

Plan

1 Introduction

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language
- 3 Lattice theory

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language
- 3 Lattice theory
- 4 Collecting semantics

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language
- 3 Lattice theory
- 4 Collecting semantics
- 5 La notion d'abstraction

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language
- 3 Lattice theory
- 4 Collecting semantics
- 5 La notion d'abstraction
- 6 Analyse de While

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language
- 3 Lattice theory
- 4 Collecting semantics
- 5 La notion d'abstraction
- 6 Analyse de While
- 7 Analyse de While

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language
- 3 Lattice theory
- 4 Collecting semantics
- 5 La notion d'abstraction
- 6 Analyse de While
- 7 Analyse de While
 - Analyse non-relationnelle

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language
- 3 Lattice theory
- 4 Collecting semantics
- 5 La notion d'abstraction
- 6 Analyse de While
- 7 Analyse de While
 - Analyse non-relationnelle
 - Abstraction numérique par signe

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language
- 3 Lattice theory
- 4 Collecting semantics
- 5 La notion d'abstraction
- 6 Analyse de While
- 7 Analyse de While
 - Analyse non-relationnelle
 - Abstraction numérique par signe
 - Abstraction numérique par intervalle

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language
- 3 Lattice theory
- 4 Collecting semantics
- 5 La notion d'abstraction
- 6 Analyse de While
- 7 Analyse de While
 - Analyse non-relationnelle
 - Abstraction numérique par signe
 - Abstraction numérique par intervalle
 - Produit réduit

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language
- 3 Lattice theory
- 4 Collecting semantics
- 5 La notion d'abstraction
- 6 Analyse de While
- 7 Analyse de While
 - Analyse non-relationnelle
 - Abstraction numérique par signe
 - Abstraction numérique par intervalle
 - Produit réduit
 - Abstraction relationnelle par polyèdre

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language
- 3 Lattice theory
- 4 Collecting semantics
- 5 La notion d'abstraction
- 6 Analyse de While
- 7 Analyse de While
 - Analyse non-relationnelle
 - Abstraction numérique par signe
 - Abstraction numérique par intervalle
 - Produit réduit
 - Abstraction relationnelle par polyèdre
- 8 Références

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language**
- 3 Lattice theory
- 4 Collecting semantics
- 5 La notion d'abstraction
- 6 Analyse de While
- 7 Analyse de While
 - Analyse non-relationnelle
 - Abstraction numérique par signe
 - Abstraction numérique par intervalle
 - Produit réduit
 - Abstraction relationnelle par polyèdre
- 8 Références

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language
- 3 Lattice theory**
- 4 Collecting semantics
- 5 La notion d'abstraction
- 6 Analyse de While
- 7 Analyse de While
 - Analyse non-relationnelle
 - Abstraction numérique par signe
 - Abstraction numérique par intervalle
 - Produit réduit
 - Abstraction relationnelle par polyèdre
- 8 Références

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language
- 3 Lattice theory
- 4 Collecting semantics**
- 5 La notion d'abstraction
- 6 Analyse de While
- 7 Analyse de While
 - Analyse non-relationnelle
 - Abstraction numérique par signe
 - Abstraction numérique par intervalle
 - Produit réduit
 - Abstraction relationnelle par polyèdre
- 8 Références

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language
- 3 Lattice theory
- 4 Collecting semantics
- 5 La notion d'abstraction**
- 6 Analyse de While
- 7 Analyse de While
 - Analyse non-relationnelle
 - Abstraction numérique par signe
 - Abstraction numérique par intervalle
 - Produit réduit
 - Abstraction relationnelle par polyèdre
- 8 Références

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language
- 3 Lattice theory
- 4 Collecting semantics
- 5 La notion d'abstraction
- 6 Analyse de While**
- 7 Analyse de While
 - Analyse non-relationnelle
 - Abstraction numérique par signe
 - Abstraction numérique par intervalle
 - Produit réduit
 - Abstraction relationnelle par polyhèdre
- 8 Références

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language
- 3 Lattice theory
- 4 Collecting semantics
- 5 La notion d'abstraction
- 6 Analyse de While
- 7 Analyse de While**
 - Analyse non-relationnelle
 - Abstraction numérique par signe
 - Abstraction numérique par intervalle
 - Produit réduit
 - Abstraction relationnelle par polyhèdre
- 8 Références

Un petit coup d'oeil au code Caml... (1)

```
type varName = int
type progPoint = int
```

```
type op =
  | Add
  | Sub
  | Mult
```

```
type expr =
  | Const of int
  | Unknown
  | Var of varName
  | Minus of expr
  | Numop of op * expr * expr
```

```
type comp =
  | Eq | Neq
  | Lt | Le
  | Gt | Ge
```

```
type test =
  | Numcomp of comp * expr * expr
  | Not of test
  | And of test * test
  | Or of test * test
```

```
type instr =
  | Affect of varName * expr
  | If of test * block * block
  | While of test * block
```

```
and block =
  | Empty of progPoint
  | Seq of progPoint * instr * block
```

```
type program = {
  instrs : block;
  vars : varName list;
  tabvar : (varName, string) Hashtbl.t
}
```

While : Abstraction des états

Pour tout abstraction des environnements,

$$\left(\mathcal{P}(\text{Env}), \subseteq, \bigcup, \bigcap \right) \xrightleftharpoons[\alpha_{\text{Env}}]{\gamma_{\text{Env}}} \left(\text{Env}^{\#}, \subseteq_{\text{Env}}^{\#}, \bigsqcup_{\text{Env}}^{\#}, \bigsqcap_{\text{Env}}^{\#} \right)$$

nous définissons une abstraction correcte de la sémantique collectrice

$$\llbracket P \rrbracket^{\#} \in \mathbb{P} \rightarrow \text{Env}^{\#}$$

qui doit vérifier

$$\forall k, \alpha_{\text{Env}}(\llbracket P \rrbracket_k^{\text{col}}) \subseteq_{\text{Env}}^{\#} \llbracket P \rrbracket_k^{\#}$$

ou de manière équivalente

$$\forall k, \llbracket P \rrbracket_k^{\text{col}} \subseteq \gamma_{\text{Env}}(\llbracket P \rrbracket_k^{\#})$$

