Taller#1- Introducción a Sistemas Distribuidos

Elaborado por:

Jose Fernando Zuluaga Ortiz

David Enrique Palacios García

Daniel Morales

Descripción del problema:

Se busca elaborar un programa con un objeto remoto y su implementación, el cual será un cliente quien utilice los métodos mediante la instancia servidor. Esto con el fin de utilizar la implementación de un RMI, en este caso, para que el cliente, mediante el servidor, acceda a los métodos y abstraiga la información solicitada sobre los estudiantes.

Funcionalidades por implementar:

1. Nombre: Dado el ID de un estudiante, retornar su nombre completo
2. Notas: Dado el nombre o el ID de un estudiante retorna el promedio de las evaluaciones realizadas hasta el momento
3. Grupo: Dado el ID de un estudiante, retorna el ID de su grupo de trabajo
4. Miembros-Grupo: Dado el ID de un determinado grupo, el método devuelve sus miembros.

Diagrama de Clases:

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Detalles de la Implementación:

**La información de los estudiantes se encuentra en el archivo de texto: Estudiantes.txt.**

**Las instrucciones de ejecución están detalladas en el archivo adjunto README.txt**

Consta de una clase **Estudiante**, que contiene la información de estudiantes, que la utiliza la implementación del mismo: **ImplEstudiante,** esta es nuestro objeto remoto, clase con la implementación real de los métodos, y la **IntEstudiante**, nuestra interfaz remota, con todos los métodos remotos del servidor.

**Algunos casos de prueba:**

**Levantamiento de registro:**

Texto

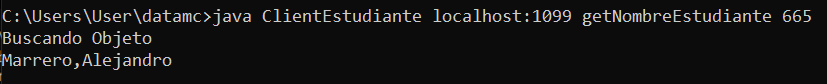
Descripción generada automáticamente

**Levantamiento del servidor:**

Texto

Descripción generada automáticamente

**Solicitudes de Clientes:**



Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente