

DISEÑO DE INTERFACES WEB
EXAMEN: 02-03-2022

EXAMEN PRÁCTICO FINAL

NOMBRE DEL ALUMNO:

Descarga de la plataforma moodle el archivo del examen. En este archivo tienes todos los ficheros necesarios para realizar el examen.

El examen consiste en hacer una página web idéntica a la mostrada por el profesor y con las mismas funcionalidades, todas y cada una de ellas sin excepción.

La página también debe ajustarse a la redimensión de la ventana del navegador y a **cualquier resolución** y en **cualquier dispositivo**. Es decir, debe ser **“responsive design”**(con respecto al dispositivo).

También debe estar configurada de forma que tenga en cuenta solo la resolución del dispositivo, independientemente de la orientación.

Es imprescindible crear la página semánticamente correcta con HTML5.

El diseño debe ser obligatoriamente mobile-first.

Observa el resultado final de la página y los responsive design en la solución mostrada por el profesor y en las fotos facilitadas. Fíjate bien como se reajusta y recolocan las cajas de la página.

Datos necesarios para realizar la práctica:

1. Colores: Paleta de colores. Se facilita completa
 - a) friends_rojo: #fb4e3d;
 - b) friends_azul: #04acf5;
 - c) friends_amarillo: #f6cd3f;
 - d) primaryColor: #FFF;
 - e) secondaryColor: #000;
2. Fuentes(Internet y Carpeta Webfonts):
 - a) Roboto: Toda la web 16px.
 - b) [Fontawesome](#): Iconos redes sociales (puedes cargarlos online o en local). Para que no tengas que buscarlos te indico cuáles he usado:
 1. Inicio: “fab fa-twitter”
 2. Portfolio: “fab fa-instagram”
 3. Blog: “fab fa-github”
 4. Formación: “fab fa-linkedin”
 - c) Iconos Menú: [Iconos material design](#). [Guideline](#). Para que no tengas que buscarlos te indico cuáles he usado:
 1. Inicio: “home”
 2. Portfolio: “looks_one”
 3. Blog: “looks_two”

4. Formación: “looks_3”

3. Imágenes (Carpeta img)

4. Maquetación/Responsive Design: Como mínimo habrá dos puntos de ruptura establecidos en 830px y 1200px. Observa bien la maquetación y la visibilidad de las cajas de cada una de ellas. Si crees que necesitas más puedes establecer todos los que crees oportunos, pero con la correspondiente bajada de nota. *(Cuidado que al hacer la captura de la página completa se multiplican los fondos o se ve solo una vez en la página, pero es siempre el mismo y se ve siempre. Obsérvalo en el proyector)*

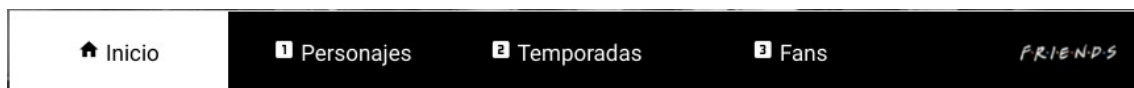
- a) Menor de 830px: capturas/responsive => Menor_830px.png (mobile)
- b) Menor de 1200px: capturas/responsive => Menor_1200px.jpg (tablet)
- c) Mayor de 1200px: capturas/responsive => Mayor_1200px.jpg (desktop)
- d) El resto de capturas del examen están en la carpeta capturas

5. Observa como se redimensiona el menú

- a) mobile:



- b) tablet y desktop:



6. Observa bien las cajas que aparecen y desaparecen además de su colocación en la maquetación(capturas) de la página dependiendo de la resolución del dispositivo

- a) mobile: No aparece “bottom aside”, “middle aside” ni el subtítulo de los artículos.
- b) tablet: No aparece “bottom aside”, “middle aside”, si el subtítulo
- c) desktop: Todo el contenido

7. Efectos, transformaciones, transiciones,..., en hover

- a) Cabecera:

- 1. Observa en el proyector lo que ocurre cuando cargas la página. Además, el video debe iniciar la reproducción automáticamente y ejecutarse siempre en bucle. *Tip: En total tiene una duración de 3,5 segundos*
- 2. hover: Aumento de tamaño del 20% y giro completo sobre dos ejes (x y z) en 1 segundo

