

01. ARQUIVO DE ITENS - a partir da versão 1.0.102

O MG6 trabalha com arquivo texto denominado "Itensmgv.txt" (Versão 4), o qual contém os dados cadastrais necessários para a comercialização de itens, seja por peso, por unidade, incluindo itens drenados e glaciados.

A estrutura do arquivo de itens "Itensmgv.txt" (Versão 4), segue o padrão abaixo:

DD(2)T(1)CCCCC(6)PPPPP(6)VVV(3)D1(25)D2(25)RRRRR(6)FFFF(4)IIIII(6)DV(1)DE(1)CF(4)L(12)G(11)Z(1)CS(4)CT(4)FR(4)CE1(4)CE2(4)CON(4)EAN(12)GL(6)DA(35)D4(35)CE3(6)CE(n)ST(1)BNA(n)(+CR+LF)

Onde:

DD	Código do departamento	2 bytes
T	Tipo de produto	1 byte
	[0] => Venda por peso	
	[1] => Venda por unidade	
	[2] => EAN-13 por peso	
	[3] => Venda por peso glaciado	
	[4] => Venda por peso drenado	
	[5] => EAN-13 por unidade	
CCCCC	Código do Item	6 bytes
PPPPPP	Preço/kg ou Preço/Unid. do item	6 bytes
VVV	Dias de validade do produto	3 bytes
	[000 à 990]	
	[991 à 997]	
	[999] Data introduzida na própria balança, após o PLU.	
	[000 à 360] – Prix4 / Prix4R	
	[000 à 099] - Rede MGVIII	
D1	Descritivo do Item – Primeira Linha	25 bytes
D2	Descritivo do Item – Segunda Linha	25 bytes
RRRRRR	Código da Informação Extra do item	6 bytes
	"000000" = não haverá associação	
FFFF	Código da Imagem do Item	4 bytes
	"0000" = não haverá associação	
IIIII	Código da Informação Nutricional	6 bytes
	"000000" = não haverá associação	
DV	Impressão da Data de Validade	1 byte
	[1] => Imprime Data de Validade	

CS	Código do Som	4 bytes
	"0000" = não haverá associação	
CT	Código de Tara Pré-determinada	4 bytes
	"0000" = não haverá associação	
FR	Código do Fracionador	4 bytes
	"0000" = não haverá associação	
CE1	Código do Campo Extra 1	4 bytes
	"0000" = não haverá associação	
CE2	Código do Campo Extra 2	4 bytes
	"0000" = não haverá associação	
CON	Código da Conservação	4 bytes
	"0000" = não haverá associação	
EAN	EAN-13 de Fornecedor	12 bytes
GL	Percentual de Glaciamento	6 bytes
	"000000" = não haverá associação	
DA	Sequencia de departamentos associados	2 bytes por depto.
	Ex: Para associar departamentos 2 e 5: 0205	
D3	Descritivo do Item – Terceira Linha	35 bytes
D4	Descritivo do Item – Quarta Linha	35 bytes
CE3	Código do Campo Extra 3	6 bytes
	"000000" = não haverá associação	
CE4	Código do Campo Extra 4	6 bytes
	"000000" = não haverá associação	
MIDIA	Código da mídia (Prix 6 Touch)	6 bytes
	"000000" = não haverá associação	
PPPPPP	Preço Promocional - Preço/kg ou Preço/Unid. do item	6 Bytes

13/07/2016

Arquivos de Cadastro

	[0] => Não Imprime Data de Validade				[0] = Utiliza o fornecedor associado	
DE	Impressão da Data de Embalagem	1 byte	SF	[1] = Balança solicita fornecedor após chamada do PLU	1 byte	
	[1] => Imprime Data de Embalagem					
	[0] => Não Imprime Data de Embalagem					
CF	Código do Fornecedor	4 bytes	FFFFFFF	Código de Fornecedor Associado	6 bytes por fornecedor	
	"0000" = não haverá associação			Ex: Para associar fornecedores 2 e 5: 000002000005		
L	Lote	12 bytes	ST	[0] = Não solicita tara na balança	1 byte	
G	Código EAN-13 Especial	11 bytes		[1] = Solicita Tara na Balança		
Z	Versão do preço	1 byte	BNA	Sequência de balanças onde o item não estará ativo.	2 bytes por balança.	
				Ex: Para associar balanças 2 e 5 com itens inativos: 0205		

