

Documento de Requisitos e Diagramas UML do Sistema de Locadora de Veículos

1. Introdução

Este documento apresenta os requisitos e diagramas UML para o desenvolvimento de um sistema de locadora de veículos. O sistema será desenvolvido em Java e contará com funcionalidades para gerenciar veículos, clientes, funcionários e locações.

2. Requisitos Funcionais

1. Gerenciamento de Veículos
 - Cadastrar novos veículos (carros e motos).
 - Listar os veículos disponíveis para locação.
 - Atualizar a disponibilidade dos veículos após a locação.
2. Gerenciamento de Clientes
 - Cadastrar novos clientes.
 - Listar os clientes já cadastrados.
 - Verificar se um cliente já tem cadastro.
3. Gerenciamento de Funcionários
 - Cadastrar novos funcionários.
 - Listar funcionários já cadastrados.
 - Realizar login de funcionários.
4. Processo de Locação
 - Permitir que os clientes façam login ou cadastro.
 - Selecionar um veículo para locação.
 - Registrar as informações referentes a locação.

3. Requisitos Não Funcionais

1. Usabilidade: A interface do sistema deve ser intuitiva e fácil de usar.
2. Segurança: Os dados dos clientes e funcionários devem ser protegidos.
3. Desempenho: O sistema deve responder rapidamente às ações dos usuários.

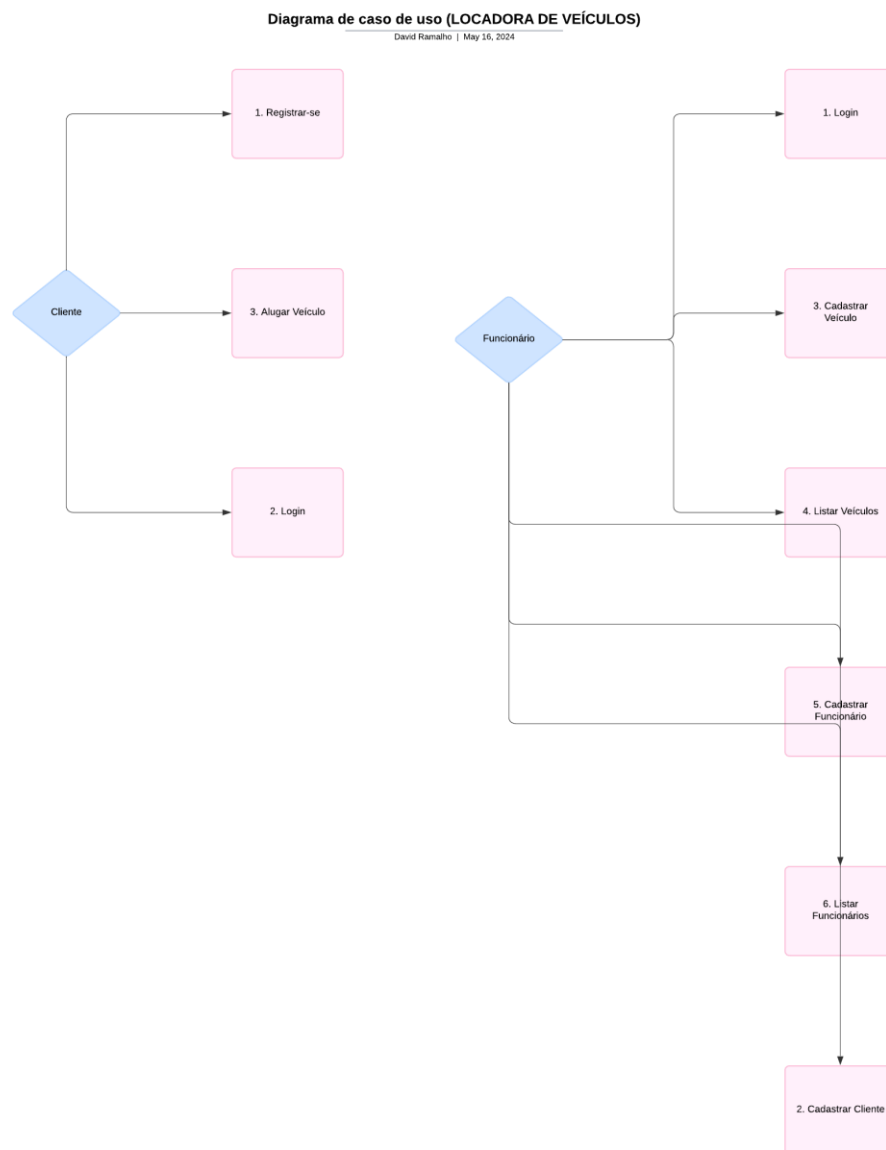
4. Diagrama de Classes UML

Diagrama de Classes UML (LOCADORA DE VEÍCULOS)

David Ramalho | May 16, 2024



5. Diagrama de Casos de Uso



6. Conclusão

O sistema de locadora de veículos será desenvolvido conforme os requisitos descritos neste documento, garantindo funcionalidade, segurança e usabilidade para todos os usuários envolvidos. Os diagramas UML fornecem uma visão clara da estrutura e do fluxo do sistema, facilitando a implementação e manutenção do código.

Grupo:

- Arthur Aurélio de Lima, RGM: 34633235;
- Arthur Nobrega Martins, RGM: 34634258;

- David Ramalho Teixeira de Carvalho, RGM: 34262407;
- Hygor Gabriel Alves Montenegro, RGM: 34667164;
- Leonardo Felipe Silva Costa, RGM: 32909969;
- Marcos Pereira Matias Neto, RGM: 34084941;

Ciência da Computação, P3-F, Turno: Noite.