Abstraction des environnements : éléments suffisants

Grâce aux théorèmes précédents, il nous suffit de trouver

- ▶ $\text{init}_{\text{Env}}^\#$ une approximation correcte de $\text{Env} \in \mathcal{P}(\text{Env})$

$$\text{Env} \subseteq \gamma_{\text{Env}}(\text{init}_{\text{Env}}^\#)$$

- ▶ $\llbracket x := e \rrbracket^\# \in \text{Env}^\# \rightarrow \text{Env}^\#$ une approximation correcte de $\llbracket x := e \rrbracket$

$$\forall \rho^\#, \llbracket x := e \rrbracket(\gamma_{\text{Env}}(\rho^\#)) \subseteq \gamma_{\text{Env}}(\llbracket x := e \rrbracket^\#(\rho^\#))$$

- ▶ $\llbracket \text{assert } t \rrbracket^\# \in \text{Env}^\# \rightarrow \text{Env}^\#$ une approximation correcte de $\llbracket \text{assert } t \rrbracket$.

$$\forall \rho^\#, \llbracket \text{assert } t \rrbracket(\gamma_{\text{Env}}(\rho^\#)) \subseteq \gamma_{\text{Env}}(\llbracket \text{assert } t \rrbracket^\#(\rho^\#))$$

Preuve

Un petit coup d'oeil au code Caml... (2)

```
module type Lattice =  
  sig  
    type t  
  
    val eq_dec : t → t → bool  
  
    val order_dec : t → t → bool  
  
    val join : t → t → t  
  
    val meet : t → t → t  
  
    val widen : t → t → t  
  
    val narrow : t → t → t  
  
    val bottom : unit → t  
  end
```

```
module type EnvAbstraction =  
  sig  
    module L : Lattice  
  
    val affect :  
      program →  
      L.t → varName → expr → L.t  
  
    val init_env : program → L.t  
  
    val back_test :  
      program → test → L.t → L.t  
  
    val to_string :  
      program → L.t → string  
  end
```

Un petit coup d'oeil au code Caml... (3)

```
module Solve =  
  functor (AbEnv:EnvAbstraction) →  
    struct  
  
      let analyse p = ...  
  
    end
```

Nous pouvons ainsi programmer un interpréteur abstrait paramétré par n'importe quelle abstraction d'environnements.

Les grandes étapes

- Construction d'un système d'équations,

$$\begin{aligned}
 X_0 &= \mathbf{init}_{\text{Env}}^\sharp \\
 X_1 &= \llbracket X := ? \rrbracket^\sharp(X_0) \\
 X_2 &= \llbracket \text{assert } X < 0 \rrbracket^\sharp(X_1) \sqcup^\sharp X_4 \\
 X_3 &= \llbracket \text{assert } X < 0 \rrbracket^\sharp(X_2) \\
 X_4 &= \llbracket X := X + 1 \rrbracket^\sharp(X_3) \\
 X_5 &= \llbracket \text{assert } X \geq 0 \rrbracket^\sharp(X_2) \\
 X_6 &= \llbracket Y := X \rrbracket^\sharp(X_5) \\
 X_7 &= \llbracket \text{assert } X \geq 0 \rrbracket^\sharp(X_1) \\
 X_8 &= \llbracket Y := 0 \rrbracket^\sharp(X_7) \\
 X_9 &= X_6 \sqcup^\sharp X_8
 \end{aligned}$$

- Résolution du plus petit point fixe par itération (cf cours théorie des treillis)

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language
- 3 Lattice theory
- 4 Collecting semantics
- 5 La notion d'abstraction
- 6 Analyse de While
- 7 Analyse de While**
 - **Analyse non-relationnelle**
 - Abstraction numérique par signe
 - Abstraction numérique par intervalle
 - Produit réduit
 - Abstraction relationnelle par polyhèdre
- 8 Références

Abstraction non-relationnelle des environnements

Pour tout abstraction numérique (plus quelques opérateurs à préciser...),

$$\left(\mathcal{P}(\text{Num}), \subseteq, \bigcup, \bigcap \right) \xrightleftharpoons[\alpha_{\text{Num}}]{\gamma_{\text{Num}}} \left(\text{Num}^{\#}, \sqsubseteq_{\text{Num}}^{\#}, \bigsqcup_{\text{Num}}^{\#}, \bigsqcap_{\text{Num}}^{\#} \right)$$

nous définissons une abstraction sur les environnements

$$\left(\mathcal{P}(\mathbb{V} \rightarrow \text{Num}), \subseteq, \bigcup, \bigcap \right) \xrightleftharpoons[\alpha_{\text{Env}}]{\gamma_{\text{Env}}} \left(\text{Env}^{\#}, \sqsubseteq_{\text{Env}}^{\#}, \bigsqcup_{\text{Env}}^{\#}, \bigsqcap_{\text{Env}}^{\#} \right)$$

en prenant

$$\begin{aligned} \text{Env}^{\#} &\stackrel{\text{def}}{=} \mathbb{V} \rightarrow \text{Num}^{\#} \\ \forall \rho_1^{\#}, \rho_2^{\#} \in \text{Env}^{\#}, \rho_1^{\#} \sqsubseteq_{\text{Env}}^{\#} \rho_2^{\#} &\stackrel{\text{def}}{=} \forall x \in \mathbb{V}, \rho_1^{\#}(x) \sqsubseteq_{\text{Num}}^{\#} \rho_2^{\#}(x) \\ \forall S \subseteq \text{Env}^{\#}, \bigsqcup_{\text{Env}}^{\#} S &\stackrel{\text{def}}{=} \bigsqcup_{\text{Num}}^{\#} \{ \rho^{\#}(x) \mid \rho^{\#} \in S \} \\ \forall S \subseteq \text{Env}, \alpha_{\text{Env}}(S) &\stackrel{\text{def}}{=} \lambda x. \alpha_{\text{Num}}(\{ \rho(x) \mid \rho \in S \}) \\ \forall \rho^{\#} \in \text{Env}^{\#}, \gamma_{\text{Env}}(\rho^{\#}) &\stackrel{\text{def}}{=} \{ \rho \mid \forall x \in \mathbb{V}, \rho(x) \in \gamma_{\text{Num}}(\rho^{\#}(x)) \} \end{aligned}$$

