

# Módulo del proyecto: app/code/Hiberus/HiberusRebollar

1- He creado el módulo dentro del Vendor “**Hiberus**”

2- Dentro del módulo he creado sus primeros ficheros necesarios, **registration.php** y **module.xml** dentro de la carpeta “**etc**”.

3- Una vez creados los ficheros necesarios para el módulo he creado el fichero **db\_chema.xml** dentro de “**etc**” para definir la tabla de la base de datos. Una vez definido he creado el modelo dentro de la carpeta “**model**” y la interface que importa el modelo dentro de “**Api/Data**”.

Dentro de la interface creada en el directorio “**Data**” definimos los métodos que utilizaremos en el modelo para poder pedir e insertar los datos. En el directorio “**Api**” definimos la interface con los métodos para guardar, borrar y consultar datos, esta interface se implementará en el modelo

**ExamenRepository.php**

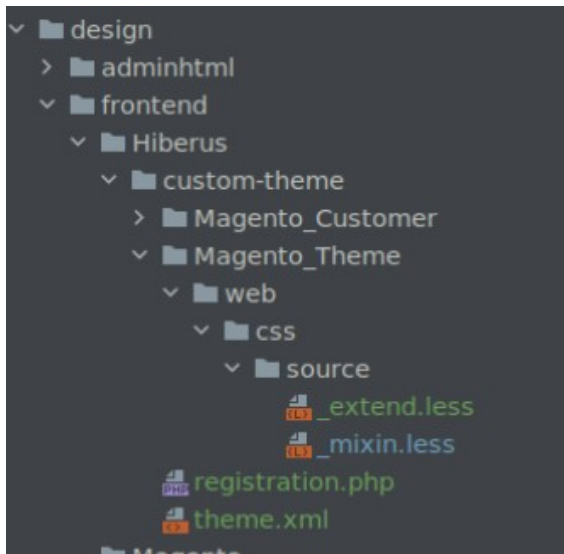
En el directorio “**etc**” he añadido el fichero **di.xml** con la estructura para referenciar las interfaces y modelos anteriores y así poder utilizar los datos de la tabla creada anteriormente.

4 - Los datos los he introducido mediante inserts directamente en la tabla de la base de datos, las interfaces y modelos definidos anteriormente las utilizo para consultar y mostrar los datos.

5 y 6- Dentro del directorio “**view**” he creado la carpeta “**frontend**” que contiene los directorios “**layout**” “**templates**”. Dentro de “**templates**” defino el fichero **index.phtml** el cual importa la clase **index** que se encuentra dentro del directorio “**Block**”, esta clase contiene un método que nos devuelve un collection con la información de los alumnos. Para obtener este collection he creado una carpeta “**Examen**” dentro de **ResourceModel** la cual contiene una clase **Collection** con un constructor en el que definimos el modelo en el **\_init**. Esta colección la recorremos con un **foreach** para recoger los alumnos y poder llamar a sus métodos y así pintar el nombre, apellido y nota de cada uno. Dentro del directorio “**layout**” se crea el fichero **xml** que define el contenedor en el que vamos mostramos los datos, en este caso es el fichero **index** que tenemos en “**templates**”.

7- Para ocultar las notas he creado un botón en el **index** con un **id** para referenciarlo en la función de javascript. He creado 2 **ficheros js**, uno dentro de **frontend** llamado **requirejs-config.js** el cual contiene la ruta de la función que estará alojada dentro de **web/js/notas.js** encargada de la funcionalidad para ocultar la etiqueta del **div** que contiene las notas. En la etiqueta **<script>** del **index** hago un **require** de la función y la llamo dentro de un **onclick** que recoge el **id** del botón que se pulsa.