Observações gerais:

1. Cada linha do arquivo Itensmgv.txt corresponde a um item diferente.
2. Todas as Versões (1, 2 e 3) do arquivo ITENSMGV pode ser importada pelo MGV6.
Os dados inexistentes nas versões 1 e 2 dos mesmos serão considerados
3. O Preço do Produto deve ser passado como um número inteiro.
Por exemplo, caso o preço de um determinado produto seja 2,78, então o valor que deverá ser passado neste campo é 000278.
4. O nome dos arquivos de imagens deverão ser o código da imagem seguido da extensão '.BMP'.
Por exemplo, se o código da imagem é 22, o arquivo BMP deve se chamar 22.bmp.
Os códigos de 1 a 21 já estão cadastrados na balança como imagens de itens (cortes do boi) e não necessitam do arquivo BMP.
5. Somente quando o MGV6 estiver utilizando um Padrão de Código de barras que necessite da versão do preço que o mesmo observará o valor contido no arquivo. Caso não esteja sendo utilizado um padrão que necessite desta informação, ele ignorará a mesma.
6. O nome dos arquivos de som deverão ser o código do som seguido da extensão '.MP3'.
Por exemplo, se o código do som é 0022, o arquivo MP3 deve se chamar 0022.MP3.
7. Caso o item tenha associado a ele uma imagem com código de 235 a 260, o mesmo não será importado. Esses códigos estão reservados na balança.
8. O código da tara está limitado a 250.
9. Abaixo segue o comportamento do campo dias de validade existente no Arquivo de Importação de itens ITENSMGV.TXT:

Campo de Validade	Comportamento das Balanças
000	As Balanças NÃO IMPRIMEM A VALIDADE. No Cadastro do MGV6 a "flag" para a impressão da data de embalagem depende da configuração vinda no Arquivo e a "flag" para a impressão da data de validade fica DESMARCADA.
001 a 990	As Balanças Imprimem as Datas De Embalagem e Validade de acordo com a configuração vinda no arquivo.
998	As balanças NÃO IMPRIMEM AS DUAS DATAS (embalagem e validade). No cadastro do MGV6 as "flag" para a impressão das datas de embalagem e validade ficam DESMARCADAS.
999	Validade introduzida na balança ao chamar o PLU. Somente para balanças Prix4 Flex, Prix4 Plus, Prix4 W Plus, Prix4 Uno, Prix4 Due, Prix5, Prix5 Plus e Prix6 Touch que solicitam a data de validade ao chamar o código.

02. ARQUIVOS DE INFORMAÇÃO NUTRICIONAL - a partir da versão 1.0.102

O MGV6 trabalha com arquivo texto denominado "Infnutri.txt" (Versão 2), o qual contém todos os dados cadastrais da informação nutricional referente às Resoluções RDC N° 359 e N° 360 da Anvisa.

A estrutura do arquivo de informações nutricionais "Infnutri.txt" (Versão 2), segue o padrão abaixo:

N (1) (1) BBB (3) D (1) EE (2) F (1) GG (2) EEEE (4) IIII (4) LLL (3) NNN (3) OOO (3) PPP (3) QQQ (3) UUUUU (5) (+CR+LF)

Onde:

N	Indicador nova Informação nutricional, sempre 'N'	1 byte	IIII	Carboidratos	4 bytes
CCCCC	Código da Informação Nutricional	6 bytes	3 bytes para a parte inteira e 1 byte para a parte decimal (II,I).		

