

# TRAVEL AND TIME

## COMPONENTES DEL GRUPO:

- Francisco Javier Escudero Peinado
- David Pérez Serrano

# Índice

<b>1. Descripción y objetivos del proyecto.....</b>	<b>Pág.3 - Pág.5</b>
<b>1.1. Descripción.....</b>	<b>Pág.3</b>
<b>1.2. Objetivos del proyecto.....</b>	<b>Pág.4 - Pág.5</b>
<b>2. Diseño lógico: Análisis de los datos.....</b>	<b>Pág.6 - Pág.8</b>
<b>3. Diseño físico de los datos.....</b>	<b>Pág.9 - Pág.10</b>
<b>4. Mapa de navegación.....</b>	<b>Pág.11</b>
<b>5. Código de los módulos y captura de pantallas.....</b>	<b>Pág.12 - Pág.56</b>
<b>6. Juego de ensayo y pruebas.....</b>	<b>Pág.57 - Pág.61</b>
<b>7. Recursos y bibliografía utilizada.....</b>	<b>Pág.62</b>
<b>8. Observaciones y comentarios.....</b>	<b>Pág. 63</b>

## **1. Descripción y objetivos del proyecto**

### **1.1. Descripción del proyecto**

Si tuviésemos que describir este proyecto con propiedad, hablaríamos de un proyecto cuya principal motivación es la de crear una página web, que servirá para vender e informar sobre distintos circuitos y viajes a todo aquel que pueda estar interesado en ellos.

La página web poseerá diversos circuitos y viajes, poseyendo cada uno de ellos un precio y destino diferentes. El usuario podrá elegir cualquier destino disponible, y si lo desea, poder reservar y comprar el viaje, aunque siempre deberá hacerlo después de registrarse y hacer login en nuestra página web.

En cuanto a la idea del proyecto, surgió tras una simulación que hicimos con un grupo de estudiantes del grado superior de administración y finanzas, los cuáles hacían el papel de nuestros clientes, necesitando la creación de una página web de viajes. Fue así cómo comenzó la idea de la empresa Travel and Time.

Y puesto que estamos hablando de la empresa, no se nos puede olvidar tratar el tema de su nombre, y es que tenemos que mencionar que la idea del nombre de la empresa Travel And Time, surgió debido a que se iba enfocar al sector del turismo, y fue por ello que decidió elegir este nombre, porque se adapta con el sector y tiene mucha relación con nuestra idea de negocio.

Fueron elegidas estas palabras en inglés porque se quiere llegar a diferentes nacionalidades, y debido a que son palabras fáciles de reconocer y pronunciar: Travel ( del inglés: viajar) y Time (del inglés: tiempo), ya que los paquetes ofrecerán una organización completa de cada día, ahorrándole tiempo al cliente y evitando que este pueda preocuparse por su viaje.

## 1.2. Objetivos del proyecto

Tras todo lo dicho anteriormente, y conociendo las pautas que nos pedía el cliente, decidimos que los objetivos de nuestro proyecto debían de ser los siguientes:

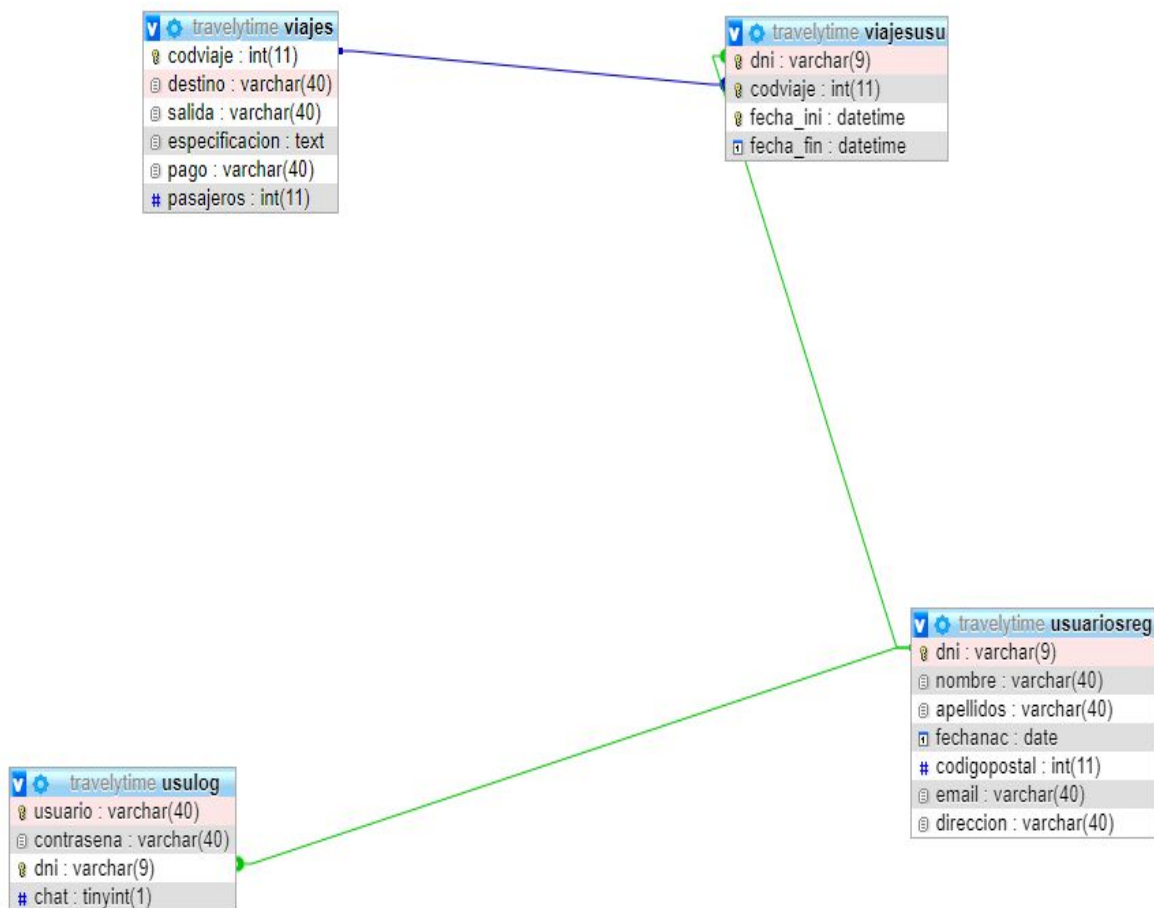
- Creación de una página web: Deberemos usar los principales lenguajes de marcas aprendidos durante el curso, como HTML, CSS o PHP (entre otros), además, deberá ser una página web capaz de adaptarse a cualquier dispositivo.
- Creación de una Base de Datos: Deberemos crear una base de datos donde guardar todos los datos de los usuarios. Estos estarán diferenciados entre sí, por un lado encontraremos los datos de los usuarios del login y por otro lado, los datos del usuario. Además, deberá guardar todos los circuitos y viajes que compren los usuarios. También se guardarán los detalles del circuito que se compra.
- Creación de un chat: Su objetivo será el de comunicar a los usuarios que posean alguna duda a resolver con el responsable de resolverlas, en este también saldrán los usuarios conectados y podrán interactuar entre ellos. Esto será implementado con Ajax , PHP y JQuery.
- Creación de un login y registro para los usuarios: El login será un formulario que mandará la información al mismo programa, y este, con PHP, recibirá la información del formulario a través de un método post, y lo reenviará a la base de datos, devolviéndonos si la información es correcta. Se podrá acceder al login si es correcta, y accederemos a la pantalla de inicio de la página, guardando la información del usuario en variables de sesión. En el registro también tendremos un formulario, pero este tiene validaciones implementadas con JQuery y con expresiones regulares de html. Si la información sigue el formato de validación, el formulario se enviará y el mismo registro lo recogerá en el método post, mandándolo a la base de datos, y si los campos claves no se repiten, se creará el usuario y será redirigido a la página de inicio, habiendo iniciado sesión con el usuario recién creado.

- Implementación de una librería de envío de correos: esta librería nos ayudará a crear un script que consistirá en enviar correos a los usuarios cuando ellos se registren o compren en la página. A su vez, se implementará en un mensaje de ayuda, que será capaz de enviarnos un mensaje a nuestro propio correo, para poder ayudarle lo más rápido posible respondiendo su duda o arreglando su problema.
- Implementación de una librería de terminal punto de venta: esta librería será capaz de ayudarnos a realizar un pago, que nos redireccionará a la página de reddys, lugar donde podremos simular un pago por tarjeta.

Por último guardaremos la información en un repositorio de github, que luego nos servirá para desplegar el programa en clouding.io.

## 2. Diseño lógico: Análisis de los datos

La estructura de los datos de nuestra página web está distribuida de la siguiente manera:



Nuestra base de datos está planteada de forma que gire principalmente en torno al cliente, de forma que se puedan guardar tanto sus datos personales, como todos los viajes y circuitos que desee comprar.

Es por esto, que está organizada de la siguiente forma:

- **La tabla usulog:**

La tabla usulog es una tabla de clientes que contiene el nombre de usuario, que funciona como clave primaria, la contraseña, su DNI, que sirve como clave foránea, y chat, el cual será un valor binario. Si chat es 1, permitirá el acceso al chat, si al contrario, es 0, no se le permitirá acceso al chat, estará “baneado”.

La contraseña, el usuario y el DNI, son valores adquiridos por el formulario, que introduce el usuario a la hora de registrarse. El chat es un valor predeterminado que contendrá el valor 1, si pasa al valor 0 es que el usuario habrá sido vetado por mal comportamiento, o por otro tipo de motivo.

- **La tabla usuariosreg:**

La tabla usuariosreg es una tabla que contiene toda la información de los usuarios, esta información es la siguiente: DNI, que funciona como clave primaria, nombre, apellidos, fechanac, que hará referencia a la fecha nacimiento de la persona, código postal, email, que no puede ser repetido, y por último, dirección.

Todos estos datos son pasados desde el formulario de registro.

- **La tabla viajesusu:**

La tabla viajesusu es una tabla cuya función es la de contener la información que une las tablas de viajes y usuariosreg. Las claves foráneas, que son también primarias, son DNI, por parte de usuariosreg, y codviaje, por parte de viajes.

A su vez, tiene una clave primaria cual es fecha\_ini, que es la fecha de salida del viaje. Además, tiene también el parámetro fecha\_fin, que es la fecha final del viaje.

- **La tabla viajes:**

La tabla viajes contiene la información detallada del circuito o viaje que realiza el cliente. Esta tabla tendrá el campo codviaje, que será un parámetro autonumérico y la clave primaria de la tabla, tendrá también el destino del viaje, la salida del viaje, la especificación, que es un texto que contiene toda la información referente al viaje, lo cual es muy útil y de gran comodidad a la hora de sacar las consultas. El campo pago será el dinero que cueste el viaje en euros, y pasajeros el número de personas que realizarán el viaje.

