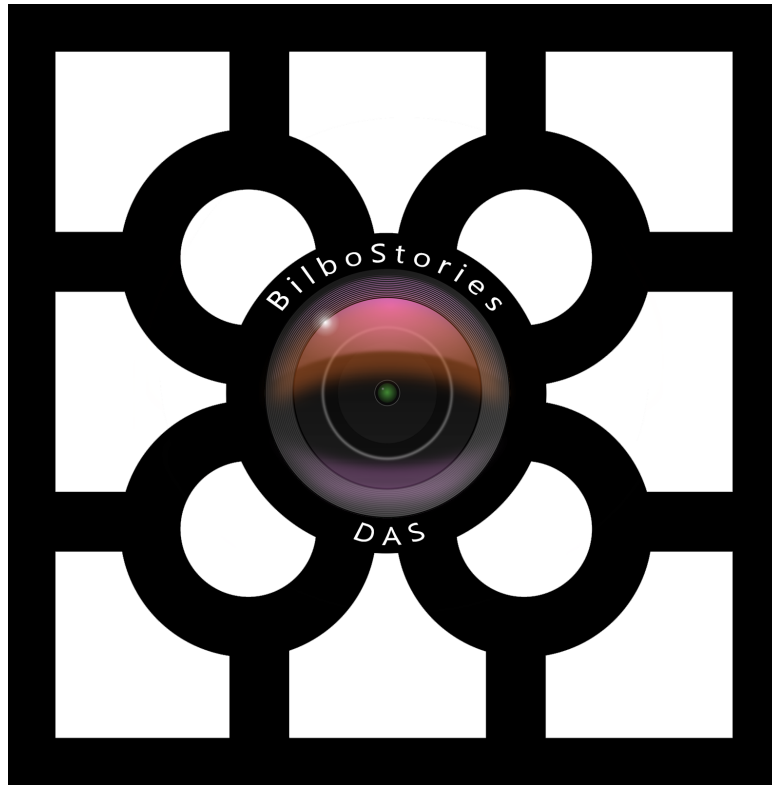


Manual de usuario

BilboStories



Diseño Avanzado de Software
Trabajo en grupo

Jonathan Castro
Alberto Fernández
David Ramírez

22 de mayo de 2015

Índice

1. Introducción	1
2. Funcionalidades	1
2.1. Log In	1
2.2. Registro	3
2.3. Pantalla Principal	4
2.4. Ultimas Historias	5
2.5. Mis Historias	6
2.6. Por Etiquetas	7
2.7. Mejores	8
2.8. Preferencias	9
2.9. Cerrar Sesión	9
2.10. Crear historia	9
2.11. Notificaciones Push	12
2.12. Ver historia	12
2.13. Comentar historias	13

1. Introducción

El objetivo de BilboStories es que sus usuarios compartan historias entre ellos. BilboStories permite crear historias con imágenes sobre las que los usuarios pueden comentar. Además, el usuario puede suscribirse a la notificación de nuevas historias, de forma que sea informado cada vez que se crea una historia nueva en la aplicación y disponiendo de un acceso fácil a la misma.

Al comentar una historia, el usuario también quedará suscrito a nuevos comentarios de la misma, de forma que recibirá una notificación cada vez que dicha historia se comente.

Por si fuera poco, BilboStories **es una plataforma 100 % de Bilbao** , teniendo sus servidores alojados en pleno centro de la ciudad, aunque teniendo en cuenta a la gran variedad de usuarios potenciales también decidimos traducirla al inglés.

2. Funcionalidades

2.1. Log In

Esta es la pantalla (imagen 1) que vemos la primera vez que iniciamos la aplicación. Cuenta con dos campos donde insertar texto (nombre de usuario y contraseña) y dos botones, uno para iniciar la aplicación y otro para registrarse en la aplicación.



Figura 1: Log In

Para poder utilizar la aplicación debemos introducir en los campos correspondientes un nombre de usuario y una contraseña registrados (imagen 2) y pulsar el botón Log In.

