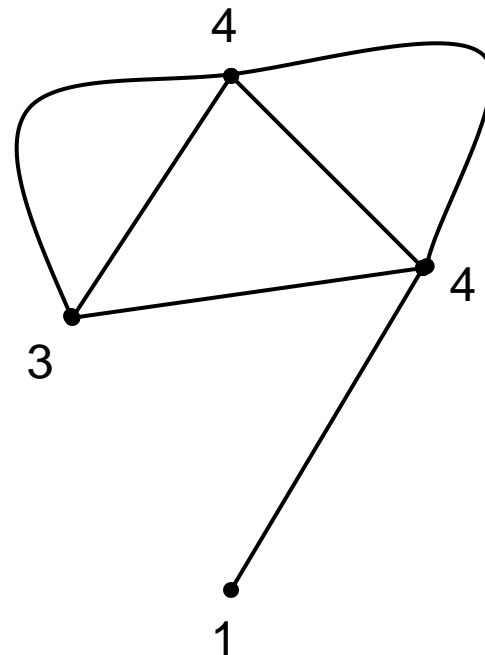


# Applications of Handshake lemma

[longhuan@sjtu.edu.cn](mailto:longhuan@sjtu.edu.cn)

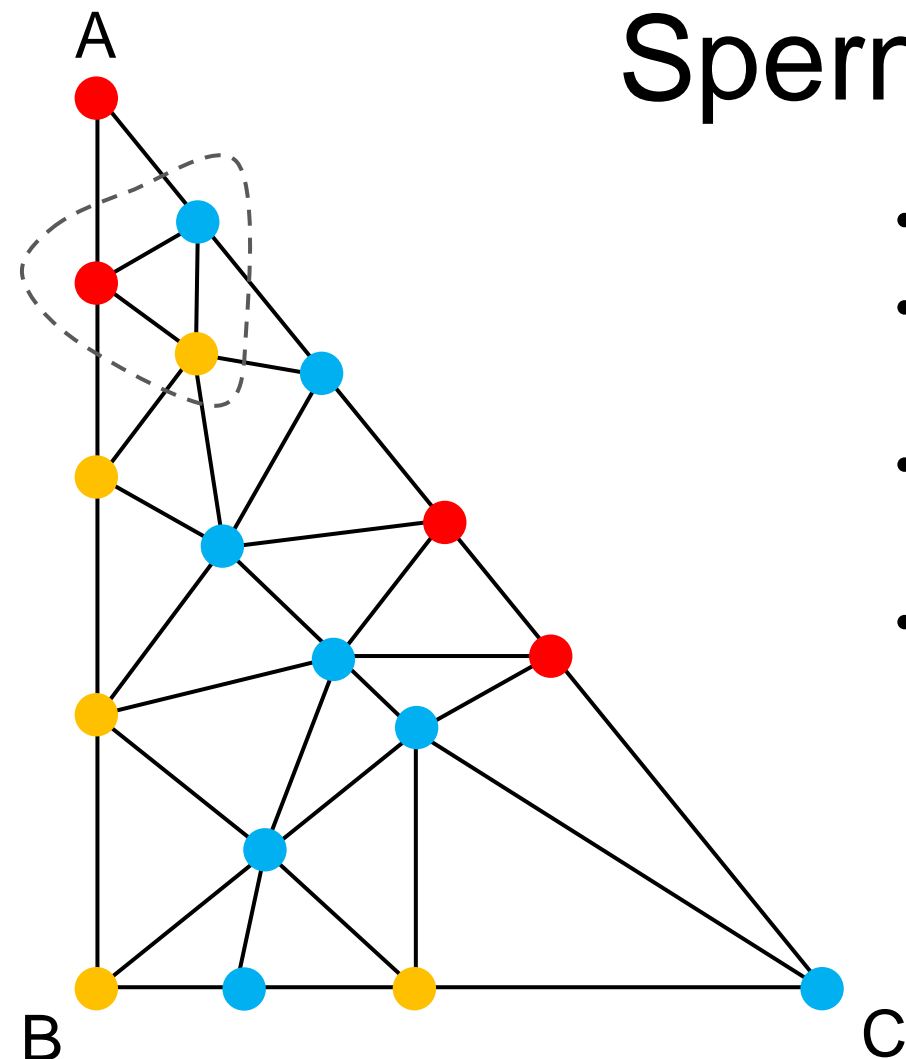
# 握手定理（回顾）

- **握手定理：** 给定无向图  $G = (V, E)$ ，有  $\sum_{v \in V} \deg_G(v) = 2|E|$
- **推论：** 无向图中，度数为奇数的点一定是有偶数多个。



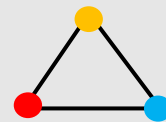
$$1 + 3 + 4 + 4 = 12 = 2 \times 6$$

# Sperner 引理



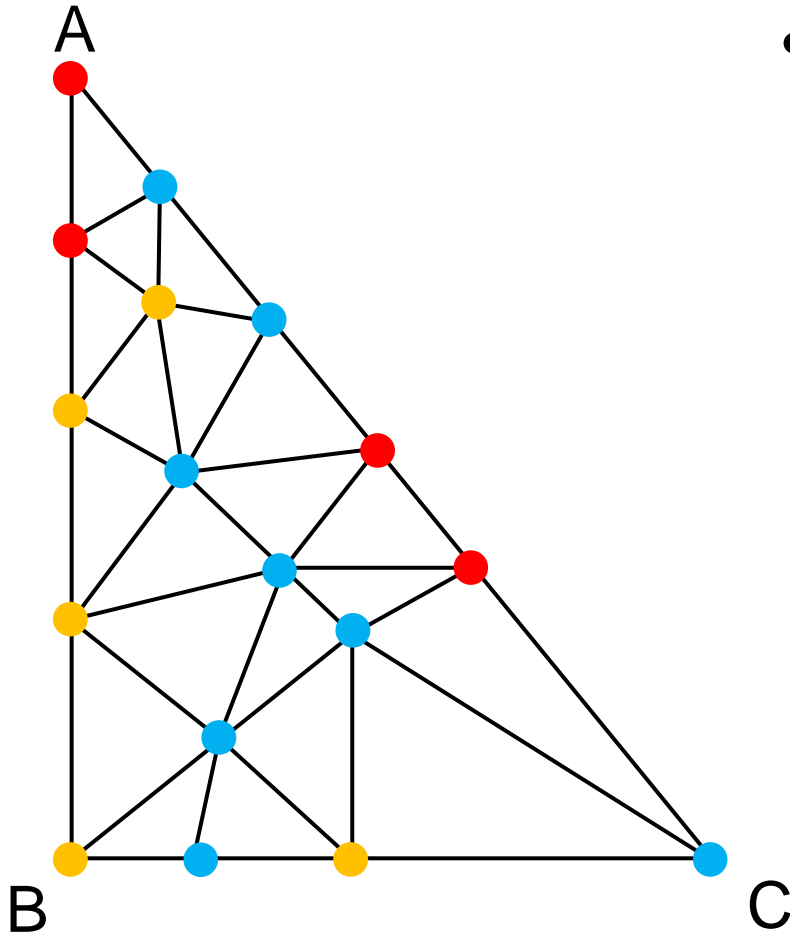
- 已知平面上的一个三角形**ABC**。
- 任意划分成若干小的不重叠三角形。
- 用●、●、●依次对**A**、**B**、**C**三个顶点着色。
- 对其余顶点着色：
  - **BC**边上的点用●色或●色
  - **AB**边上的点用●色或●色
  - **AC**边上的点用●色或●色
  - 其它内部顶点：任意着色