8-Los estilos los he definido dentro de los ficheros **\_extend.less** y **\_mixin.less** en la siguiente ruta:



Con el tema personalizado asignado en el administrador el cual extiende del tema **blank** de Magento. El título tiene una clase llamada “**title**” y para poder cambiar el color en función de la resolución le he dado un color por defecto dentro del fichero **\_extend** y después le indico que se cambie con la resolución:

```
.media-width(@extremum, @break) when (@extremum = 'min') and (@break = @screen__m) {  
  .title{  
    color: #eb5202;  
  }  
}
```

Los alumnos impares tienen un margen definido utilizando **nth-child(even)** donde even hace referencia a los impares. El margen se coge desde la variable declarada en la parte superior.

```
ul:nth-child(even){  
  margin-left:@margin-left-primary ;  
}
```

9- El alert lo he creado con *jQuery widget* “alert “. Defino la función en el script dentro la vista *index* y creo un botón que llamará esta función. También he creado una etiqueta con la clase *modal* que se abrirá al pulsar el botón.

10- Para sacar la media de las notas he creado un acumulador dentro del propio **index.phtml** que muestra los datos de los alumnos para que vaya sumando todas las notas. Una vez finalizado el *foreach* se dividen los datos de esa variable por un una funcion *count* que tiene como parámetro el *collection* de alumnos.

11. Para definir el plugin y darle funcionalidad se crea dentro del módulo una carpeta “**Plugin**” la cual contiene otra carpeta que he llamado “**Mark**” que a su vez contiene el fichero *php* que va ejecutar la función para cambiar la nota. En ese fichero he definido una función llamada *afterGetMark* que hace referencia al método **GetMark** y recibe como parámetro la clase *Examen* y el resultado de ese método. Aquí dentro le doy la funcionalidad cambiando la nota a los que tengan menos de un 5 utilizando el *\$result*.

Por último dentro del fichero **di.xml** le añado con la etiqueta *<type>* con la referencia al modelo donde se encuentra el método voy a modificar y dentro la etiqueta *<plugin>* la referencia al plugin creado.

12- Los alumnos aprobados o suspensos tienen una clase “suspenseo” o “aprobado” en la vista dependiendo de si su nota es menor o mayor a 5. Una vez definida esta funcionalidad indico en el fichero **\_mixin** el color que debe tener cada uno de ellos. Para utilizar este fichero en el **\_exend.less** importo el fichero **\_mixin** en la parte superior: **@import '\_mixin.less';**

```
.aprobado{
  color: green;
}

.suspenseo{
  color: red;
}
```

13- Para poder agrupar las 3 mejores notas he creado una función dentro de **Block/Index.php** llamada **getMejoresNotas()** la cual devuelve un array con las notas de los alumnos teniendo las mismas ordenadas de mayor a menor. Este array lo recibo en la vista y recorro los 3 primeros valores para comparar cada uno con la nota de los alumnos que estoy pintando, si la nota.

14- Para poder listar las notas de los alumnos mediante command he creado una clase

**ExamenCommand.php** dentro de la carpeta **Console** en el módulo. Desde el constructor se define la clase que contiene los métodos de los alumnos y el bloque donde está el método que devuelve la colección, en este caso “**Examen.php**”. Se define el nombre del comando en el config y se recorren los alumnos llamando al método del block **getNotas()**. Le pasamos a cada alumno los datos recogidos de **getNotas()** y recogemos su valor para mostrarlo en el writeln del comando.

16- Para poder enviar datos desde el administrador he creado el directorio adminhtml dentro de etc el cual contiene el fichero **system.xml** con las etiquetas que definen los campos que se muestran en el admin. Lo siguiente ha sido añadir al **di.xml** el bloque que referencia al tema sobre el que quiero aplicar la modificación. Para poder procesar los datos enviados desde el admin de magento se crean 2 métodos dentro del **Index.php** alojado en “**Block**” uno para recibir el valor del primer campo y otro para el valor del segundo. Dentro de la vista donde se pintan los alumnos y sus notas llamo a estos 2 métodos y guardo el valor que tienen configurado para definir mediante condiciones cuantos alumnos mostrar y la nota necesaria para aprobar.