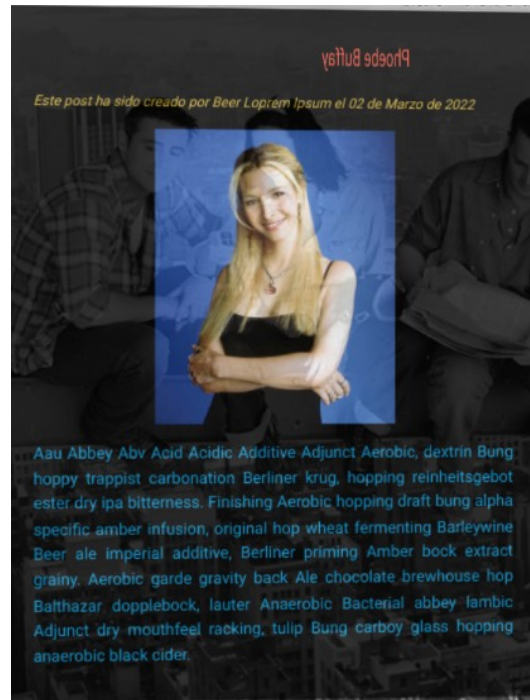


b) Artículos: Todas las transiciones de 1 seg, salvo las propiedades que se especifiquen en los siguientes puntos.

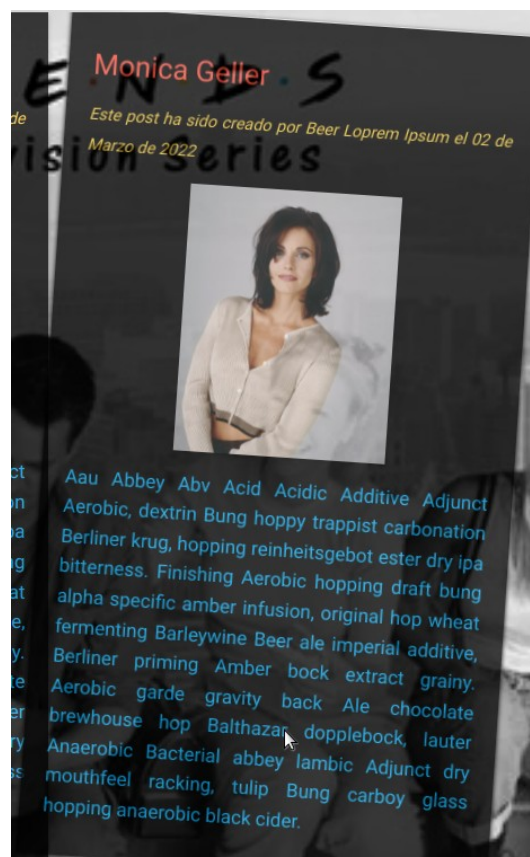
1. Mobile:



2. Tablet: Misma que la mobile pero con un efecto en el título de 1,5 segundos. Observalo en el proyector.

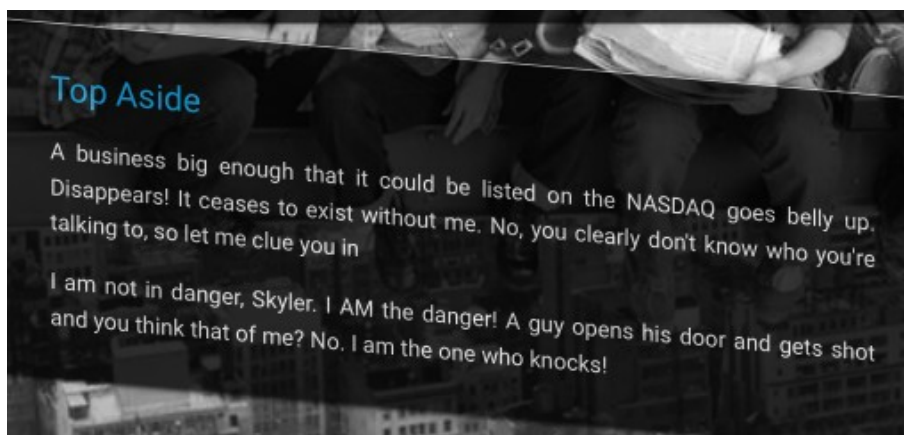


3. Desktop: Giro de la caja de 5 grados cambiando el origen en 0% en el eje x y 0% en el eje y. Hay un nuevo efecto de título con un tiempo de 0,5 segundos. Observalo en el proyector.