**Sperner 引理（平面）**:必然存在一个三个顶点不同色的三角形

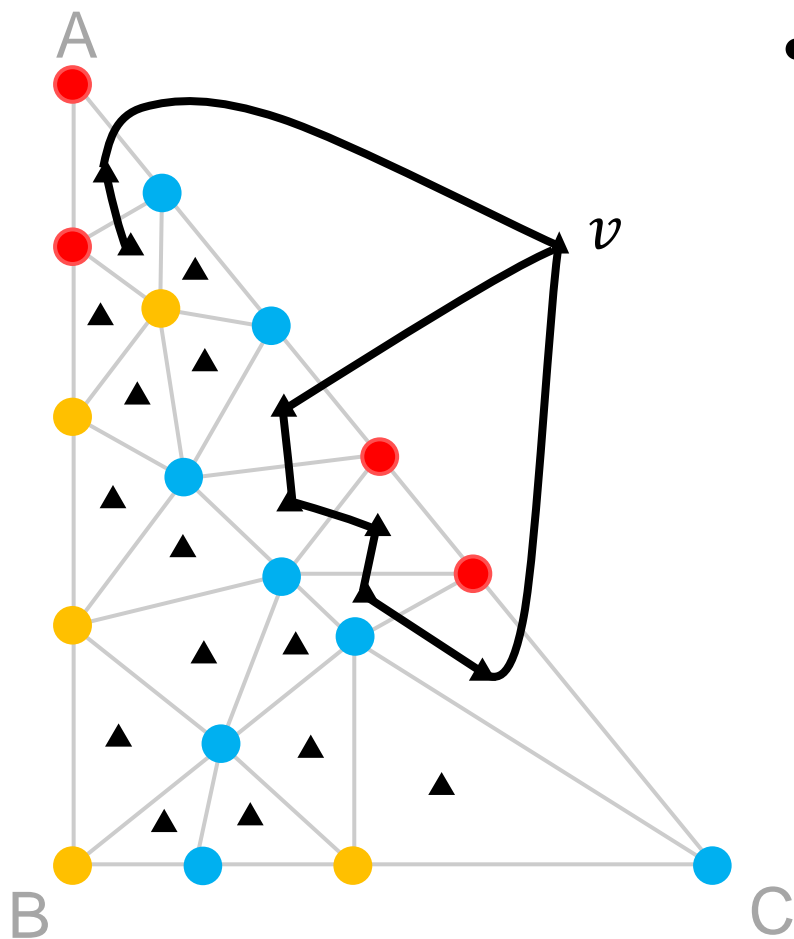


# Sperner's lemma的证明

- 构造图  $G = (V, E)$

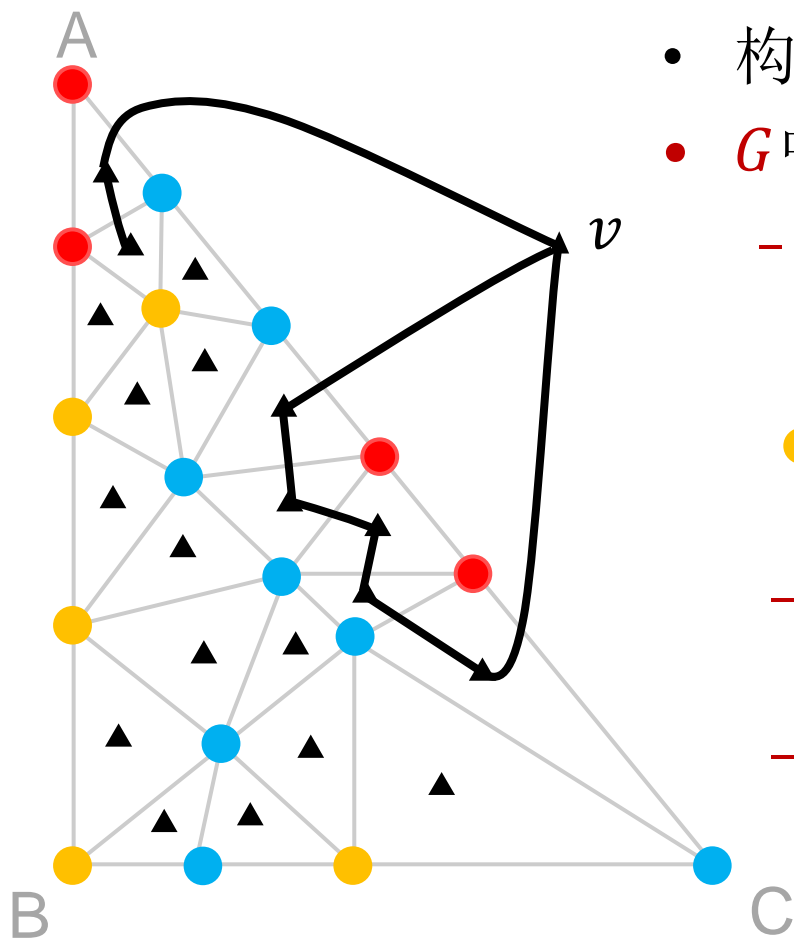


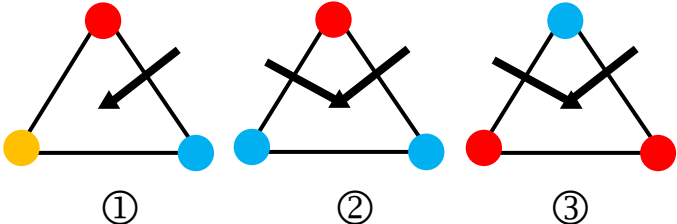
# Sperner's lemma的证明



- 构造图  $G = (V, E)$ 
  - $V$ : 每个闭合的连续平面（小三角形）抽象为一个点，外面的开放平面也抽象为一个点，用  $\blacktriangle$  表示，取名为  $v$ 。
  - $E$ : 两个  $\blacktriangle$  之间有一条边当且仅当原对应平面相邻且邻边顶点着色为  $\bullet$  和  $\bullet$ 。

