



ROMAN ROYALE

Manual de Regras

Objetivo do jogo: Derrotar todos os inimigos.

Como Jogar:

Ao Iniciar o jogo o jogador pode escolher entre 3 inimigos, fica ao seu critério escolher qual inimigo ira lhe oferecer o melhor bonus ao ser derrotado.

Apos escolher o inimigo, o jogador sera levado a tela de combate onde tera que derrotar seu oponente.

Tela de jogo:



Na tela de jogo se localiza no lado esquerdo de cima para baixo, a vida do jogador, sua barra de escudo e sua barra de energia, em seguida seu personagem, o baralho de carta e as cartas. Do lado direito se encontra a barra de vida inimiga, o personagem inimigo e o botão de fim de turno.

Turnos:

- No início de cada turno o jogador deve comprar cartas clicando no baralho
- O jogador deve usar as cartas ao seu dispor para progredir na batalha, cada carta possui um custo de energia (com exceção da carta de energia)
- No final de cada turno o inimigo te causa dano, qualquer sangramento é calculado e suas cartas e energia são repostas.

Cartas:

- Cartas de Ataque dão dano ao inimigo e possuem chance de sucesso
- Cartas de Sangramento fazem o inimigo sangrar recebendo dano para o resto da batalha
- Cartas de Escudo bloqueiam ataques e protegem sua vida
- Cartas de Energia aumentam sua energia máxima neste turno.

Mecanicas de Inimigos:

- Preparando: O inimigo nao ataca esse turno para realizar um ataque mais forte no proximo
- Esquiva (Exclusivo Archer): Tem uma chance de esquivar seus ataques
- Sangramento (Exclusivo Spearman): Aplica sangramento no primeiro ataque
- Refletir (Exclusivo Boss): Tem uma chance de refletir metade do dano recebido

Bonus de Vitoria:

- A cada inimigo derrotado voce ganha um bonus:
- Spearman +1 Energia Total
- Archer +20% Esquiva
- Axeman +25 Vida Maxima