

VISIÓN

1. Introducción

Comentado [1]: Guillermo Pizarro

1.1. Propósito

En el Sistema de Información **Linking with Society Information System** (LISIS) se podrán gestionar los siguientes procesos: prácticas pre profesionales, pasantías y extensiones (tanto de Computación como de Sistemas); además de los proyectos de vinculación de la Unidad de Vinculación con la Sociedad de la Carrera de Computación y de Sistemas.

1.2. Alcance

Comentado [2]: Arquitectura

Comentado [3]: Diego Vicuña

El Sistema de Información LISIS permitirá gestionar los procesos antes especificados de la siguiente manera:

- Módulo de Administración Central (MAC):
 - Gestión de Usuarios;
 - Gestión de Perfiles;
 - Gestión de opciones y subopciones.
- Módulo de Prácticas pre profesionales, pasantías y extensiones (MPPE):
 - Inscripciones a la actividad (Computación y Sistemas);
 - Generación del oficio de inicio de actividad;
 - Automatización de los documentos de este proceso;
 - Generación del oficio de finalización de actividad.
- Módulo de Gestión de Proyectos de Vinculación (MGP):
 - Gestión de los proyectos de vinculación (adjuntar los diferentes informes);
 - Gestión de los estudiantes participantes en los proyectos.
 - Enlace de los estudiantes en proyectos a su respectiva extensión.

1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaciones

LISIS - Linking with Society Information System

MAC - Módulo de Administración Central

MPPE - Módulo de Prácticas pre profesionales, pasantías y extensiones

MGP - Módulo de Gestión de Proyectos de Vinculación

1.4. Descripción global

Los módulos a implementar serían los siguientes:

- Módulo de Administración Central (MAC);

- Módulo de Prácticas pre profesionales, pasantías y extensiones (MPPE);
- Módulo de Gestión de Proyectos de Vinculación (MGP).

2. Posicionamiento

Comentado [4]: Diego Vicuña

2.1. Oportunidad de negocio

La oportunidad de negocio se encuentra en la distribución del sistema de información LISIS a cualquier institución de educación que posea un departamento de Vinculación con la Sociedad.

2.2. Determinación del problema

Comentado [5]: Falta especificar los problemas de los proyectos.

Problema	Ineficacia en el proceso de Prácticas Pre-profesionales: Vinculación - Pasantías y extensiones.
Afectados	Estudiantes, docentes, representantes de las instituciones.
Impacto	Lentitud en la gestión del proceso de Prácticas Pre-Profesionales: Vinculación - Pasantías y extensiones.
Solución	Optimizar el proceso de vinculación y pasantías

Problema	Tutores de las empresas no tienen interacción directa con el sistema de Prácticas Pre-Profesionales: Vinculación - Pasantías y extensiones
Afectados	Tutores de las empresas
Impacto	Desconocimiento del proceso de Prácticas Pre-Profesionales: Vinculación - Pasantías y extensiones o falta de seguimiento al mismo
Solución	Incluir/Registrar a los tutores de las empresas en el sistema de información LISIS

Problema	Gestión manual de archivos o documentos que se encuentran en el proceso de Prácticas Pre-Profesionales: Vinculación - Pasantías y extensiones
Afectados	Estudiantes y Docentes tutores
Impacto	Errores de tipeo en los documentos
Solución	Automatización de los documentos en el sistema de información LISIS

Problemas de los Proyectos de Vinculación

Problema	Falta de seguimiento de los proyectos
Afectados	Estudiantes, Docentes
Impacto	Problemas de no validar las actividades realizadas de parte de los alumnos
Solución	Seguimiento mediante reportes y actividades realizadas para facilitar la toma de decisiones

2.3. Determinación de la posición del producto

¿Para quién?	Instituciones educativas que poseen un Departamento de Vinculación con la Sociedad.
Nombre del Producto	Linking with society Information System (LISIS)
¿Qué es?	Es un sistema web de gestión de documentos orientado a solucionar la ineficacia del proceso de Prácticas Pre-Profesionales: Vinculación - Pasantías - Proyectos y extensiones de los departamentos de vinculación con la sociedad.

Comentado [6]: Falta mencionar a los proyectos de vinculación.

3. Descripción de los stakeholders y usuarios

Comentado [7]: Soriano y Vicuña

3.1. Resumen de los stakeholders

Comentado [8]: Aquí son los stackholders con respecto a los usuarios que van a utilizar el sistema de información.

Cargo	Representa	Rol
Interno	Estudiante de la Universidad Politécnica Salesiana (UPS)	Estudiantes
Interno	Gestiona las actividades respectivas.	Docente responsable de PPPE.
Interno	Gestiona las actividades respectivas.	Docente responsable de PRO.
Interno	Responsable de la Vinculación con la Sociedad de la Carrera	Coordinador de la Vinculación con la Sociedad

Interno	Aprueba las actividades de vinculación con la Sociedad.	Director de Carrera
Externo	Responsable de que las actividades se lleguen a realizar en la empresa.	Tutor de la empresa

3.2. Resumen de los usuarios

Nombre	Descripción
Estudiantes	Usuarios principales (realizan las solicitudes)
Docente responsable de la Gestión.	Gestiona las solicitudes en el sistema, Envían listado de estudiantes para aprobar inicio de actividad.
Docentes tutores	Realiza el informe final de las actividades realizada por el estudiante al final de la actividad.
Director de carrera	Aprueba solicitud de inicio y finalización de actividad.
Tutor de empresa	Garantiza la veracidad del proceso del estudiante, informe de seguimiento.