Construction de $\llbracket x := e \rrbracket^\sharp$

$$\llbracket x := e \rrbracket^\sharp(\rho^\sharp) = \rho^\sharp[x \mapsto \mathcal{A}[\llbracket e \rrbracket^\sharp(\rho^\sharp)] , \forall \rho^\sharp \in \text{Env}^\sharp$$

avec

$$\forall e \in \text{Expr}, \mathcal{A}[\llbracket e \rrbracket^\sharp] \in \text{Env}^\sharp \rightarrow \text{Num}^\sharp$$

une évaluation (en avant) abstraite des expressions

$$\mathcal{A}[\llbracket n \rrbracket^\sharp(\rho^\sharp)] = \text{const}^\sharp(n)$$

$$\mathcal{A}[\llbracket ? \rrbracket^\sharp(\rho^\sharp)] = \top_{\text{Num}}$$

$$\mathcal{A}[\llbracket x \rrbracket^\sharp(\rho^\sharp)] = \rho^\sharp(x)$$

$$\mathcal{A}[\llbracket e_1 \circ e_2 \rrbracket^\sharp(\rho^\sharp)] = o^\sharp(\mathcal{A}[\llbracket e_1 \rrbracket^\sharp(\rho^\sharp)], \mathcal{A}[\llbracket e_2 \rrbracket^\sharp(\rho^\sharp)])$$

Opérateurs requis sur l'abstraction numérique

- ▶ $\text{const}^\# \in \text{Num} \rightarrow \text{Num}^\#$ calcule une approximation des constantes

$$\forall n \in \mathbb{Z}, \{n\} \subseteq \gamma_{\text{Num}}(\text{const}^\#(n))$$

- ▶ $\top_{\text{Num}} \in \text{Num}^\#$ approche n'importe quelle valeur numérique

$$\mathbb{Z} \subseteq \gamma_{\text{Num}}(\top_{\text{Num}})$$

- ▶ $o^\# \in \text{Num}^\# \times \text{Num}^\# \rightarrow \text{Num}^\#$ est une approximation de l'opérateur arithmétique $o \in \{+, -, \times\}$

$$\begin{aligned} &\forall n_1^\#, n_2^\# \in \text{Num}^\#, \\ &\{n_1 \bar{o} n_2 \mid n_1 \in \gamma_{\text{Num}}(n_1^\#), n_2 \in \gamma_{\text{Num}}(n_2^\#)\} \subseteq \gamma_{\text{Num}}(o^\#(n_1^\#, n_2^\#)) \end{aligned}$$

Construction de $\llbracket \text{assert } t \rrbracket^\#$

$$\llbracket \text{assert } e_1 \text{ c } e_2 \rrbracket^\#(\rho^\#) = \left(\llbracket e_1 \rrbracket_{\downarrow \text{expr}}^\#(\rho^\#, n_1^\#) \sqcap_{\text{Env}}^\# \llbracket e_2 \rrbracket_{\downarrow \text{expr}}^\#(\rho^\#, n_2^\#) \right)$$

avec $(n_1^\#, n_2^\#) = c^\#(\mathcal{A}\llbracket e_1 \rrbracket^\#(\rho^\#), \mathcal{A}\llbracket e_2 \rrbracket^\#(\rho^\#))$

$$\llbracket \text{assert } t_1 \text{ and } t_2 \rrbracket^\#(\rho^\#) = \left(\llbracket \text{assert } t_1 \rrbracket^\# \sqcap_{\text{Env}}^\# \llbracket \text{assert } t_2 \rrbracket^\# \right)$$

- $c^\# \in \text{Num}^\# \times \text{Num}^\# \rightarrow \text{Num}^\# \times \text{Num}^\#$ calcule un raffinement de deux valeurs numériques abstraites, sachant qu'elles vérifient une condition c
- $\llbracket e \rrbracket_{\downarrow \text{expr}}^\# \in \text{Env}^\# \times \text{Num}^\# \rightarrow \text{Env}^\# : \llbracket e \rrbracket_{\downarrow \text{expr}}^\#(\rho^\#, n^\#)$ calcule un raffinement de l'environnement abstrait $\rho^\#$, sachant que l'expression e s'évalue par la valeur numérique abstraite $n^\#$ dans cet environnement

Opérateurs requis sur l'abstraction numérique

$$\left\{ (n_1, n_2) \mid n_1 \in \gamma_{\text{Num}}(n_1^\sharp), n_2 \in \gamma_{\text{Num}}(n_2^\sharp), n_1 \llbracket c \rrbracket_{\text{comp}}^\sharp n_2 \right\} \\ \subseteq \gamma_{\text{Num}}(m_1^\sharp) \times \gamma_{\text{Num}}(m_2^\sharp) \\ \text{avec } (m_1^\sharp, m_2^\sharp) = \llbracket c \rrbracket_{\text{comp}}^\sharp (n_1^\sharp, n_2^\sharp)$$

