Universidade de Évora Escola de Ciências e Tecnologia Licenciatura em Engenharia Informática

Linguagens de Programação 2016/2017

Primeiro Trabalho Prático

Interpretador de Cálculo Lambda

Docente:

Teresa Gonçalves

Discentes:

David Parreira, nº 33257;

Rute Veladas nº 33402.

Introdução

No âmbito da disciplina de Linguagens de Programação foi solicitada a elaboração de um interpretador de cálculo lambda, que transforme o termo lambda original no termo a-equivalente onde todas as variáveis têm nomes distintos. Para tal optou-se por utilizar linguagem de programação C recorrendo aos analisadores sintáticos Flex e Bison.

Funcionamento do Interpretador

A primeira fase da realização do nosso trabalho consiste na implementação de um analisador lexical e de um analisador sintático para a nossa linguagem. O analisador lexical foi implementado através do uso do Flex e o analisador sintático foi implementado através do uso do Bison.

Os terminais da linguagem são os seguintes:

```
As letras, que são minúsculas:
[a-z] {
  yylval.letter = strdup(yytext);
  return LETTER;
}
Lambda, que pela notação escolhida é o equivalente a "!":
  "!" return LAMBDA;
Ponto:
  "." return PONTO;
Parêntesis esquerdo:
  "(" return PARE;
Parêntesis direito:
  ")" return PARD;
Espaços, novas linhas e tabs (serão ignorados):
  [ \n\t]
```

Para o analisador sintático procedeu-se à elaboração das regras da gramática, e a gramática utilizada foi a seguinte:

| LETTER terms

;

A regra *terms* da gramática utilizada permite ao programa analisar se existem um ou vários termos.

A regra *term* define que um termo pode ser uma abstração, uma aplicação, ou qualquer uma destas dentro de parêntesis.

A regra *abs* define em que consiste uma abstração e a regra *app* define em que consiste uma aplicação, sendo que uma aplicação pode consistir numa única letra, ou no conjunto de vários termos.

Adotaram-se ainda as seguintes convenções fornecidas pela professora no enunciado:

- a aplicação é a construção com maior prioridade;
- a aplicação associa à esquerda;
- o corpo de uma λ -abstração estende-se para a direita até onde for possível.

A segunda fase da realização do trabalho consiste na construção do termo a-equivalente a partir do termo lambda encontrado.

O interpretador lê um termo lambda através de standard input e caso não ocorra nenhum erro sintático, escreve no terminal o termo original e o termo a-equivalente e o programa acaba. Se for detetado algum erro sintático o programa termina com essa indicação.

Exemplos Elaborados

O nosso interpretador foi testado com todos os exemplos fornecidos pela docente no enunciado. A gramática elaborada aceita todos os casos, porém o interpretador não funciona completamente em casos como o exemplo 2 abaixo referido, sendo este o único problema encontrado no programa.

- 1. \leftarrow (!x. (x y (!a.a)) (!x. x))
 - \rightarrow (!o (o y (!m.m)) (!s.s))

Mostra o caso de uma única abstração cujo termo após o ponto é uma aplicação composta por dois termos, em que um deles é composto duas aplicações seguidas de uma abstração.

- 2. \leftarrow (!x. !y. x y) y (!x. \underline{x} (!x. x) x)
 - \rightarrow (!o. !m. o m) y (!s. \underline{x} (!b. b) s)

Mostra o caso de uma variável independente (y) e uma abstração x com outra abstração x dentro. Não funciona completamente neste exemplo pois não substitui a variável antes da abstração.

3. \leftarrow !x. (!a. a y) (!x. x) \rightarrow !o. (!m. m y) (!s. s)

Mostra outro caso de uma variável independente (y) dentro de duas abstrações x e a respectivamente.

4. ←!x. x y →!o. o y

Aqui demonstramos o caso mais básico de uma abstração simples com a variável independente y.

Bibliografia

- Slides/Exercícios fornecidos pela docente.
- http://www.utdallas.edu/~gupta/courses/apl/lambda.pdf