

# Les instructions de branchement

**if... else...**

**switch...**

# L'instruction if

```
printf("Entrez votre age: ");  
scanf("%d", &age);
```

```
if (age >= 18)
```

```
{
```

```
    printf("Vous etes majeur...");
```

```
    printf("\nPuis-je vous offrir un Single Malt? ");
```

```
}
```

```
else
```

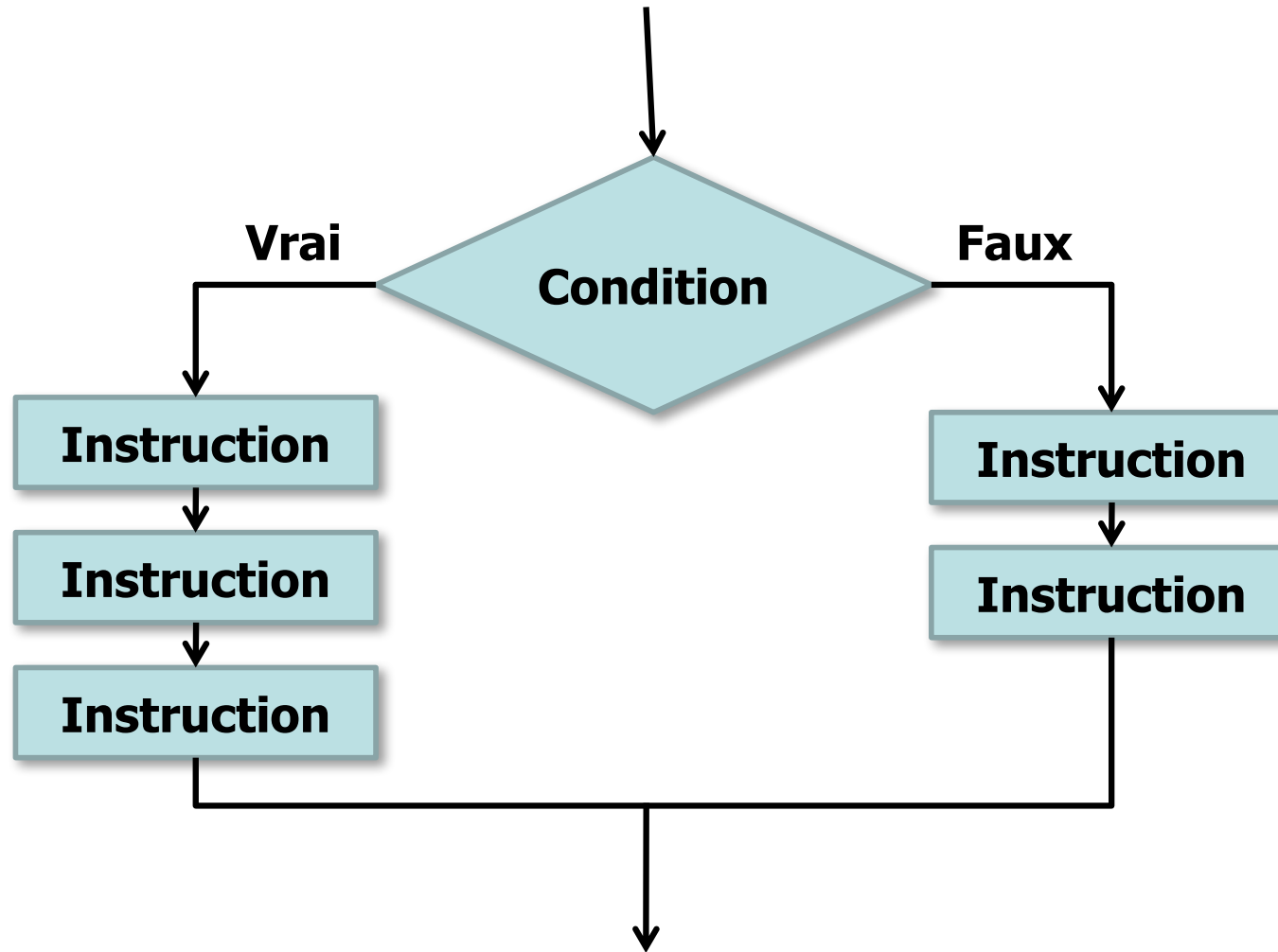
```
{
```

```
    printf("Tu es mineur!... ?");
```

```
    printf("\nUn jus de fruit, ça te dis ?");
```

```
}
```

# L'instruction if



# Conditions: Opérateurs relationnels

Opérateur relationnel	Signifie
<	Plus petit que
<=	Plus petit ou égal à
>	Plus grand que
>=	Plus grand ou égal à
==	Égal à
!=	Différent de

**if (age >= 18)**

**if (age != 20)**

**if (age == adulte)**

# Conditions: Opérateurs logiques

Opérateur logique	Signifie
<b>&amp;&amp;</b>	ET
<b>  </b>	OU
<b>!</b>	Non (« N'est pas »)

```
if ((age >= 12) && (taille >140) )  
    printf("\nAttraction autorisée ");
```

```
if ((age < 12) || (taille <=140) )  
    printf ("\nAttraction interdite ");
```

# Priorité des opérateurs : Mise à jour

Priorité	Opérateur
1	Parenthèses
2	! (non logique)
3	++ --
4	* / %
5	+ -
6	+= -= *= /=
7	<, >, <=, >=
8	==, !=
9	&&
10	



Pour du code lisible, **utilisez toujours des parenthèses !**

# L'instruction if... Indentation!

```
if (age >= 18)
if (age >= 30)
if (age >= 70)
printf("\nPuis-je vous offrir une Verveine? ");
else
printf("\nPuis-je vous offrir un Single Malt? ");
else
printf("\nVodka-Redbull? ");
else
printf("\nUn jus de fruit, ça te dis ?");
```

Astuce: essayez la combinaison de touches Ctrl-Alt-L dans CLion ...

# L'instruction if... Indentation!

```
if (nbrDeRoues == 1)
    printf ("Vous êtes en monocycle\n");
else
    if (nbrDeRoues == 2)
        printf ("Vous êtes en bicyclette\n");
    else
        if (nbrDeRoues == 3)
            printf ("Vous êtes en tricycle\n");
        else
            if (nbrDeRoues == 4)
                printf ("Vous êtes en voiture\n");
            else printf ("Vous êtes à pied ou avez trop de roues\n");
```





# L'instruction switch

```
switch(nbreDeRoues)
{
    case 1: printf ("Vous etes en monocycle\n");
             break;

    case 2: printf ("Vous etes en bicyclette\n");
             break;

    case 3: printf ("Vous etes en tricycle\n");
             break;

    case 4: printf ("Vous etes en voiture\n");
             break;

    default: printf ("Vous etes à pied ou avez trop de roues\n");
             break;
}
```

# L'instruction switch

```
Switch(note)
{
    case 1:
    case 2:
    case 3: printf ("Non acquis\n");
            break;

    case 4: printf ("Suffisant\n");
            break;

    case 5:
    case 6: printf ("Acquis\n");
            break;

    default: printf ("Note inconnue!\n");
            break;
}
```