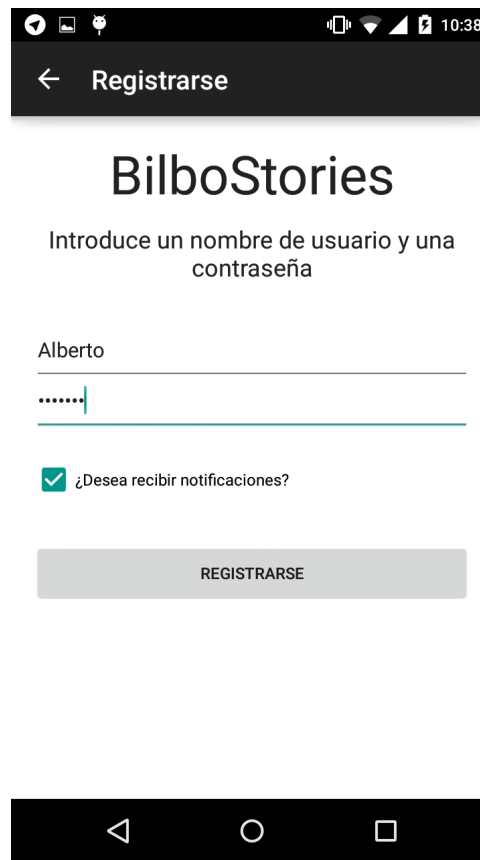


Figura 2: Log In

Si el usuario y contraseña son correctos se nos llevara automáticamente a la Pantalla principal, en caso contrario aparecerá un mensaje de error y tendremos que volver a introducir los datos correctos o crear un nuevo usuario pulsando el botón Registrarse.

2.2. Registro

Esta pantalla es la que nos permite crear un nuevo usuario para la aplicación (imagen 3).



The screenshot shows a mobile application interface for registration. At the top, there is a dark header bar with a back arrow icon and the text "Registrarse". Below the header, the app name "BilboStories" is displayed in a large, bold font. Underneath the app name, the instruction "Introduce un nombre de usuario y una contraseña" is shown. There are two input fields: the first one contains the text "Alberto", and the second one contains a series of dots, indicating a password. Below the input fields, there is a checkbox that is checked, followed by the text "¿Desea recibir notificaciones?". At the bottom of the form, there is a light gray button with the text "REGISTRARSE". The entire form is centered on a white background. At the very bottom of the screen, there is a black navigation bar with three white icons: a back arrow, a circle, and a square.

Figura 3: Registro

Cuenta con dos campos donde insertar texto (nombre de usuario y contraseña), un checkbox donde indicar si se desean recibir avisos sobre nuevas publicaciones y un botón para registrar un usuario con los datos introducidos, siendo posible cancelar el proceso pulsando la flecha de la esquina superior izquierda.

Tras introducir los datos y pulsar el botón registrarse retornamos a la pantalla de Log In.

2.3. Pantalla Principal

Esta es la pantalla principal de la aplicación (imagen 4), cuenta con un menú lateral que nos permite acceder a las distintas funcionalidades de la aplicación:

- Listar las ultimas historias (funcionalidad mostrada por defecto)
- Listar las etiquetas que estamos empleando para categorizar las historias
- Listar las mejores historias
- Modificar datos de la cuenta que estamos utilizando
- Cerrar sesión

