



# Bootcamp

## Desarrollo Web Full Stack

Nivel Básico  
David Ricardo Rivera Arbeláez  
Agosto 21/2024 - Septiembre 3/2024

UT TALENTOTECH

## Módulo 5

### Backend con NodeJS

- Introducción a línea de comandos.
- Ejecución de Scripts con NodeJS
- Instalación de librerías y paquetes con NPM.
- Creación de API con Expressjs
- Conexión a Bases de Datos con Express
- Lectura y guardado de información con Express y Bases de Datos.

# Introducción a la línea de comandos

¿Qué es la terminal?

Es una interfaz gráfica que simula una línea de comandos y cuando hablamos de una línea de comandos nos referimos a una shell.

# Introducción a la línea de comandos

¿Por qué aprender a usarla?

- Flexibilidad.
- Velocidad.
- No siempre tendremos una interfaz gráfica

# Introducción a la línea de comandos

¿Qué es un comando?

- Programa ejecutable.
- Una instrucción de utilidad de la Shell.
- Una función de Shell.
- Un alias



# Introducción a la línea de comandos

## Tipos de líneas de comando

- Bourne Shell
- **Bash Shell** ✓✓
- **Z Shell** ✓
- C Shell
- Korn Shell
- Fish Shell
- **PowerShell** ✓

# Introducción a la línea de comandos

## Primeros comandos

Comando	Acción
ls✓	Lista los archivos y carpetas del directorio.
ls -l	Lista los archivos y carpetas con toda la información de cada uno.
ls -lh	Lista los archivos y carpetas con la información legible para humanos.
cd	Mueve la terminal al directorio home del usuario.
cd {folder}✓	Mueve la terminal al directorio indicado.
clear	Limpia la pantalla de la terminal (shortcut: cmd + L).
<del>pwd</del>	Imprime la ruta actual en la que nos encontramos en la terminal.
file {name_file}	Describe el tipo de archivo que le pasamos como parámetro.

# Introducción a la línea de comandos

## Primeros comandos

Comando	Acción
ls -la	Lista todos los elementos del directorio, incluidos los ocultos.
ls -lS	Lista todos los elementos iniciando por los más pesados.
ls -lr	Lista todos los elementos de forma inversa.
tree	Despliega todos nuestros directorios como un árbol.
tree -L {#}	Despliega los elementos que se encuentren en el nivel indicado.



# Introducción a la línea de comandos

## Manipulación de elementos

Comando	Acción
mkdir {folder} ✓	Crea un nuevo directorio con el nombre indicado.
touch {file} ✓	Crea un nuevo archivo con el nombre indicado.
cp {original} {copia}	Copia un archivo.
mv {file} {path}	Mueve el archivo a la ubicación deseada.
mv {name} {new_name}	Renombra el archivo o directorio.
rm {file}	Elimina el archivo indicado.
rm -i {file}	Pide confirmación antes de eliminar el archivo.
rm -r {folder}	Elimina el directorio indicado.

# Introducción a la línea de comandos

## Explorando contenido de los archivos

Comando	Acción
head {file}	Muestra las primeras 10 líneas de un archivo de texto.
head {file} -n {#}	Muestra las primeras líneas de código indicadas.
tail {file}	Muestra las últimas 10 líneas de un archivo de texto.
tail {file} -n {#}	Muestra las últimas de líneas de código indicadas.
less {file}	Muestra todo el archivo de texto seleccionado.
open	Abre un archivo desde la terminal (MacOs).
xdg-open	Abre un archivo desde la terminal (Linux).
nautilus	Abrir el sistema de archivos (Linux)

# Introducción a la línea de comandos

## Comandos útiles

Comando	Acción
help {comando}	Muestra información sobre cómo usar un comando (BASH).
man {comando}	Muestra el manual del comando indicado.
info {comando}	Muestra el manual del comando indicado.
whatis {comando}	Muestra una descripción corta del comando indicado.

