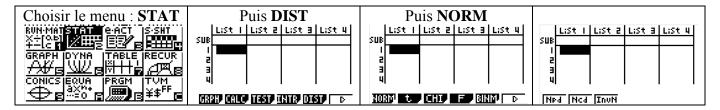
# Loi Normale et calculatrice

La variable aléatoire X suit la loi normale  $\mathcal{N}(\mu; \sigma)$ 

Nous choisissons ici une variable aléatoire X qui suit la loi normale  $\mathcal{N}(10;3,2)$ 

## Casio : Graph 35+ et modèles supérieurs

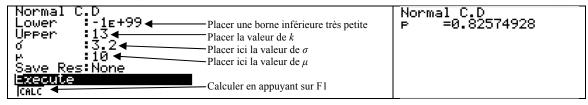


#### Remarque

Npd permet d'obtenir les valeurs prises par la fonction de densité.

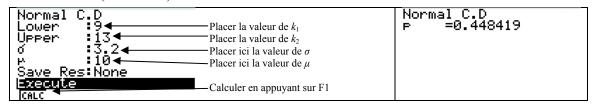
### Calcul de $P(X \le k)$ : choisir Ncd

Pour calculer  $P(X \le 13)$ 



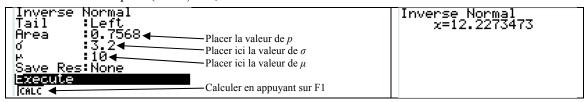
### Calcul de $P(k_1 \le X \le k_2)$ : choisir Ncd

Pour calculer  $P(9 \le X \le 13)$ 

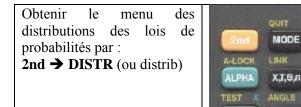


#### Calcul de a tel que $P(X \le a) = p$ (avec $0 \le p \le 1$ ): choisir InvN

Pour calculer a tel que  $P(X \le a) = 0.7568$ 



## Texas : TI82 Stats Fr et modèles supérieurs



### Remarque

Normalpdf ou normalFdp (version fr) permet d'obtenir les valeurs prises par la fonction de densité.

MATRX

MATH

DEL

STAT

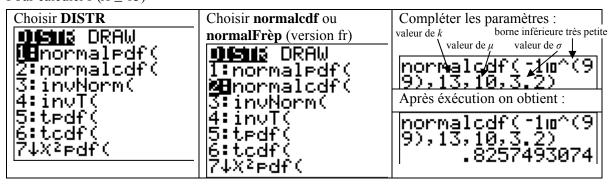
PRGM

VARS

CLEAR

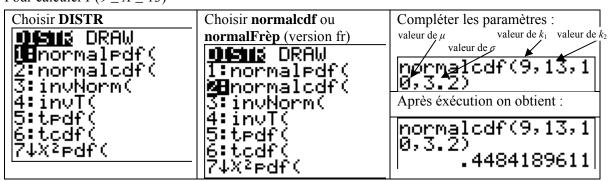
#### Calcul de $P(X \le k)$

Pour calculer  $P(X \le 13)$ 



### Calcul de $P(k_1 \le X \le k_2)$

Pour calculer  $P(9 \le X \le 13)$ 



## Calcul de a tel que $P(X \le a) = p$ (avec $0 \le p \le 1$ )

Pour calculer a tel que  $P(X \le a) = 0.7568$ 