A	Reservado	1 byte	
BBB	Quantidade	3 bytes	
D	Unidade da Porção	1 byte	
	[0] => Unidade da porção em gramas(g)		
	[1] => Unidade em mililitros(ml)		
	[2] => Unidade em unidades(un)		
EE	Parte Inteira da Medida Caseira	2 bytes	
F	Parte Decimal da Medida Caseira	1 byte	
	[0] => Para 0		
	[1] => Para 1/4		
	[2] => Para 1/3		
	[3] => Para 1/2		
	[4] => Para 2/3		
	[5] => Para 3/4		
GG	Medida Caseira Utilizada		2 bytes
	[00] => Colher(es) de Sopa	[14] => Disco(s)	
	[01] => Colher(es) de Café	[15] => Copo(s)	
	[02] => Colher(es) de Chá	[16] => Porção(ões)	
	[03] => Xícara(s)	[17] => Tablete(s)	
	[04] => De Xícara(s)	[18] => Sache(s)	
	[05] => Unidade(s)	[19] => Almôndega(s)	
	[06] => Pacote(s)	[20] => Bife(s)	
	[07] => Fatia(s)	[21] => Filé(s)	
	[08] => Fatia(s) Fina(s)	[22] => Concha(s)	
	[09] => Pedaco(s)	[23] => Bala(s)	
	[10] => Folha(s)	[24] => Prato(s) Fundo(s)	
	[11] => Pão(es)	[25] => Pitada(s)	
	[12] => Biscoito(s)	[26] => Lata(s)	
	[13] => Bisnaguinha(s)		
	EEEE	Valor Energético	4 bytes

LLL	Proteínas	3 bytes
2 bytes para a parte inteira e 1 byte para a parte decimal (LL,L).		
NNN	Gorduras Totais	3 bytes
2 bytes para a parte inteira e 1 byte para a parte decimal (NN,N).		
OOO	Gorduras Saturadas	3 bytes
2 bytes para a parte inteira e 1 byte para a parte decimal (OO,O).		
PPP	Gorduras Trans	3 bytes
2 bytes para a parte inteira e 1 byte para a parte decimal (PP,P).		
QQQ	Fibra Alimentar	3 bytes
2 bytes para a parte inteira e 1 byte para a parte decimal (QQ,Q).		
UUUUU	Sódio	5 bytes
4 bytes para a parte inteira e 1 byte para a parte decimal (UUUU,U).		

Obervações Gerais:

01.

O cálculo da porcentagem dos valores diários será feito automaticamente pelo MGV6.
02.

A norma para exibição do valor energético e nutrientes pode ser verificada dentro do MGV6, na tela de Informações
- Nutricionais, no botão ANVISA

O MGV6 trabalha com arquivo texto denominado "Txinfo.txt", o qual contém todos os dados cadastrais referentes à receita, composição, dicas de consumo ou qualquer outra informação extra sobre os itens.

A estrutura do arquivo de informação extra "Txinfo.txt", segue o padrão abaixo:

CCCCC (6) B (100) I01 (56) I02 (56) I03 (56) I04 (56) I05 (56) I06 (56) I07 (56) I08 (56) I09 (56) I10 (56) I11 (56) I12 (56) I13 (56) I14 (56) I15 (56) I16 (56) I17 (56) I18 (56) I19 (56) I20 (56) (+CR+LF)

Onde:

CCCCC	Código da informação extra	6 bytes
B	Observações sobre a Informação Extra	100 bytes
I01	1ª Linha de Informação Extra	56 bytes
I02	2ª Linha de Informação Extra	56 bytes
I03	3ª Linha de Informação Extra	56 bytes
I04	4ª Linha de Informação Extra	56 bytes
I05	5ª Linha de Informação Extra	56 bytes
I06	6ª Linha de Informação Extra	56 bytes
I07	7ª Linha de Informação Extra	56 bytes
I08	8ª Linha de Informação Extra	56 bytes
I09	9ª Linha de Informação Extra	56 bytes
I10	10ª Linha de Informação Extra	56 bytes
I11	11ª Linha de Informação Extra	56 bytes
I12	12ª Linha de Informação Extra	56 bytes
I13	13ª Linha de Informação Extra	56 bytes
I14	14ª Linha de Informação Extra	56 bytes
I15	15ª Linha de Informação Extra	56 bytes
I16	16ª Linha de Informação Extra	56 bytes
I17	17ª Linha de Informação Extra	56 bytes
I18	18ª Linha de Informação Extra	56 bytes
I19	19ª Linha de Informação Extra	56 bytes
I20	20ª Linha de Informação Extra	56 bytes

Importante!

A partir da sexta linha de informação extra, as mesmas só poderão ser impressas em layouts de etiquetas das balanças Prix 4 Flex, Prix 4 Plus, Prix 4 W Plus, Prix 4 W Due, Prix 4 Due, Prix 5 e Prix 5 Plus.

A partir da décima sexta linha até a vigésima linha de informação extra, as mesmas só poderão ser impressas em layouts de etiquetas das balanças Prix 6 e Prix 6 Touch

04. ARQUIVO DE FORNECEDORES - a partir da versão 1.0.102

O MGV6 trabalha com arquivo texto denominado "Txform.txt", o qual permitirá cadastrar fornecedores e efetuar a associação aos diversos itens do cadastro.