# Sperner's lemma的证明



- 构造图  $G = (V, E)$
- $G$  中顶点的度数:
  - $V$  在  $ABC$  内 (非  $v$ ) 度数非 0 的情况:  
①                  ②                  ③
  - $V$  在  $ABC$  内 (非  $v$ ) 的点在其余情况下度数均为 0。
  - $V$  在  $ABC$  外的点 (点  $v$ ) 的度数: 就是  $AC$  边上的颜色改变次数, 易证其必为 **奇数**。
  - 根据 **握手定理**,  $G$  中必还有度数为奇的点, 即情况 ① 必发生。

# 引理的一般形式

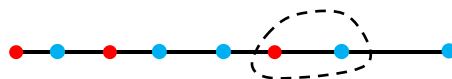
- **Sperner's lemma (Sperner, 1928):** 对任意 $n$ 维单形体( $n$ -simplex)进行分割并用 $n + 1$ 种颜色去着色, 则任何合适的单形体分割着色方案下, 都必有一个包含所有不同颜色的单元。

- 例:

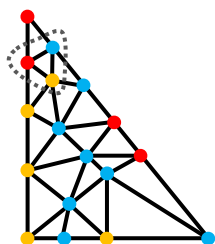
- $n = 0$



- $n = 1$



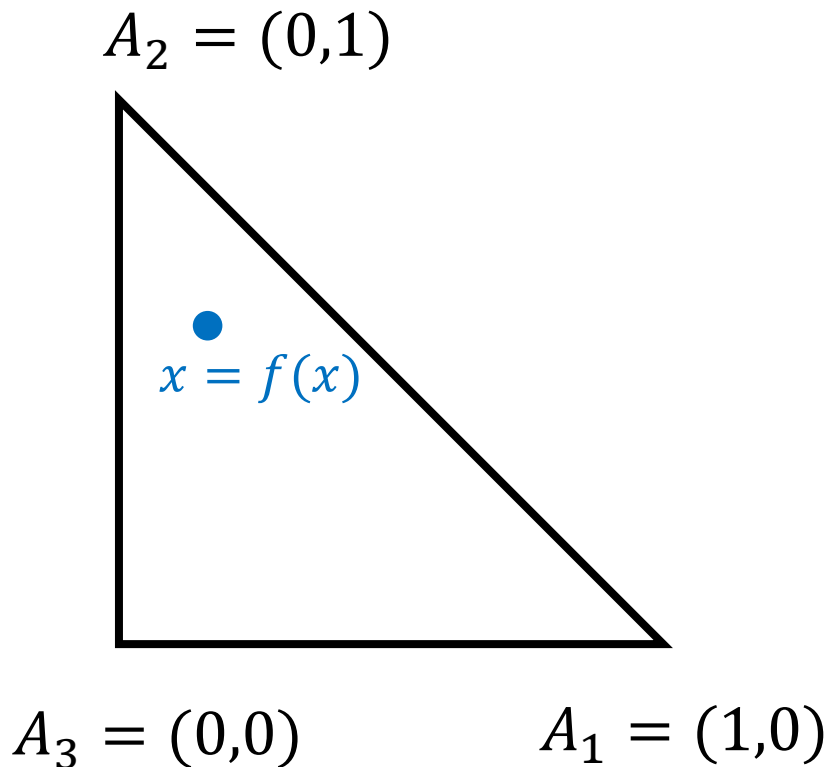
- $n = 2$



- $n = 3$  四面体

- .....