$$\begin{aligned} \llbracket n \rrbracket_{\text{expr}}^\sharp (\rho^\sharp, n^\sharp) &= \begin{cases} \perp_{\text{Env}} & \text{si } \text{const}^\sharp(n) \sqcap_{\text{Num}}^\sharp n^\sharp = \perp_{\text{Num}} \\ \rho^\sharp & \text{sinon} \end{cases} \\ \llbracket ? \rrbracket_{\text{expr}}^\sharp (\rho^\sharp, n^\sharp) &= \rho^\sharp \\ \llbracket x \rrbracket_{\text{expr}}^\sharp (\rho^\sharp, n^\sharp) &= (\rho^\sharp[x \mapsto \rho^\sharp(x) \sqcap_{\text{Num}}^\sharp n^\sharp]) \\ \llbracket -e \rrbracket_{\text{expr}}^\sharp (\rho^\sharp, n^\sharp) &= \llbracket e \rrbracket_{\text{expr}}^\sharp (\rho^\sharp, -^\sharp(n^\sharp)) \\ \llbracket e_1 \circ e_2 \rrbracket_{\text{expr}}^\sharp (\rho^\sharp, n^\sharp) &= \left(\llbracket e_1 \rrbracket_{\text{expr}}^\sharp (\rho^\sharp, n_1^\sharp) \sqcap_{\text{Env}}^\sharp \llbracket e_2 \rrbracket_{\text{expr}}^\sharp (\rho^\sharp, n_2^\sharp) \right) \\ &\quad \text{avec } (n_1^\sharp, n_2^\sharp) = \llbracket o \rrbracket_{\text{op}}^\sharp (n^\sharp, \mathcal{A}[\llbracket e_1 \rrbracket^\sharp(\rho^\sharp)], \mathcal{A}[\llbracket e_2 \rrbracket^\sharp(\rho^\sharp)]) \end{aligned}$$

Opérateurs requis sur l'abstraction numérique

$$\llbracket o \rrbracket_{\downarrow_{\text{op}}}^{\#} \in \text{Num}^{\#} \times \text{Num}^{\#} \times \text{Num}^{\#} \rightarrow \text{Num}^{\#} \times \text{Num}^{\#}$$

$\llbracket o \rrbracket_{\downarrow_{\text{op}}}^{\#} (n^{\#}, n_1^{\#}, n_2^{\#})$ calcule un raffinement de deux valeurs numériques $n_1^{\#}$ et $n_2^{\#}$ sachant que le résultat de l'opération binaire o vaut $n^{\#}$ sur elles

$$\begin{aligned} & \forall n^{\#}, n_1^{\#}, n_2^{\#} \in \text{Num}^{\#}, \\ & \left\{ (n_1, n_2) \mid n_1 \in \gamma_{\text{Num}}(n_1^{\#}), n_2 \in \gamma_{\text{Num}}(n_2^{\#}), (n_1 o n_2) \in \gamma_{\text{Num}}(n^{\#}) \right\} \\ & \subseteq \gamma_{\text{Num}}(m_1^{\#}) \times \gamma_{\text{Num}}(m_2^{\#}) \\ & \text{avec } (m_1^{\#}, m_2^{\#}) = \llbracket o \rrbracket_{\downarrow_{\text{op}}}^{\#} (n^{\#}, n_1^{\#}, n_2^{\#}) \end{aligned}$$

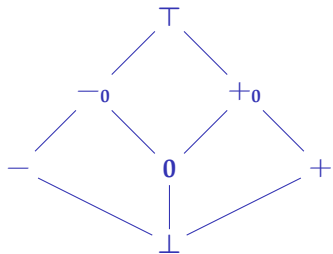
Un petit coup d'oeil au code Caml... (4)

```
module type NumAbstraction =  
  sig  
    module L : Lattice  
  
    val backTest : comp → L.t → L.t → L.t * L.t  
  
    val minus : L.t → L.t  
  
    val semOp : op → L.t → L.t → L.t  
  
    val back_semOp : op → L.t → L.t → L.t → L.t * L.t  
  
    val const : int → L.t  
  
    val top : L.t  
  
    val to_string : string → L.t → string  
  end  
  
module EnvNotRelational = functor (AN:NumAbstraction) →  
  (struct ... end : EnvAbstraction)
```

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language
- 3 Lattice theory
- 4 Collecting semantics
- 5 La notion d'abstraction
- 6 Analyse de While
- 7 Analyse de While**
 - Analyse non-relationnelle
 - **Abstraction numérique par signe**
 - Abstraction numérique par intervalle
 - Produit réduit
 - Abstraction relationnelle par polyèdre
- 8 Références

Abstraction des signes



$$\gamma_{\text{Num}}(\perp) = \emptyset$$

$$\gamma_{\text{Num}}(-) = \{z \mid z < 0\}$$

$$\gamma_{\text{Num}}(0) = \{0\}$$

$$\gamma_{\text{Num}}(+) = \{z \mid z > 0\}$$

$$\gamma_{\text{Num}}(-0) = \{z \mid z \leq 0\}$$

$$\gamma_{\text{Num}}(+0) = \{z \mid z \geq 0\}$$

$$\gamma_{\text{Num}}(\top) = \mathbb{Z}$$

Exercice : donner les opérateurs abstraits de l'abstraction numérique par signe

Un petit coup d'oeil au code Caml... (5)

```
module SignAbNum : NumAbstraction = struct ... end

module S = Solve(EnvNotRelational(SignAbNum))

let analyse file =
  let p = parse_prog file in S.analyse p
```

Défaut d'injectivité de γ_{Env}

γ_{Env} n'est pas injective lorsque $\gamma_{\text{Num}}(\perp_{\text{Num}}) = \emptyset$.

Exemple :

$$\gamma_{\text{Env}}([x \mapsto \perp, y \mapsto \top]) = \gamma_{\text{Env}}([x \mapsto \top, y \mapsto \perp]) = \emptyset$$

Cela peut occasionner des imprécisions si on n'y prend pas garde.