# Introducción a la línea de comandos

## Rutas relativas

- . → Ubica en el directorio actual.
- .. → Regresa a un directorio.

# NodeJS

Es un entorno de ejecución de JavaScript que permite ejecutar código JavaScript fuera de un navegador web.

# Ejecución de Scripts con NodeJS

## Rutas relativas

- . → Ubica en el directorio actual.
- .. → Regresa a un directorio.



# NodeJS

## Características

- Centrado en módulos.
- Orientado a eventos.
- Monohilos con entradas y salidas asíncronas.
- Motor V8

# NodeJS

¿Por qué usarlo?

- Crear servidores web.
- Automatizar tareas.
- Desarrollar aplicaciones de línea de comandos.
- Y muchas más...

# Instalación de NodeJS

1. Visitar y descargar Node.js adecuado al sistema operativo.
2. Seguir los pasos del instalador.
3. Abrir una terminal y ejecutar.

```
node -v ✓  
npm -v ✓
```

# Ejecución de scripts con NodeJS

1. Crear un archivo.
2. Escribir código.

```
Js console.log("Hola Node.js");
```

3. Ejecutar el script

```
Bash node mi_primer_script.js
```

# Proceso de ejecución de scripts con NodeJS

- Motor V8.
- Ciclo de eventos.
- Módulos.

# Módulos y NPM

- **Módulos:** Bloques de código reutilizable que se pueden importar en otros archivos.
- **NPM:** Es el gestor de paquetes de Node.js. Se utiliza para instalar y gestionar módulos de terceros.



# Instalación de módulos con NPM

1. Listar todos los paquetes instalados localmente:

- `npm list`:

2. Listar paquetes globales instalados:

- `npm list -g`:

3. Listar paquetes instalados con más detalle:

- `npm list --depth=0`:

# NPM

- npm list: Lista todos los paquetes locales.
- npm list -g: Lista todos los paquetes globales.
- npm list --depth=0: Lista solo los paquetes de nivel superior.
- npm list --long: Lista todos los paquetes con información detallada.
- npm outdated: Muestra los paquetes desactualizados.
- npm uninstall <paquete>: Desinstala un paquete.

# Instalación de módulos con NPM

`npm install` NOMBRE DEL MODULO

# Instalación de módulos con NPM

```
const http = require('http');

const server = http.createServer((req, res) => {
  res.statusCode = 200;
  res.setHeader('Content-Type', 'text/plain');
  res.end('¡Hola desde mi servidor Node.js!');
});

server.listen(3000, () => {
  console.log('Servidor escuchando en el puerto 3000');
});
```

Backend con NodeJS

# Creación de API con Expressjs

API RESTful: es un conjunto de reglas y convenciones para diseñar interfaces de programación de aplicaciones (API) que permiten que diferentes sistemas de software se comuniquen entre sí.

# ¿Por qué usar Expressjs para crear API?

- Sencillo y eficiente.
- Rendimiento.
- Flexibilidad.
- Middleware potente.
- Ampla comunidad.



# Ejemplo práctico Expressjs: API de tareas

- Estructura del proyecto
  - Task-API
    - package.json
    - index.js
    - models
      - Task.js
    - Routes
      - tasks.js
    - config
    - .env

# Ejemplo práctico Expressjs: API de tareas

- Instalación de dependencias
  - `npm init -y`
  - `npm install express mongoose dotenv cors body-parser`
- Archivo `.env` (Para variables de entorno):
  - `MONGODB_URI=tu_cadena_de_conexion_a_mongodb`

# Ejemplo práctico Expressjs: API de tareas

- Archivo config/database.js:

```
const mongoose = require('mongoose');  
require('dotenv').config();  
  
mongoose.connect(process.env.MONGODB_URI, {  
  useNewUrlParser: true,  
  useUnifiedTopology: true  
})  
.then(() => console.log('Conectado a MongoDB'))  
.catch(err => console.error(err));
```