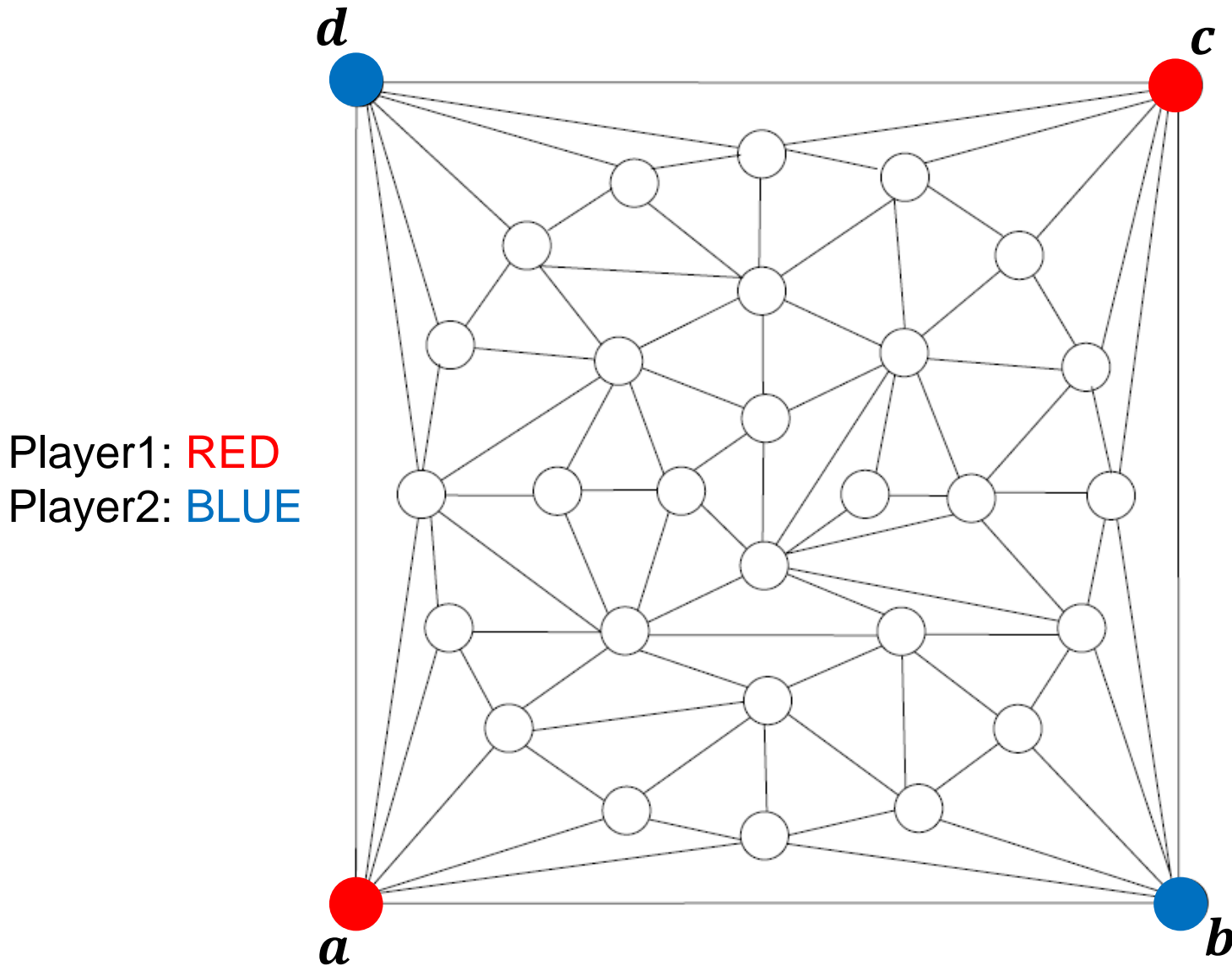
# Application(1) – Fix point



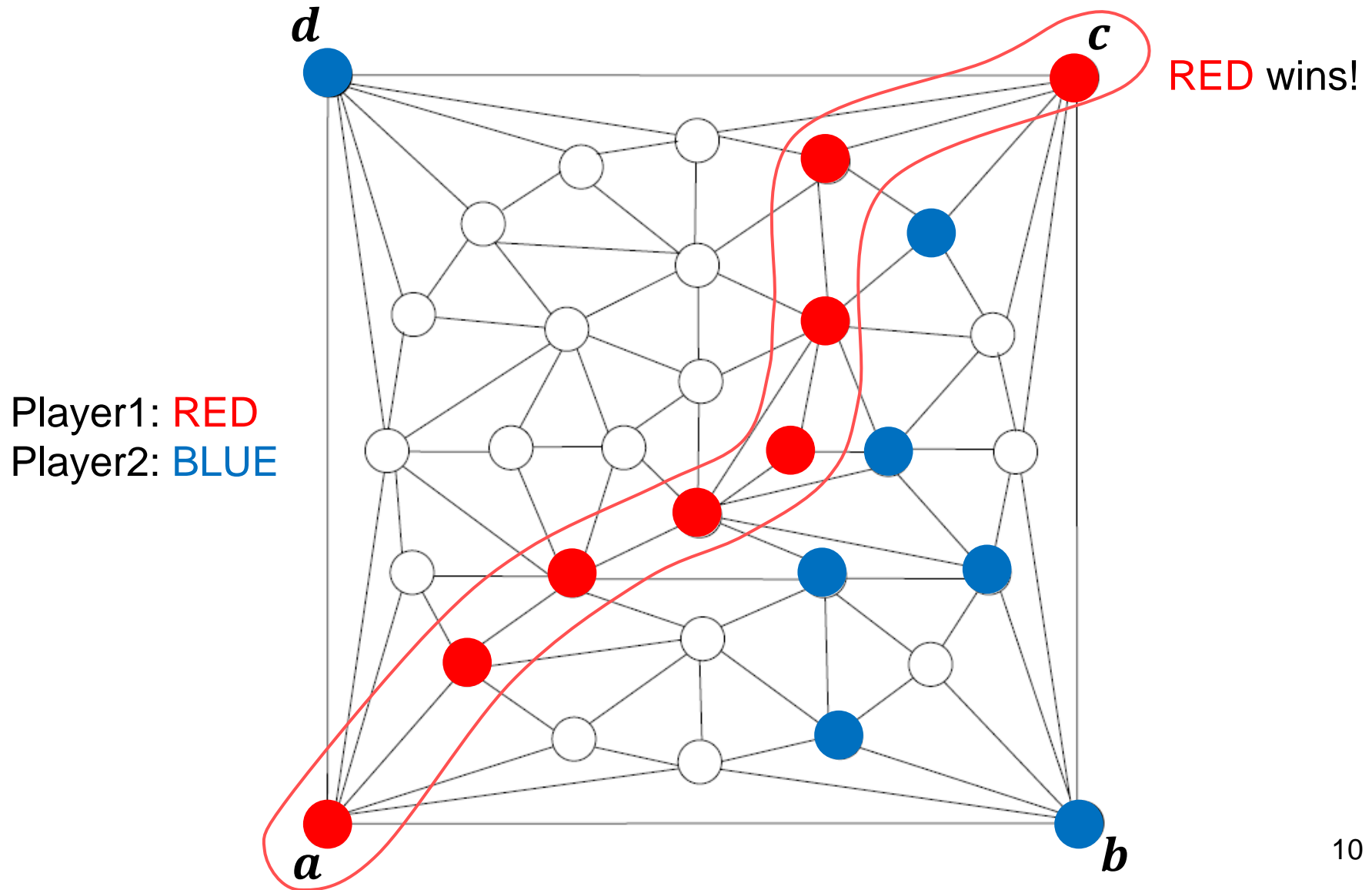
- $\Delta$  is a triangle in the plane.
- $f: \Delta \rightarrow \Delta$  is **continuous**:  
 $\forall a \in \Delta, \forall \epsilon > 0, \exists \delta > 0$   
 $(b \in \Delta \wedge \text{dist}(a, b) \leq \delta$   
 $\rightarrow \text{dist}(f(a), f(b)) \leq \epsilon.)$
- **Planar Brouwer's fixed point theorem**: Every continuous function  $f: \Delta \rightarrow \Delta$  has a **fixed point**.