La relación de las tablas estipula que cuando un usuario se registra, primero se añadirá en la tabla usuariosreg, y luego, ya se añadirá la información en usulog, ya que el dni sirve como clave ajena para usulog, y esta no permite añadirla si no existe el usuario con ese dni en usuariosreg. A la hora de realizar la compra de un viaje, será necesario estar logeado en la página para poder obtener un usuario, y ya desde ahí, coger el dni con el cual se creará primero el viaje y sus detalles, y después, se unirá con la tabla viajesusu, la cual cogerá el dni dicho anteriormente y el código del viaje para establecerlos como claves ajenas.

```
mysql> show tables;
+-----+
| Tables_in_travelytime |
+-----+
| usuariosreg            |
| usulog                 |
| viajes                 |
| viajesusu              |
+-----+
4 rows in set (0.00 sec)
```



### 3. Diseño físico de los datos

Además de lo dicho anteriormente en el apartado referente al diseño lógico de la base de datos, para poder crearla nos será necesario un archivo .sql, donde estarán contenidas la creación de las tablas de base de datos. También poseerá inserts para poder probar las diversas funcionalidades de la página web.

```
CREATE database travelytime;
use travelytime;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `usuariosreg` (
  `dni` varchar(9) NOT NULL DEFAULT '',
  `nombre` varchar(40) DEFAULT NULL,
  `apellidos` varchar(40) DEFAULT NULL,
  `fechanac` date DEFAULT NULL,
  `codigopostal` int(11) DEFAULT NULL,
  `email` varchar(40) DEFAULT NULL,
  `direccion` varchar(40) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`dni`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `usulog` (
  `usuario` varchar(40) NOT NULL DEFAULT '',
  `contrasena` varchar(40) DEFAULT NULL,
  `dni` varchar(9) DEFAULT NULL,
  `chat` tinyint(1) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`usuario`),
  UNIQUE KEY `dni` (`dni`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `viajes` (
  `codviaje` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `destino` varchar(40) DEFAULT NULL,
  `salida` varchar(40) DEFAULT NULL,
  `especificacion` text,
  `pago` varchar(40) DEFAULT NULL,
  `pasajeros` int(11) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`codviaje`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `viajesusu` (
  `dni` varchar(9) NOT NULL DEFAULT '',
  `codviaje` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `fecha_ini` datetime NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00',
  `fecha_fin` datetime DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`dni`,`codviaje`,`fecha_ini`),
  KEY `FK_viajesusu_cv` (`codviaje`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

ALTER TABLE `usulog`
  ADD CONSTRAINT `fk_dni` FOREIGN KEY (`dni`) REFERENCES `usuariosreg` (`dni`);

ALTER TABLE `viajesusu`
  ADD CONSTRAINT `FK_viajesusu_cv` FOREIGN KEY (`codviaje`) REFERENCES `viajes` (`codviaje`),
  ADD CONSTRAINT `fk_viajesusu_dni` FOREIGN KEY (`dni`) REFERENCES `usuariosreg` (`dni`);

INSERT into usuariosreg values("012345678","admin","admin","00-00-0000","28044","admin@gmail.com","madrid");

INSERT into usulog values("admin","admin","012345678","1");

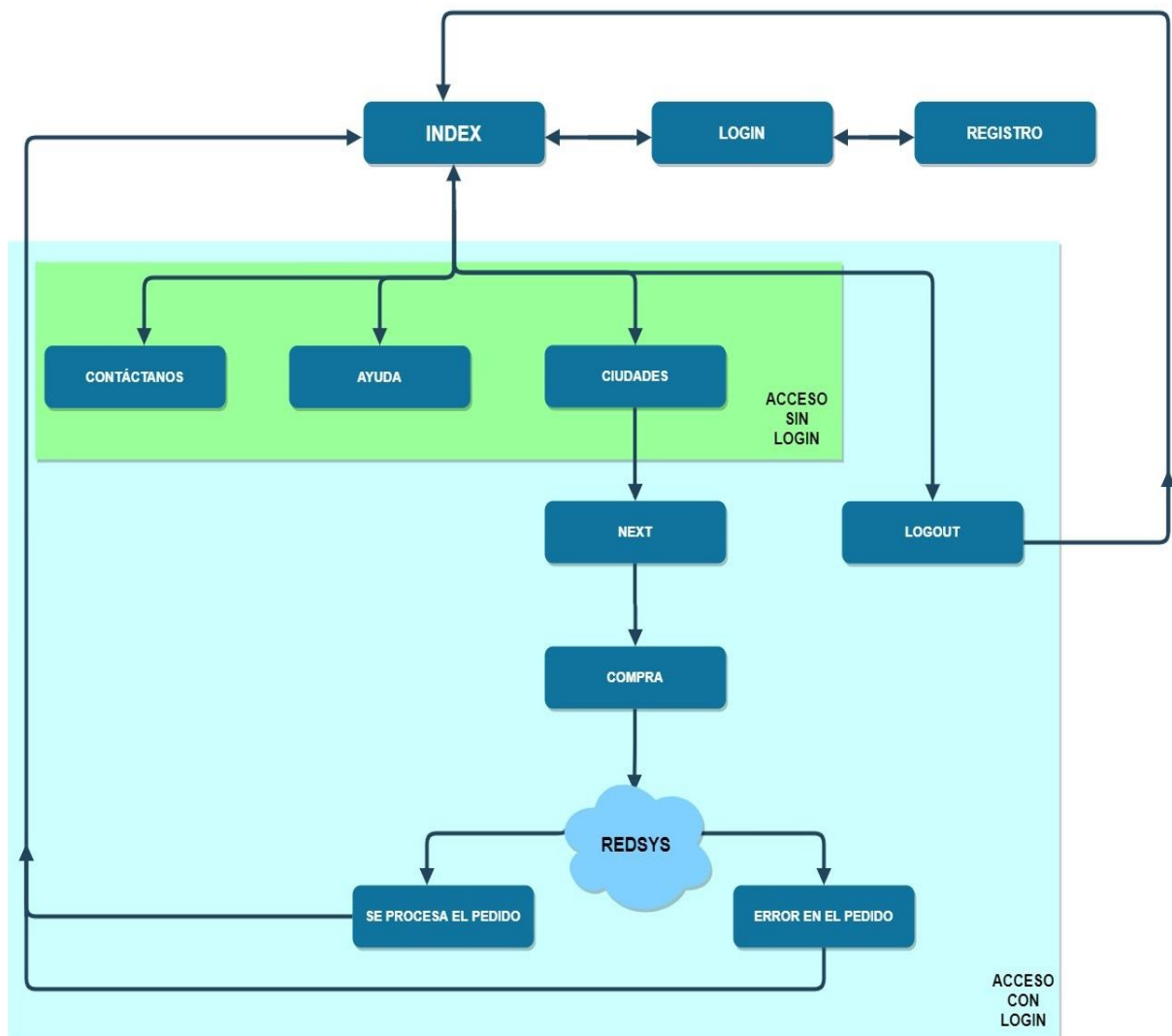
INSERT into usuariosreg values("123456789","Pedro","Fernandez Garcia","1992-02-02","28054","pedrofg@gmail.com","Madrid");

INSERT into usulog values("pedrofg","pedro1234","123456789","1");

```

#### 4. Mapa de navegación.

Ya que como mapa de navegación, entendemos la representación de cómo está organizada nuestra página la web, este sería el mapa de navegación de Travel and Time.



## 5. Código de los módulos y captura de pantallas

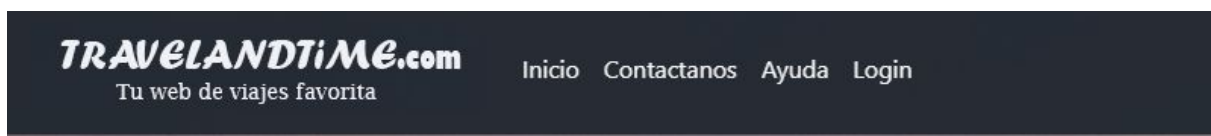
En esta parte de la memoria del proyecto, os trataremos de explicar con sumo detalle las diferentes funcionalidades y sitios que posee nuestra página web.

### Index

En el index podremos encontrar diferentes partes, pero dos de ellas serán comunes en todas las otras páginas. Hablamos del menú de navegación y del footer.

El menú de navegación estará compuesto por Inicio, Contactanos, Ayuda y Login o Cerrar Sesión.

El apartado Login aparecerá únicamente cuando no hay un usuario logueado en la página.



Cuando el usuario se logee, saldrá el apartado Cerrar Sesión, que como su propio nombre indica, servirá para cerrar la sesión del usuario logueado.



Al lado del menú de navegación, saldrá el nombre de la empresa y un pequeño eslogan debajo suya. Se trata de una fotografía creada y editada por nosotros mismos. Su funcionalidad, aparte de servir como elemento decorativo en la página, también será capaz de llevarte al index desde cualquier parte de la web si se hace click sobre ella.

Si pulsamos contactanos o ayuda, nos llevará a su respectiva página, y si hacemos click sobre inicio, nos redirigirá, al igual que la imagen del navegador, al index.

En la versión móvil de la página, podremos observar que el menú de navegación se ocultará, y en su lugar, saldrá un botón, el cual servirá para plegar y retirar el menú cuantas veces queramos. Por supuesto, tendrá las mismas funcionalidades que la versión de ordenador.



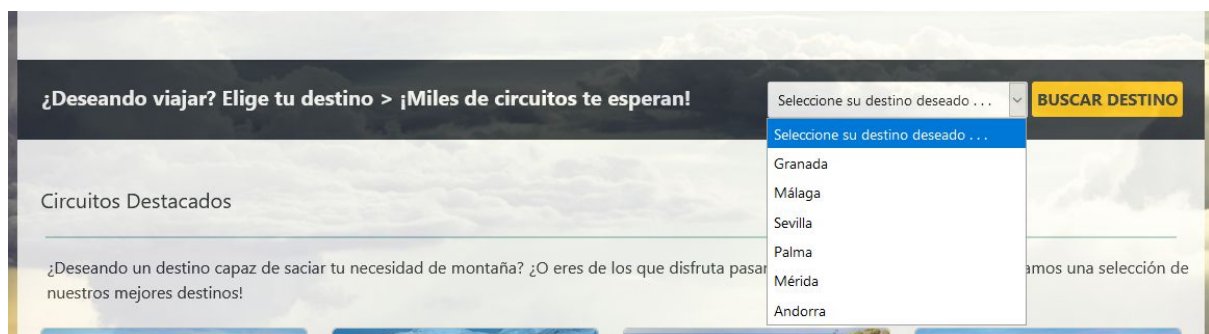
Código del buscador:

```
<div class="hed">

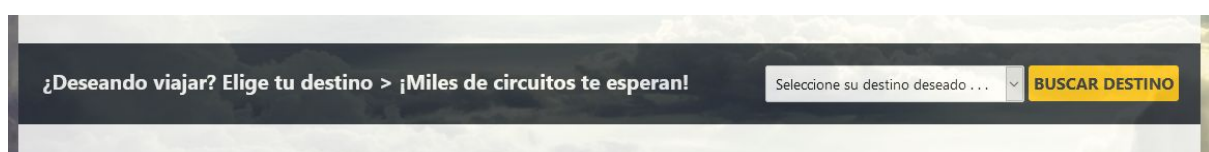
    <nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-light">
        <a class="navbar-brand" href='index.php'></a>
        <button class="navbar-toggler" type="button" data-toggle="collapse" data-target=
"#navbarNavAltMarkup" aria-controls="navbarNavAltMarkup" aria-expanded="false"
aria-label="Toggle navigation">
        <span class="navbar-toggler-icon"></span>
    </button>
    <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarNavAltMarkup">
        <div class="navbar-nav">
            <a class="nav-item active" href='index.php'>Inicio <span class="sr-only">(current)
</span></a>
            <a class="nav-item" href='controllers/contactanos.php'>Contactanos</a>
            <a class="nav-item" href='controllers/ayuda.php'>Ayuda</a>
            <?php
                //Index
                session_start();
                if(!isset($_SESSION['user'])) {
                    echo " <a class='nav-item' href='controllers/login.php'>Login</a>";
                } else {
                    echo " <a class='nav-item' href='controllers/cerrarsession.php'>Cerrar
                    Sesion</a>";
                }
            <?>
        </div>
    </div>
</nav>
</div>
```

En el index también podremos encontrar más elementos, como información sobre nuestra empresa, un buscador que permitirá al cliente acceder a nuestros destinos, una selección de nuestros mejores circuitos y un footer.

El buscador de nuestros destinos está implementado con un formulario, el cual, al cambiar de ciudad, llama a una función de jquery que será capaz de cambiar el action del formulario, llevándonos cuando lo enviamos, a la página del destino del cual queremos conocer su información y sus circuitos.



El valor que se mostrará por defecto en el buscador cuando entremos al index, será elige (Seleccione su destino deseado), con él cual, si pulsas el botón de Buscar Destino, saltará un alert de javascript, diciéndote que debes seleccionar un destino.





El código de nuestro buscador:

```
<div id="eligdest">

<h5>¿Deseando viajar? Elige tu destino > ¡Miles de circuitos te esperan!</h5>

<form id="formulario" action="" method="post" class="card-body">

<select id="destino">

<option value="elige" id="elige">Selecione su destino deseado . . .</option>

<option id="destino1" value="granada">Granada</option>

<option id="destino2" value="malaga">Málaga</option>

<option id="destino3" value="sevilla">Sevilla</option>

<option id="destino4" value="palma">Palma</option>

<option id="destino5" value="merida">Mérida</option>

<option id="destino6" value="andorra">Andorra</option>

</select>

<input id="botbuscar" type="submit" class="" value="BUSCAR DESTINO">
```

El código de jQuery de nuestro buscador:


```
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function() {
    $("#formulario").submit(Enviar);
    $("#destino").change(destino);
    function Enviar() {
        var x = $("#destino>option:selected").val();
        verdad=true;
        if (x=="elige") {
            alert("Elige destino");
            verdad=false;
        }
        return verdad;
    }
    function destino() {
        $("#elige").hide();
        var x = $("#destino>option:selected").val();
        x = "controllers/"+x+".php";
        $('#formulario').attr('action', x);
    }
});
</script>
```

Respecto al apartado de los circuitos destacados, tenemos de decir son circuitos elegidos por nosotros mismos, desde los cuales, si pulsas en el botón de MÁS INFO, te llevarán a la página de la ciudad del circuito que desees, donde te daremos información acerca de los circuitos de la ciudad seleccionada y de sus respectivos itinerarios.


