

MANUAL DE HOMOLOGAÇÃO

Cash Management

Data da Última Atualização: 05/06/2009

Analista Diogo Freire de Andrade

Versão: 4.0



Índice

Indice	2
Características	
<u>Modalidades:</u>	
Cobrança Registrada :	
Cobrança Sem Registro :	3
<u>Tipos de Arquivos:</u>	3
Cobrança Registrada :	3
Cobrança Sem Registro :	
Emissão do Bloqueto	4
<u>Dimensões do Bloqueto</u>	4
Cálculo do Digitão da Cobrança	5
Cobrança com registro e cobrança sem registro:	
Cobrança Com Registro.	
Cobrança Sem Registro.	6
Linha Digitável:	7
Limit Digitavei:	
Conteúdo dos Blocos da Linha Digitável	7
Cálculo do Dígito Verificador dos Blocos da Linha Digitável	
10. BLOCO:	
Cálculo do Dígito Verificador Bloco 1	
20.BLOCO :	
Cálculo do Dígito Verificador Bloco 2	8
3o.BLOCO:	8
Cálculo do Dígito Verificador Bloco 3	
Digitão do Código de Barras:	
Cálculo do Digitão do Código de Barras	
4o.BLOCO:	
Fator de Vencimento	
Observações:	9
Código de barras:	10
Especificação da montagem do lavout do Código de Barras	11

Edited by Foxit PDF Editor Copyright (c) by Foxit Software Company, 2003 - 2009 For Evaluation Only.

Cash Management - Cobrança

Características

Modalidades:

Cobrança Registrada:

É a modalidade de Cobrança na qual os dados dos títulos ficam registrados no Banco até sua Liquidação ou Baixa.

Cobrança Sem Registro:

É a modalidade de Cobrança na qual os dados dos títulos não são registrados no Banco.

Tipos de Arquivos:

Cobrança Registrada:

Arquivo Remessa: É a forma pela qual a empresa envia ao Banco os dados relativos a entrada de títulos e/ou suas instruções.

Arquivo Retorno: É a forma pela qual o Banco informa à empresa a movimentação de sua cobrança.

Cobrança Sem Registro:

Arquivo Remessa: É a forma pela qual a empresa envia os dados da cobrança para a emissão dos bloquetos pelo Banco (com código de barras)

Arquivo Retorno: Informa ao cliente as liquidações dos títulos.



Emissão do Bloqueto

O cedente poderá fazer a impressão dos bloquetos e deverá considerar os critérios a seguir:

<u>Dimensões do Bloqueto</u>

Os bloquetos de cobrança deverão obedecer aos seguintes parâmetros:

Número de vias: 2 (duas) sendo:

- Recibo do sacado
- Ficha de compensação

Gramatura do papel:

Mínima: 50g/m2

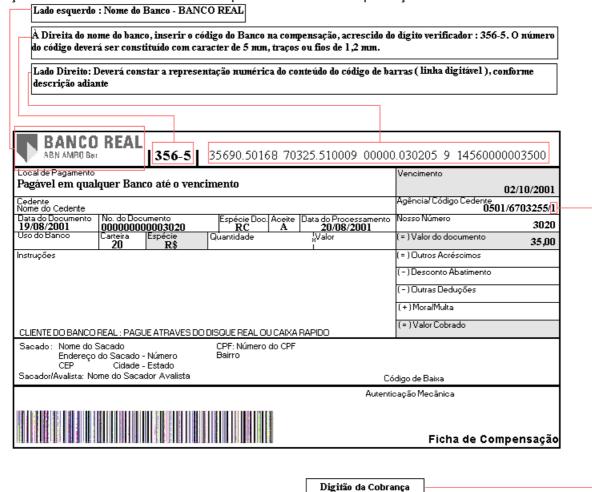
Dimensões:

- Recibo do sacado: a critério do cliente
- Ficha de compensação: 3 ¾ a 4 1/18 x 170 a 210mm.

Cor da via:

- Fundo branco / impressão azul
- Fundo branco / impressão preta

Inserção dos dados do Banco na borda superior da ficha de compensação:





Cálculo do Digitão da Cobrança

Cobrança com registro e cobrança sem registro:

Para se apurar o Digitão da Cobrança, serão necessárias as seguintes informações:

- Nosso número: com 7 dígitos para cobrança registrada e até 13 dígitos para cobrança sem registro
- Código da Agência : 4 dígitosNúmero da Conta : 7 dígitos

Aplica-se os pesos 2,1,2,1... aos algarismos do número composto de Nosso Número + Agência + Conta Corrente, iniciando-se da direita para esquerda, conforme exemplo abaixo. O conteúdo de cada campo deverá ser multiplicado pelos pesos.