A estrutura do arquivo de fornecedores "Txform.txt", segue o padrão abaixo:

CCCC (4) B (100) F1 (56) F2 (56) F3 (56) F4 (56) F5 (56) (+CR+LF)

CCCC	Código do Fornecedor	4 bytes
B	Observação sobre o Fornecedor	100 bytes
F1	1ª Linha de Fornecedor	56 bytes
F2	2ª Linha de Fornecedor	56 bytes
F3	3ª Linha de Fornecedor	56 bytes
F4	4ª Linha de Fornecedor	56 bytes
F5	5ª Linha de Fornecedor	56 bytes

Importante!

A Prix4 só permite a operação com 3 linhas de fornecedor.

A quarta e a quinta linha de Fornecedor só poderão ser impressas nos layouts de etiquetas das balanças Prix 4 Flex, Prix 4 Plus, Prix 4 W Plus, Prix 4 W Due, Prix 4 Due, Prix 5, Prix 5 Plus, Prix 6 e Prix 6 Touch.

05. ARQUIVO DE FRACIONADORES - a partir da versão 1.0.102

O MGV6 trabalha com arquivo texto denominado "Fraciona.txt", o qual permitirá cadastrar diversos fracionadores ou informações complementares que poderão ser associadas aos diversos itens do cadastro.

A estrutura do arquivo de fracionadores "Fraciona.txt", segue o padrão abaixo:

CCCC (4) B (100) F1 (56) F2 (56) F3 (56) F4 (56) F5 (56) (+CR+LF)

CCCC	Código do Fracionador	4 bytes
B	Observação sobre o Fracionador	100 bytes
F1	1ª Linha de Fracionador	56 bytes
F2	2ª Linha de Fracionador	56 bytes
F3	3ª Linha de Fracionador	56 bytes
F4	4ª Linha de Fracionador	56 bytes
F5	5ª Linha de Fracionador	56 bytes

Importante!

A Prix 4 Flex, Prix 4 Plus, Prix 4 W Plus, Prix 4 W Due, Prix 4 Due, Prix 5 e Prix 5 Plus só permitem a operação com 3 linhas de fracionador.

A quarta e a quinta linha com informações do campo de fracionador só poderão ser utilizadas nos layouts de etiquetas das balanças Prix 6 e Prix 6 Touch.

06. ARQUIVO DE CONSERVAÇÃO - a partir da versão 1.0.102

O MGV6 trabalha com arquivo texto denominado "Conserva.txt", o qual permitirá cadastrar diversas informações de conservação e / ou dicas de consumo, que poderão ser associadas aos diversos itens do cadastro.

A estrutura do arquivo de conservação "Conserva.txt", segue o padrão abaixo:

CCCC (4) B (100) C1 (56) C2 (56) C3 (56) C4 (56) C5 (56) C6 (56) C7 (56) C8 (56) C9 (56) C10 (56) (+CR+LF)

CCCC	Código da Conservação	4 bytes
B	Observação sobre a Conservação	100 bytes
C1	1ª Linha da Conservação	56 bytes
C2	2ª Linha da Conservação	56 bytes
C3	3ª Linha da Conservação	56 bytes
C4	4ª Linha da Conservação	56 bytes

Importante!

A Prix 4 Flex, Prix 4 Plus, Prix 4 W Plus, Prix 4 W Due, Prix 4 Due, Prix 5 e Prix 5 Plus só permitem a operação com 3 linhas de conservação.

A partir da quarta até a décima linha com informações do campo de conservação só poderão ser utilizadas nos layouts de etiquetas das balanças Prix 6 e Prix 6 Touch.

C5	5ª Linha da Conservação	56 bytes
C6	6ª Linha da Conservação	56 bytes
C7	7ª Linha da Conservação	56 bytes
C8	8ª Linha da Conservação	56 bytes
C9	9ª Linha da Conservação	56 bytes
C10	10ª Linha da Conservação	56 bytes

07. ARQUIVO DE CAMPO EXTRA 1 - a partir da versão 1.0.102

O MGV6 trabalha com arquivo texto denominado "Campext1.txt", o qual permitirá cadastrar diversas informações adicionais, que poderão ser associadas aos diversos itens do cadastro.