Vista normal:

### Circuitos Destacados


¿Deseando un destino capaz de saciar tu necesidad de montaña? ¿O eres de los que disfruta pasar el tiempo en la playa? ¡Aquí te dejamos una selección de nuestros mejores destinos!




**Granada: La Joya del Sur**  
Descubre la más bella ciudad del sur de España. Los mejores circuitos para descubrir Granada y sus secretos.  
Desde:  
**300€** [MÁS INFO](#)



**Andorra: Pirineos**  
Los mejores circuitos para los más aventureros y atrevidos. ¡El mejor destino para los amantes de la nieve!  
Desde:  
**320€** [MÁS INFO](#)



**Palma: Playa y Turismo**  
¿Enamorado del sol y el buen tiempo? ¿Deseando encontrar un rincón perfecto para descansar? ¡Esta es tu isla!  
Precio:  
**290€** [MÁS INFO](#)




**Málaga: Costa del Sol**  
¿Deseas descubrir las maravillas de la afamada e interesante Costa del Sol? ¡Este es el momento!  
Precio:  
**325€** [MÁS INFO](#)


Vista Móvil:

### Circuitos Destacados


¿Deseando un destino capaz de saciar tu necesidad de montaña? ¿O eres de los que disfruta pasar el tiempo en la playa? ¡Aquí te dejamos una selección de nuestros mejores destinos!



**Granada: La Joya del Sur**  
Descubre la más bella ciudad del sur de España. Los mejores circuitos para descubrir Granada y sus secretos.  
Desde:  
**300€** [MÁS INFO](#)



**Andorra: Pirineos**  
Los mejores circuitos para los más aventureros y atrevidos. ¡El mejor destino para los amantes de la nieve!  
Desde:  
**320€** [MÁS INFO](#)



**Palma: Playa y Turismo**  
¿Enamorado del sol y el buen tiempo? ¿Deseando encontrar un rincón perfecto para descansar? ¡Esta es tu isla!  
Precio:  
**290€** [MÁS INFO](#)



## Código de Circuitos Destacados:

```
<p>¿Deseando un destino capaz de saciar tu necesidad de montaña? ¿O eres de los que disfruta pasar el tiempo en la playa? ¡Aquí te dejamos una selección de nuestros mejores destinos!</p>

<div id="low">
  <div class="responsive">
    <div class="container">
      </img>

      <div class="overlay">
        <a href="controllers/granada.php"><div class="text">Granada</div></a>
      </div>
    </div>

    <div class="desc">
      <h6>Granada: La Joya del Sur</h6>

      <p>Descubre la más bella ciudad del sur de España. Los mejores circuitos para descubrir Granada y sus secretos.</p>

      <a class="btn btn-warning" href="controllers/granada.php">MÁS INFO</a>

      <p>Desde:<h4 class="precio">300€</h4></p>
    </div>
  </div>
</div>

<div class="responsive">
  <div class="container">
    </img>

    <div class="overlay">
      <a href="controllers/andorra.php"><div class="text">Andorra</div></a>
    </div>
  </div>
</div>
```

\*El resto del código son responsives como los anteriores.

El footer será utilizado por todas las páginas, y al igual que el menú de navegación, este consistirá en una serie de enlaces que redirigen a las redes sociales de la página o al index de esta.

Vista del footer (normal y móvil):

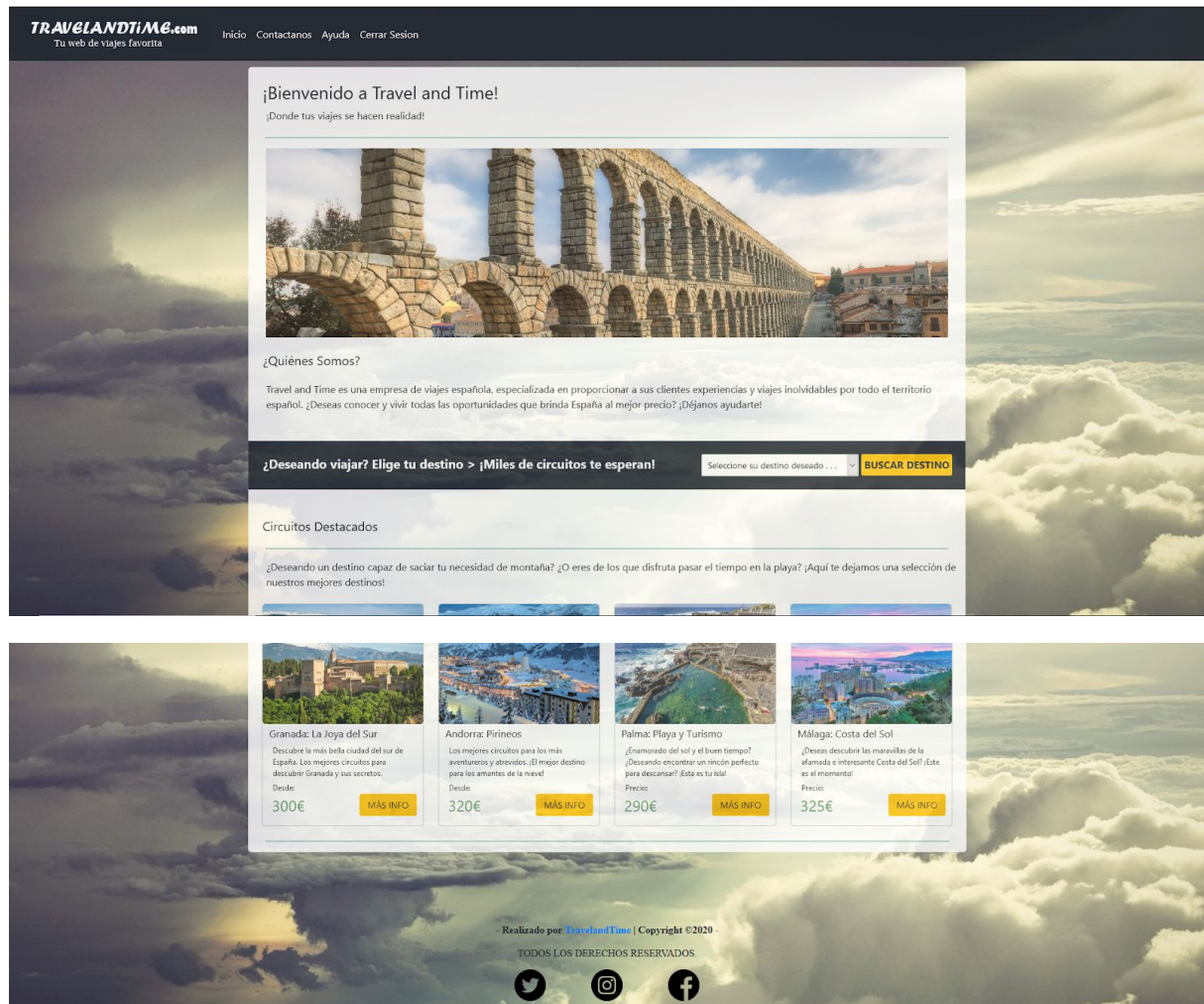


Código del footer:

```
<footer id="fut">
    <div id="fut1">
        <p> - Realizado por <a href='index.php'>TravelandTime</a> | Copyright ©2020 - <h6>
        TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.</h6> </p>

        <div id="redes">
            <a href="https://twitter.com/" target="_blank"></img></a>
            <a href="https://instagram.com/" target="_blank"></img></a>
            <a href="https://facebook.com/" target="_blank"></img></a>
        </div>
    </div>
</footer>
```

## Vista Completa del Index (Web):




Vista completa del index (iPad):

**TRAVELANDTIME.com**  
Tu web de viajes favorita

# ¡Bienvenido a Travel and Time!

¡Donde tus viajes se hacen realidad!



## ¿Quiénes Somos?

Travel and Time es una empresa de viajes española, especializada en proporcionar a sus clientes experiencias y viajes inolvidables por todo el territorio español. ¿Deseas conocer y vivir todas las oportunidades que brinda España al mejor precio? ¡Déjanos ayudarte!

## ¿Deseando viajar? Elige tu destino > ¡Miles de circuitos te esperan!

Seleccione su destino deseado . . .

**BUSCAR DESTINO**

### Circuitos Destacados

¿Deseando un destino capaz de saciar tu necesidad de montaña? ¿O eres de los que



disfruta pasar el tiempo en la playa? ¡Aquí te dejamos una selección de nuestros mejores destinos!



#### Granada: La Joya del Sur

Descubre la más bella ciudad del sur de España. Los mejores circuitos para descubrir Granada y sus secretos.

Desde:

300€

MÁS INFO



#### Andorra: Pirineos

Los mejores circuitos para los más aventureros y atrevidos. ¡El mejor destino para los amantes de la nieve!

Desde:

320€

MÁS INFO



#### Palma: Playa y Turismo

¿Enamorado del sol y el buen tiempo? ¿Deseando encontrar un rincón perfecto para descansar? ¡Esta es tu isla!

Precio:

290€

MÁS INFO



#### Málaga: Costa del Sol

¿Deseas descubrir las maravillas de la afamada e interesante Costa del Sol? ¡Este es el momento!

Precio:

325€

MÁS INFO

- Realizado por [TravelandTime](#) | Copyright ©2020 -

TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.



Vista completa (Móvil):

**TRAVELANDTime.com**  
Tu web de viajes favorita

# ¡Bienvenido a Travel and Time!

¡Donde tus viajes se hacen realidad!



## ¿Quiénes Somos?

Travel and Time es una empresa de viajes española, especializada en proporcionar a sus clientes experiencias y viajes inolvidables por todo el territorio español. ¿Deseas conocer y vivir todas las oportunidades que brinda España al mejor precio? ¡Déjanos ayudarte!

## ¿Deseando viajar? Elige tu destino >

### ¡Miles de circuitos te esperan!

Seleccione su destino deseado ...

**BUSCAR DESTINO**

## Circuitos Destacados

¿Deseando un destino capaz de saciar tu necesidad de montaña? ¿O eres de los que disfruta pasar el tiempo en la playa? ¡Aquí te dejamos una selección de nuestros mejores destinos!



### Granada: La Joya del Sur

Descubre la más bella ciudad del sur de España. Los mejores circuitos para descubrir Granada y sus secretos.

Desde:

**300€**

[MÁS INFO](#)



### Andorra: Pirineos

Los mejores circuitos para los más aventureros y atrevidos. ¡El mejor destino para los amantes de la nieve!





#### Andorra: Pirineos

Los mejores circuitos para los más aventureros y atrevidos. ¡El mejor destino para los amantes de la nieve!

Desde:

320€

MÁS INFO



#### Palma: Playa y Turismo

¿Enamorado del sol y el buen tiempo? ¿Deseando encontrar un rincón perfecto para descansar? ¡Esta es tu isla!

Precio:

290€

MÁS INFO

#### Palma: Playa y Turismo

¿Enamorado del sol y el buen tiempo? ¿Deseando encontrar un rincón perfecto para descansar? ¡Esta es tu isla!

Precio:

290€

MÁS INFO



#### Málaga: Costa del Sol

¿Deseas descubrir las maravillas de la afamada e interesante Costa del Sol? ¡Este es el momento!

Precio:

325€

MÁS INFO

- Realizado por [TravelandTime](#) |

Copyright ©2020 -

TODOS LOS DERECHOS  
RESERVADOS.



## Contáctanos

A continuación, comentaremos el apartado de contáctanos, el cual se compone principalmente de los siguientes elementos:

Los elementos son el menú de navegación y footer (comentados anteriormente), y también un iframe, donde se encontrará la información referente a nuestra ubicación, un teléfono de contacto, un email de contacto y si estas en versión de ordenador, encontrarás un formulario con el que podrás enviar un correo a los administradores de la web.