Se o resultado da multiplicação for maior do que 9, somam-se os algarismos do produto para se obter somente um algarismo.

- Somam-se os produtos obtidos no item anterior.
- Divide-se a soma por 10, obtendo-se o resto da divisão.
- Subtrai-se o resto de 10 (se o resultado por 10, o dígito será zero).

Cobrança Com Registro.

Nosso Número : 0003020 Agência : 0501 Conta : 6703255

Campo: 0 Pesos: 2 2 2 2 2 2 2 2 2 Resultado (Campo * Pesos) 6 0 0 10 Resultado Final:

Soma:	39
Resultado (Soma / 10):	3
Resto de Soma / 10	9
DV (10 - Resto)	1



Cobrança Sem Registro.

Nosso Número : 0000000003025	
0000000003025	
Agência : 0501	
Conta: 6703255	

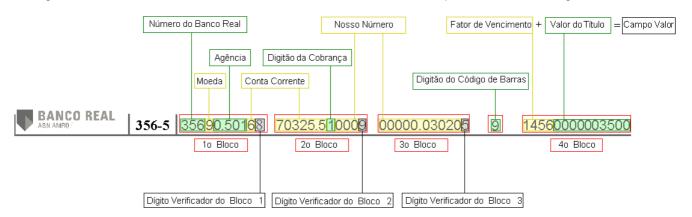
Campo:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	0	2	5	0	5	0	1	6	7	0	3	2	5	5
Pesos:	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2
Resultado (Campo * Pesos)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	6	0	4	5	0	5	0	1	12	7	0	3	4	5	10
Resultado Final :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	6	0	4	5	0	5	0	1	3	7	0	3	4	5	1

Soma:	44
Resultado (Soma / 10) :	4
Resto de Soma / 10	4
DV (10 - Resto)	6



Linha Digitável:

Na parte superior da ficha de compensação, deve haver a representação numérica do conteúdo do código de barras, com dimensões de 3,5mm a 4mm e traços ou fios de 0,3mm, distribuída em 4 blocos, sendo que para cada um dos três primeiros blocos deverá ser calculado um dígito verificador desse bloco (módulo 10), e, entre cada bloco, espaço equivalente a 2 (duas) posições. Cada bloco será dividido em duas partes através de pontos conforme demostrado a seguir. Os dados da representação numérica (linha digitável) não se apresentam na mesma ordem do código de barras, mas sim de acordo com a seqüência descrita abaixo. Os dígitos verificadores referentes aos 1os. 2os e 3os. blocos não são representados no código de barras.



Conteúdo dos Blocos da Linha Digitável

Cálculo do Dígito Verificador dos Blocos da Linha Digitável

O módulo de cálculo do dígito verificador é o 10, com pesos de 2 e 1.

Aplica-se os pesos 2,1,2,1... aos algarismos do número composto pelos respectivos blocos, iniciando-se da direita para esquerda, conforme exemplo abaixo. O conteúdo de cada algarismo deverá ser multiplicado pelos pesos.

Se o resultado da multiplicação for maior do que 9, somam-se os algarismos do produto para se obter somente um algarismo

Exemplo: 2 X 9 = 18 = 1 + 8 = 9 2 X 5 = 10 = 1 + 0 = 1

- Somam-se os produtos obtidos no item anterior.
- Divide-se a soma por 10, obtendo-se o resto da divisão.
- Subtrai-se o resto de 10 (se o resultado por 10, o dígito será zero).

10. BLOCO: 35690.50168

Composto pelo código do Banco + Código da Moeda + Código da agência + a primeira posição do número da Conta Corrente + Dígito Verificador deste Bloco:

Cálculo do Dígito Verificador Bloco 1

Campo :	3	5	6	9	0	5	0	1	6	Soma :	32
Pesos:	2	1	2	1	2	1	2	1	2	Resultado (Soma / 10):	3
Resultado (Campo * Pesos)	6	5	12	9	0	5	0	1	12	Resto de Soma / 10	2
Resultado Final :	6	5	3	9	0	5	0	1	3	DV (10 - Resto)	8

2o.BLOCO: 70325.510009

Composto pela 2a.posição do Número da Conta Corrente até a 7a.posição + Digitão da Cobrança + três primeiras posições do campo Nosso Número + Dígito verificador deste Bloco:



Cálculo do Dígito Verificador Bloco 2

Campo :	7	0	3	2	5	5	1	0	0	0	Soma :	21
Pesos:	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2	Resultado (Soma / 10):	2
Resultado (Campo * Pesos)	7	0	3	4	5	10	1	0	0	0	Resto de Soma / 10	1
Resultado Final :	7	0	3	4	5	1	1	0	0	0	DV (10 - Resto)	9

3o.BLOCO: 00000.030205

Composto pelo campo Nosso Número, da 4a posição até a 13a + Dígito Verificador deste bloco.

