

Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
setupStage1	UnitTest	Variables con ejemplos de nombre
setupStage2	UnitTest	Analizar el automata

Diseño de Casos de Prueba

Objetivo de la Prueba: Verificar que el método customizeName reemplace correctamente una coincidencia.				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
FunSets	customizeName	setupStage1	<ul style="list-style-type: none">fragment: "This is a test"input_name: "John"output_name: "Doe"	El método retorna el mismo fragmento sin cambios, ya que no hay coincidencias para el nombre "John" en el fragmento.
FunSets	customizeName	setupStage2	<ul style="list-style-type: none">fragment: "Hello John, how are you?"input_name: "John"output_name: "Doe"	El método retorna el fragmento modificado: "Hello Doe, how are you?".
FunSets	customizeName	setupStage3	<ul style="list-style-type: none">fragment: "John likes John and John likes pizza."input_name: "John"output_name: "Doe"	El método retorna el fragmento modificado: "Doe likes Doe and Doe likes pizza.".

Objetivo de la Prueba: Verificar que el autómata DFA acepte correctamente diversas cadenas.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
FunSets	accepts	setupStage 4	accepting_strings = ["11111111", "11111112", "2111", "2211111", "1211"]	<ul style="list-style-type: none">El método accepts debería retornar True para cada una de las cadenas de entrada. Para test
FunSets	accepts	setupStage 4	non_accepting_strings = ["123", "111", "1222", "333", "2222"]	El método accepts debería retornar False para cada una de las cadenas de entrada.