

## 2do Hito 3er Trimestre Lenguaje de Marcas

# David Ronaldo Garcia

```

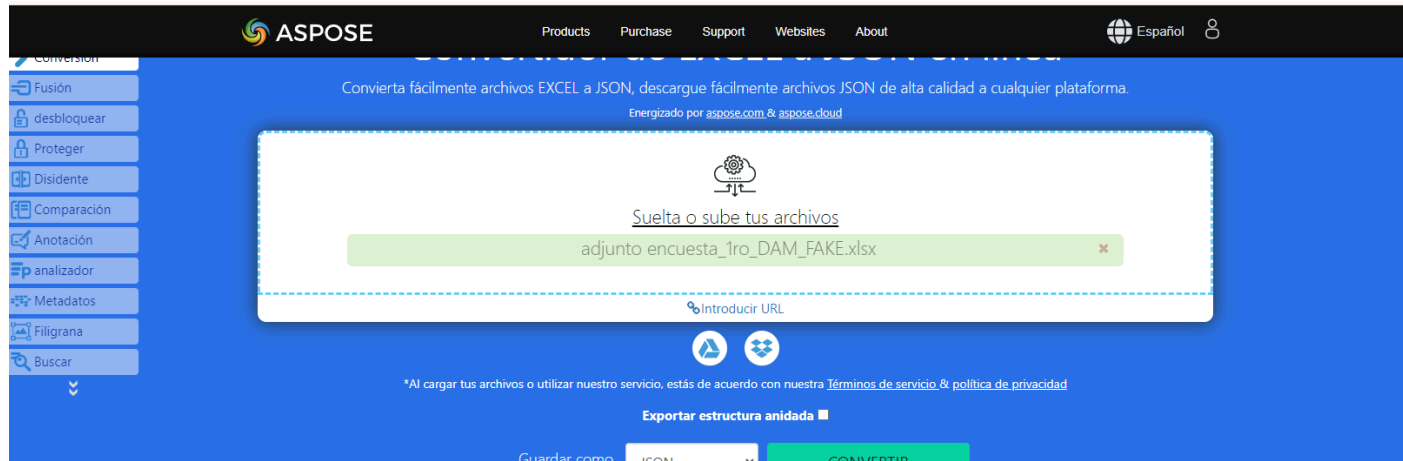
37 <body>
38 <div class="main">
39 <div class="header">
40 <div class="block_header">
41 <div class="logo"><a href="index.html">
42 <div class="menu">
43 <ul>
44 <li><a href="index.html">
45 <li><a href="services.html">
46 <li><a href="services.html">
47 <li><a href="portfolio.html">
48 <li><a href="contact.html">
49 </ul>
50 </div>

```

```
<div class="container">
  <div class="row">
    <div class="col-md-6 col-lg-8"> <!-- _____ BEGIN NAVIGATION
      <nav id="nav" role="navigation">
        <ul>
          <li><a href="index.html">Home</a></li>
          <li><a href="home-events.html">Home Events</a></li>
          <li><a href="multi-col-menu.html">Multiple Column Men
          <li class="has-children"> <a href="#" class="current">
            <ul>
              <li><a href="tall-button-header.html">Tall But
              <li><a href="image-logo.html">Image Logo</a></
              <li class="active"><a href="tall-logo.html">Ta
            </ul>
          </li>
          <li class="has-children"> <a href="#">Carousels</a>
            <ul>
              <li><a href="variable-width-slider.html">Variat
```

## Fase 1.

En este primer paso, se procederá a definir y realizar la encuesta y convertirla a un archivo json.



```
[
  {
    "Centro": "Humanes",
    "Grado": "DAM",
    "Sexo": "M",
    "Edad": 22,
    "Pregunta_1": 4,
    "Pregunta_2": 5,
    "Pregunta_3": 3,
    "Pregunta_4": 2,
```

## Fase 2.

A continuación, se deberá construir un proyecto web para mostrar los datos solicitados, utilizando javascript y construyendo una web responsive de aspecto profesional (se recomienda utilizar bootstrap).

**Archivo subido en GidHub**

[https://github.com/davidronaldo99/hito2\\_3T\\_lenguaje\\_davidronaldogarcia.git](https://github.com/davidronaldo99/hito2_3T_lenguaje_davidronaldogarcia.git)

# Memoria del Proyecto: Análisis de Encuestas y Desarrollo de Página Web

---

## Índice

1. Introducción
  2. Metodología
  3. Encuesta y Datos Solicitados
  4. Análisis de Resultados
  5. Desarrollo de la Página Web
  6. Manejo de Datos con JavaScript
  7. Tecnologías Utilizadas
  8. Conclusiones
  9. Bibliografía
- 

## 1. Introducción

El presente proyecto tiene como objetivo realizar un análisis de encuestas mediante el desarrollo de una página web interactiva. Se recopilieron datos a través de una encuesta diseñada específicamente para este fin, y se utilizará JavaScript para el manejo dinámico de estos datos en la página web.

---

## 2. Metodología

Para llevar a cabo este proyecto, se siguió una metodología que incluyó las siguientes etapas:

- **Diseño y formulación de la encuesta.**
  - **Recopilación de datos a través de la encuesta.**
  - **Procesamiento de datos para su análisis.**
  - **Desarrollo de la página web para visualización de resultados.**
  - **Implementación de JavaScript para la interacción dinámica con los datos.**
- 

## 3. Encuesta y Datos Solicitados

La encuesta diseñada para este proyecto incluyó las siguientes preguntas:

1. ¿Cuál es tu edad?
2. ¿Cuál es tu género?
3. ¿En qué centro educativo estás matriculado?
4. ¿Cuál es tu grado o especialidad?
5. Preguntas de satisfacción (del 1 al 5).

Se solicitaron datos sobre la edad, género, centro educativo, grado/especialidad y respuestas de satisfacción a través de una escala del 1 al 5.

---

#### **4. Desarrollo de la Página Web**

La página web se desarrolló utilizando HTML, CSS y JavaScript. Se diseñó para ser visualmente atractiva y fácil de navegar. Se utilizó Bootstrap para el diseño responsivo y se implementaron estilos personalizados para mejorar la apariencia de las tarjetas de datos.

---

#### **5. Manejo de Datos con JavaScript**

Se utilizó JavaScript para cargar dinámicamente los datos desde un archivo JSON y mostrarlos en la página web. Se implementó una función para interactuar con los datos y presentarlos de manera clara y ordenada.

---

#### **6. Tecnologías Utilizadas**

- **HTML5**
  - **CSS3 (Bootstrap para estilos básicos y estilos personalizados)**
  - **JavaScript (para la interacción dinámica con los datos)**
  - **JSON (para el almacenamiento de datos)**
  - **Bootstrap (para el diseño responsivo)**
- 

#### **7. Conclusiones**

El proyecto ha permitido realizar un análisis detallado de las respuestas a la encuesta, así como desarrollar una página web interactiva para la visualización de estos datos. Se ha demostrado la utilidad de JavaScript para el manejo dinámico de datos y la mejora de la experiencia del usuario.