Se deberán introducir el correo, el nombre de la persona que lo escribe, y por último, el mensaje.

El action del formulario del correo se vincula con el controller contacta.php el cual sirve para recoger la información del formulario y enviarlo al script encargado de enviar el correo.

```
<form action="contacta.php" method="post">
<div>
<h5>Contáctanos!</h5>
<hr/>
<div>
<p>Introduzca su Correo</p> <input class="inpt" type="email" name="correo" placeholder="" pattern="^[\\-]?\\w+{5}@\\w+{4}(\\.[\\w{2,4}]+)$" required>
</div>
<br>
<div>
<p>Introduzca su Nombre</p> <input class="inpt" type="text" name="nombre" placeholder="" required>
</div>
<br>
<div>
<p>Introduzca su Mensaje</p> <input class="inptext" type="text" name="mensaje" placeholder="" required>
</div>
</div>
</div>
</div>
<div><input class="btn btn-warning" type="submit" value="Enviar Correo"></div>
```

Respecto al código de contacta.php, es un script que recibe los valores del formulario, y a parte, construye el mensaje del correo, su asunto y configura el envío del correo a [travelytime2@gmail.com](mailto:travelytime2@gmail.com), que es el correo encargado de recibir y mandar los correos de la aplicación.



```

1  <?php
2  $correo1=$_POST['correo'];
3  $nombre=$_POST['nombre'];
4  $body=$_POST['mensaje'];
5  $subject="Correo De Ayuda";
6  $contacta=True;
7  $body=$body."<br> El correo de contacto es ".$correo1." <br> Su nombre es ".$nombre;
8  $email="travelytime2@gmail.com";
9  require_once("correo.php");
10 header("contactanos.php");
11 >

```

Ahora trataremos el código del correo.php el cual es el encargado de enviar el correo .

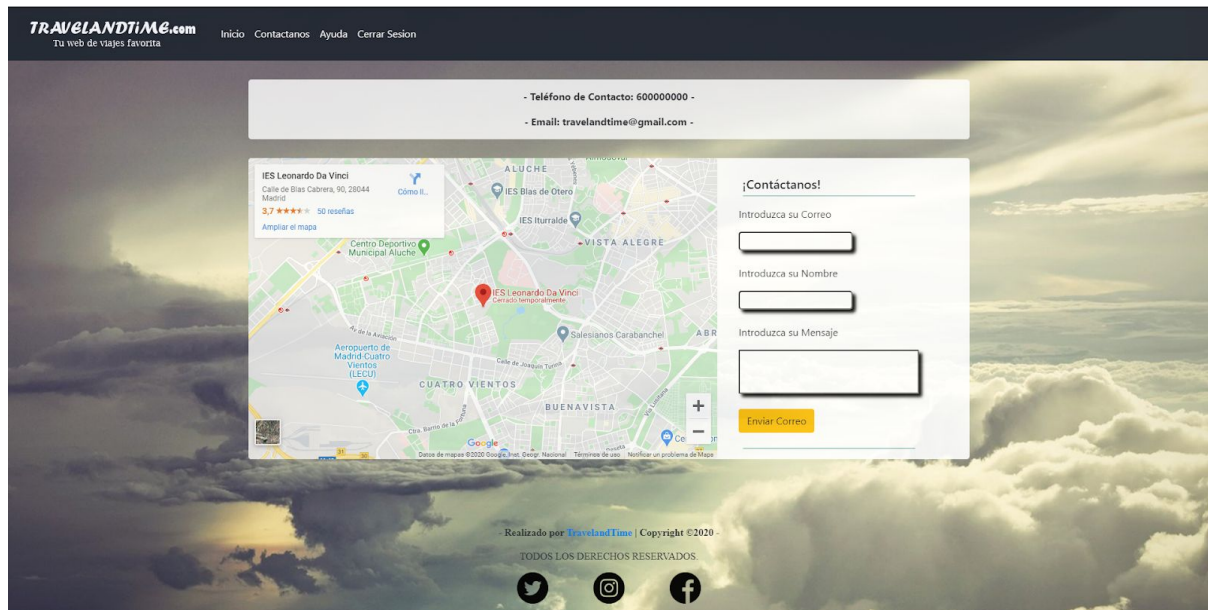
No solo manda el correo del formulario, si no que también envía el correo al usuario cuando se registra en la aplicación, o bien cuando compra un viaje. El script que manda el correo lleva incorporado una librería, que es lo que permite poder enviar correos.

```

1  <?php
2
3  use PHPMailer\PHPMailer\PHPMailer;
4  use PHPMailer\PHPMailer\Exception;
5
6  require '../PHPMailer/src/PHPMailer.php';
7  require '../PHPMailer/src/SMTP.php';
8  require '../PHPMailer/src/Exception.php';
9  require '../PHPMailer/src/OAuth.php';
10
11 $mail = new PHPMailer;
12 $mail->isSMTP();
13 $mail->SMTPDEBUG = 2;
14 $mail->Host = "smtp.gmail.com";
15 $mail->Port = 587;
16 $mail->SMTPSecure = 'tls';
17 $mail->SMTPAuth = TRUE;
18 $mail->Username = 'travelytime2@gmail.com';
19 $mail->Password = 'aqui va la contraseña proporcionada por google o la del correo';
20 $mail->setFrom('travelytime2@gmail.com', 'Travel');
21 $mail->addAddress($email, $nombre);
22 $mail->Subject = $subject;
23 $mail->msgHTML($body);
24 $mail->AltBody = 'html';
25 if($mail->send()){
26     if(isset($contacta)){
27         echo "<script type='text/javascript'>location.href='contactanos.php';</script>";
28     }else {
29         echo "<script type='text/javascript'>location.href='../index.php';</script>";
30     }
31 }else {
32     echo "Message could not be sent. Mailer Error:" . $mail->ErrorInfo;
33 }
34 >

```

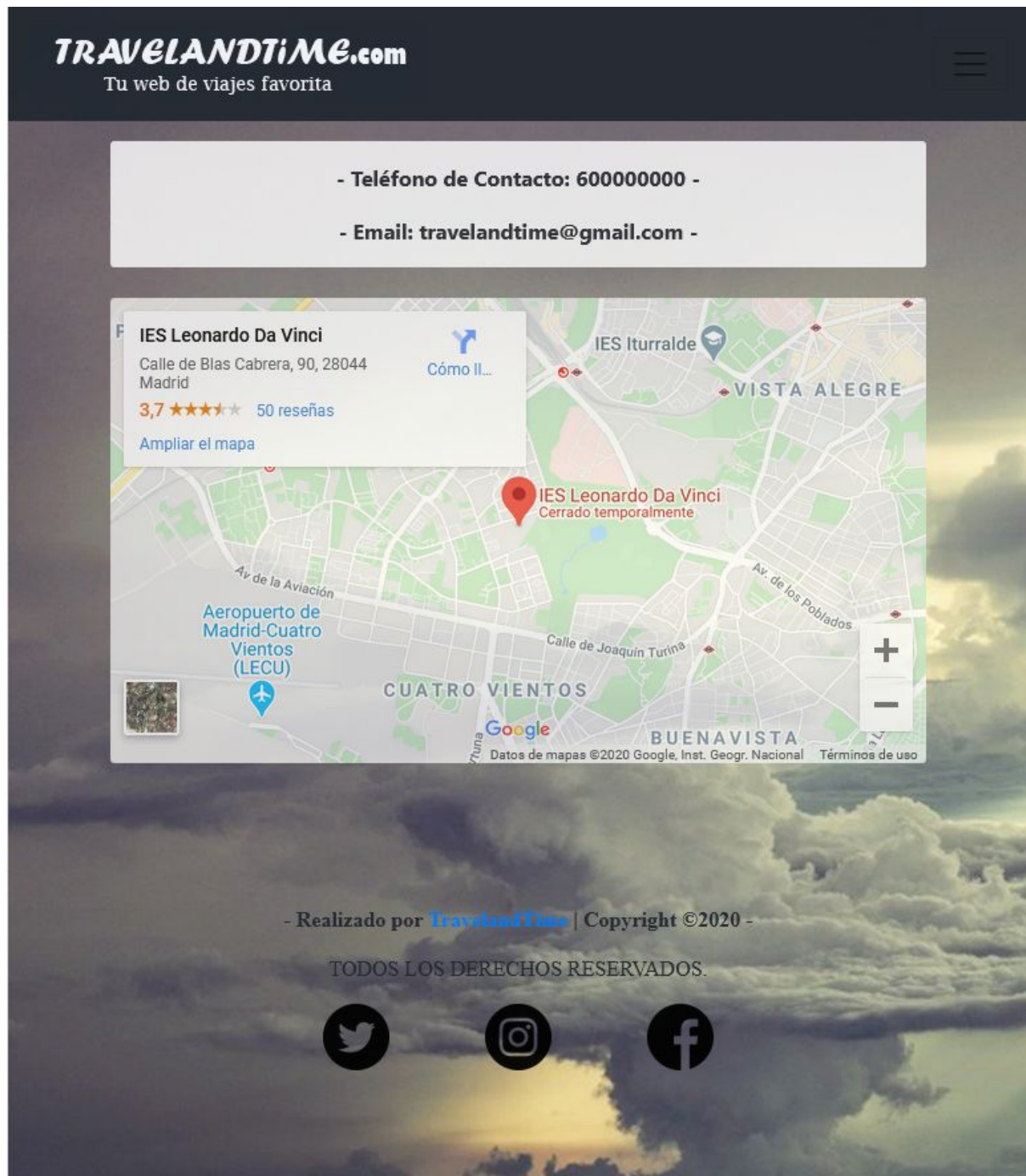
## Vista Completa (versión Web):



## Vista Completa (Móvil):



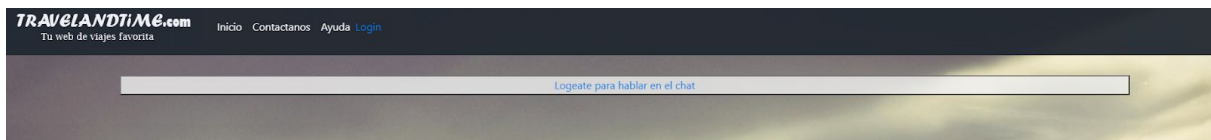
Vista Completa (iPad):



## Ayuda

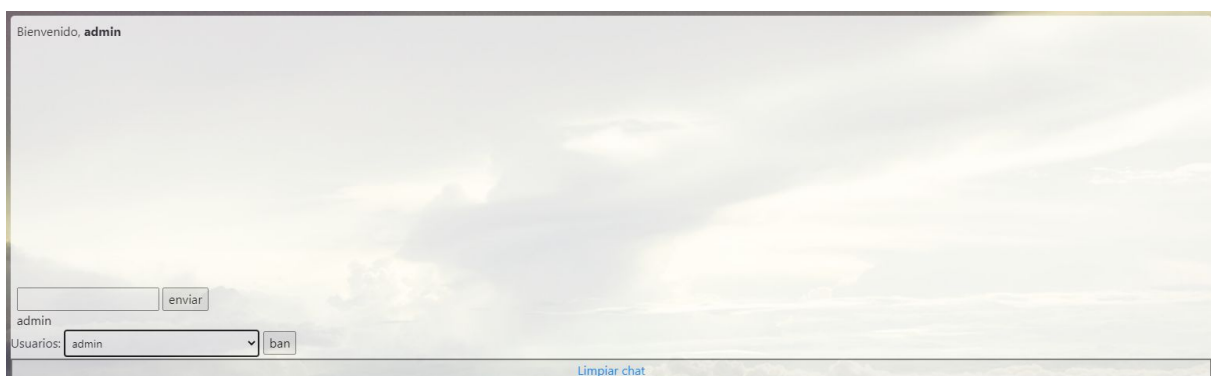
Ahora trataremos la página de ayuda:

Esta página tiene como principal motivación la de funcionar como un chat interactivo, donde para hablar, es necesario estar logueado.



Su principal función es resolver las posibles dudas que puedan tener los usuarios, pero estos también pueden comunicarse entre ellos utilizando esta función, por lo que podríamos decir que la página, posee un foro incorporado.

Si alguien tiene un mal comportamiento, podrá ser vetado del chat. El ban sólo podrá ser ejecutado por un admin, el cual tiene una vista del chat diferente a la de un usuario normal.