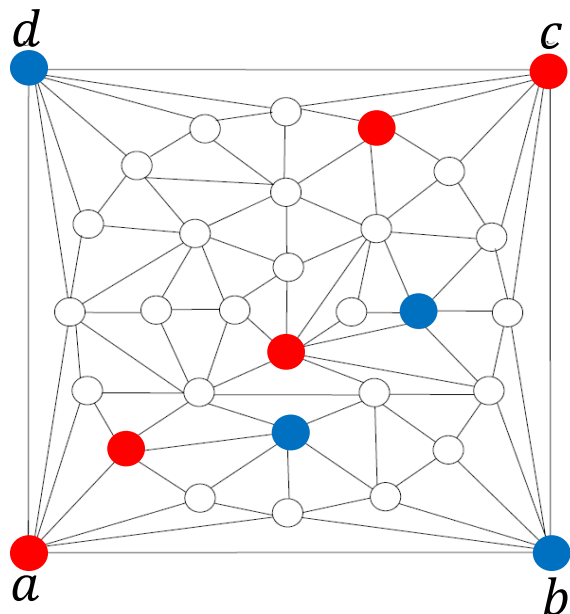


# Application(2) – HEX game



**Proposition:** To any given type (outer face is a square, all inner faces are triangles), there must be a winner.



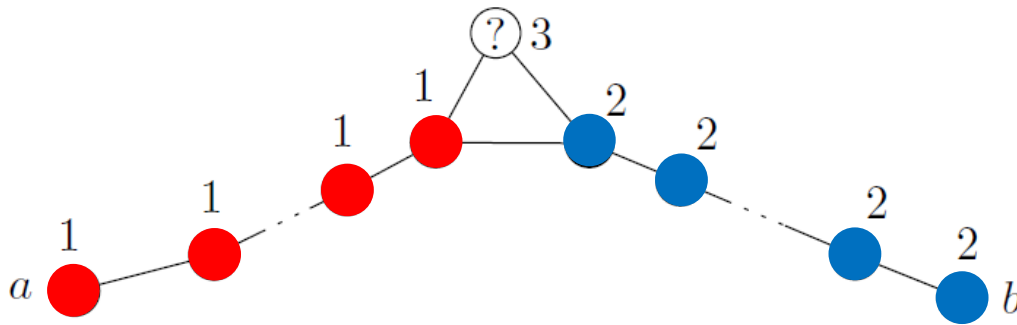


- $R$  = the set of vertices marked red.
- $B$  = the set of vertices marked blue.

## Labelling vertex $v$ :

- 1: if the vertex belongs to  $R$  and there is an **all-red** path from  $a$  to  $v$ .
- 2: if the vertex belongs to  $B$  and there is an **all-blue** path from  $b$  to  $v$ .
- 3: otherwise.

**Observation:** If the **proposition** fails, then both  $c$  and  $d$  must be labelled by 3.

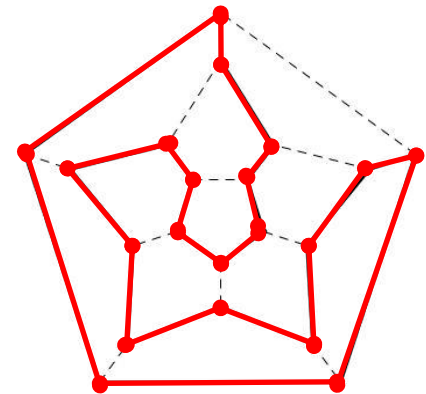
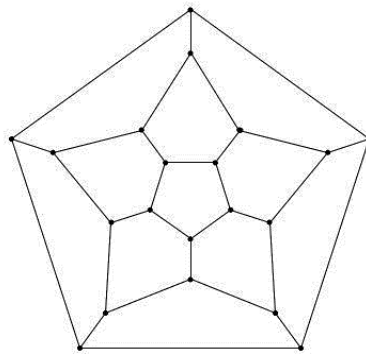
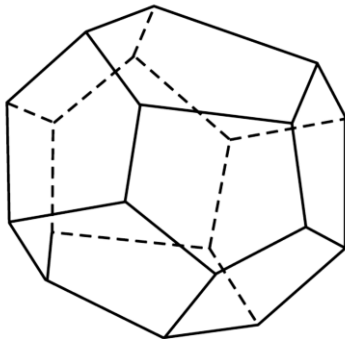


**Observation:** If the proposition fails, then both  $c$  and  $d$  must be labelled by 3.

- A triangle contains three different labels  $\{1, 2, 3\}$  will lead to contradiction.
- If both  $c$  and  $d$  have label 3, then there must be such an triangle.
- Either  $c$  is labeled 1 or  $d$  is labeled 2.
- Either RED wins or BLUE wins.

# 哈密顿回路

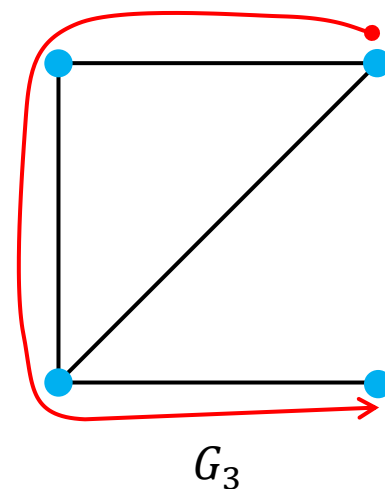
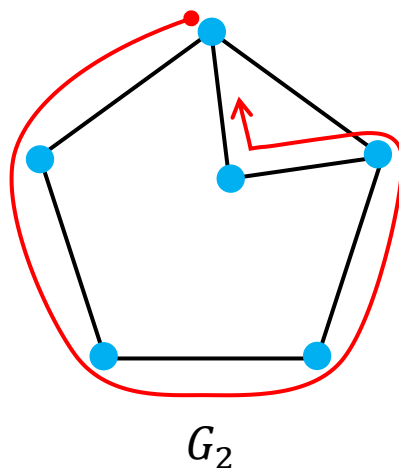
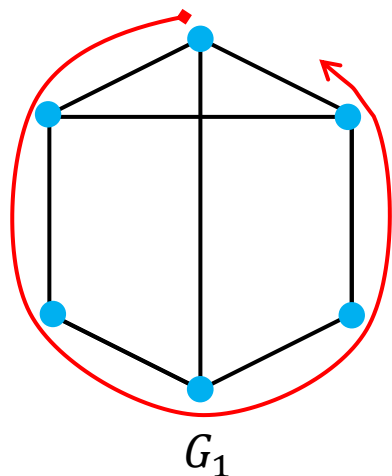
- 19世纪英国数学家哈密顿(Sir William Hamilton) 提出的问题：正凸12面体，把20个顶点比作世界上20个城市，30条棱表示这些城市间的交通路线。问题：能否周游世界，即从某个城市出发，经过每城一次且只一次最后返回出发地。



# 哈密顿图

- **哈密顿回路**(*Hamiltonian cycle*): 如果一个**环**经过图上所有点正好一次, 则此环被称为哈密顿环。
- **哈密顿图**(*Hamiltonian graph*): 含有哈密顿**环**的图, 被称为哈密顿图。
- **哈密顿路径**(*Hamiltonian path*): 如果一条**路径**经过图上所有点正好一次, 则此路径被称为哈密顿路径。
- 仅考虑简单图 (无环、无重边) 。