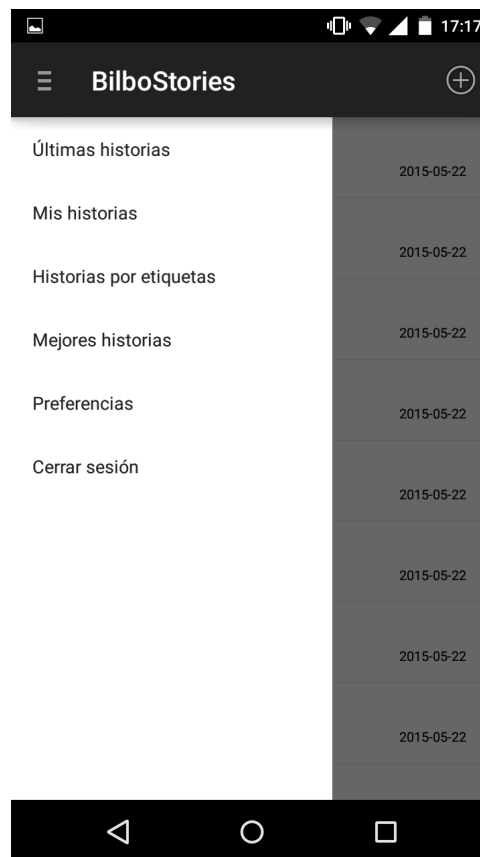


Figura 4: Pantalla Principal

El menú es accesible desde cualquiera de las funcionalidades de listado y la de modificación de preferencias.

2.4. Últimas Historias

Esta funcionalidad es la encargada de mostrarnos las historias que han sido creadas o modificadas más recientemente.

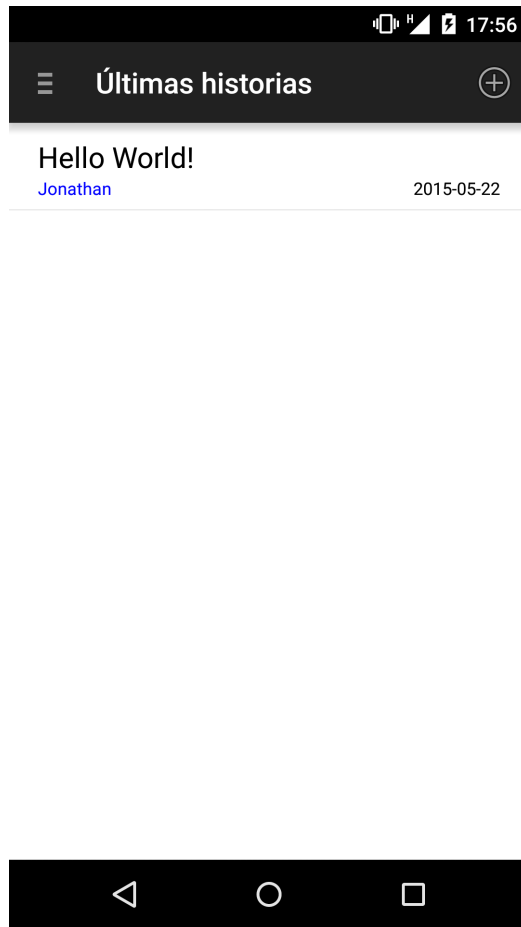


Figura 5: Ultimas Historias

Si pulsamos alguna de las historias de la lista se abrirá una nueva ventana que muestra en detalle la historia seleccionada.

2.5. Mis Historias

Esta funcionalidad es la encargada de mostrarnos las historias que han sido por el usuario con el que hemos iniciado la aplicación.

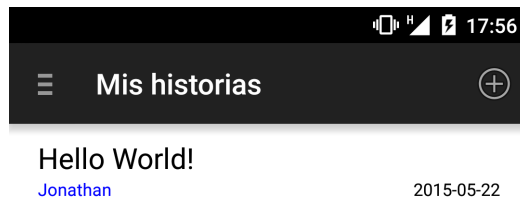


Figura 6: Mis Historias

Si pulsamos alguna de las historias de la lista se abrirá una nueva ventana que muestra en detalle la historia seleccionada.

2.6. Por Etiquetas

Esta funcionalidad es la encargada de mostrarnos la lista de etiquetas encargadas para categorizar las historias disponibles, junto al nombre se muestra el número de historias que tienen esa etiqueta asignada.

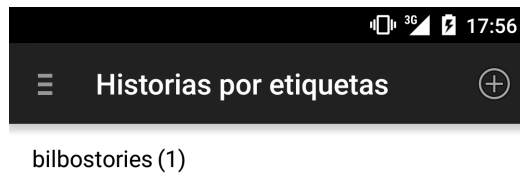


Figura 7: Por Etiquetas

Si pulsamos una de las etiquetas se nos muestra una lista con las historias que tienen la etiqueta pulsada asignada.

