ACTIVIDAD 4

DAVID STIVEN PEREZ CABALLERO

CORPORACIÓN UNIVERSITARIA IBEROAMERICANA

PROYECTO DE SOFTWARE

SEMESTRE 6

2022

CASOS DE PRUEBA

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | DESCRIPCIÓN | RESULTADO ESPERADO |
| 1 | Registro de usuario normal. | Envió de credenciales para ingreso seguro |
| 2 | Registro de usuario premium. | Envió de credenciales para ingreso seguro |
| 3 | Realizar login en plataforma | Ingreso al home de la app |
| 4 | Realizar cambio de contraseña de usuario. | Envió de nueva contraseña |
| 5 | Realizar selección de película | Visualizar producto en carrito de compras |
| 6 | Verificar información de productos. | Visualizar información de cada producto seleccionado |
| 7 | Realizar selección de productos | Visualizar cantidad de productos seleccionados, en lista con sus descripciones en carrito de compras. |
| 8 | Realizar pago de productos | Conexión con tercero plataforma de pagos, pago exitoso |
| 9 | Realizar acceso a productos comprados | Reproducción de productos correctamente. |
| 10 | Logout de plataforma | Salida segura del aplicativo. |