

Asignación Dinámica de arreglos

new y delete

La asignación dinámica de arreglos nos permite una mejor gestión de la memoria del sistema dentro de nuestro programa. Para ello contaremos con el uso de dos operadores: new y delete.

El operador new reserva un espacio en la memoria al cual se solicita a través de una declaración; mientras que el operador delete libera el espacio reservado.

Ejemplo

#include <iostream>

using namespace std;

int main () {

int n

printf("Digite un numero\n");

scanf("%d", &n)

int *numeros = new int[n]; //declaración de reserva

for (int i=0; i<n ; i++)

cout << numeros [i] << endl;

delete numeros; //Liberación de espacio

}