Cálculo do Dígito Verificador Bloco 3

Campo :	0	0	0	0	0	0	3	0	2	0	Soma :	5
Pesos:	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2	Resultado (Soma / 10):	0
Resultado (Campo * Pesos)	0	0	0	0	0	0	3	0	2	0	Resto de Soma / 10	5
Resultado Final :	0	0	0	0	0	0	3	0	2	0	DV (10 - Resto)	5

DIGITÃO DO CÓDIGO DE BARRAS: 9

Cálculo do Digitão do Código de Barras

O módulo de cálculo do dígito verificador é o 11, com pesos de 2 à 9.

Aplica-se os pesos 2,3,4,5,6,7,8,9,2,3... aos algarismos do número composto pelos campos do código de barras, iniciando-se da direita para esquerda, conforme exemplo abaixo. O conteúdo de cada algarismo deverá ser multiplicado pelos pesos.

- Somam-se os produtos obtidos no item anterior.
- Divide-se a soma por 11, obtendo-se o resto da divisão.

Subtrai-se o resto de 11 (se o resto por 10, 0 ou 1, o dígito será 1).

Para o cálculo, considerar apenas os campos Banco (3 posições), Moeda (1 posição), Fator de Vencimento (4 posições), Valor (10 posições), Agência (4 posições), Conta Corrente (7 posições), Digitão da Cobrança (1 posição) e Nosso Número (13 posições). Exemplo:

	E	3an	:0	Moeda	D۷							۷a	lor							-	٩gé	ènc	ia			C	on	ta			Digitão	Νú	ime	ero	lde	ent	ific	ado	r d	lo S	Sac	ado
Campos	3	5	6	9		1	4	5	6	0	0	0	0	0	0	3	5	0	0	0	5	0	1	6	7	0	3	2	5	5	1	0	0	0	0	0	0	0	3	0	2	0
Pesos	4	3	2	9		8	7	6	5	4	3	2	9	8	7	6	5	4	3	2	9	8	7	6	5	4	3	2	9	8	7	4	3	2	9	8	7	6	5	4	3	2
Resultado (Campo*Pesos)	12	15	12	81		8	28	30	30	0	0	0	0	0	0	18	25	0	0	0	45	0	7	36	35	0	9	4	45	40	7	0	0	0	0	0	0	0	15	0	6	To

Soma:	508
Resultado (Soma / 11):	46
Resto da Soma / 11 :	2
DV (11 - Resto)	a

4o.BLOCO: 1456000003500

Composto pelo fator de vencimento e valor do título:

Iniciando pelo fator 1000, que corresponde à data de vencimento 03.07.2000, e assim sucessivamente, conforme tabela abaixo:



FATOR	VENCIMENTO
1000	03/07/2000
1002	05/07/2000
1456	02/10/2001
4789	17/10/2010
9999	21/02/2025

Exemplo, considerando o vencimento dia 02/10/2001 e o valor 35,00

35690.50168	70325.510009	00000.030205	9	14560000003500
\/	\/	\/	\/	\/ \/
1° bloco	2° bloco	3° bloco	D/v	Fator vcto / valor

Observações:

- Quando a primeira posição do Bloco 4 for zero, significa que esse título não contém o fator de vencimento no código de barras/linha digitável, tratando-se portanto as 14 (catorze) posições como valor.
- 2. Divergência na data de vencimento

Caso ocorra divergência entre a data impressa no campo "data de vencimento" e a constante no código de barras, prevalecerá a data indicada no código de barras, pois o processo será automatizado.

3. Feriados

Nas praças com feriados, é permitido o pagamento, via compensação, no primeiro dia útil subsequente à data de vencimento do bloqueto de cobrança.

Para os pagamentos através de terminais de Auto Atendimento, Internet, Home/Office Banking, deverá ser considerada a data da praça da agência de débito.

4. Valor superior a 10 posições

Bloquetos com valores superiores a R\$ 99.999.999,99 (dez posições) não terão o fator de vencimento no código de barras, ou então, a critério do cedente, o valor poderá ser desmembrado em 2 (dois) bloquetos de cobrança.

5. Alteração de vencimento

Em caso de concessão de prorrogação da data de vencimento, não sendo possível a emissão de novo bloqueto, o sacado deverá ser orientado a efetuar o pagamento somente no Banco Real.

Esta situação também será válida para casos de concessão de desconto do valor após a emissão do bloqueto ou qualquer outra alteração para recebimento não constante do bloqueto.