A estrutura do Arquivo de Campo Extra 1 "Campext1.txt", segue o padrão abaixo:

CCCC (4) B (100) CE1 (56) CE2 (56) CE3 (56) (+CR+LF)

CCCC	Código de Campo Extra	4 bytes
B	Observação sobre o Campo Extra	100 bytes
CE1	1ª Linha do Campo Extra 1	56 bytes
CE2	2ª Linha do Campo Extra 1	56 bytes
CE3	3ª Linha do Campo Extra 1	56 bytes

08. ARQUIVO DE CAMPO EXTRA 2 - a partir da versão 1.0.102

O MGV6 trabalha com arquivo texto denominado "Campext2.txt", o qual permitirá cadastrar diversas informações adicionais, que poderão ser associadas aos diversos itens do cadastro.

A estrutura do Arquivo de Campo Extra 2 "Campext2.txt", segue o padrão abaixo:

CCCC (4) B (100) CE1 (56) CE2 (56) CE3 (56) (+CR+LF)

CCCC	Código de Campo Extra	4 bytes
B	Observação sobre o Campo Extra	100 bytes
CE1	1ª Linha do Campo Extra 2	56 bytes
CE2	2ª Linha do Campo Extra 2	56 bytes
CE3	3ª Linha do Campo Extra 2	56 bytes

09. ARQUIVO DE CAMPO EXTRA 3 - a partir da versão 1.0.102

O MGV6 trabalha com arquivo texto denominado "Campext3.txt", o qual permitirá cadastrar diversas informações adicionais, que poderão ser associadas aos diversos itens do cadastro.

A estrutura do Arquivo de Campo Extra 3 "Campext3.txt", segue o padrão abaixo:

CCCC (4) B (100) CE1 (56) CE2 (56) CE3 (56) CE4 (56) CE5 (56) (+CR+LF)

CCCC	Código de Campo Extra	4 bytes	
------	-----------------------	---------	--

B	Observação sobre o Campo Extra	100 bytes
CE1	1ª Linha do Campo Extra 3	56 bytes
CE2	2ª Linha do Campo Extra 3	56 bytes
CE3	3ª Linha do Campo Extra 3	56 bytes
CE4	4ª Linha do Campo Extra 3	56 bytes
CE5	5ª Linha do Campo Extra 3	56 bytes

Importante!

As informações do campo extra 3 só poderão ser utilizadas nos layouts de etiquetas das balanças Prix 6 e Prix 6 Touch.

10. ARQUIVO DE CAMPO EXTRA 4 - a partir da versão 1.0.102

O MGV6 trabalha com arquivo texto denominado "Campext4.txt", o qual permitirá cadastrar diversas informações adicionais, que poderão ser associadas aos diversos itens do cadastro.

A estrutura do Arquivo de Campo Extra 4 "Campext4.txt", segue o padrão abaixo:

CCCC (4) B (100) CE1 (56) CE2 (56) CE3 (56) CE4 (56) CE5 (56) (+CR+LF)

CCCC	Código de Campo Extra	4 bytes
B	Observação sobre o Campo Extra	100 bytes
CE1	1ª Linha do Campo Extra 4	56 bytes
CE2	2ª Linha do Campo Extra 4	56 bytes
CE3	3ª Linha do Campo Extra 4	56 bytes
CE4	4ª Linha do Campo Extra 4	56 bytes
CE5	5ª Linha do Campo Extra 4	56 bytes

Importante!

As informações do campo extra 4 só poderão ser utilizadas nos layouts de etiquetas das balanças Prix 6 e Prix 6 Touch.

11. ARQUIVO DE TARAS PREDETERMINADAS - a partir da versão 1.0.102

O MGV6 trabalha com arquivo texto denominado "Tara.txt", o qual permitirá efetuar a associação de até 250 valores de tara predeterminados aos diversos itens do cadastro, em conformidade com o peso da embalagem utilizada na comercialização de cada item.