- ▶ solution : opérateur de réduction

Utilisation d'un opérateur de réduction

L'opérateur $\text{reduc}^\# \in \text{Env}^\# \rightarrow \text{Env}^\#$ permet de détecter ce type d'environnements abstraits et de les remplacer par \perp_{Env}

$$\text{reduc}^\#(\rho^\#) = \begin{cases} \perp_{\text{Env}} & \text{si } \exists x \in \mathbb{V}, \rho^\#(x) = \perp_{\text{Num}} \\ \rho^\# & \text{sinon} \end{cases}$$

Utilisation

- ▶ chaque calcul sur $\text{Env}^\#$ est suivi d'une utilisation de $\text{reduc}^\#$ afin de rester dans l'ensemble $\text{reduc}^\#(\text{Env}^\#)$ sur lequel γ_{Env} est injectif
- ▶ on peut parfois spécialiser l'opérateur $\text{reduc}^\# \circ f^\#$ pour chaque opérateur abstrait $f^\#$

Opérateur de réduction optimal

Pour être correct un opérateur de réduction $\rho \in L^\sharp \rightarrow L^\sharp$ doit être conservatif

$$\forall x, \gamma(x) \sqsubseteq \gamma(\rho(x))$$

Pour être utile, en terme de précision, ρ doit être réductif

$$\forall x, \rho(x) \sqsubseteq x$$

et la réduction doit être optimale (ρ idempotent)

$$\rho \circ \rho = \rho$$

Définition (fermeture inférieure)

Un opérateur $\rho \in L \rightarrow L$ est une fermeture inférieure sur un treillis $(L, \sqsubseteq, \sqcup, \sqcap)$ si il est monotone, réductif et idempotent.

Un autre joli théorème

Théorème

Si $\alpha : L \rightarrow L^\sharp$, $\gamma : L^\sharp \rightarrow L$ est une connexion de Galois, l'opérateur $\rho = \alpha \circ \gamma$ est une fermeture inférieure qui vérifie

$$\gamma \circ \rho = \gamma$$

$\alpha \circ \gamma$ fourni donc un opérateur de réduction optimal.

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language
- 3 Lattice theory
- 4 Collecting semantics
- 5 La notion d'abstraction
- 6 Analyse de While
- 7 Analyse de While**
 - Analyse non-relationnelle
 - Abstraction numérique par signe
 - **Abstraction numérique par intervalle**
 - Produit réduit
 - Abstraction relationnelle par polyèdre
- 8 Références

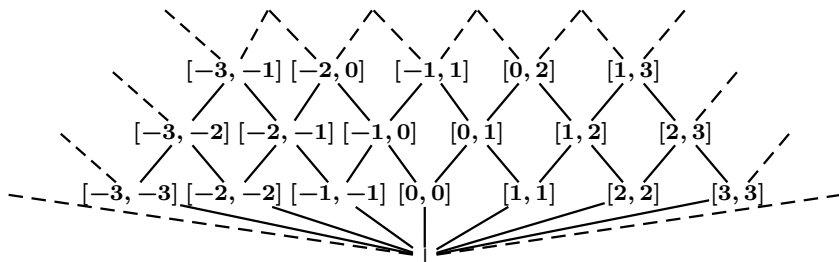
Abstraction par intervalle

$$\text{Int} \stackrel{\text{def}}{=} \{ [a, b] \mid a, b \in \overline{\mathbb{Z}}, a \leq b \} \cup \{\perp\}$$

avec $\overline{\mathbb{Z}} = \mathbb{Z} \cup \{-\infty, +\infty\}$.

Exercice : donner les différents éléments de cette abstraction.

Problème de convergence



Un tel treillis ne vérifie pas la condition de chaîne ascendante.

Solution : approximation dynamique

- ▶ on extrapole la limite avec un **op. d'élargissement ∇**

$$\begin{array}{ccccc} \text{Idée : } [-3, 3] & \nabla & [-5, 3] & = & [-\infty, 3] \\ n & & n+1 & & \text{extrapolation} \end{array}$$

Approximation de point fixe

Lemma

Soit $(A, \sqsubseteq, \sqcup, \sqcap)$ un treillis complet et f un opérateur monotone sur A . Si a est un post-point fixe de f ($f(a) \sqsubseteq a$), alors $\text{lfp}(f) \sqsubseteq a$.

La décision de calculer une sur-approximation de $\text{lfp}(f)$ peut être prise dans plusieurs cas :

- ▶ Le treillis ne vérifie pas la condition de chaîne ascendante, l'itération $\perp, f(\perp), \dots, f^n(\perp), \dots$ peut ne jamais terminer.
- ▶ La condition de chaîne ascendante est vérifiée mais la chaîne d'itération est trop longue pour permettre un calcul efficace.
- ▶ Enfin, certaines abstractions ne vérifient pas « l'hypothèse raisonnable » décrit précédemment. Le treillis sous-jacent n'est alors pas complet et la limite des itérations croissantes n'appartient pas au domaine d'abstraction.

Élargissement

Idée : on a une suite croissante

$$x^0 = \perp, x^{n+1} = F(x^n) = x^n \sqcup F(x^n)$$

On voudrait la remplacer par quelque chose comme

$$y^0 = \perp, y^{n+1} = y^n \nabla F(y^n)$$

de telle sorte que (y^n) soit croissante (i), $x^n \sqsubseteq y^n$ (ii), et (y^n) converge en nombre fini d'étape (iii), avec ∇ indépendant de F .

Élargissement : opérateur $\nabla : L \times L \rightarrow L$ tel que

- ▶ $\forall x, x' \in L, x \sqcup x' \sqsubseteq x \nabla x'$ (implique (i) & (ii))
- ▶ Si $x^0 \sqsubseteq x^1 \sqsubseteq \dots$ séquence croissante, alors $y^0 = x^0, y^{n+1} = y^n \nabla x^{n+1}$ n'est pas strictement croissante *i.e.* converge en un nombre fini d'étapes (implique (iii)).

En anglais, on parle de *widening*.