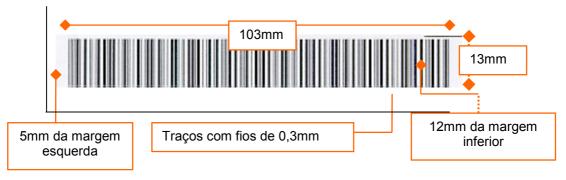
Nota: O Banco Real não se responsabilizará por encargos financeiros por eventual acolhimento de bloqueto fora do prazo, quando este for emitido sem a indicação do "fator de vencimento".



Código de barras:

O código de barras é do tipo 2 de 5 intercalado, que significa que 5 barras definem 1 caracter, sendo que duas delas são barras largas. Intercalado significa que os espaços entre as barras também têm significado, de maneira análoga às barras.

- O início do código de barras deve estar 5mm da margem esquerda da folha (zona de silêncio)
- O centro do código de barras deve estar a 12mm da margem inferior da ficha
- O comprimento total deve ser igual a 103mm e a altura igual a 13mm



O código de barras tem 44 posições e é composto das seguintes informações:



É utilizado o padrão I25: intercalado 2 por 5.

Permite somente a utilização de caracteres numéricos, e é formado pela combinação intercalada de cada 2 caracteres. Portanto, o código deve conter número par de caracteres numéricos, se for codificar número de caracteres impar, completar com um Zero à esquerda.

Utilizar identificadores de Início e Fim de código:

EBCDIC		
	Sínal	HEX
Início	'<'	'4C'
Fim	'>'	'6E'

EBCDIC		
	Sínal	HEX
Início	'<'	'3C'
Fim	'>'	'3E'

Cada código é formado por barras estreitas e/ou largas:



- Barras estreitas (E) são representadas pelo número '0'.
- Barras largas (L) são representadas pelo número '1'.

Número	Código de Barras
0	00110
1	10001
2	01001
3	11000
4	00101
5	10100
6	01100
7	00011
8	10010
9	01010

De acordo com a combinação de duas barras estreitas e/ou largas, obtêm-se a seguinte configuração:

EBCDIC				
EE	00	HEX	'95'	'N' Minúsculo
EL	01	HEX	'D5'	'N' Maiúsculo
LE	10	HEX	'A6'	'W' Minúsculo
LL	11	HEX	'E6'	'W' Maiúsculo

Exemplo: Representação do número 4327.

Os dois primeiros caracteres:

4=	0	0	1	0	1
3=	1	1	0	0	0
Resultado Parcial	D5	D5	A6	95	A6

Os caracteres seguintes:

2=	0	1	0	0	1
7=	0	0	0	1	1
Resultado Parcial	95	A6	95	D5	E6

Junção dos caracteres:

Início	43	27	Fim
4C	D5 D5 A6 95 A6	95 A6 95 D5 E6	6E

Resultado Final:

HEX '4CD5D5A695A695A695D5E66E'

ASCII				
EE	00	HEX	'6E'	'N' Minúsculo
EL	01	HEX	'4E'	'N' Maiúsculo
LE	10	HEX	'77'	'W' Minúsculo
LL	11	HEX	'57'	'W' Maiúsculo



Exemplo: Representação do número 4327.

Os dois primeiros caracteres:

4=	0	0	1	0	1
3=	1	1	0	0	0
Resultado Parcial	4E	4E	77	6E	77

Os caracteres seguintes:

2=	0	1	0	0	1
7=	0	0	0	1	1
Resultado Parcial	6E	77	6E	4E	57

Junção dos caracteres:

Início	43	27	Fim
3C	4E 4E 77 6E 77	6E 77 6E 4E 57	3E

Resultado Final:

HEX '3C4E4E776E776E776E4E573E'

Especificação da montagem do layout do Código de Barras

	Delimitador de INÍCIO '<' = HEX '4C' ou '3C'			
Posi	ição	Descrição	Conteúdo	
01	03	Código do Banco	'356'	
04	04	Tipo de Moeda	'9' = Título emitido em Reais	
05	05	Digitão do código de Barras	DV (Dígito Verificador do Código de Barras).	
06	09	Fator de Vencimento	Ver nota	
10	19	Valor do Título	'Valor" se o Título for emitido em Reais	
			'0' se o Título for emitido em Moeda Variável	
20	23	Agência	Código da Agência Cedente	
24	30	Conta	Número da Conta do Cedente	
31	31	Digitão da Cobrança	Digito de Cobrança	
32	44	Número do Título no Banco	Número do Título no Banco	
Delimitador de FIM '>' = HEX '6E' ou '3E'				