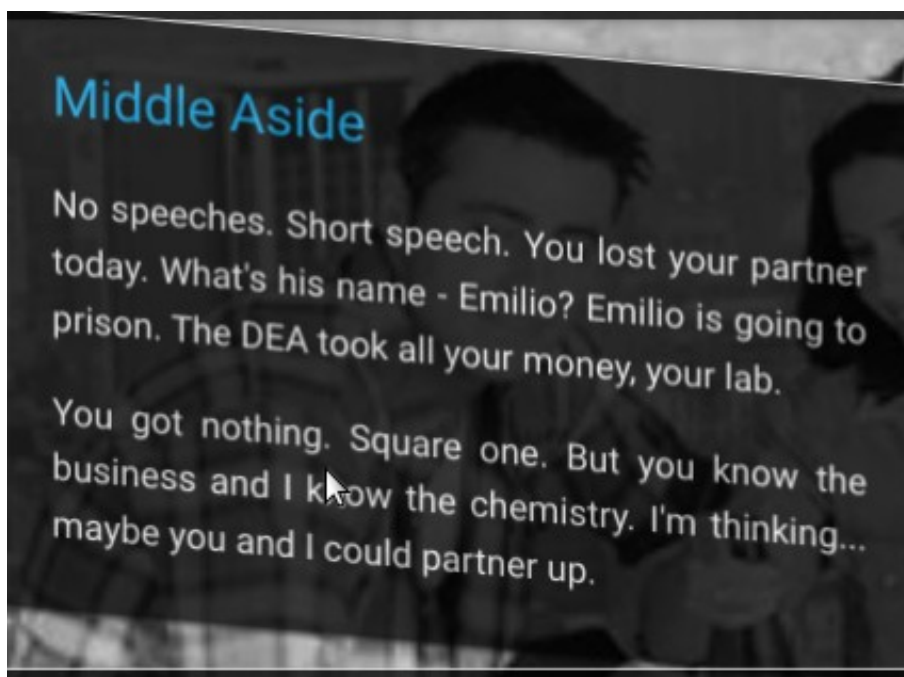
- c) Aside: Todas las transiciones de 3 seg, salvo las propiedades que se especifiquen en los siguientes puntos.

1. Mobile:



2. Tablet: Igual que en mobile

3. Desktop: Mismo anteriores añadiendo el efecto en el título de los artículos descrito anteriormente en tablet y desktop pero de 1,5 segundos



d) Pie: Hover



8. Otros Requisitos:

- Cabecera tiene siempre la misma altura que la del dispositivo.
- En la Cabecera se reproduce un video detrás de todos los elementos que pueda contener y/o de fondo.

- c) El texto de la cabecera añade los puntos de colores oficiales del logo de friends. Añádelos usando solo html y css.
 - d) Los colores de los textos son “primary color” o algunos de los 3 colores “friends”, que son evidentes.
 - e) Subtítulo de los artículos tiene color “friends-amarillo”
 - f) Cambios de color en el menú en hover invertidos.
 - g) Sombras material en article y aside en escala de grises (aunque no se aprecien en el proyector). Hover se acentúa con el color “secondary color”.
 - h) Fondo fijo.
 - i) Respeta los espacios en blanco entre cajas.
 - j) Página completa bien centrada.
 - k) La página no se le puede aplicar zoom usando los dedos en móvil.
9. Otras consideraciones: Recuerda mantener en el examen todas los recursos aprendidos en clase ya obligatorios en todas las practicas: páginas centradas, metas, viewport, normalize.css, UX, Accesibilidad, etc. El examen se ha testeado con los navegadores totalmente actualizados
10. Si el examen no esta diseñado mobile-first estará suspenso.
11. Las posibles **dudas, correcciones y/o errores sobre el examen** se solucionarán **durante la duración de la prueba por el profesor**, y **no podrán ser reclamadas** aunque no aparezcan en este documento, puesto que **serán resueltas durante la duración del examen**.
12. Recuerda que tu web debe ser totalmente compatible, independientemente del navegador que usemos.

Si no se cumplen alguno de estos requisitos, el examen estará suspenso.

La evaluación del examen se hará de forma global, dependiendo de los niveles de aprendizaje que se demuestres superados.

Tips: Algunos consejos sobre cómo creo que debería ser tu cronología durante el desarrollo del examen:

- 1. Completa primero toda la página en HTML.***
- 2. Añade las fuentes.***
- 3. Maqueta la página con todos los responsives.***
- 4. Una vez maquetada empieza a añadir los detalles (colores, espacios dentro de las cajas, sombras,...).***
- 5. Por último, crea los efectos de la página.***