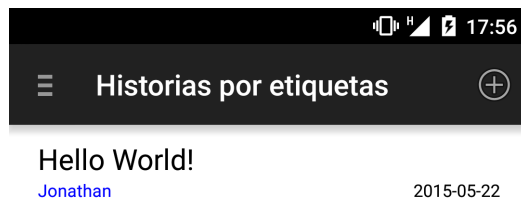


Figura 8: Por Etiquetas

2.7. Mejores

Esta funcionalidad está ahora mismo sin implementar. Junto con las opciones de “me gusta” o “no me gusta”, aquí se mostrarían las historias por número de “me gusta” que los usuarios le han proporcionado.

2.8. Preferencias

Esta funcionalidad nos permite modificar la contraseña para el usuario con el que hemos iniciado la aplicación y modificar la opción de recibir avisos sobre nuevas publicaciones.

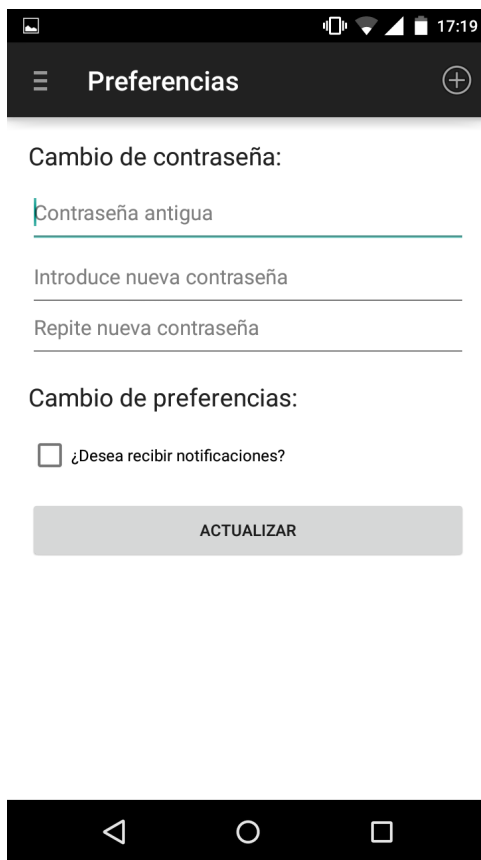


Figura 9: Preferencias

Para ello debemos introducir la antigua contraseña, dos veces la nueva contraseña, si se desea seleccionar el checkbox de avisos y pulsar el botón cambiar.

2.9. Cerrar Sesión

Esta funcionalidad nos permite hacer log out de la aplicación y nos lleva a la pantalla de log in para poder iniciar la aplicación con otro usuario. Nos pedirá confirmar la acción para llevarla a cabo.

2.10. Crear historia

Esta funcionalidad nos permite crear una historia que todos los usuarios podrán ver. La funcionalidad es accesible desde cualquiera de las funcionalidades mencionadas en la sección 2.3 a través del icono “+” situado en la esquina superior derecha.

Tras acceder se nos muestra la pantalla de la imagen 10.

Para subir una historia, es necesario rellenar los campos obligatorios, el título, la descripción y elegir al menos una imagen.

Pulsando en “Añadir imagen” se nos muestra el diálogo de la imagen 11, que nos da la posibilidad de realizar una foto o seleccionar una imagen de la galería. En cualquier caso, tras elegir una imagen, ésta se añadirá a la historia (ver imagen 12). En caso de que hubiera un error, se informaría del problema. Se pueden ver las diferentes imágenes pulsando en los botones laterales de la sección gris.

Las etiquetas de la imagen son opcionales, si queremos especificar varias, cada una debe ir separada por comas, ver imagen 13. Una vez completo, pulsamos en “Crear historia” y la imagen se guardará en el servidor. En caso de haber algún problema (campos no completos, falta de imágenes, error de subida) se informaría del mismo al usuario.

