

Asignación Dinámica de arreglos

new y delete

La asignación dinámica de arreglos nos permite una mejor gestión de la memoria del sistema dentro de nuestro programa. Para ello contaremos con el uso de dos operadores: new y delete.

El operador new reserva un espacio en la memoria al cual se solicita a través de una declaración, mientras que el operador delete libera el espacio reservado.

Ejemplo

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main () {
```

```
int n
```

```
printf("Digite un numero\n");
```

```
scanf("%d", &n)
```

```
int *numeros = new int[n]; //declaración de reserva
```

```
for (int i=0; i<n; i++)
```

```
cout << numeros[i] << endl;
```

```
delete numeros; // Liberación de espacio
```

```
}
```