A estrutura do Arquivo de Taras Pré-determinadas "Tara.txt", segue o padrão abaixo:

N (1) CCCC (4) O (1) TTTTTT (6) SSSSSS (6) D (20) (+CR+LF)

N	Caractere indicativo de novo padrão de arquivo de Tara	1 bytes
CCCC	Código de Tara	4 bytes
O	Seleção do tipo de Tara Predeterminada 0 -> Tara Fixa 1 -> Tara Variável	1 bytes
TTTTTT	Valor da Tara	6 bytes
SSSSSS	Intervalo Superior de Tara quando O for 1 Quando utilizado tara fixa, este campo deverá ser preenchido com 000000.	6 bytes
D	Descrição da Tara	20 bytes

Importante!

A tara predeterminada só poderá ser utilizada nas balanças
Prix 4 Due, Prix 4 W Due, Prix 5, Prix 5 Plus, Prix 6 e Prix6 Touch .

Exemplo:

N00010000200000000TARA DE 200g

N00021000350000500TARA ENTRE 350-500g

12. ARQUIVO DE PERCENTUAL DE GLACIAMENTO - a partir da versão 1.0.102

O MGV6 tem a possibilidade de importar e exportar os percentuais de glaciamento que serão utilizados nos produtos que realizam a venda por peso Glaciado nas balanças Prix 4 (Flex, Plus, W, Uno e Due) e Prix 5 (Plus), Prix 6 e Prix 6 Touch. O arquivo tem como nome padrão Glaciados.txt e segue a especificação abaixo.

CCCCC (6) PPPP (4) D (20)

CCCCC	Código do percentual de glaciamento	6 bytes
PPPP	Percentual de glaciamento => PP,PP %	4 byteS
D	Descrição do percentual de glaciamento	20 bytes

Exemplo: 0000021235Teor de água: 12,35%

13. ARQUIVO DE PREÇO PROMOCIONAL - a partir da versão 1.0.102

O MGV6 trabalha com arquivo texto denominado "Precopro.txt", o qual Permitirá cadastrar um preço promocional para produtos comercializados aos Clientes que possuem cartão de fidelidade da Loja .

A estrutura do Arquivo de Preço promocional "Precopro.txt", segue o padrão abaixo:

CCCCC (6) PPPPPP (6) (+CR+LF)

CCCCC	Código do Item	6 bytes
PPPPPP	Preço Promocional do Item	6 bytes

Exemplo: 001205000399 → O item 1205 será comercializado com o preço promocional de R\$ 3,99.

Importante: Se o item não constar no arquivo texto, deverá prevalecer o Preço/kg normal do produto obtido através do Arquivo "Itensmgv.txt" ou previamente cadastrado manualmente no MGV6, assim como, todas as informações referentes ao preço promocional na etiqueta não deverão ser impressas.

Se o item tiver o preço/kg promocional Igual ou menor no arquivo "precopro.txt", deverá prevalecer o Preço/kg normal do item obtido através do arquivo "Itensmgv.txt" ou previamente cadastrado manualmente no MGV6, assim como, todas as informações referentes ao Preço/Kg promocional na Etiqueta não deverão ser impressas.

Se um Determinado item não estiver em Promoção, o seu campo de Preço/kg Promocional deverá estar em 0,00 no MGV6.

Caso um item tenha Feito parte do arquivo "precopro.txt" inicialmente e numa segunda importação não . O preço/kg promocional deverá ser zerado, prevalecendo o Preço/kg Normal do Item obtido através do arquivo "Itensmgv.txt" ou previamente cadastrado manualmente no MGV6, assim como, todas as informações referentes ao preço promocional na Etiqueta não deverão ser impressas.

14. ARQUIVO DO TECLADO DE ACESSO RÁPIDO - a partir da versão 1.0.102

O MGV6 trabalha com arquivo texto denominado "Txeclas.txt", o qual Permitirá efetuar a associação dos itens mais vendidos às Teclas do Teclado de Acesso Rápido das balanças .

A estrutura do arquivo de teclas "Txeclas.txt", segue o padrão abaixo:

Nas primeiras linhas do arquivo, são reportadas as observações dos teclados, estas aparecem com OBS na frente:

OBS (3) NN (2) B (100)

Onde:

OBS	Indicador de Observação, sempre “OBS”	3 bytes
NN	Código do Teclado	2 bytes
B	Observação sobre o teclado	100 bytes

Depois, as teclas associadas nestes teclados:

NN (2) T (1) CC (2) IIIII (6) O (1) L1 (8) L2 (8) L3 (8) P (255) (+CR+LF)

Onde:

NN	Código do teclado	2 bytes
T	Teclado	1 byte
CC	Número da Tecla	2 bytes
IIIII	Código do Item	6 bytes
O	Opção de Texto ou Imagem	1 byte
-	[0] = Texto	-
-	[1] = Imagem	-
L1	Linha 1 do texto da tecla	8 bytes
L2	Linha 2 do texto da tecla	8 bytes
L3	Linha 3 do texto da tecla	8 bytes
P	Caminho da Figura Associada à Tecla	255 bytes

Exemplo:

OBS10Observação do Teclado 10

OBS12Observação do Teclado 12

101010000010ITEM0001Linha 02Linha 03

101020000020ITEM0002Linha 02Linha 03C:\Abacaxi.bmp

121010000010ITEM0001Linha 02Linha 03

121020000020ITEM0002Linha 02Linha 03C:\Abacate.bmp

15. ARQUIVO DE MENSAGENS PROMOCIONAIS - a partir da versão 1.0.102

O MGV6 trabalha com arquivo texto denominado “Txmens.txt”, o qual permitirá importar ou exportar um arquivo texto contendo os dados relacionados às mensagens promocionais, que poderão ser associadas as diversas balanças do MGV6.

A estrutura do arquivo de Mensagem Promocional “Txmens.txt”, segue o padrão abaixo:

CC (2) S (1) B (100) M (60) M (60) M (60) M (60) M (60) M (60) M (60) M (60) M (60) (+CR+LF)

CC	Código da Mensagem	2 bytes
S	Estado (1=ativada e 0=desativada)	1 byte
B	Campo de Observação (Não obrigatório)	100 bytes
M600	10 mensagens com 60 bytes cada	600 bytes

16. ARQUIVO DE PREÇOS ALTERADOS - a partir da versão 1.3.19

O MGV6 trabalha com arquivo texto denominado “Precomgv.txt”, o qual permite a alteração de preços dos itens cadastrados no MGV6.

Formato do arquivo:

CCCCC (6) P P P P P (6) (+CR+LF)

CCCCC	Código do item	6 bytes
P P P P P	Preço do item (XXXX,XX)	6 bytes

Para o controle desta importação, seguir os seguintes passos:

1. Gravar o arquivo "PRECOMGV.TXT" no diretório configurado para a Importação e Macro MT1 na Guia Arquivos Texto da Configuração do MGV6.

2. Gravar o arquivo denominado "ARQSOK.TXT" no mesmo diretório caso a utilização de arquivo de sinalização esteja configurada no MGV6.

O ARQSOK.TXT é um Arquivo sem conteúdo que possui a função de sinalizar que o arquivo PRECOMGV.TXT está pronto para ser importado pelo MGV6.

3. Após a disponibilização dos Arquivos "PRECOMGV.TXT" e "ARQSOK.TXT", a importação do arquivo será feita automaticamente pelo MGV6.

Os dois arquivos, após a importação, serão renomeados para "BAK", impedindo que uma nova importação ocorra.

17. ARQUIVO DE EXCLUSÃO DE ITEM - a partir da versão 1.0.102

O MGV6 trabalha com arquivo texto denominado "Exclitem.txt", o qual permitirá excluir um item do cadastro do MGV6.

A estrutura do arquivo de exclusão de item "Exclitem.txt", segue o padrão abaixo:

DD (2) CCCCC (6) (+CR+LF)

DD	Código do departamento	2 bytes
CCCCC	Código do item	6 bytes

Exemplo:

06001256

O item 1256 pertencente ao departamento 06 deverá ser excluído do cadastro do MGV6 e de todas as balanças a que ele está associado.

18. ARQUIVO DE CADASTRO DE OPERADORES - a partir da versão 1.1.3

O MGV6 trabalha com arquivo texto denominado "Opecad.txt", o qual permite importar e exportar o cadastro de operadores das balanças Prix4 Uno (Gerenciamento de Operadores – até 99 operadores) ou Prix5 Plus, Prix 6 e Prix6 Touch (Gerenciamento de operadores e modo auditoria – até 199 operadores).