Utilisation : on remplace
par

$$x^0 = \perp, x^{n+1} = F(x^n)$$

$$y^0 = \perp, y^{n+1} = y^n \nabla F(y^n)$$

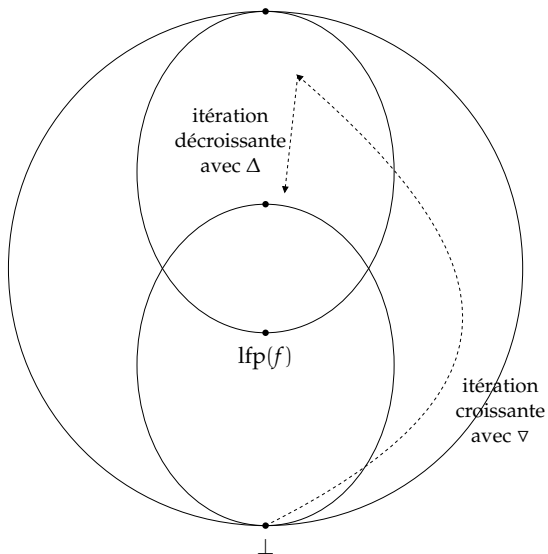
Élargissement : théorème

Théorème

Soit L est un treillis complet, $F : L \rightarrow L$ une fonction monotone, et $\nabla : L \times L \rightarrow L$ un opérateur d'élargissement. La suite $y^0 = \perp, y^{n+1} = y^n \nabla F(y^n)$ converge en un nombre fini d'étapes vers un post-point-fixe y de F .

Conséquence immédiate : on a $\text{lfp}(F) \sqsubseteq y$.

Schéma



Exemple : élargissement sur les intervalles

Idée : dès qu'une borne supérieure croît (ou qu'une borne inférieure décroît), on extrapole par $+\infty$ (ou $-\infty$). Après une telle extrapolation, la borne en question ne peut plus bouger.

Définition :

$$\begin{aligned}[a, b] \nabla [a', b'] &= [\text{if } a' < a \text{ then } -\infty \text{ else } a, \\ &\quad \text{if } b' > b \text{ then } +\infty \text{ else } b] \\ \perp^\# \nabla [a', b'] &= [a', b']\end{aligned}$$

Exemples :

$$[-3, 4] \nabla [-3, 2] = [-3, 4]$$

$$[-3, 4] \nabla [-3, 5] = [-3, +\infty]$$

Amélioration d'une approximation de point fixe

Théorème

Soit $(A, \sqsubseteq, \sqcup, \sqcap)$ un treillis complet, f un opérateur monotone sur A et a un post-point fixe de f . La chaîne $(x_n)_n$ définie par
$$\begin{cases} x_0 &= a \\ x_{k+1} &= f(x_k) \end{cases}$$
 admet pour limite $(\sqcup \{x_n\})$ le plus grand point fixe de f plus petit que a (noté $\text{gfp}_a(f)$). En particulier, $\text{lfp}(f) \sqsubseteq \sqcup \{x_n\}$. Chaque étape intermédiaire de calcul est une approximation correcte : $\forall k, \text{lfp}(f) \sqsubseteq \text{gfp}_a(f) \sqsubseteq x_k \sqsubseteq a$

Théorème

Si Δ est un opérateur de rétrécissement sur un ensemble partiellement ordonné (A, \sqsubseteq) , si f est un opérateur monotone sur A et a un post-point fixe de f alors la chaîne $(x_n)_n$ définie par
$$\begin{cases} x_0 &= a \\ x_{k+1} &= x_k \nabla f(x_k) \end{cases}$$
 atteint en un nombre fini de pas un post-point fixe de f plus petit que a .

Opérateur de rétrécissement sur les intervalles

$$[a, b] \Delta [c, d] = \begin{bmatrix} \text{si } a = -\infty \text{ alors } c \text{ sinon } a & ; \\ \text{si } b = +\infty \text{ alors } d \text{ sinon } b & \end{bmatrix}$$

Intuition : on améliore uniquement les bornes infinis.

En pratique : quelques itération améliorent déjà bien le résultat atteint après élargissement.

- ▶ les affectations par des constantes et les tests sur des conditions rendent la séquence descendante efficace : elles *filtrent* les (trop grandes) approximations calculées par l'élargissement

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language
- 3 Lattice theory
- 4 Collecting semantics
- 5 La notion d'abstraction
- 6 Analyse de While
- 7 Analyse de While**
 - Analyse non-relationnelle
 - Abstraction numérique par signe
 - Abstraction numérique par intervalle
 - **Produit réduit**
 - Abstraction relationnelle par polyhèdre
- 8 Références

Produit réduit

Supposons que l'on dispose de deux connexions de Galois

$$(\mathcal{A}, \sqsubseteq, \sqcup, \sqcap) \xleftrightarrow[\alpha_1]{\gamma_1} (\mathcal{A}_1^\#, \sqsubseteq_1^\#, \sqcup_1^\#, \sqcap_1^\#) \text{ et } (\mathcal{A}, \sqsubseteq, \sqcup, \sqcap) \xleftrightarrow[\alpha_2]{\gamma_2} (\mathcal{A}_2^\#, \sqsubseteq_2^\#, \sqcup_2^\#, \sqcap_2^\#)$$

pour abstraire un même domaine concret \mathcal{A} . Nous pouvons combiner ces deux abstractions avec une nouvelle connexion

$$(\mathcal{A}, \sqsubseteq, \sqcup, \sqcap) \xleftrightarrow[\alpha]{\gamma} (\mathcal{A}_1^\# \times \mathcal{A}_2^\#, \sqsubseteq^\#, \sqcup^\#, \sqcap^\#)$$

où

$$(a_1^\#, a_2^\#) \sqsubseteq^\# (b_1^\#, b_2^\#) \iff a_1^\# \sqsubseteq_1^\# b_1^\# \wedge a_2^\# \sqsubseteq_2^\# b_2^\#, \quad \forall (a_1^\#, a_2^\#), (b_1^\#, b_2^\#) \in \mathcal{A}_1^\# \times \mathcal{A}_2^\#$$

...

