

ERRORES DE LOS ARCHIVOS JS

Contenido

ERRORES DE LOS ARCHIVOS JS	1
<i>El error del primer archivo “cambio de color”.</i>	2
<i>Error en el archivo “Ejemplo”</i>	2
<i>Error en el archivo “Hola Mundo”</i>	3
<i>Error en el archivo “Suma”</i>	3
<i>Error en el archivo “Validación Formulario”</i>	4

El error del primer archivo "cambio de color".

El error estaba en que estaba creando números aleatorios entre el 0 y 1

```
function cambiarColor() {  
  const colores = ["red", "blue", "green", "yellow", "purple"];  
  const indice = Math.random() * colores.length;  
  document.body.style.backgroundColor = colores[indice];  
}
```

Corregido:

He corregido este código para que genere números aleatorios entre 0 y la longitud de colores

```
ns-main > debugging > Js > Cambio de color > JS cambio_color_erroneo.js > ...  
function cambiarColor() {  
  const colores = ["red", "blue", "green", "yellow", "purple"];  
  const indice = Math.floor(Math.random() * colores.length);  
  document.body.style.backgroundColor = colores[indice];  
}
```

Error en el archivo "Ejemplo"

El error estaba en que se estaba creando una nueva contante de contador por eso fallaba

```
function reiniciar() {  
  const contador = 0;  
  document.getElementById('contador').innerText = contador;  
}
```

Corregido:

Para corregirlo basta con eliminar el const para usar la variable contador que ya estaba creada

```

}

function reiniciar() {
  contador = 0;
  document.getElementById('contador').innerText = contador;
}

```

Error en el archivo "Hola Mundo"

El error estaba en que estaba intentando coger el id "mensaj" pero en el html no tiene ese id

```

entorns-main > debugging > Js > Hola Mundo > JS hola_mundo_erroneo.js > ...
1  function cambiarMensaje() {
2    document.getElementById("mensaj").innerText = "¡Hola Mundo desde JavaScript!";
3  }
4

```

Corregido:

Para corregirlo simplemente hay que fijarse en el id que esta escrito en el html en este caso es mensaje. Solo había que añadir una letra.

```

entorns-main > debugging > Js > Hola Mundo > JS hola_mundo_erroneo.js > cambiarMensaje
1  function cambiarMensaje() {
2    document.getElementById("mensaje").innerText = "¡Hola Mundo desde JavaScript!";
3  }
4

```

Error en el archivo "Suma"

El error estaba en que estaba cogiendo los números como constantes por eso en vez de sumarlos los estaba encadenando

```

entorns-main > debugging > Js > Suma > JS suma_erronea.js > ...
1  function calcularSuma() {
2    const num1 = document.getElementById('num1').value;
3    const num2 = document.getElementById('num2').value;
4    const suma = num1 + num2;
5    document.getElementById('resultado').innerText = `La suma es: ${suma}`;
6  }
7

```

Corregido:

Para corregirlo simplemente los he pasado a un Float con el parseFloat para que los coja como números y se puedan sumar

```
-main > debugging > Js > Suma > JS suma_erronea.js > calcularSuma
function calcularSuma() {
  const num1 = parseFloat(document.getElementById('num1').value);
  const num2 = parseFloat(document.getElementById('num2').value);
  const suma = num1 + num2;
  document.getElementById('resultado').innerText = `La suma es: ${suma}`;
}
```

Error en el archivo "Validación Formulario".

El error estaba en que en el html en el apartado del email faltaba el type

```
<br><br>
<label for="email">Email:</label>
<input id="email" placeholder="formato: a@a.a">
<br><br>
<button type="submit">Enviar</button>
</form>
<p id="mensaje"></p>
</div>
```

Corregido:

Para corregirlo es tan fácil como añadir el "type="email""

```
<label for="email">Email:</label>
<input id="email" type="email" placeholder="formato: a@a.a">
<br><br>
<button type="submit">Enviar</button>
</form>
```