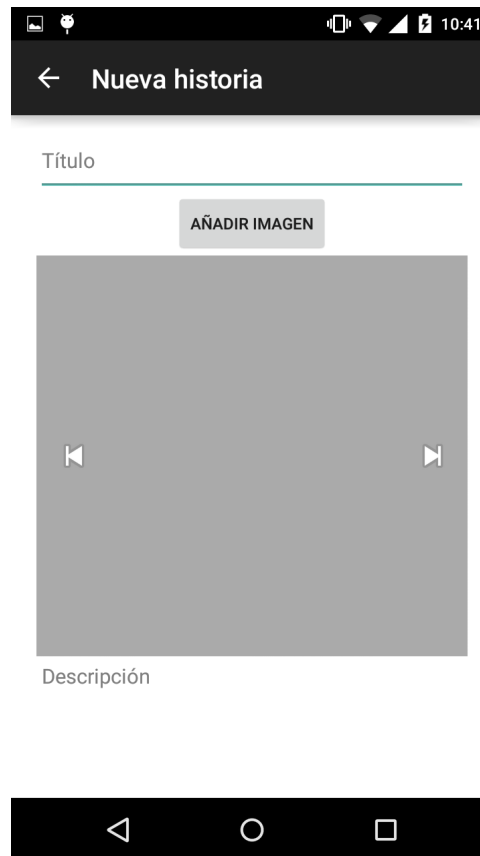


Figura 10: Crear historia

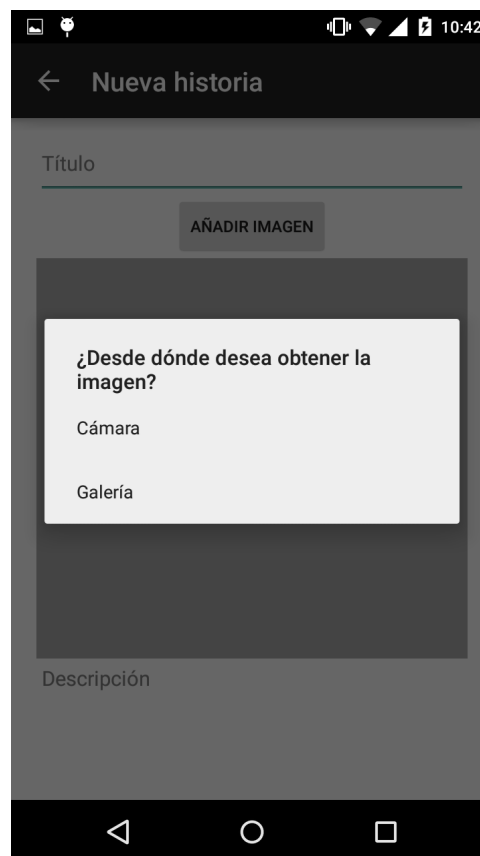


Figura 11: Selección de fuente de la imagen



Figura 12: Selección de fuente de la imagen



Figura 13: Especificación de etiquetas en una historia

2.11. Notificaciones Push

En caso de que hayamos marcado la opción en nuestras preferencias, cuando un usuario cree una nueva historia, recibiremos una notificación push en el dispositivo. Pulsándola, accederemos directamente a la historia (imagen 14).

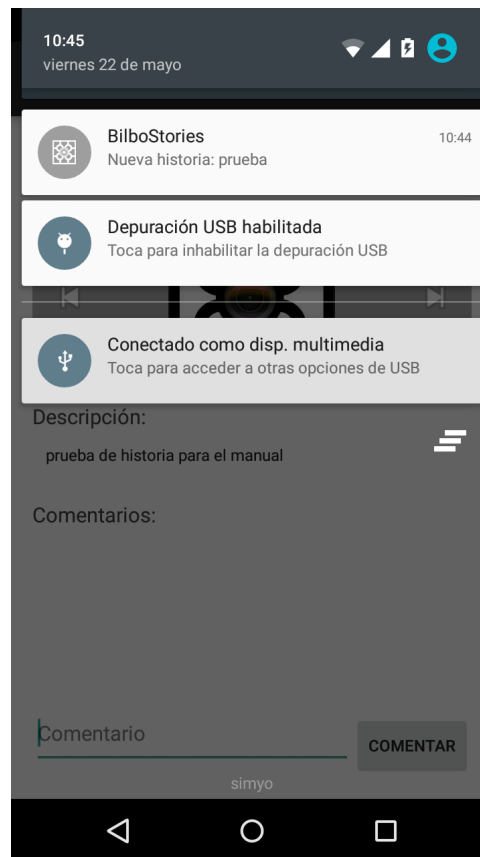


Figura 14: Notificación de la aplicación

También en caso de que se haga un comentario en una historia a la que estemos suscritos recibiremos la notificación.