• 例：

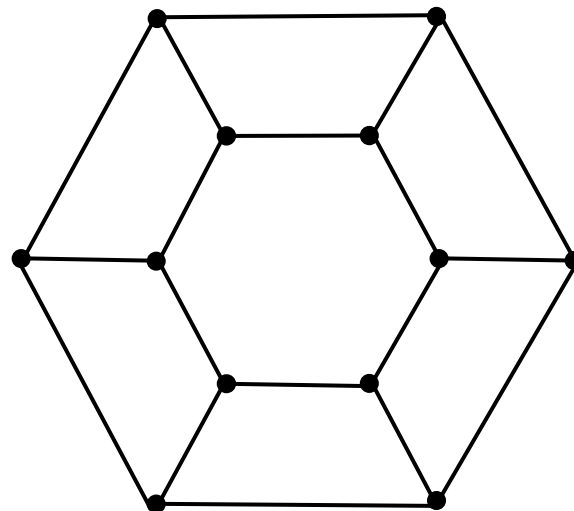
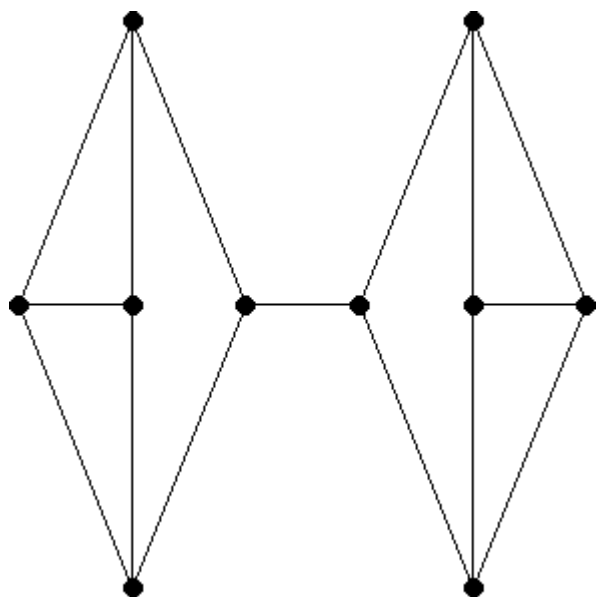


- $G_1, G_2, G_3$  都含有哈密顿路径
- 仅  $G_1, G_2$  含哈密顿回路，是哈密顿图

哈密顿回路  $\rightarrow$  哈密顿路径，反之不成立。

# 握手定理与哈密顿图

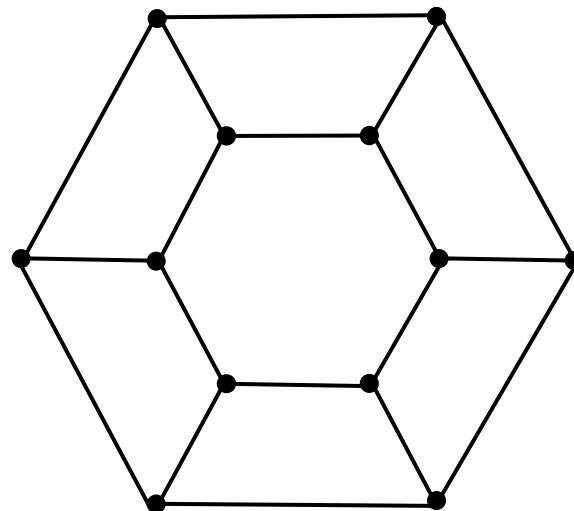
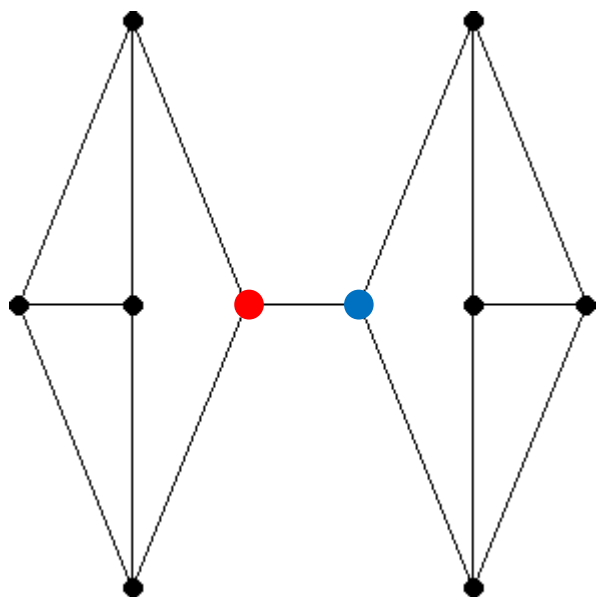
- 定理(Smith): 对3-正则图, 包含图上任意边 $e$ 的哈密顿回路必有偶数条。





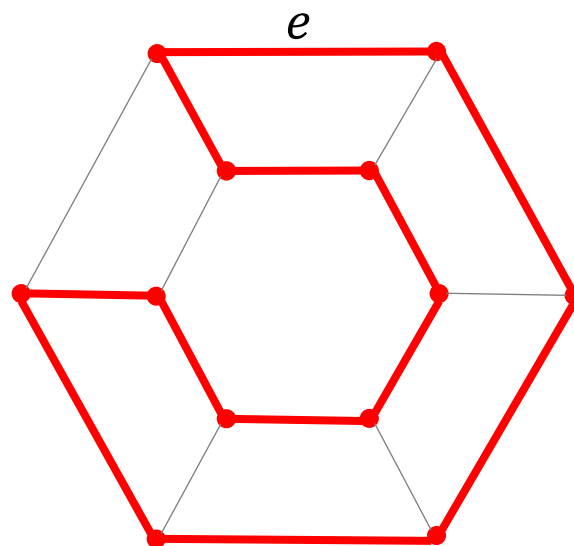
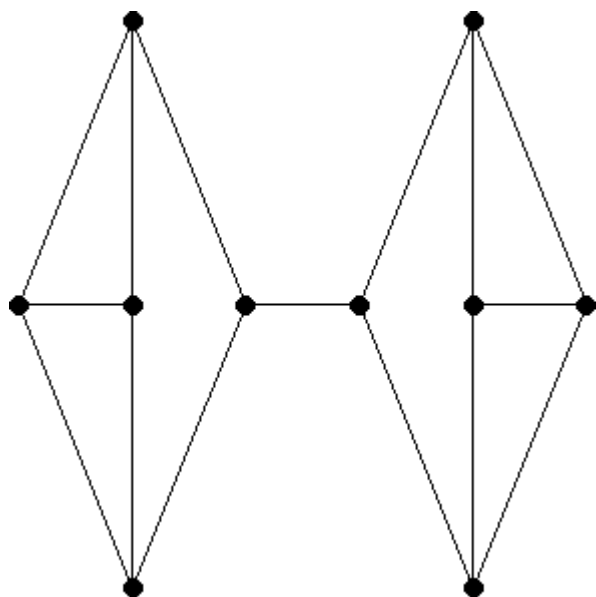
# 握手定理与哈密顿图