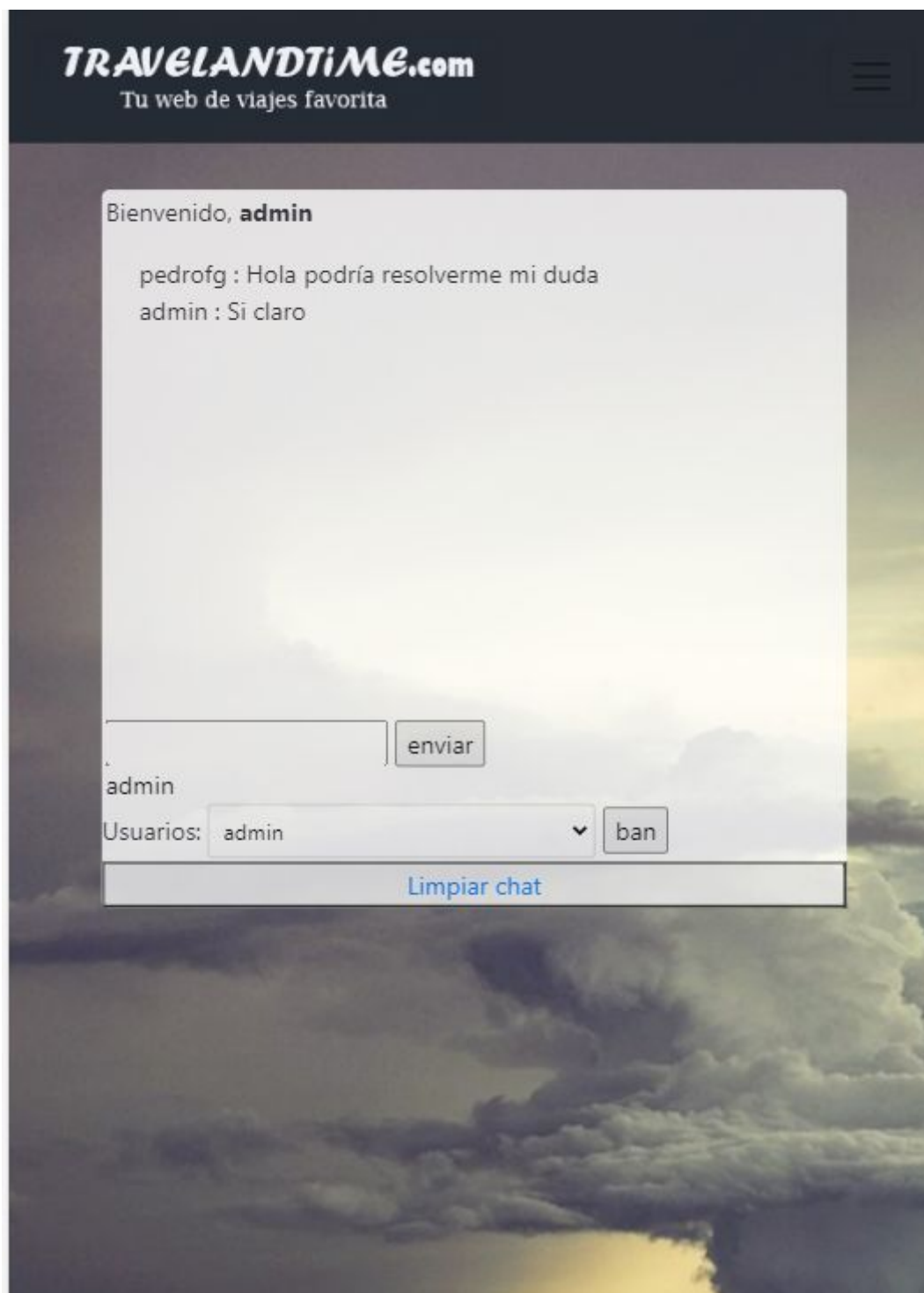
Si un usuario es baneado, no podrá ver los mensajes del chat.

Solamente un admin podrá levantar el veto del usuario baneado.

También se podrá ver los usuarios conectados justo debajo del input del mensaje.

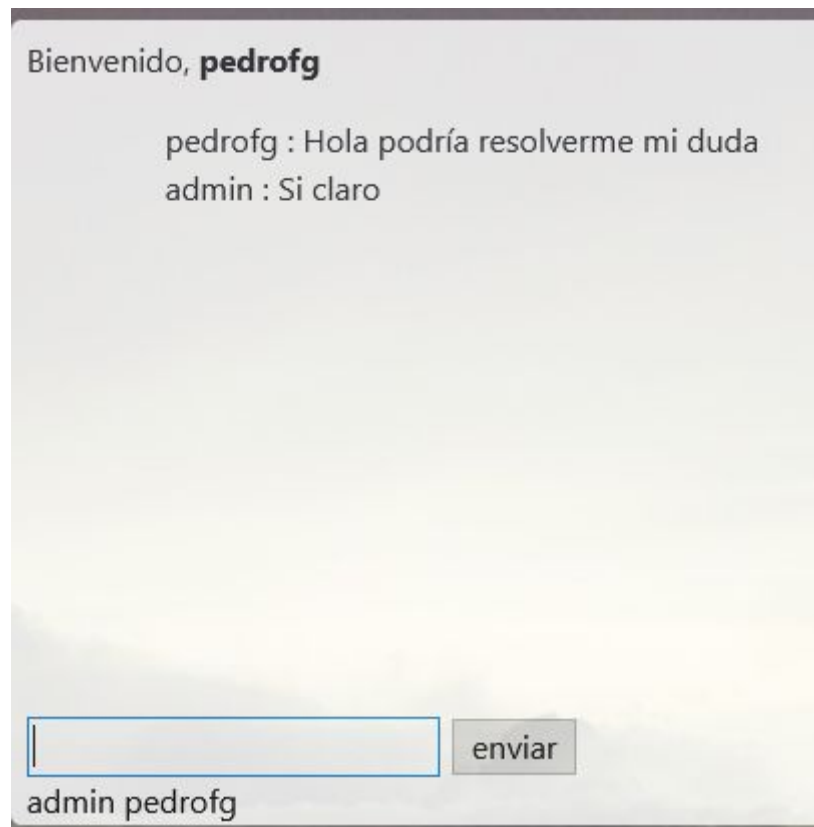
Además otra función de la vista del administrador es la capacidad de poder limpiar el chat.

Vista de un admin (Versión iPad):

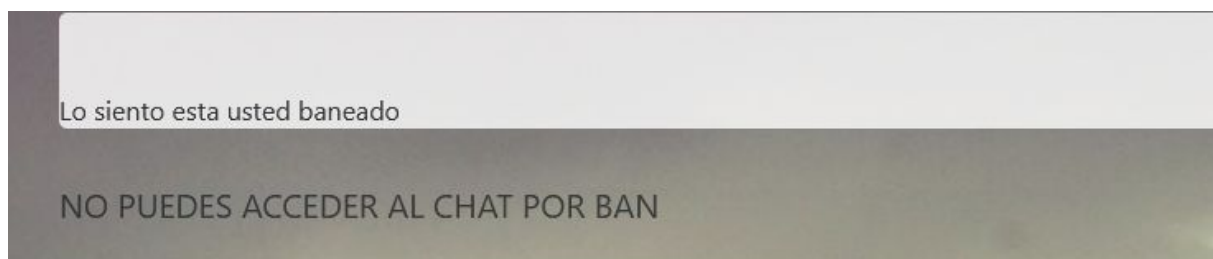




Vista de usuario:



Vista de un usuario baneado por admin:



Lo siguiente será explicar el código que sostiene todo esto:

En primer lugar, el archivo ayuda.php contendrá el chat, que es un formulario que llamará a una función cuando se haga click al botón de enviar. También contendrá la llamada que ejecuta al veto a un usuario.

```
if(!isset($_SESSION['user'])){
    echo "<button><a href='login.php'>Logeate para hablar en el chat</a></button>";
}
else{
    $booleanban=comprobarchat($_SESSION['user'],$db);
    if ($booleanban==false) {
        echo "<p style='font-size:20px;top:100px;position:relative;'> NO PUEDES ACCEDER AL CHAT POR BAN </p>";
        echo "Lo siento esta usted baneado";
    }else {
        <?php
        <div id="Bienvenido">
            <p class="Bienvenido">Bienvenido, <b><?php echo $_SESSION['nombre']; <?></b></p>
            <div></div>
        </div>
        <div id="chat">
        </div>
        <div id="form">
            <form name="mensaje" action="">
                <input name="msg" type="text" id="msg" />
                <input name="enviar" type="submit" id="enviar" value="enviar" />
            </form>
        </div>
    <?php
    <div id="conectados" style="color:black;"></div>
    <?php
}
```

```
<?php
}
$users=obtenerusuarios($db);
require_once("../views/ayuda.php");
}
?>
<script type="text/javascript">
    $("#enviar").click(function(){
        var mensaje = $("#msg").val();
        if(mensaje!=""){
            $.post("../models/chat.php", {msg: mensaje});
        }
        $("#msg").attr("value", "");
        return false;
    });
    $("#ban").click(function(){
        var usuario = $("#nombre").val();
        if(usuario!=""){
            $.post("../models/chat.php", {nom: usuario});
        }
    });
</script>
</div>
```

En cuanto al código de llamar a las funciones, se trata de un jquery que obtiene el valor del mensaje, y si no está vacío, lo envía al modelo chat.php, y luego, resetea el valor del mensaje dejándolo en blanco.

Por otra parte, la función de ban recoge el valor del nombre del usuario de la lista desplegable que los contiene, y también lo manda al modelo de chat .

Ahora, haciendo referencia al código del chat.php, este se distingue con un isset, el cual de las dos peticiones, es y procede hacer la función dicha, si es la de añadir un mensaje, recoge el valor del mensaje pasado por POST, y lo escribe en dos archivos .txt, donde en uno se guardará la información que se muestra en el chat, y en el segundo, guarda un histórico de los mensajes que ha habido en el chat.

Y en el caso que se ejecute la función de banear a un usuario, el programa recoge el nombre del usuario, y actualiza el valor de la base de datos, actualizando el campo chat de la base de datos a 0, lo que le prohíbe entrar al chat .

```
<?php
session_start();
include("../db/conexion.php");
if (isset($_POST['msg'])) {
    $text = $_POST['msg'];
    $fp = fopen("../views/chat.txt", 'a');
    fwrite($fp, $_SESSION['nombre']." : ".$text."<br>".PHP_EOL);
    fclose($fp);
    $fp1 = fopen("../views/chattotal.txt", 'a');
    fwrite($fp1, $_SESSION['nombre']." : ".$text."<br>".PHP_EOL);
    fclose($fp1);
}elseif (isset($_POST['nom'])) {
    $text = $_POST['nom'];
    $sql = "UPDATE usulog set chat='0' where usuario='$text'";
    mysqli_query($db, $sql);
}
?>
```



A parte de estos dos archivos, el chat contiene un modelo llamado ayuda.php, el cual contiene dos funciones, una que retorna la lista de desplegables para el botón banear (esta lista sólo contendrá las personas que no están baneadas del chat), y otra función retorna un boolean, que verifica mediante consultas si el usuario tiene acceso al chat, es decir, si no esta vetado de este.

```
1 <?php
2 function obtenerusuarios($db){
3     $users = array();
4     $sql = "SELECT usuario FROM usulog where chat='1'";
5     $resultado = mysqli_query($db, $sql);
6     if ($resultado) {
7         while ($row = mysqli_fetch_assoc($resultado)) {
8             $users[] = $row['usuario'];
9         }
10    }
11    return $users;
12 }
13 function comprobarchat($user,$db){
14     $verdad=false;
15     $sql = "SELECT chat FROM usulog where DNI='$user'";
16     $resultado = mysqli_query($db, $sql);
17     if ($resultado) {
18         $row = mysqli_fetch_assoc($resultado);
19         if($row['chat']!=0){
20             $verdad=true;
21         }
22     }
23     return $verdad;
24 }
25 >?>
```

El siguiente documento que está vinculado con esta página es la vista llamada ayuda.php está contendrá la vista diferente para el administrador que como ya se ha explicado anteriormente contiene el botón para vetar y el botón para limpiar chat.

```
1 <?php
2 if ($SESSION['nombre']=="admin") {
3     ?>
4     <div>
5         <form name="nombrar" action="">
6             <label for="users">Usuarios:</label>
7             <select name="nombre" id="nombre">
8                 <?php foreach($users as $nombre) : ?>
9                     <option> <?php echo $nombre ?> </option>
10                <?php endforeach; ?>
11            </select>
12            <input name="ban" type="submit" id="ban" value="ban" />
13        </form>
14    </div>
15    <?php
16    echo "<button><a href='limpiar.php'>Limpiar chat</a></button>";
17    }
18    ?>
```

También otro script que podemos encontrar, es limpiar.php, cuya principal función es la de limpiar el chat, este script no toca el histórico.

```
<?php
    $arch = fopen ("../views/chat.txt", "w+");
    fwrite($arch, "");
    fclose($arch);
    header("Location:ayuda.php");
?>
```

Y por último, el script implementado con ajax llamado chat.js, que se encarga de ir actualizando la página.