# Ejemplo práctico Expressjs: API de tareas

- Archivo models/Task.js:

```
const mongoose = require('mongoose');
```

```
const taskSchema = new mongoose.Schema({  
  title: {  
    type: String,  
    required: true  
  },  
  description: String,  
  completed: {  
    type: Boolean,  
    default: false  
  }  
});
```

```
module.exports = mongoose.model('Task', taskSchema);
```

# Ejemplo práctico Expressjs: API de tareas

- Archivo routes/tasks.js:

```
const express = require('express');
const router = express.Router();
const Task = require('../models/Task');

// Obtener todas las tareas
router.get('/', async (req, res) => {
  const tasks = await Task.find();
  res.json(tasks);
});

// Crear una nueva tarea
router.post('/', async (req, res) => {
  const { title, description } = req.body;
  const newTask = new Task({ title, description });
  await newTask.save();
  res.json(newTask);
});
```

# Ejemplo práctico Expressjs: API de tareas

- Archivo routes/tasks.js:

```
// Obtener una tarea por ID
router.get('/:id', async (req, res) => {
  const task = await Task.findById(req.params.id);
  if (!task) {
    return res.status(404).json({ message: 'Tarea no encontrada' });
  }
  res.json(task);
});

// Actualizar una tarea
router.put('/:id', async (req, res) => {
  const { title, description, completed } = req.body;
  const task = await Task.findByIdAndUpdate(req.params.id, { title, description, completed }, { new: true });
  res.json(task);
});
```



# Ejemplo práctico Expressjs: API de tareas

- Archivo routes/tasks.js:

```
// Eliminar una tarea
router.delete('/:id', async (req, res) => {
  await Task.findByIdAndDelete(req.params.id);
  res.json({ message: 'Tarea eliminada' });
});

module.exports = router;
```

# Ejemplo práctico Expressjs: API de tareas

- Archivo index.js:

```
const express = require('express');  
const cors = require('cors');  
const bodyParser = require('body-parser');  
const tasksRouter = require('./routes/tasks');  
  
const app = express();  
const port = process.env.PORT || 3000;  
  
app.use(cors());  
app.use(bodyParser.json());  
  
app.use('/api/tasks', tasksRouter);  
  
app.listen(port, () => {  
  console.log(`Servidor escuchando en el puerto ${port}`);  
});
```

# Conexión a Bases de Datos con Express

```
const http = require('http');
```

```
const server = http.createServer((req, res) => {  
  res.statusCode = 200;  
  res.setHeader('Content-Type', 'text/plain');  
  res.end('¡Hola desde mi servidor Node.js!');  
});
```

```
server.listen(3000, () => {  
  console.log('Servidor escuchando en el puerto 3000');  
});
```

Backend con NodeJS

# Lectura y guardado de información con Express y Bases de Datos

```
const http = require('http');  
  
const server = http.createServer((req, res) => {  
  res.statusCode = 200;  
  res.setHeader('Content-Type', 'text/plain');  
  res.end('¡Hola desde mi servidor Node.js!');  
});
```

# Buenas prácticas

- Estructura de proyectos.
  - Organización clara.
  - Convenciones de nombrado.
  - Linter
- Manejo de asincronía.
  - Callbacks, Promises o Async/Await.
  - Async/Await.
  - Control de errores.

# Buenas prácticas

- Gestión de dependencias.
  - npm o yarn.
  - package.json.
  - Semver
- Pruebas.
  - Pruebas unitarias.
  - Pruebas de integración.
  - Cobertura de código.



# Buenas prácticas

Seguridad.

Sanitización de datos.

Cifrado.

Actualizaciones de seguridad.

- Rendimiento.
  - Profiling.
  - Caching.
  - Clusterización.

# Recursos de apoyo

[Documentación oficial de Node.js](#)

Tutoriales en línea

[Curso de NodeJS desde cero – MiduDev](#)

[Curso NodeJS desde cero – Sergie Code](#)



*¡Gracias!*