- 定理(Smith): 对3-正则图, 包含图上任意边 $e$ 的哈密顿回路必有偶数条。



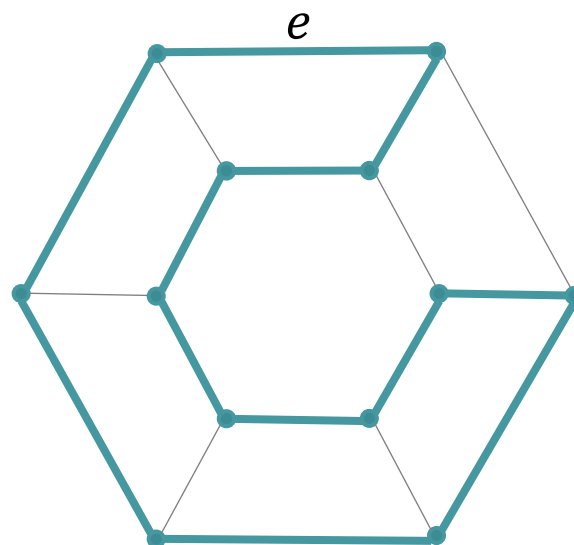
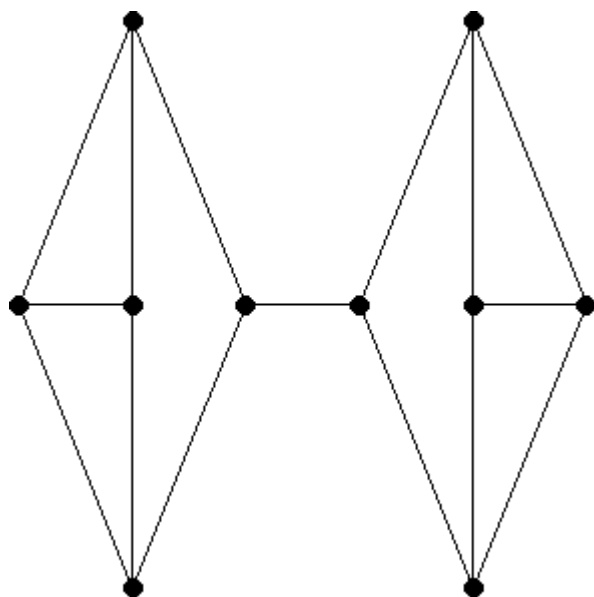
# 握手定理与哈密顿图

- 定理(Smith): 对3-正则图, 包含图上任意边 $e$ 的哈密顿回路必有偶数条。



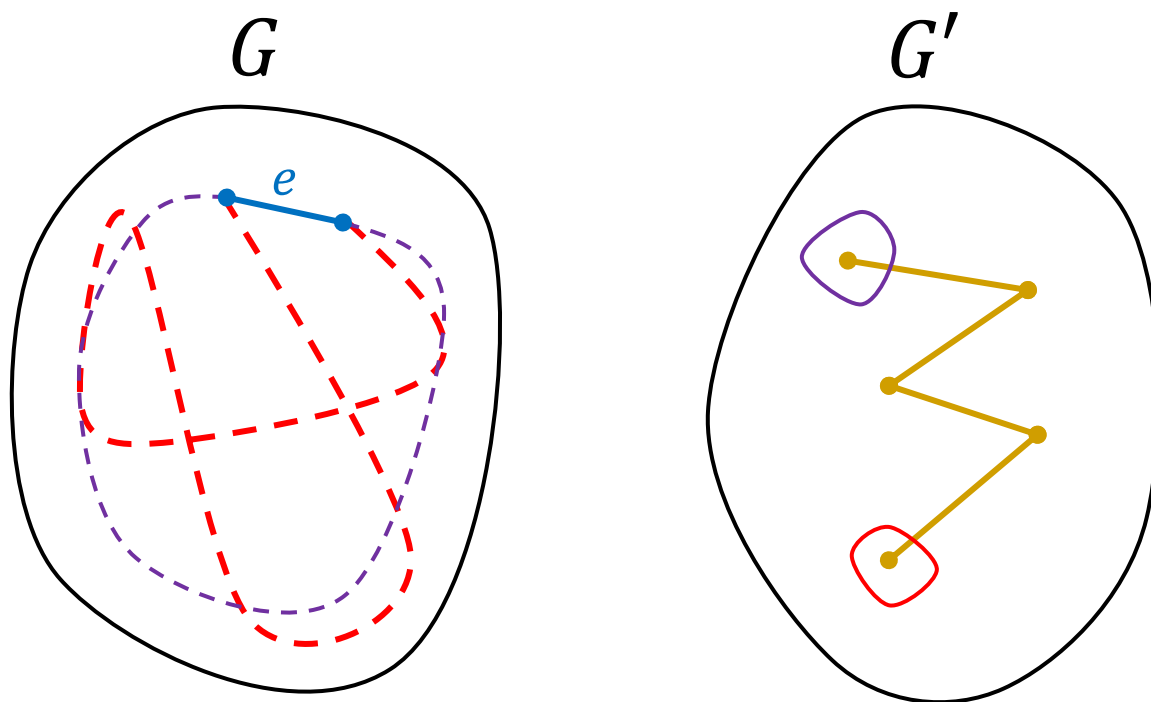
# 握手定理与哈密顿图

- 定理(Smith): 对3-正则图, 包含图上任意边 $e$ 的哈密顿回路必有偶数条。



# 握手定理与哈密顿图

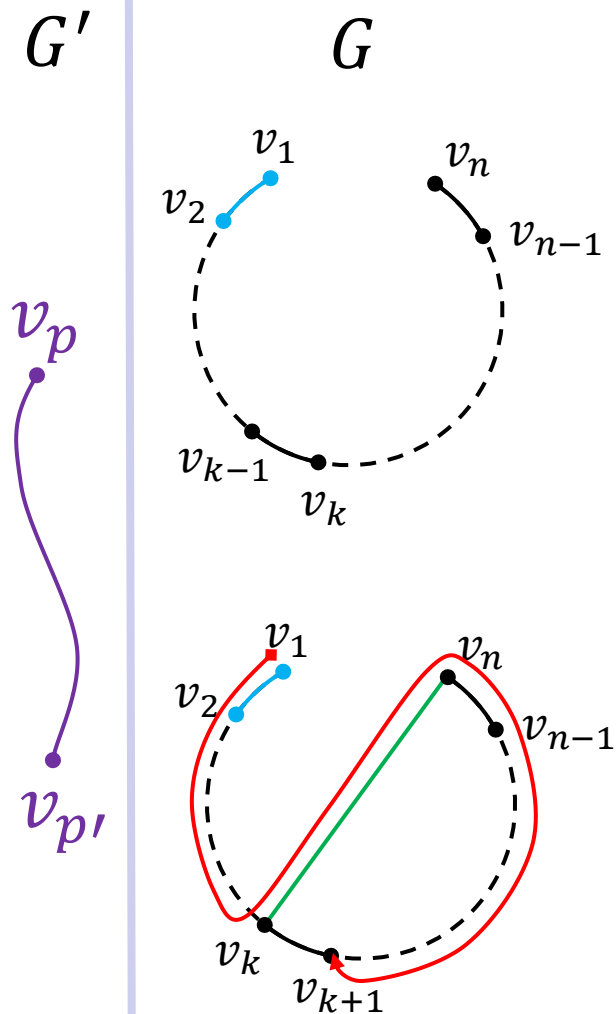
- 定理(Smith): 对3-正则图, 包含图上任意边 $e$ 的哈密顿回路必有偶数条。
- 证明: (Thomason 1978)



