcionado, en el que viene contenido un esquema de BBDD, debes llevar a cabo los siguientes puntos:



0. Realiza las siguientes acciones básicas:
 - a. Crea un esquema en tu servidor de BBDD MySQL, con el nombre “altausuarios”.
 - b. Importa el esquema del fichero “.sql” dentro del esquema creado.
 - c. Crea un usuario, llamado “altausuarios” y asígnale permisos para que pueda realizar las acciones más comunes sobre el nuevo esquema creado.
 - d. En eclipse, crea una conexión contra el esquema que acabas de crear, utilizando el nuevo usuario.
1. (1,5 puntos) Crea un nuevo proyecto JPA que se conecte contra el esquema creado, con el nuevo usuario y crea las entidades asociadas a las tablas del esquema.
2. (1,4 puntos) Crea una ventana con un aspecto parecido a la siguiente:

La ventana 'Alta de usuario' contiene los siguientes campos:

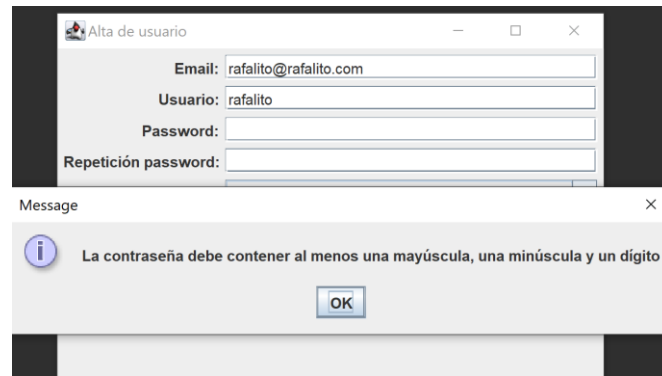
- Campos de texto: Email, Usuario, Password, Repetición password.
- Combobox: País (seleccionado España), Idioma (seleccionado Español).
- Checkbox: ☒ Acepta los términos del alta del usuario.
- Botón: Guardar.

3. (0,8 puntos) Consigue que, al cargar la ventana, se muestren todos los países de la correspondiente tabla, en el JComboBox de “País”. Además consigue que se muestren todos los idiomas en el JComboBox de “Idioma”.

4. (0,9 puntos) Consigue que, cuando pulses el botón “Guardar”, se cree un nuevo usuario en la tabla correspondiente, con los datos que se muestran en la ventana.
5. (0,8 puntos) Al pulsar el botón de “Guardar” debes comprobar el “email” escrito en la ventana. Debes comprobar que existe al menos un carácter ‘@’ (arroba) y un carácter ‘.’ (punto) y el último ‘.’ debe quedar en algún lugar a la derecha de la ‘@’. En caso contrario no guardarás el usuario e informarás con un JOptionPane.

6. (0,5 puntos) Al pulsar el botón de “Guardar” debes comprobar el “usuario” escrito en la ventana. Debes comprobar que el usuario tenga, al menos, 8 caracteres. En caso contrario no guardarás el usuario e informarás con un JOptionPane.

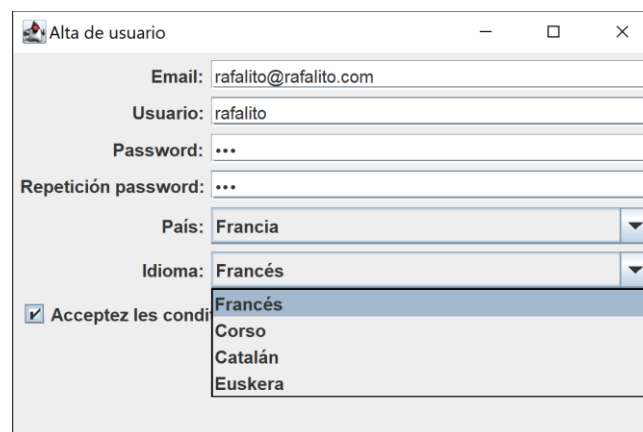
7. (0,9 puntos) Al pulsar el botón de “Guardar” debes comprobar el “password” escrito en la ventana. Debes comprobar que existe al menos un carácter en mayúscula, otro en minúscula y otro debe ser un dígito. En caso contrario no guardarás el usuario e informarás con un JOptionPane.



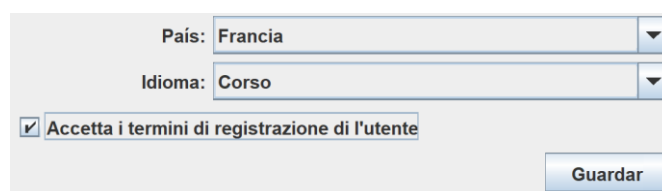
8. (0,3 puntos) Al pulsar el botón de “Guardar” debes comprobar la “repetición del password” escrita en la ventana. Debes comprobar que la repetición coincida con el “password” escrito. En caso contrario no guardarás el usuario e informarás con un JOptionPane.



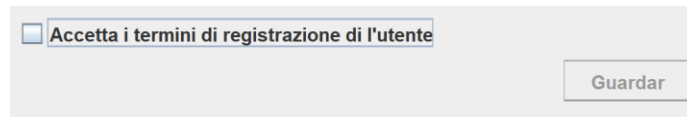
9. (1,1 puntos) Utilizando un “ActionListener” en el JComboBox de “País”, debes conseguir que el JComboBox de “Idioma” sólo cargue los idiomas propios del país seleccionado.



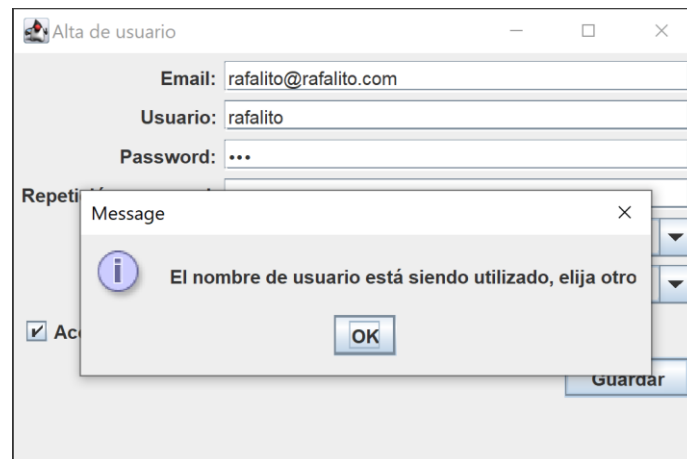
10. (1,1 puntos) Utilizando un “ActionListener” en el JComboBox de “Idioma”, debes conseguir que el texto del JCheckBox se muestre en el idioma seleccionado (debes ver la estructura de la BBDD).



11. (0,8 puntos) El botón de “Guardar” sólo estará habilitado (setEnabled) cuando el JCheckbox esté seleccionado. Puedes realizar esto utilizando un “ActionListener” en el JCheckbox.



12. PUNTUACIÓN EXTRA (0,5 puntos) Si el usuario que se ha escrito en la pantalla ya existiese en la BBDD, debes informar al usuario con un JOptionPane, cuando se pulsé el botón de “Guardar”.



Debes entregar la carpeta “src” de tu proyecto, comprimida en un fichero cuyo nombre contenga TU nombre y apellidos. ¡Suerte!.