Este script actualiza cada 1 segundo por medio de un intervalo los mensajes que llegan y los muestra por pantalla, también actualiza la lista de personas conectadas. La lista de conectados se guarda en un archivo .txt, que se actualiza cuando el usuario se registra, se loguea, o cierra sesión.

```
setInterval (loadLog, 1000);
setInterval (conectados, 1000);
function loadLog(){
    $.ajax({
        //url: "../views/"+sesion+".txt",
        url: "../views/chat.txt",
        cache: false,
        success: function(txt){
            $("#chat").html(txt);
        },
    });
}
function conectados(){
    $.ajax({
        url: "../views/conectados.txt",
        cache: false,
        success: function(txt){
            $("#conectados").html(txt);
        },
    });
}
```

## Login

A continuación, trataremos el login, que es un controller que contiene un formulario donde el usuario deberá introducir los datos usuario y contraseña. Al enviar estos datos, se recargará la página y los recogerá.

El tratamiento de los datos será llevado a cabo en la misma página, donde esta llamará a una función del modelo del login, que comprobará si el usuario y la contraseña son correctos, añadiendo los datos a un txt de conectados. Se comprobará si tiene acceso al chat y se sacará el dni del usuario.

Código del login:

```
}else {  
    $user=$_POST['user'];  
    $pass=$_POST['password'];  
    include("../models/login.php");  
    $comprobar=comprobar($user,$pass,$db);  
    if($comprobar==true){  
        $DNI=dni($db,$user);  
  
        $_SESSION['user']=$DNI;  
        $_SESSION['nombre']=$user;  
        $chat=chat($user,$db);  
        if ($chat) {  
            $fp = fopen("../views/conectados.txt",'a');  
            fwrite($fp, $user.PHP_EOL);  
            fclose($fp);  
        }  
        header("Location:../index.php");  
    }else {  
        header("Location:login.php");  
    }  
}  
}else{  
    header("Location:../index.php");  
}
```

Código PHP modelo del Login:

```
1 <?php
2 function comprobar($user,$pass,$db){
3     $comprobar=false;
4     $sql="SELECT usuario , contrasena from usulog ";
5     $resultado = mysqli_query($db, $sql);
6     if ($resultado) {
7         while ($row = mysqli_fetch_assoc($resultado)) {
8             if($user==$row['usuario'] and $pass==$row['contrasena']){
9                 $comprobar=true;
10            }
11        }
12    }
13    return $comprobar;
14 }
15 function dni($db,$user){
16     $sql="SELECT dni from usulog where usuario='$user'";
17     $resultado = mysqli_query($db, $sql);
18     if ($resultado) {
19         $row = mysqli_fetch_assoc($resultado);
20         $dni=$row['dni'];
21     }
22     return $dni;
23 }
24 function chat($user,$db){
25     $verdad=false;
26     $sql = "SELECT chat FROM usulog where usuario='$user'";
27     $resultado = mysqli_query($db, $sql);
28     if ($resultado) {
29         $row = mysqli_fetch_assoc($resultado);
30         if($row['chat']!=0){
31             $verdad=true;
32         }
33     }
34     return $verdad;
35 }
36 >
```

Vista completa del login (Versión Web):

**TRAVELANDTiME.com**  
Tu web de viajes favorita

Inicio Contactanos Ayuda Login

## LOGIN

Introduzca su nombre de usuario

Introduzca su password

Entrar

¿No estas registrado aún? Pulsa en Registro.

Registro

Inicio

- Realizado por [TravelandTime](#) | Copyright ©2020 -  
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.

[Twitter](#) [Instagram](#) [Facebook](#)

Vista completa (Versión Móvil):

**TRAVELANDTiME.com**  
Tu web de viajes favorita

## LOGIN

Introduzca su nombre de usuario

Introduzca su password

Entrar

¿No estas registrado aún? Pulsa en Registro.

Registro

Inicio

- Realizado por [TravelandTime](#) |  
Copyright ©2020 -  
TODOS LOS DERECHOS  
RESERVADOS.

[Twitter](#) [Instagram](#) [Facebook](#)

Vista Completa (iPad):

**TRAVELANDTIME.com**  
Tu web de viajes favorita

# LOGIN

Introduzca su nombre de usuario

Introduzca su password




Entrar

¿No estas registrado aún? Pulsa en Registro.

Registro

Inicio

- Realizado por [TravelandTime](#) | Copyright ©2020 -  
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.

## Registro

Ahora trataremos el registro.php. El registro es un formulario, que cuando se envía el mismo programa recibe los datos, y se los manda al modelo del registro, donde comprueba que el dni no esté introducido y el email no esté repetido. Si no están repetidos se introduce el primer insert en la base de datos, en la tabla usuariosreg, y se continúa al siguiente insert el cual será para la tabla usulog, y comprobará si existe el nombre de usuario.

Si no existe el usuario se registrará, y si existe se borrará el anterior insert. Si alguno de los datos es incorrecto o está repetido, se volverá al registro, si no se redireccionará al index añadiendo un nuevo usuario en conectados.txt, y creando la pertinente sesión.

Antes de redireccionar, se enviará un correo al usuario, donde se le dirá que ha sido registrado en el sitio web.

Ejemplo de email:



**Travel** <travelytime2@gmail.com>  
para mí ▼

Su usuario ha sido registrado con el nombre pedrofg



## Código Registro:

```
}else {
    $user=$_POST['user'];
    $pass=$_POST['pass'];
    $nombre=$_POST['nombre'];
    $apellido=$_POST['apellido1'];
    $DNI=$_POST['dni'];
    $Direccion=$_POST['direccion'];
    $email=$_POST['email'];
    $fecha=$_POST['fecha'];
    $cp=$_POST['cp'];
    session_start();
    include("../models/registro.php");
    $resul=registrar($user,$pass,$nombre,$apellido,$DNI,$Direccion,$email,$fecha,$cp,$db);
    if ($resul==true) {
        $_SESSION['user']=$DNI;
        $_SESSION['nombre']=$user;
        $fp = fopen("../views/conectados.txt",'a');
        fwrite($fp, $user.PHP_EOL);
        fclose($fp);
        $subject="Travel and time Registro ";
        $body="Su usuario ha sido registrado con el nombre"+$user;
        include("correo.php");
    }else {
        echo "<script type='text/javascript'>location.href='registro.php';</script>";
    }
}
```

```
<?php
function registrar($user,$pass,$nombre,$apellido,$DNI,$Direccion,$Email,$fecha,$cp,$db){
    $comprobar="SELECT count(*) as x from usuariosreg where dni='$DNI'";
    $res=mysqli_query($db, $comprobar);
    $comprobar2="SELECT count(*) as x from usuariosreg where email='$Email'";
    $res2=mysqli_query($db, $comprobar2);
    $fila = mysqli_fetch_assoc($res);
    $email = mysqli_fetch_assoc($res2);
    if($fila["x"] == 0 && $email["x"] == 0){
        $sql="INSERT INTO usuariosreg values('$DNI','$nombre','$apellido','$fecha','$cp','$Email','$Direccion' )";
        $resultado=mysqli_query($db, $sql);
    }else {
        $resultado=false;
    }
    if ($resultado) {
        $comprobar="SELECT count(*) as x from usulog where usuario='$user'";
        $res3=mysqli_query($db, $comprobar);
        $fila2 = mysqli_fetch_assoc($res3);
        if($fila2['x']==0){
            $sql2="INSERT INTO usulog values('$user','$pass','$DNI','1')";
            $resultado=mysqli_query($db, $sql2);
        }else {
            $resultado=false;
            $sql2="DELETE from usuariosreg where dni='$DNI'";
            mysqli_query($db, $sql2);
        }
        return $resultado;
    }
}
```



## Vista Completa (Web):

**TRAVELANDTime.com**  
Tu web de viajes favorita

[Inicio](#) [Contactanos](#) [Ayuda](#) [Login](#)

### REGISTRO

¡Regístrate y forma parte de nuestros aventureros!

Usuario

Password

Nombre

Apellido

DNI

Direccion

Email

Fecha Nacimiento

dd / mm / aaaa

Codigo Postal

[Registrarse](#)


[Login](#) [Inicio](#)

Realizado por [TravelandTime](#) | Copyright ©2020 -  
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.

[Twitter](#) [Instagram](#) [Facebook](#)

Vista Completa (Móvil):

**TRAVELANDTime.com**  
Tu web de viajes favorita



# REGISTRO

¡Regístrate y forma parte de nuestros aventureros!

Usuario

Password

Nombre

Apellido

DNI

Direccion

DNI

Direccion

Email

Fecha Nacimiento

Codigo Postal

Registrarse

Login

Inicio

- Realizado por **TravelandTime** | Copyright ©2020 -

TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.



Vista Completa (iPad):

**TRAVELANDTime.com**  
Tu web de viajes favorita

## REGISTRO

¡Regístrate y forma parte de nuestros aventureros!

Usuario

Password

Nombre

Apellido

DNI

Direccion

Email




Fecha Nacimiento

Codigo Postal

**Registrarse**

Login Inicio

- Realizado por [Traveland Time](#) | Copyright ©2020 -  
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.

## Logout

Logout es un script cuya función es cerrar la sesión actual del usuario, borrando en el proceso el nombre del usuario de la lista de personas conectadas, y por último, mandara al usuario al index.php.

Código del Logout:

```
1  <?php
2  session_start();
3  $login=file("../views/conectados.txt");
4  $user=$_SESSION['nombre'];
5  $arch="";
6  $fp = fopen("../views/conectados.txt","w+");
7  fwrite($fp, $arch);
8  fclose($fp);
9  $fp1 = fopen("../views/conectados.txt","a");
10 for ($i=0; $i <sizeof($login) ; $i++) {
11     $log=trim($login[$i]);
12     if($log!=$user){
13         fwrite($fp1, $log.PHP_EOL);
14     }
15 }
16 fclose($fp1);
17 session_destroy();
18 header("Location:../index.php");
19 ?>
```

## Ciudades

En este punto, trataremos las páginas que contienen la información de los viajes. Estas páginas tienen un formulario con dos submits, que contienen con valores inputs ocultos las variables pago y destino. Además, en esta página el usuario encontrará el itinerario del circuito.

Código de Ciudades (Ejemplo Granada):

```
<div id="catalogo">
|
|
|<h3>Granada</h3>
|
|<hr/>
|<form id="formulario" action="next.php" method="post" class="card-body">
|<div class="tod">
|
|<div class="responsive">
|<div class="gallery">
|<a href='#alham'><img src='../img/granada.jpg' alt="Cinque Terre" width="600"
|height="400"></a>
|<div class="desc">
|
|<h6>Granada: La Alhambra</h6>
|
|<p>5 días / 4 noches recorriendo la ciudad de Granada. Recorrido por La Alhambra y
|alrededores incuidos.</p>
|<input type="text" name="dest1" id="dest1" value="Granada : La Alhambra" hidden>
|<input type="text" name="pre1" id="pre1" value="300" hidden>
|<input type="submit" name="r1" class="btn btn-warning" value="RESERVA YA">
|<p>Precio:</p><h4 class="precio">300€</h4>
|
|</div>
|</div>
|</div>
|
|<div class="responsive">
|<div class="gallery">
|<a href='#sierra'><img src='../img/sierranevada.jpg' alt="Cinque Terre" width="600"
|height="400"></a>
|<div class="desc">
|
|<h6>Granada: Sierra Nevada</h6>
|<p>7 días / 6 noches en Granada. Se organizarán recorridos por las rutas de Sierra
|Nevada. Visitas culturales incuidas.</p>
|<input type="text" name="dest2" id="dest2" value="Granada : Sierra Nevada" hidden>
|<input type="text" name="pre2" id="pre2" value="350" hidden>
|<input type="submit" name="r2" class="btn btn-warning" value="RESERVA YA">
|<p>Precio:</p><h4 class="precio">350€</h4>
|
|</div>
|</div>
|</div>
|</form>
|<div class="responsive">
|<div class="gallery">
|<img src='../img/granadamapa.jpg' alt="Forest" width="600" height="400">
|
|<div class="desc">
|
|<p>Ubicación: Sur de España.</p>
|
|</div>
|</div>
|</div>
```




## Vista Completa (Web):

**TRAVELANDTIME.com**  
 Tu web de viajes favorita


[Inicio](#)
[Contactanos](#)
[Ayuda](#)
[Login](#)

Granada




**Granada: La Alhambra**  
 3 días / 4 noches recorriendo la ciudad de Granada. Recorrido por La Alhambra y alrededores incluidos.  
 Precio:  
**300€**

[RESERVA YA](#)



**Granada: Sierra Nevada**  
 7 días / 6 noches en Granada. Se organizarán recorridos por las rutas de Sierra Nevada. Visitas culturales incluidas.  
 Precio:  
**350€**

[RESERVA YA](#)



Ubicación: Sur de España.

