Universidad Central de Venezuela Facultad de Ciencias Escuela de Computación Sistemas Operativos

<u>Laboratorio #6</u> Interbloqueo - Abrazo Mortal - Deadlock

<u>Objetivos</u>

- Estudiar interbloqueo y los conceptos relacionados.
- Reconocer los posibles estados que pueden presentarse entre un conjunto de procesos y un conjunto de recursos.
- Estudiar las técnicas y condiciones bajo las cuales se puede afirmar o no la existencia de un interbloqueo.
- Emplear los mecanismos teóricos para la prevención y detección de interbloqueo en un ambiente práctico simulado.

Condiciones del Laboratorio

- El laboratorio #6 tiene una duración total de una (1) clase.
- Al culminar el laboratorio, usted deberá entregar los ejercicios evaluados, totalmente funcionales, además del grafo de asignación de recursos.
- Se requerirá para este laboratorio la entrega de un mini informe el cual será desarrollado en clase y contendrá las explicaciones de las simulaciones realizadas y los grafos de asignación de recursos.
- No se aceptarán entregas por correo electrónico, ni fuera de las horas establecidas.
- De acuerdo con lo establecido en la Ley de Universidades, las copias serán severamente penalizadas colocando cero como calificación a todas las copias encontradas.

Pre-Laboratorio

Se presentará un examen (semana del 09/11/09 al 13/11/09) en sus respectivos horarios de laboratorio, el contenido a evaluar estará relacionado con las preguntas que se listan a continuación:

- 1. ¿Qué es un Interbloqueo?.
- 2. Investigue acerca de las técnicas existentes para el manejo de interbloqueos.
- 3. ¿Qué estados son utilizados en las técnicas de interbloqueo para tomar decisiones de asignación o no?.
- 4. Usted debe leer y entender el documento anexo con nombre: user_guide_deadlock.pdf.

Laboratorio

PARTE I: Instalación del Simulador MOSS Deadlock

Discuta con el docente, todos y cada uno de los siguientes pasos además ejecútelos:

- 1. Verificar la versión de java
 - a. java -versión
- 2. Verifique el compilador de la versión de java que posee instalada
 - a. javac
- 3. Verifique el CLASSPATH del sistema y asegúrese de que se incluya el directorio actual en el mismo
 - a. Set
- 4. Cree un estructura de directorios como la siguiente:
 - a. Usuario
 - i. Moss
 - 1. Deadlock
- 5. Copie el directorio deadlock los archivos empaquetados en deadlock.zip
- 6. Discuta con el docente la jerarquía de archivos y la funcionalidad de cuada uno
- 7. Ejecute:
 - a. java deadlock a 2 1 > a.log
- 8. Intercambie opiniones sobre el proceso de ejecución, así como también los resultados esperados y los resultados obtenidos

Post-Laboratorio

Ejecute las siguientes simulaciones:

- 1. java deadlock a 2 2 > simulacion1.log
- 2. java deadlock b 2 1 1 > simulacion2.log
- 3. java deadlock b 2 1 2 > simulacion3.log

Para cada una de estas simulaciones usted debe explicar el resultado de la simulación, además de generar el grafo de asignación de recursos A continuación se desea que usted simule la situación planteada y genere el grafo de asignación de recursos:

Existen tres (3) procesos involucrados [P0, P1, P2] y tres (3) recursos [R0, R1 R2] con una disponibilidad de 2, 1, 3 unidades respectivamente. Adicionalmente el administrador determinó lo siguiente:

- p0 se ejecuta 10 unidades de tiempo y necesita el recurso 0 y 2 para ejecutarse otras 10 unidades, luego solita de nuevo al recurso 2 para ejecutarse otras 3 unidades y culminar.
- P2 requiere de los recursos 1 y 2 pero antes se ejecuta 10 unidades de tiempo y después de cada asignación debe emplear 10 unidades de tiempo en realizar cálculos, para luego solicitar otra vez al recurso 1 para ejecutarse otras 3 unidades y terminar.
- P1 comienza con una ejecución de 10 unidades de tiempo, luego solicita el recurso 0 y 2 para realizar operaciones por 10 unidades de tiempo, luego de esto realiza una petición al recurso 0 para ejecutarse 3 unidades de tiempo más. Luego de esas 3 unidades se libera el recurso 2 y se ejecuta otras 5 unidades de tiempo más para luego culminar.

Se desea que usted determine si existe o no un interbloqueo en el escenario planteado; tomando en cuenta cada una de las actividades descritas y la premisa de que cada recurso solicitado debe ser liberado.

Evaluación (20 puntos)

(Quiz) - Pre-Laboratorio 5 puntos Post-Laboratorio 15 puntos

GDS0