1 Liste d'association

```
1.
let rec appartient a = function
  [] -> false
| (x,_)::q \rightarrow x=a | | appartient a q
2.
let rec recherche a = function
  [] -> failwith "objet absent"
| (x,b)::q \rightarrow if x=a then b
               else recherche a q
;;
3.
let rec change a b l = function
     [] -> [(a,b)]
   | (x,c)::q \rightarrow if x=a then (a,b)::q
                           else (x,c)::(change_rec q)
;;
```

2 Recherche du plus grand préfixe commun

2.1 Conversion chaîne de caractères \leftrightarrow liste de caractères

4. On construit la liste dans l'ordre inverse des lettres du mot. Si on parcoure le mot de gauche à droite, il faut utiliser la concaténation de liste qui est plus coûteuse qu'un simple ajout en tête.

```
let char_list_of_string s=
  let n = string_length s in
  let l = ref [] in
  for i=1 to n do
    l:= s.[n-i] :: !l;
  done;
  !l
;;;
```

5. Cette solution n'est sûrement pas la moins coûteuse à cause de la concaténation, mais elle est simple à écrire.

```
let rec string_of_char_list = function
    [] -> ""
    | c::q -> (string_of_char c)^(string_of_char_list q)
;;
```

2.2 Utilisation d'un arbre n-aire

2.2.1 Recherche dans l'arbre

6.

```
let rec plus_grand_prefixe = function
    Noeud (Mot m,_) -> m
    | Noeud (Prefixe _,[c,a]) -> plus_grand_prefixe a
    | Noeud (Prefixe m,_) -> m
;;
```

On part de la racine de l'arbre et on descent tant qu'il n'y a qu'un seul fils. On s'arrête quand on rencontre un mot, ou bien quand il n'y a plus de fils (une feuille), ou qu'il y en a au moins deux (un embranchement).

7.

let arbre_prefixe s a = arbre_prefixe_liste (char_list_of_string s) a;;

On lit le mot lettre par lettre et on recherche à chaque étape le fils correspondant à la lettre lue. On renvoie l'arbre courant lorsqu'il n'y a plus de lettre à lire.

8.

```
let complete a p= plus_grand_prefixe (arbre_prefixe s p;;
```

On se place d'abord sur l'arbre des mots qui commence par le préfixe p, puis on recherche le plus grand préfixe commun de ce sous-arbre.

9.

```
let rec concat_list = function
   [] -> []
   |l::q -> l@(concat_list q)
;;

let rec liste_noms = function
   Noeud (Prefixe _,l) -> concat_list (map (fun (c,a) -> liste_noms a) l)
   | Noeud (Mot m,l) -> m::(concat_list (map (fun (c,a) -> liste_noms a) l))
;;
```

```
let trouve_complements a p = liste_noms (arbre_prefixe s p);;
```

La fonction liste_noms renvoie la liste des noms présents dans un arbre. La fonction map de Caml applique une fonction à tous les éléments d'une liste et renvoie la liste image. Pour la fonction trouve_complements, on se place dans le sous-arbre des mots qui commencent par p et on appelle liste_noms.

2.2.2 Construction de l'arbre

10. Pour alléger le programme, on utilise cette petite fonction qui renvoie la chaîne de caractères d'une étiquette :

```
let nom_etiquette = function
    Mot s -> s
    | Prefixe s -> s
;;
```

Lorsque qu'il n'y a plus de lettres à lire, on transforme l'étiquette courante en un mot : le mot à insérer existait déjà dans l'arbre ou était un préfixe de certains mots de l'arbre. Sinon, pour chaque lettre du mot à insérer, on regarde si le nœud courant possède déjà une branche étiquettée par cette lettre :

- si oui, on continue l'insertion sur le fils correspondant en modifiant ce fils à l'aide de la fonction change et d'un appel récursif,
- si non, on rajoute un nouveau fils au nœud courant avec un appel récursif.

```
let rec insere_mot_liste = fun
  | (Noeud (e,fils)) [] -> Noeud (Mot (nom_etiquette e),fils)
  | (Noeud (e,fils)) (c::1) ->
         if (appartient c fils) then
               let arbre_c = recherche c fils in
               let nouveau_arbre_c = (insere_mot_liste arbre_c 1) in
               (Noeud (e,change c nouveau_arbre_c fils))
         else
               let prefixe = (nom_etiquette e)^(string_of_char c) in
               let arbre_c = Noeud (Prefixe prefixe,[]) in
               Noeud (e,(c,insere_mot_liste arbre_c l)::fils)
;;
let insere_mot a s = insere_mot_liste a (char_list_of_string s);;
11.
let rec construit_arbre = function
    [] -> Noeud (Prefixe "",[])
  | s::1 -> insere_mot (construit_arbre 1) s
;;
```