Itinerarios

Granada: La Alhambra


**Día 1: Origen - Granada**  
 Salida desde origen realizando breves paradas en ruta (almuerzo por cuenta del cliente). Llegada al hotel a última hora de la tarde y distribución de habitaciones. Cena y alojamiento.

**Día 2: Granada**  
 Desayuno. Excursión a Granada, la ciudad más importante del sur de Andalucía. Visitaremos el Mirador del Castro, donde tendremos una panorámica perfecta de la ciudad. Regreso al hotel para el almuerzo. Tarde libre con posibilidad de realizar excursión opcional a la Comarca de O Salnés y Cambados: con visita a bodega denominación Rias Baixas con degustación de vino albariño. Cena y alojamiento.

## Vista Completa (Móvil):


**TRAVELANDTIME.com**  
 Tu web de viajes favorita

Granada




**Granada: La Alhambra**  
 5 días / 4 noches recorriendo la ciudad de Granada. Recorrido por La Alhambra y alrededores incluidos.  
 Precio:  
**300€**

[RESERVA YA](#)



**Granada: Sierra Nevada**  
 7 días / 6 noches en Granada. Se organizarán recorridos por las rutas de Sierra Nevada. Visitas culturales incluidas.  
 Precio:  
**350€**

[RESERVA YA](#)



Ubicación: Sur de España.

Itinerarios

Granada: La Alhambra


**Día 1: Origen - Granada**  
 Salida desde origen realizando breves paradas en ruta (almuerzo por cuenta del cliente). Llegada al hotel a última hora de la tarde y distribución de habitaciones. Cena y alojamiento.

**Día 2: Granada**  
 Desayuno. Excursión a Granada, la ciudad más importante del sur de Andalucía. Visitaremos el Mirador del Castro, donde tendremos una panorámica perfecta de la ciudad. Regreso al hotel para el almuerzo. Tarde libre con posibilidad de realizar excursión opcional a la Comarca de O Salnés y Cambados: con visita a bodega denominación Rias Baixas con degustación de vino albariño. Cena y alojamiento.

Vista Completa (iPad):

**TRAVELANDTIME.com**  
Tu web de viajes favorita

## Granada




**Granada: La Alhambra**

5 días / 4 noches recorriendo la ciudad de Granada. Recorrido por La Alhambra y alrededores incluidos.

Precio:

**300€**

RESERVA YA




**Granada: Sierra Nevada**

7 días / 6 noches en Granada. Se organizarán recorridos por las rutas de Sierra Nevada. Visitas culturales incluidas.

Precio:

**350€**

RESERVA YA



Ubicación: Sur de España.

### Itinerarios

**Granada: La Alhambra**

**Día 1: Origen - Granada**

Salida desde origen realizando breves paradas en ruta (almuerzo por cuenta



## **Next**

Cuando en las páginas de información de circuitos seleccionamos reservar, ya nos enviará a el controller next.php.

Next consistirá en un script, que recibirá los parámetros pasados por las páginas de información, diferenciando entre el primer circuito o el segundo de cada ciudad, creará un carrito de la compra a base de sesiones, donde se guardará el pago y destino.

Además, tendrá un formulario, que se compondrá de pasajeros, que podrán ser seleccionados de 1 a 4, ciudad de salida, que podrán ser únicamente Madrid, Barcelona y Bilbao, y la fecha de salida.

Al cambiar la ciudad, se cambiarán los días de las fechas de salidas disponibles, y las fechas de salida cambiarán con respecto al día que elijas. Esto sucede implementado con jQuery haciendo que cada 14 días haya un día de salida por cada día de la semana, pero cada ciudad solo tiene dos días de la semana.

Código del Next:

```
5
6 <form id="" name="" action="../../tpv/tpv.php" method="post" class="card-body">
7
8   <div>
9
10    <p>Pasajeros</p>
11
12    <select name="pasajeros" id="pasajeros">
13      <option>1</option>
14      <option>2</option>
15      <option>3</option>
16      <option>4</option>
17    </select>
18
19  </div>
20
21  <br>
22
23  <div>
24
25    <p>Ciudad De Salida</p>
26
27    <select name="salida" id="salida">
28      <option>Madrid</option>
29      <option>Barcelona</option>
30      <option>Bilbao</option>
31    </select>
32
33  </div>
34
35  <br><br>
36  <p>Fechas De Salida Disponibles</p>
37
38  <div>
39
40    <select id="dia" >
41      <option value="elige" id="elige">Dia de salida </option>
42      <option id="D1" value="Miercoles">Miércoles</option>
43      <option id="D2" value="Sabado">Sábado</option>
44    </select>
45
46  </div>
47
48  <br>
49
50  <div id ="x">
51
52    <p>Dias disponibles: Escoja un día de salida.</p>
53
54    <div id ="x1">
55      <input type="submit" class="" name="1" id="1" >
56    </div>
57
58    <div id ="x1">
59      <input type="submit" class="" name="2" id="2" >
60    </div>
61
62    <div id ="x1">
63      <input type="submit" class="" name="3" id="3" >
64    </div>
65
66    <div id ="x1">
67      <input type="submit" class="" name="4" id="4" >
68    </div>
69
70  </div>
71
72 </form>
```

```

<script type="text/javascript">
$(document).ready(function() {
    $("#x").hide();
    $("#salida").change(salida);
    $("#salida").change(dia);
    $("#dia").change(dia);
    function salida(){
        var x = $("#salida>option:selected").text();
        if (x=="Barcelona") {
            $("#D1").val("Domingo");
            $("#D1").text("Domingo");
            $("#D2").val("Martes");
            $("#D2").text("Martes");
        }else {
            if(x=="Madrid"){
                $("#D1").val("Miercoles");
                $("#D1").text("Miercoles");
                $("#D2").val("Sabado");
                $("#D2").text("Sabado");
            }
            if (x=="Bilbao"){
                $("#D1").val("Viernes");
                $("#D1").text("Viernes");
                $("#D2").val("Lunes");
                $("#D2").text("Lunes");
            }
        }
    }
    function dia() {
        $("#elige").hide();
        var x = $("#dia>option:selected").val();
        var days = ["Domingo","Lunes","Martes","Miercoles","Jueves","Viernes","Sabado"];
        for (var j = 0; j < days.length; j++) {
            if (x==days[j]) {
                numero=j;
            }
        }
        var hoy = new Date();
        var fecha = new Date();
        var dia= hoy.getDay();
        n=numero-dia;
        hoy.setDate(hoy.getDate() + n);
        for (var i = 1; i <= 4; i++) {
            fecha.setDate(hoy.getDate() + 14*i);
            $("#"+i).val(fecha.toLocaleDateString());
        }
        $("#x").show();
    }
});
</script>
<footer id="fut">

```

Vista Completa (iPad y Móvil):

**TRAVELANDTime.com**  
Tu web de viajes favorita

# ¡RESERVA SU FECHA Y SALIDA PARA EL DESTINO!

¡Regístrate y forma parte de  
nuestros aventureros!

Pasajeros

1

Ciudad De Salida

Madrid

Fechas De Salida Disponibles

Miércoles

Días disponibles: Escoja un  
día de salida.

24/6/2020	8/7/2020
21/8/2020	5/10/2020

## TPV

Cuando envíes el formulario nos enviará a tpv.php el cual es un script que gestiona una serie de parámetros y nos envía a la librería de pago virtual con tarjeta.

El tpv también recogerá la fecha, el número de pasajeros y la ciudad de salida y los guardará en el carrito creado. Después de esto si todo funciona correctamente se gestionará el pago y nos mandará al formulario de RedSys. En este formulario si la tarjeta es correcta nos mandará hacia comprar.php si no saldrá un error en pantalla y nos mandará al index.php.

Código TPV.php :

```
<?php

// Se incluye la librería
include 'apiRedsys.php';
// Se crea Objeto
$miObj = new RedsysAPI;
session_start();
if (isset($_POST['1'])) {
    $_SESSION['compra']['fecha']=$_POST['1'];
}elseif (isset($_POST['2'])) {
    $_SESSION['compra']['fecha']=$_POST['2'];
}elseif (isset($_POST['3'])) {
    $_SESSION['compra']['fecha']=$_POST['3'];
}elseif (isset($_POST['4'])) {
    $_SESSION['compra']['fecha']=$_POST['4'];
}

$_SESSION['compra']['pasajeros']=$_POST['pasajeros'];
$_SESSION['compra']['salida']=$_POST['salida'];
// Valores de entrada que no hemos cambiado para ningun ejemplo
$fuc="999008881";
$name="Travel and Time";
$terminal="1";
$moneda="978";
$trans="0";
$url="";
$urlOKKO="http://localhost/TYT2-Prueba-3.1/controllers/comprar.php";
$urlKO="http://localhost/TYT2-Prueba-3.1/index.php";
$id=time();
$amount=$_SESSION['compra']['pago'];
// Se Rellenan los campos
$num=$amount."00";
$num=intval($num);
$miObj->setParameter("DS_MERCHANT_AMOUNT",$num);
$miObj->setParameter("DS_MERCHANT_ORDER",$id);
$miObj->setParameter("DS_MERCHANT_MERCHANTCODE",$fuc);
$miObj->setParameter("DS_MERCHANT_CURRENCY",$moneda);
$miObj->setParameter("DS_MERCHANT_TRANSACTIONTYPE",$trans);
$miObj->setParameter("DS_MERCHANT_TERMINAL",$terminal);
$miObj->setParameter("DS_MERCHANT_MERCHANTURL",$url);
$miObj->setParameter("DS_MERCHANT_MERCHANTNAME",$name);
$miObj->setParameter("DS_MERCHANT_URLOK",$urlOKKO);
$miObj->setParameter("DS_MERCHANT_URLKO",$urlKO);
//Datos de configuración
$version="HMAC_SHA256_V1";
$kc = 'sq7HjrU0BfKmc576ILgskD5srU870gJ7';//Clave recuperada de CANALES
// Se generan los parámetros de la petición
$request = "";
$params = $miObj->createMerchantParameters();
$signature = $miObj->createMerchantSignature($kc);
```

```

<form name="frm" action="https://sis-t.redsys.es:25443/sis/realizarPago" method="POST" >
<h1>IMPORTE A PAGAR</h1>

<hr class="divi">
|
<?php echo "PRECIO FINAL: ". $amount ." Eur." ?><br>

<div id="tpv2">

<input type="submit" class="intpf" value="Terminar" >
<input type="text" name="Ds_SignatureVersion" value="<?php echo $version; ?>" hidden /></br>
<input type="text" name="Ds_MerchantParameters" value="<?php echo $params; ?>" hidden/></br>
<input type="text" name="Ds_Signature" value="<?php echo $signature; ?>" hidden/></br>

</div>

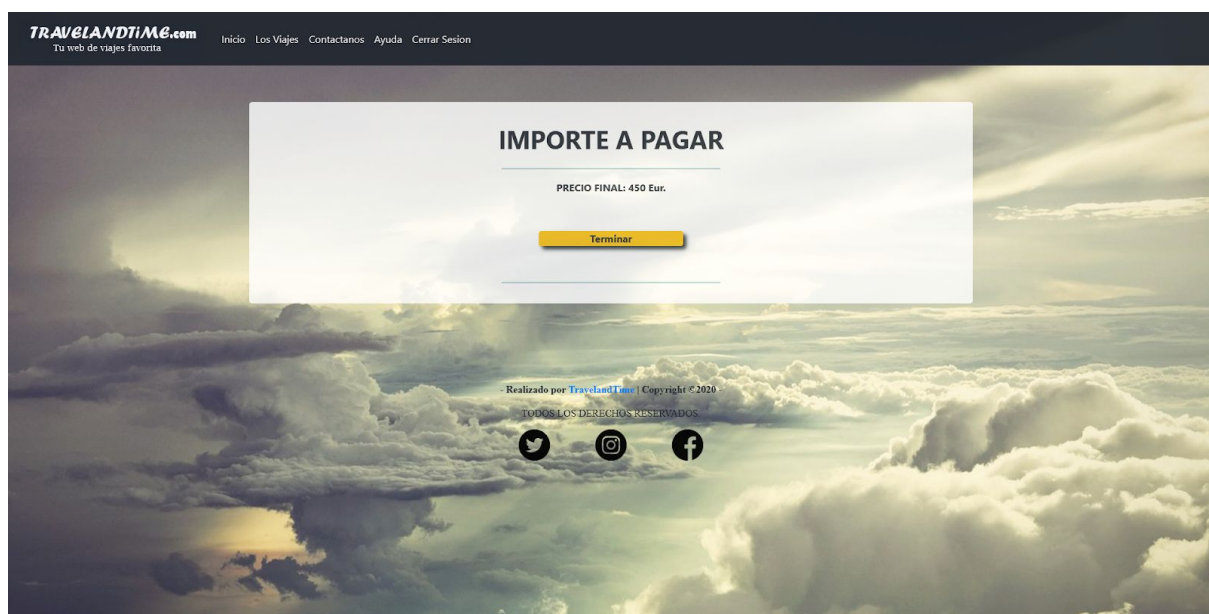
<hr class="divi">

</div>

</form>