La suscripción a una historia puede producirse por:

- Crear una historia. Automáticamente el creador queda suscrito.
- Comentar una historia. También se suscribe automáticamente y el usuario recibirá notificaciones de nuevos comentarios.

2.12. Ver historia

Bien accediendo desde uno de los múltiples listados o de una notificación, la pantalla a la que se accede es la de la imagen 15.

Se muestra la información de la imagen

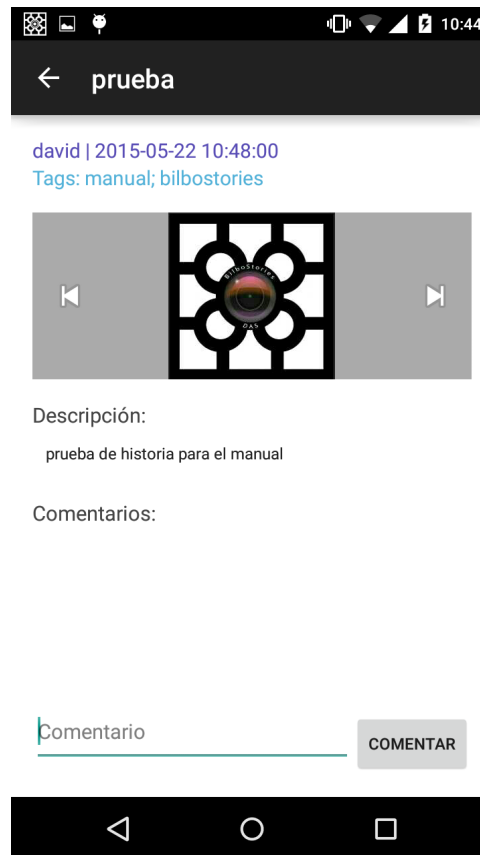


Figura 15: Vista de una historia

2.13. Comentar historias

Dentro de la vista de la historia, usando el formulario de la parte inferior podemos escribir y enviar el comentario.

Una vez enviado, aparecerá en pantalla (ver imagen 16) y los usuarios suscritos, como ya se ha comentado, recibirán una notificación.

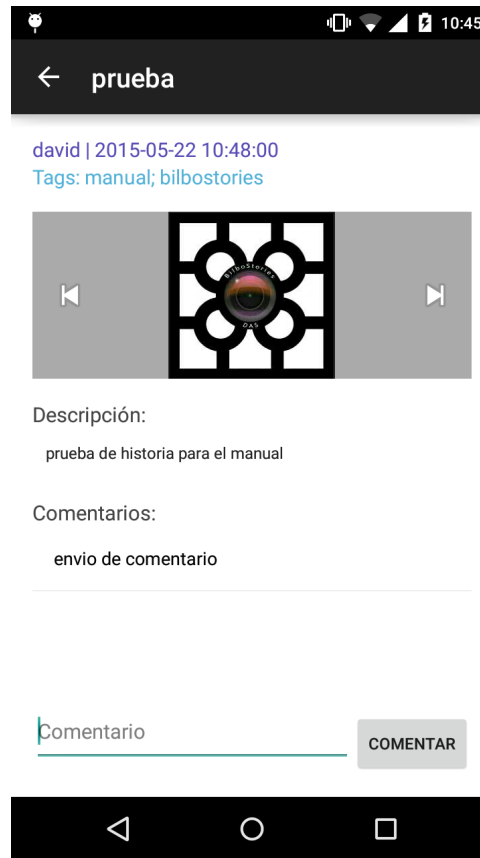


Figura 16: Historia con el nuevo comentario