La nouvelle connexion ainsi obtenue est cependant rarement une insertion, même si (α_1, γ_1) et (α_2, γ_2) le sont.

Exemple

Si on combine l'insertion de Galois des signes

$$(\mathcal{P}(\mathbb{Z}), \subseteq, \cup, \cap) \xrightleftharpoons[\alpha_1]{\gamma_1} (\{\perp_1, 0_1, -1, +1, \top_1\}, \sqsubseteq_1^\#, \sqcup_1^\#, \sqcap_1^\#)$$

$\gamma_1(\perp_1) = \emptyset$
 $\gamma_1(0_1) = \{0\}$
 $\gamma_1(-1) = \mathbb{Z}^-$
 $\gamma_1(+1) = \mathbb{Z}^+$
 $\gamma_1(\top_1) = \mathbb{Z}$

$\alpha_1(P) = \begin{cases} \perp_1 & \text{si } P = \emptyset \\ 0_1 & \text{si } P = \{0\} \\ -1 & \text{si } P \not\subseteq \{0\} \text{ et } P \subseteq \mathbb{Z}^- \\ +1 & \text{si } P \not\subseteq \{0\} \text{ et } P \subseteq \mathbb{Z}^+ \\ \top_1 & \text{si } P \not\subseteq \mathbb{Z}^- \text{ et } P \not\subseteq \mathbb{Z}^+ \end{cases}$

avec l'insertion des parités

$$(\mathcal{P}(\mathbb{Z}), \subseteq, \cup, \cap) \xrightleftharpoons[\alpha_2]{\gamma_2} (\{\perp_2, 0_2, 1_2, \top_2\}, \sqsubseteq_2^\#, \sqcup_2^\#, \sqcap_2^\#)$$

$\gamma_2(\perp_2) = \emptyset$
 $\gamma_2(0_2) = \mathbb{Z}_0$
 $\gamma_2(1_2) = \mathbb{Z}_1$
 $\gamma_2(\top_2) = \mathbb{Z}$

$\alpha_2(P) = \begin{cases} \perp_2 & \text{si } P = \emptyset \\ 0_2 & \text{si } P \neq \emptyset \text{ et } P \subseteq \mathbb{Z}_0 \\ 1_2 & \text{si } P \neq \emptyset \text{ et } P \subseteq \mathbb{Z}_1 \\ \top_2 & \text{si } P \not\subseteq \mathbb{Z}_0 \text{ et } P \not\subseteq \mathbb{Z}_1 \end{cases}$

tous les couples dans

$\{(\perp_1, \perp_2), (\perp_1, 0_2), (\perp_1, 1_2), (\perp_1, \top_2), (0_1, \perp_2), (-1, \perp_2), (+1, \perp_2), (\top_1, \perp_2), (0_1, 1_2)\}$ ont la même concrétisation \emptyset .

Le problème

Si nous cherchons une approximation correcte de $\text{succ} : \mathcal{P}(\mathbb{Z}) \rightarrow \mathcal{P}(\mathbb{Z})$ définie par $\text{succ}(S) = \{x + 1 \mid x \in S\}$, il est tentant de se baser sur les approximations optimales de chaque abstraction.

$$\text{succ}_1^\#(\perp_1) = \perp_1$$

$$\text{succ}_1^\#(0_1) = +_1$$

$$\text{succ}_1^\#(-_1) = \top_1$$

$$\text{succ}_1^\#(+_1) = +_1$$

$$\text{succ}_1^\#(\top_1) = \top_1$$

$$\text{succ}_2^\#(\perp_2) = \perp_2$$

$$\text{succ}_2^\#(0_2) = 1_2$$

$$\text{succ}_2^\#(1_2) = 0_2$$

$$\text{succ}_2^\#(\top_2) = \top_2$$

Pour définir $\text{succ}^\# : \mathcal{A}_1^\# \times \mathcal{A}_2^\# \rightarrow \mathcal{A}_1^\# \times \mathcal{A}_2^\#$ par

$$\text{succ}^\#(a_1^\#, a_2^\#) = (\text{succ}_1^\#(a_1^\#), \text{succ}_2^\#(a_2^\#))$$

$\text{succ}^\#$ est une approximation correcte mais elle n'est pas du tout optimale, pourquoi ?

Produit réduit

On calcule la réduction optimale $\rho = \alpha \circ \gamma$

ρ	\perp_1	0_1	-1	$+1$	\top_1
\perp_2	(\perp_1, \perp_2)	(\perp_1, \perp_2)	(\perp_1, \perp_2)	(\perp_1, \perp_2)	(\perp_1, \perp_2)
0_2	(\perp_1, \perp_2)	$(0_1, 0_2)$	$(-1, 0_2)$	$(+1, 0_2)$	$(\top_1, 0_2)$
1_2	(\perp_1, \perp_2)	(\perp_1, \perp_2)	$(-1, 1_2)$	$(+1, 1_2)$	$(\top_1, 1_2)$
\top_2	(\perp_1, \perp_2)	$(0_1, 0_2)$	$(-1, \top_2)$	$(+1, \top_2)$	(\top_1, \top_2)

et on réalise les calculs sur $\rho(\mathcal{A}_1^\sharp \times \mathcal{A}_2^\sharp)$: produit réduit

Produit réduit

$\rho \circ \text{succ}^\# \circ \rho$ est alors une approximation correcte de succ plus précise que $\text{succ}^\#$. On a par exemple cette fois

$$\rho \circ \text{succ}^\# \circ \rho(0_1, 1_2) = (\perp_1, \perp_2) = \alpha \circ \text{succ} \circ \gamma(0_1, 1_2)$$

L'opérateur de réduction permet ainsi de faire « communiquer » les abstractions par signes et par congruence. La situation n'est toute fois toujours pas optimale puisque

$(-1, 0_2) = \alpha \circ \text{succ} \circ \gamma(-1, 1_2) \sqsubset \rho \circ \text{succ}^\# \circ \rho(-1, 1_2) = (\top_1, 0_2)$ Ainsi un opérateur de réduction permet d'améliorer facilement des approximations correctes d'un opérateur f , mais pour obtenir une approximation optimale il faut revenir à la définition de $\alpha \circ f \circ \gamma$.