```

Vista Completa TPV (Web) (No sufre cambio alguno en versión móvil o iPad):





## Formulario RedSys:

1 Seleccione método de pago

2 Comprobación autenticación

3 Solicitando Autorización

4 Resultado Transacción

**Datos de la operación**  
Importe: 300,00 €  
Comercio: Travel and Time (SPAIN)  
Terminal: 999008881-1  
Pedido: 1591910561  
Fecha: 11/06/2020 23:23

**Pagar con Tarjeta**  
Nº Tarjeta:   
Caducidad:  mm  aa  
Cód. Seguridad:  ?

**Pagar con Tarjeta UnionPay**



Esta es la Frase de Control que usted definió para identificar al Servidor de Autenticación

123456

A continuación le presentamos los datos de la operación de compra para la que se nos está solicitando autorización:

Nº Tarjeta	454881*****0004
Comercio	Travel and Time
Descripción Producto	
Importe Operación	300.00 Euros
Fecha y Hora	11/06/2020 21:23:38

Rogamos informe su Código de Identificación Personal - CIP - en el siguiente apartado y pulse Aceptar para que el Servidor de Autenticación verifique su identidad.

Código de Identificación Personal CIP

Redsys

Seleccione su idioma Castellano

1 Seleccione método de pago

2 Solicitando datos adicionales

3 Autenticando

4 Resultado de la transacción

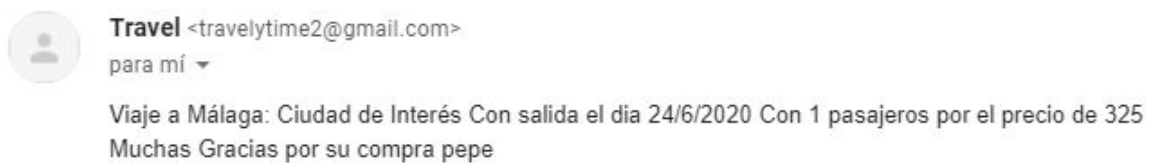
**Datos de la operación**  
Importe: 300,00 €  
Comercio: Travel and Time (SPAIN)  
Terminal: 999008881-1  
Número pedido: 1591910561  
Fecha: 11/06/2020 23:23

**OPERACIÓN AUTORIZADA CON CÓDIGO: 127276**  
Número Tarjeta: \*\*\*\*\*0004  
Url Comercio: <http://www.redsys.es/canal-es.jsp>

## Comprar

Por último, está el comprar.php, donde se coje la información del carrito y se añade a una variable y se borra el carrito, luego, con los datos guardados, se envían al modelo comprar.php, donde se harán los inserts de viajes y viajesusu. Si hay algún error, se saca el código del viaje, y se borra este de la base de datos. Al terminar la compra, se envía un correo y te redirige al index.php.

Correo Enviado :



Código PHP controller:

```
1  <?php
2  session_start();
3  require("../db/conexion.php");
4  require("../models/comprar.php");
5  $cont=0;
6  $pasajeros=$_SESSION['compra']['pasajeros'];
7  $salida=$_SESSION['compra']['salida'];
8  $fecha=$_SESSION['compra']['fecha'];
9  $pago=$_SESSION['compra']['pago'];
10 $destino=$_SESSION['compra']['destino'];
11 $text="Viaje a ".$destino." Con salida el dia ".$fecha." Con ".$pasajeros." pasajeros por el precio de ".$pago;
12 unset($_SESSION['compra']);
13 $DNI=$_SESSION['user'];
14 $enviar=viaje($db,$text,$pago,$destino,$salida,$pasajeros);
15
16 if ($enviar) {
17     $datos=datos($DNI,$db);
18     $nombre=$datos['nombre'];
19     $email=$datos['email'];
20     $codigo=codigoviaje($db);
21     $fecha = str_replace('/', '-', $fecha);
22     $fecha = date("Y-m-d", strtotime($fecha));
23     $fechafin=date("Y-m-d",strtotime($fecha."+ 5 day"));
24     $enviar2=viajes2($db,$DNI,$codigo,$fecha,$fechafin);
25     $subject = "Compra de viaje";
26     if($enviar2){
27         $subject="Travel and time ";
28
29         $body=$text."<br> Muchas Gracias por su compra ".$nombre;
30     }else {
31         limpiar($db,$codigo);
32         $body="Ha ocurrido un error en la compra de su viaje ";
33     }
34     include("correo.php");
35 }
36 ?>
37
38
```

Código PHP modelo:

```
1  <?php
2  function viaje($db,$text,$pago,$destino,$salida,$pasajeros){
3      $sql="INSERT INTO viajes(destino,salida,especificacion,pago,pasajeros) values('$destino','$salida','$text','$pago','$pasajeros')";
4      $resultado=mysqli_query($db, $sql);
5      return $resultado;
6  }
7  function codigoviaje ($db){
8      $sql="select max(codviaje) as cod from viajes";
9      $resultado=mysqli_query($db, $sql);
10     $row = mysqli_fetch_assoc($resultado);
11     $codigo=$row['cod'];
12     return $codigo;
13 }
14 function viajes2($db,$dni,$codigo,$fecha,$fechafin){
15     $sql="INSERT INTO viajesusu values('$dni','$codigo','$fecha','$fechafin')";
16     $resultado=mysqli_query($db, $sql);
17     return $resultado;
18 }
19 function datos($dni,$db){
20     $sql="SELECT nombre , email from usuariosreg where dni='$dni' ";
21     $resultado = mysqli_query($db, $sql);
22     if ($resultado) {
23         $datos = mysqli_fetch_assoc($resultado);
24     }
25     return $datos;
26 }
27 function limpiar($db,$codigo){
28     $sql="DELETE from viajes where codviaje='$codigo'";
29     mysqli_query($db, $sql);
30 }
31 ?>
```

## 6. Juego de ensayo y pruebas

En este apartado trataremos de determinar todos los posibles casos que pueden derivarse del uso de las funciones de nuestra web.

### Registro :

#### -Funcionalidades:

Su funcionalidad es la de registrarse a la página web.

#### -Petición:

-Selección de un nombre de usuario.

-Selección de una contraseña.

-Selección de nombre.

-Selección de apellido.

-Selección de DNI.

-Selección de Dirección.

-Selección de Email.

-Selección de Fecha de Nacimiento.

-Selección de Código Postal.

#### -Resultados peticiones:

-Selección de un nombre de usuario.

-**Éxito** : El nombre de usuario no está introducido en la base de datos.

-**Error** : El nombre de usuario ya está introducido en la base de datos

-Selección de DNI

**-Éxito** : El DNI no está introducido en la base de datos y sigue el formato de DNI y NIE español cual es 8 números y una letra o empezando una letra , 7 números y una letra.

**-Error** : El nombre de usuario ya está introducido en la base de datos no sigue el formato de NIE o DNI español.

-Selección de dirección

**-Éxito** : La dirección es mayor a 9 caracteres.

**-Error** : La dirección es menor a 9 caracteres.

-Selección de Email.

**-Éxito** : Está en formato de correo electrónico y teniendo más de 5 de longitud antes del @ , además no debe de estar en la base de datos.

**-Error** : Está en formato de correo electrónico y teniendo más de 5 de longitud antes del @ , además no debe de estar en la base de datos.

-Selección de Fecha de Nacimiento.

**-Éxito** : La edad de la fecha de nacimiento es mayor a 18 años .

**-Error** : La edad de la fecha de nacimiento es menor a 18 años .

-Selección de Código Postal..

**-Éxito** : El código postal es mayor a 1000 y menor a 52999.

**-Error** : El código postal es menor a 1000 y mayor a 52999 o es diferente a un número.

## **Login:**

### **-Funcionalidades:**

Su funcionalidad es la de loguearte a la página web.

### **-Petición:**

- Selección de un nombre de usuario.

- Selección de una contraseña.

### **-Resultados peticiones:**

- Selección de un nombre de usuario

- Éxito** : El nombre de usuario está introducida en la base de datos.

- Error** : El nombre de usuario no está introducido en la base de datos.

- Selección de contraseña

- Éxito** : La contraseña corresponde con el nombre de usuario asignado.

- Error** : La contraseña no corresponde con el nombre de usuario asignado.



## **Contactanos:**

### **-Funcionalidades:**

Su funcionalidad es la de enviar un correo de ayuda.

### **-Peticiones:**

- Selección de un nombre .

- Selección de un email.

- Selección de un mensaje.

### **-Resultados peticiones:**

- Selección de un email.

- Éxito** : Está en formato de correo electrónico y teniendo más de 5 de longitud antes del @ , además no debe de estar en la base de datos.

- Error** : Está en formato de correo electrónico y teniendo más de 5 de longitud antes del @ , además no debe de estar en la base de datos.

- Selección de mensaje

- Éxito** : No debe estar vacío

- Error** : Está vacío.

Redsys:

**-Funcionalidades:**

Su funcionalidad es simular el pago de tarjeta.

**-Peticiones:**

- Selección de una tarjeta.
- Selección de fecha de caducidad.
- Selección de código de seguridad y cip .

**-Resultados peticiones:**

- Selección de una tarjeta.
  - Éxito** : Deberá ser una tarjeta válida y en el formato correcto.
  - Error** :Tarjeta en formato incorrecto y tarjeta errónea .
- Selección de fecha de caducidad.
  - Éxito** : Deberá corresponderse con la tarjeta
  - Error** : Fecha no correspondida por la tarjeta.
- Selección de código de seguridad y cip.
  - Éxito** : Deberá corresponderse con la tarjeta
  - Error** : Código no correspondido por la tarjeta.

## **7. Recursos y bibliografía utilizada.**

Para poder llevar a cabo este proyecto, se han consultado las siguientes fuentes:

**- Apuntes entregados a lo largo del curso por nuestros profesores.**

**-W3Schools:** <https://www.w3schools.com/>

**-Bootstrap:** <https://getbootstrap.com/>

**-Stack Overflow:** <https://stackoverflow.com/>

**-PHP :** <https://www.php.net/>

**-Developer Mozilla :** <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript>

## **8. Observaciones y comentarios:**

Este trabajo nos ha ayudado a aprender y comprender el funcionamiento del desarrollo de una verdadera página web, y no podríamos estar más satisfechos del resultado. Somos conscientes de todos los dolores de cabeza que nos han dado los obstáculos a los que nos hemos enfrentado a la hora de plantear y llevar a cabo este proyecto, pero sabemos que todos ellos nos han hecho mejorar y coger una muy necesaria experiencia, tanto a la hora de programar, como a la hora de trabajar en equipo para superar las dificultades.