A estrutura do Arquivo de cadastro de operadores "Opecad.txt", segue o padrão abaixo:

CCC (3) OOOOOOOOOO (12) T (1) B (1) SSSS (4) E (1) MMM (3) N (40) (+CR+LF)

C	Código do operador	3 bytes
O	Nome do operador	12 bytes
T	Tipo de operador "0" – operador de balança / "1" – senha de contingência	1 byte
B	Operador bloqueado "0" – NÃO / "1" – SIM	1 byte

S	Senha	4 bytes
E	Efetua Logoff “0” – NÃO / “1” – SIM	1 byte
M	Minutos sem utilização para efetuar o logoff	3 bytes
N	Nome completo do operador	40 bytes

Exemplo:

001OPERADOR 0012341001Nome completo do operador

Código do operador	001
Nome do operador	OPERADOR
Tipo de operador	0 – operador de balança
Operador bloqueado	0 - não
Senha	1234
Efetua Logoff	1 - sim
Minutos sem utilização para efetuar o logoff	1 minuto
Nome completo do operador	Nome completo do operador

19. ARQUIVO DE MÍDIAS - a partir da versão 1.4.2

O MGv 6 trabalha com arquivo texto denominado “MÍDIAS.TXT”, o qual permitirá cadastrar diversas informações adicionais, que poderão ser associadas aos diversos itens do cadastro e lojas.

A estrutura do arquivo de Mídias “MÍDIAS.TXT”, segue o padrão abaixo:

CCCCC (6) TT (2) DDD (100) IIIIIII (8) FFFFFFFF (8) SSSSSS (7) R (1) AAA (100) P (1)

CCCCC	Código	6 bytes numéricos
TT	Tipo	2 bytes
	[00] => Imagem Item Colorida	
	[01] => Imagem de Banner	
	[02] => Imagem Teclado Colorida	
	[08] => Vídeo Consumidor	
	[09] => Imagem Consumidor	
DDD	Descrição	100 bytes
IIIIIII	Vigência para exibição: Data de início Válido apenas para os tipos de mídia 01, 08 e 09 . Para os demais tipos o campo será ignorado.	8 bytes Formato: ddMMaaaa Ex: 25072014
FFFFFFF	Vigência para exibição: Data final Válido apenas para os tipos de mídia 01, 08 e 09. Para os demais tipos o campo será ignorado.	8 bytes Formato: ddMMaaaa Ex: 25082014
		7 bytes Sendo 1 = domingo a 7 = sábado

SSSSSS	Dias da semana em que a mídia será exibida. Válido apenas para os tipos de mídia 01, 08 e 09. Para os demais tipos o campo será ignorado.	Para exibir a mídia na quarta-feira e no sábado: 0000047 Para exibir todos os dias da semana: 1234567
R	Reproduzir mídia	1 byte 0 => não reproduzir 1 => Reproduzir
AAA	Nome e extensão arquivo	100 bytes EX: cenoura.jpg
P	Caractere Pipe " "	1 byte

Importante!

1. Junto com o arquivo "MIDIAS.TXT", deverá conter uma pasta chamada **MIDIAS** e dentro dela os arquivos de mídias (imagens e vídeos) exatamente com o nome e extensão que foram colocados no campo AAA conforme descrito na tabela acima.
2. O tipo do arquivo (imagens ou vídeos) colocado na pasta de MIDIAS deve ser o mesmo tipo informado no campo TT conforme descrito na tabela acima.
3. Todas as mídias pré-cadastradas que já estão no MGV6 não serão exportadas e o código definido no campo CCCCCC deverá ser maior que 500.
4. Caso o código da mídia já exista na base de dados do MGV6, sua importação somente ocorrerá caso o tipo de dado for o mesmo. Neste caso, o arquivo de mídia será substituído.
5. No caso de importação completa, as mídias previamente cadastradas no MGV 6 que não constarem no arquivo MIDIAS.TXT serão excluídas.

Observações sobre os tipos de mídias válidos para o MGV6:Imagem de item

- Formato: JPG
- Tamanho: 128 x 128 px

Imagem publicitária para o consumidor

- Formato: JPG
- Tamanho: 800 x 480 px

Vídeo para o consumidor

- Formato: WMV
- Duração: 5 minutos
- Taxa de bits: 1500 kbps, CBR, 2 pass
- Tamanho: 640 x 360 px
- Taxa de proporção: 1:1 real, 16:9 exibido
- Codec de áudio: Windows Media Audio 128 kbps, 44100 Hz, Stereo, 16 bit, CBR, 2 pass
- Codec de vídeo: Windows Media Video V7