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language
- 3 Lattice theory
- 4 Collecting semantics
- 5 La notion d'abstraction
- 6 Analyse de While
- 7 Analyse de While**
 - Analyse non-relationnelle
 - Abstraction numérique par signe
 - Abstraction numérique par intervalle
 - Produit réduit
 - **Abstraction relationnelle par polyèdre**
- 8 Références

Polyhedral analysis

A more complex example.

```

x = 0; y = A;
    {A ≤ y ≤ 2x + A ∧ x ≤ N}

while (x < N) {
    if (?) {
        {A ≤ y ≤ 2x + A ∧ x ≤ N - 1}
        y = y + 2;
        {A + 2 ≤ y ≤ 2x + A + 2 ∧ x ≤ N - 1}
    };
    {A ≤ y ≤ 2x + A + 2 ∧ 0 ≤ x ≤ N - 1}

    x = x + 1;
    {A ≤ y ≤ 2x + A ∧ 1 ≤ x ≤ N}
}
    {A ≤ y ≤ 2x + A ∧ N = x}

```

The analysis accepts to replace some constants by parameters.

The four polyhedra operations

- ▶ $\uplus \in \mathbb{P}_n \times \mathbb{P}_n \rightarrow \mathbb{P}_n$: convex union
 - ▶ over-approximates the concrete union in junction points
- ▶ $\cap \in \mathbb{P}_n \times \mathbb{P}_n \rightarrow \mathbb{P}_n$: intersection
 - ▶ over-approximates the concrete intersection after a conditional intruction
- ▶ $\llbracket \mathbf{x} := e \rrbracket \in \mathbb{P}_n \rightarrow \mathbb{P}_n$: affine transformation
 - ▶ over-approximates the affectation of a variable by a linear expression
- ▶ $\nabla \in \mathbb{P}_n \times \mathbb{P}_n \rightarrow \mathbb{P}_n$: widening
 - ▶ ensures (and accelerate) convergence of (post-)fixpoint iteration
 - ▶ includes heuristics to infer loop invariants

```

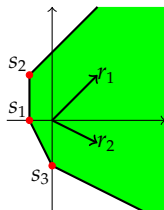
x = 0; y = 0;
P0 =  $\llbracket \mathbf{y} := 0 \rrbracket \llbracket \mathbf{x} := 0 \rrbracket (\mathbb{Q}^2) \nabla P_4$ 
while (x < 6) {
  if (?) {
    P1 = P0 ∩ {x < 6}
    y = y + 2;
    P2 =  $\llbracket \mathbf{y} := \mathbf{y} + 2 \rrbracket (P_1)$ 
  };
  P3 = P1 ∪ P2
  x = x + 1;
  P4 =  $\llbracket \mathbf{x} := \mathbf{x} + 1 \rrbracket (P_3)$ 
}

P5 = P0 ∩ {x ≥ 6}

```

Library for manipulating polyhedra

- ▶ Parma Polyhedra Library¹ (PPL), NewPolka : complex C/C++ libraries
- ▶ They rely on the Double Description Method
 - ▶ polyhedra are managed using two representations in parallel



- ▶ by set of inequalities

$$P = \left\{ (x, y) \in \mathbb{Q}^2 \mid \begin{array}{l} x \geq -1 \\ x - y \geq -3 \\ 2x + y \geq -2 \\ x + 2y \geq -4 \end{array} \right\}$$

- ▶ by set of generators

$$P = \left\{ \lambda_1 s_1 + \lambda_2 s_2 + \lambda_3 s_3 + \mu_1 r_1 + \mu_2 r_2 \in \mathbb{Q}^2 \mid \begin{array}{l} \lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \mu_1, \mu_2 \in \mathbb{R}^2 \\ \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 1 \end{array} \right\}$$

- ▶ operations efficiency strongly depends on the chosen representations, so they keep both

¹Previous tutorial on polyhedra partially comes from <http://www.cs.unipr.it/ppl/>

Plan

- 1 Introduction
- 2 The While language
- 3 Lattice theory
- 4 Collecting semantics
- 5 La notion d'abstraction
- 6 Analyse de While
- 7 Analyse de While
 - Analyse non-relationnelle
 - Abstraction numérique par signe
 - Abstraction numérique par intervalle
 - Produit réduit
 - Abstraction relationnelle par polyhèdre
- 8 **Références**

Références (1)

Quelques articles

- ▶ introduction formelle

P. Cousot and R. Cousot. Basic Concepts of Abstract Interpretation.
<http://www.di.ens.fr/~cousot/COUSOTpapers/WCC04.shtml>

- ▶ technique mais très complet (la partie programmation logique est facultative) :

P. Cousot and R. Cousot. Abstract Interpretation and Application to Logic Programs.
<http://www.di.ens.fr/~cousot/COUSOTpapers/JLP92.shtml>

- ▶ une belle application pour vérifier les commandes de vol des Airbus

P. Cousot, R. Cousot, J. Feret, L. Mauborgne, A. Miné, D. Monniaux, and X. Rival. The ASTRÉE Analyser.
<http://www.di.ens.fr/~cousot/COUSOTpapers/ESOP05.shtml>

Références (2)

Sur le web :

- ▶ présentation informelle de l'IA avec des jolies dessins

<http://www.astree.ens.fr/IntroAbsInt.html>

- ▶ un rapide résumé des travaux autour de l'IA

<http://www.di.ens.fr/~cousot/AI/>

- ▶ notes de cours très complètes

<http://web.mit.edu/afs/athena.mit.edu/course/16/16.399/www/>