# 握手定理与哈密顿图

- 定理(Smith): 对3-正则图, 包含图上任意边 $e$ 的哈密顿回路必有偶数条。
- 证明: (Thomason 1978)
  - 图 $G$ 是3-正则图,  $e = \{v_1, v_2\}$ 是一条固定的边, 不失一般性, 假设原图中有含有 $e$ 的哈密顿回路。
  - 构造图 $G' = (V', E')$ 
    - $V'$ 中的每一点, 代表一条从 $v_1$ 开始, 以 $e$ 为第一条边的哈密顿路径 (由前提假设知 $V'$ 非空)
    - 构造 $E'$ :

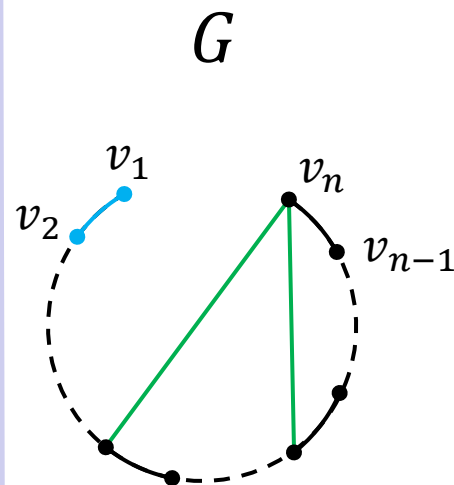
- 构造  $E'$ 
  - $v_p \in V'$  代表哈密顿路径  $P$ ;
  - $v_n$  在  $G$  中度数为3, 故必存在  $1 < k < n - 1$  满足  $\{v_k, v_n\} \in E(G)$ ;
  - $P' = v_1 v_2 \dots v_k v_n v_{n-1} \dots v_{k+1}$  是哈密顿路径。  $v_{p'} \in V'$ ;
  - $\{v_p, v_{p'}\} \in E'$ 。



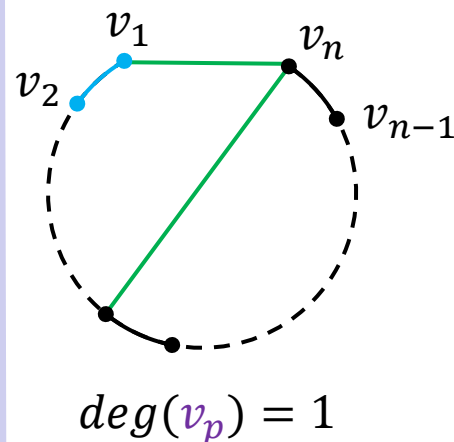
- $E'$ 中任意 $v_p$ 的度数至多为2:
- $\deg(v_p) = 1$ 当且仅当原始用到的哈密顿路径实际上是图 $G$ 中一个哈密顿回路。
- 根据握手定理，度数为奇数的点必有偶数个，故必存在另一点 $\deg(v_q) = 1$ 。
- $v_q$ 对应图 $G$ 中的另一条哈密顿回路，得证。

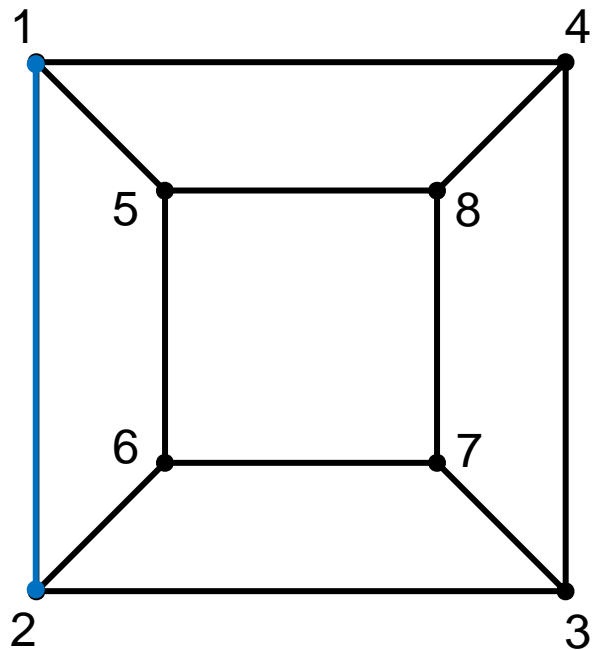
$G'$

$$\deg(v_p) = 2$$



$$\deg(v_p) = 1$$



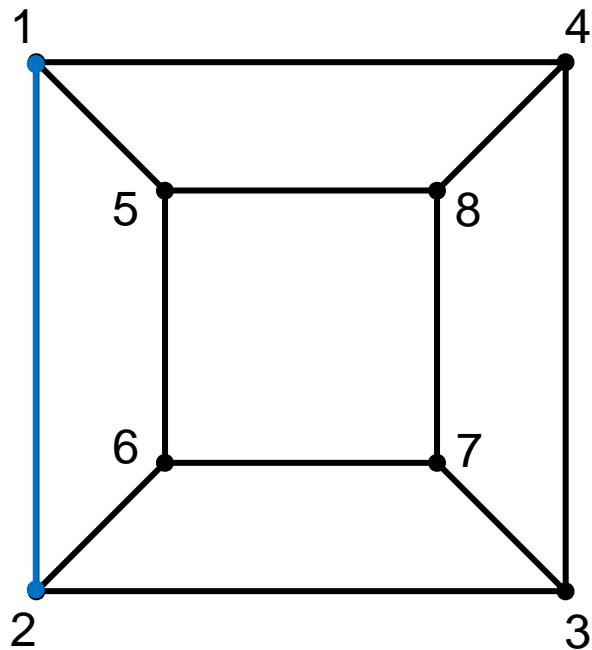


① 12348765(1)

② 12348567

③ 12348765





① 12348765(1)

② 12348567

~~③ 12348765~~

③ 12376584(1)