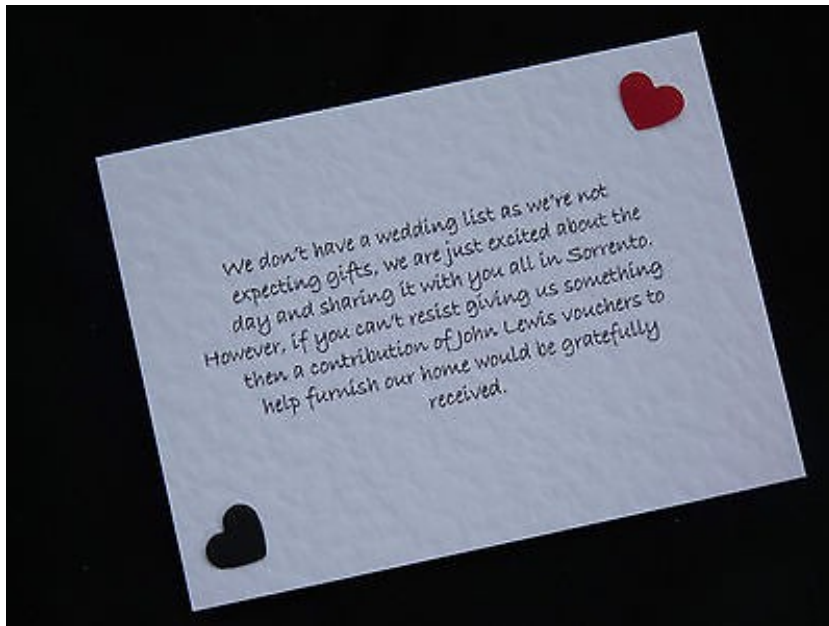
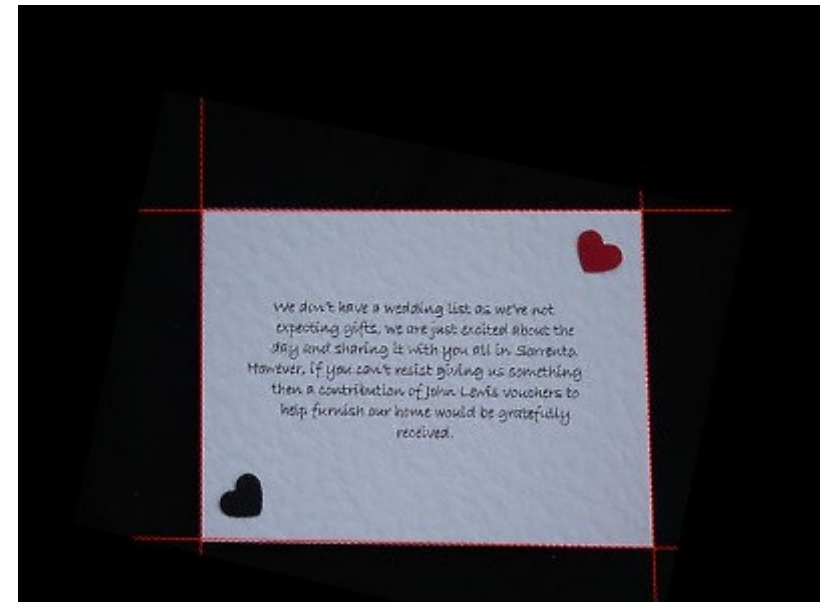


Sistema de Correção de Folha



entrada



saída

Encontre as bordas

- Importe o OpenCV, NumPy e Matplotlib
- Leia a imagem usando o `imread` do `Opencv`
- Guarde o tamanho da imagem: linhas, colunas e canais de cores usando o `shape`. Informações interessantes para uso futuro.
- Altere para Escala de cinza:
 - `gray = cv2.cvtColor(img,cv2.COLOR_BGR2GRAY)`
- Use a função Canny para encontrar as bordas
 - `edges = cv2.Canny(gray,50,150,apertureSize = 3)`
- Grave essa imagem usando o `imwrite` do OpenCV

Para ver as imagens lado a lado

- `plt.subplot(121),plt.imshow(img),plt.title('Input')`
- `plt.subplot(122),plt.imshow(img2),plt.title('Output')`
- `plt.show()`
-
- `img` e `img2` ficam lado a lado

Use a Transformada de Hough

- A função é a:
- `lines = cv2.HoughLines(edges,1,np.pi/180, LIMITE)`
- `s1, s2, s3 = lines.shape`
- Deve ser feito um for para encontrar o valor de LIMITE para que a quantidade de linhas (s1) seja 4.

Conversão de Polar para Cartesiano

- Para cada linha, a variável lines tem o valor de rho e theta, converte-se para coordenada cartesiana e calcula dois pontos:
- for i in range(s1):
 - $\rho = \text{lines}[i][0][0]$
 - $\theta = \text{lines}[i][0][1]$
 - $a = \text{np.cos}(\theta)$
 - $b = \text{np.sin}(\theta)$
 - $x_0 = a * \rho$
 - $y_0 = b * \rho$
 - $x_1 = \text{int}(x_0 + 1000 * (-b))$
 - $y_1 = \text{int}(y_0 + 1000 * (a))$
 - $x_2 = \text{int}(x_0 - 1000 * (-b))$
 - $y_2 = \text{int}(y_0 - 1000 * (a))$

Encontrar a equação da reta dado dois pontos

- Use a função que recebe dois pontos:
- `def line(p1, p2):`
- `A = (p1[1] - p2[1])`
- `B = (p2[0] - p1[0])`
- `C = (p1[0]*p2[1] - p2[0]*p1[1])`
- `return A, B, -C`
-
- E a chame dentro do for para cada linha:
- `L[i] = line([y1,x1], [y2,x2])`

Desenho das retas

- Para compreender melhor, é interessante desenhar as retas na imagem, logo use a função line do OpenCV (dentro do for) para desenhar as retas
- `cv2.line(img,(x1,y1),(x2,y2),(0,0,255),1)`
- É interessante gravar esta imagem intermediária

Interseção das retas

- Função que encontra o ponto de interseção, dado duas retas:
- `def intersection(L1, L2):`
- `D = L1[0] * L2[1] - L1[1] * L2[0]`
- `Dx = L1[2] * L2[1] - L1[1] * L2[2]`
- `Dy = L1[0] * L2[2] - L1[2] * L2[0]`
- `if D != 0:`
- `x = Dx / D`
- `y = Dy / D`
- `return x,y`
- `else:`
- `return False`

Pontos de Interseção

- Como são 4 retas, que formam um retângulo, deve-se encontrar 4 pontos de interseção.



Aplicando o Warp

- <http://www.pyimagesearch.com/2014/08/25/4-point-opencv-getperspective-transform-example/>
- `M = cv2.getPerspectiveTransform(pts2, pts1)`
- `warp = cv2.warpPerspective(img, M, (400, 300))`
-