3.3. Ambiente del usuario

- El número de personas involucradas varía dependiendo de cuántos estudiantes aplican al proceso de prácticas pre profesionales, pasantías y/o extensiones; adicional a los proyectos de vinculación.
- El ciclo de la tarea tiene una duración de 6 meses en general, el tiempo de cada actividad varía según cuantas horas vaya a trabajar el estudiante por semana.
- Para el proceso de Prácticas Pre-profesionales: Vinculación - Pasantías y extensiones, las actividades en la empresa o institución deberán ser máximo 6 horas diarias y máximo de 30 horas semanales.
- El mínimo de horas de actividades por actividad son las siguientes:
 - Extensiones 64 horas.
 - Pasantías profesionales universitarias 200 horas.
 - Práctica profesional universitaria 200 horas.
- Se usará un sistema web para realizar los procesos.

Comentado [9]: Esto depende de la tarea.

4. Descripción del Producto

4.1. Licenciamiento e Instalación

Comentado [10]: Vicuña

Comentado [11]: Colocar los detalles respectivos.

GNU GPL v3.0 (General Public License)

La Licencia Pública General GNU tiene como objetivo garantizar la libertad para compartir y cambiar todas las versiones del programa, asegurando que siga siendo software gratuito para todos sus usuarios.

Permisos:

- Libertad de usar el programa,
- Libertad de estudiar el funcionamiento del programa, y adaptarlo a las necesidades,
- Libertad de distribuir copias,
- Libertad de mejorar el programa y hacer públicas las mejoras.

Uso comercial: El material licenciado y sus derivados pueden utilizarse con fines comerciales.

Distribución: El material con licencia puede distribuirse.

Modificación: El material con licencia puede modificarse.

Uso de la patente: Esta licencia proporciona una concesión expresa de derechos de patente por parte de los contribuyentes.

Uso privado: El material con licencia se puede utilizar y modificar en privado.

Condiciones:

Revelar la fuente: El código fuente debe estar disponible cuando se distribuya el material con licencia.

Aviso de Licencia de Copyright: Se debe incluir una copia de la licencia y el aviso de derechos de autor con el material con licencia.

Misma licencia (biblioteca): Las modificaciones deben publicarse bajo la misma licencia al distribuir el material con licencia. En algunos casos, se puede utilizar una licencia similar o relacionada, o esta condición puede no aplicarse a las obras que utilizan el material con licencia como biblioteca.

Cambios de estado: Los cambios realizados en el material con licencia deben documentarse.

Limitaciones:

Responsabilidad: Esta licencia incluye una limitación de responsabilidad.

Garantía: Esta licencia declara explícitamente que NO proporciona ninguna garantía.

5. Características del Producto

5.1. Usabilidad

Se priorizará este aspecto debido a que tanto el módulo de de Prácticas pre profesionales, pasantías y extensiones (MPPE) como el módulo de Gestión de Proyectos de Vinculación (MGP) constan de varios procesos con un alto grado de complejidad para aquellas personas que no están familiarizadas con los mismos, por ende se desarrollaran estos dos módulos lo más amigable posible para el usuario, con lo que mejoraremos tanto la eficiencia y eficacia en estos dos apartados.

Comentado [12]: Soriano

5.2 Portabilidad

La acción de poder ejecutar nuestro sistema desde cualquier plataforma y/o sistema operativo será un desarrollo principal, debido al actual uso, de múltiples plataformas por los usuarios que utilizaran este sistema.

6. Restricciones

- Los usuarios no pueden aceptar solicitudes.
- Si la solicitud es rechazada por cualquier razón, el usuario deberá pasar por el mismo proceso de crear otra solicitud.

Comentado [13]: Soriano

7. Rangos de calidad

Comentado [14]: SEKdevs

Perspectivas	Factores
Operatividad del Producto: factores de calidad que influyen en el grado en que el software cumple con su especificación.	Usabilidad: La facilidad de uso del software.
	Integridad: La protección del programa del acceso no autorizado.
	Corrección: El grado en que una funcionalidad coincide con su especificación.
	Fiabilidad – confiabilidad: La medida en que falla el sistema.
Revisión del Producto: factores de calidad que	Eficiencia: Medir la eficiencia de la ejecución y almacenamiento, el uso de los recursos del sistema.
	Mantenibilidad: Esfuerzo requerido para localizar y arreglar un fallo en el programa dentro de su entorno operativo.

influyen en la capacidad de cambiar el producto de software.	Facilidad de Prueba: La facilidad del programa de realizar pruebas para asegurarse de que está libre de errores y cumple con su especificación.
	Flexibilidad: La comodidad de hacer los cambios necesarios según lo solicitado en el entorno operativo.
Transición del Producto: factores de calidad que influyen en la capacidad de adaptar el software a los nuevos entornos.	Reusabilidad: La facilidad de reutilización de software en un contexto diferente.
	Interoperabilidad: El esfuerzo requerido para acoplar el sistema a otro sistema.

8. Otros Requerimientos del Producto

8.1. Requerimientos del servidor.

- SO: Windows * Server, Linux * o cualquier sistema operativo que se pueda ejecutar como servidor Web.
- Procesador: Procesador 1,10 GHz o equivalente.
- Memoria: 1 GB de RAM mínimo.

Comentado [15]: Soriano

Comentado [16]: Requerimientos del servidor.