7.5 LCD(I2C)

7.5.1 Tasks:

1. Priključite LCD na I2C vodilo kot prikazuje

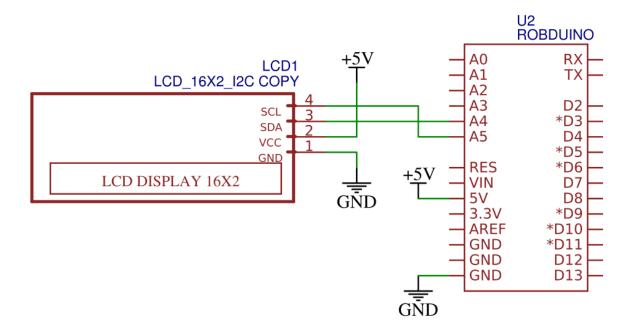


Figure 1: Povezava LCD na I2C vodilo krmilnika.

- 2. Priskrbite si knjižnico LiquidCristal-I2C iz naslova: https://www.arduino.cc/reference/en/libraries/liquidcrystal-i2c/
- 3. Knjižnico dodajte v Arduino IDE okolje tako, da dodate ZIP datoteko v: Sketch >> Include Library >> Add .ZIP Library
- 4. V VSC in PlatformIO vtičniku si lahko knjižnico naložite tako, da v terminalno okno vpišete ukaz pio lib install "marcoschwartz/LiquidCrystal_I2C@^1.1.4"
- 5. Nato preskusite naslednji program:

dr. David Rihtaršič

```
#include <Wire.h>
1
2
       #include <LiquidCrystal_I2C.h>
3
       LiquidCrystal_I2C Lcd(0x27, 16, 2);
4
5
      void setup() {
           Lcd.init();
6
7
           Lcd.clear();
8
9
           Lcd.backlight();
10
           Lcd.setCursor(3,0);
11
           Lcd.print("Hello");
12
13
           Lcd.setCursor(6,1);
           Lcd.print("World");
14
15
       }
16
17
       void loop() {
18
       }
```

Če niste prepričani kateri i2c naslov uporablja naprava na LCD-ju le tega lahko preverite s programom I2C scanner (https://playground.arduino.cc/Main/I2cScanner/). Običajno I2C LCD-ji, ki jih naredijo kitajski proizvajalci uporabljajo I2C naslov 0x27, 0x3F ali manj pogosto 0x38.

7.5.2 Questions:

- 1. <++>
- 2. <++>

[Visual instructions.]

7.5.3 Summary:

7.5.3.1 <++> <++>

7.5.4 Issues:

7.5.4.1 <++> <++>

dr. David Rihtaršič